

به نام خدا

امیرعلی شهریاری (۸۱۰۱۰۰۱۷۳)

CA 4

:۱

در این بخش می‌خواهیم حروف و علائمی که می‌خواهیم برای ارسال پیاممان از آن استفاده کنیم را به صورت باینری در آورده و مپ ست آنرا تشکیل دهیم که یک سلولی به ابعاد  $32 \times 2$  تشکیل خواهد شد.

```
function Mapset = CreateMapset()
    Mapset = cell(2,32);

    alpha = char(97:122);
    for i = 1:26
        Mapset(1,i) = cellstr(alpha(i));
    end
    Mapset(1,27)=cellstr({' '});
    Mapset(1,28)=cellstr({'.'});
    Mapset(1,29)=cellstr({','});
    Mapset(1,30)=cellstr({'!'});
    Mapset(1,31)=cellstr({' ':'});
    Mapset(1,32)=cellstr({'"'});

    for i = 1:32
        Mapset(2,i) = cellstr(dec2bin(i-1 , 5));
    end
end
```

که یک cell ایجاد شده که در سطر نخست آن حروف الفبا و علامت ها و در سطر دوم اعداد باینری آنها ، به آنها نسبت داده شده است.

2x32 cell

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
1	a	b	c	d	e	f	g	h	i	j	k	l	m	n	o
2	00000	00001	00010	00011	00100	00101	00110	00111	01000	01001	01010	01011	01100	01101	01110

:۲-۱

در این بخش می‌خواهیم به کمک تابع coding\_amp ورودی پیام مد نظر ما با توجه به مپ ستی که درست کردیم و سرعت ارسال پیام را به عنوان ورودی دریافت نماید و پیام خروجی کد گذاری شده را به ما نمایش دهد.

```

1 function coding_amp = amp_coding(ClearText, rate)
2   Mapset = CreateMapset();
3
4   BinStr = '';
5   for i = 1:strlength(ClearText)
6       index = find(strcmp(Mapset(1,:), ClearText(i)));
7       BinStr = strjoin([BinStr , Mapset(2,index)], '');
8   end
9
10  coding_amp=[];
11  i=0;
12  while i < strlength(BinStr)
13      i = i+rate;
14      temp = BinStr((i-rate+1):i);
15      factor = (bin2dec(temp))./(2.^rate - 1);
16
17      x = (i-1) : 0.01 : (i-0.01);
18      y = factor.*sin(2*pi.*x);
19      coding_amp = [coding_amp , y];
20  end
21 end

```

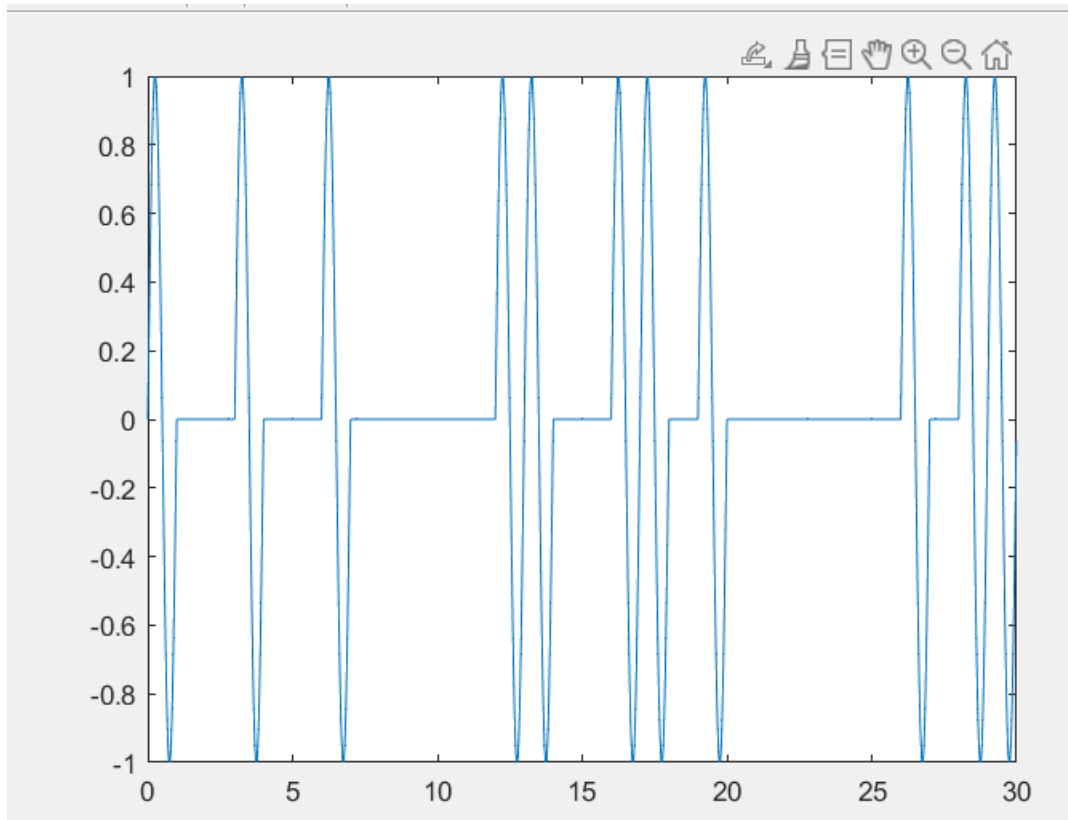
همانگونه که در کد مشخص است در نخستین حلقه رشته های متناظر با هر یک از کارکتر های رشته ورودی را یافته و به ترتیب قرار می دهیم. سپس با توجه به rate ای که پیشتر به عنوان ورودی تابع به آن دادیم ، در هر اجرای حلقه تعدادی از بیت های رشته بدست آمده را یافته و سیگنال متناظر را در coding\_amp ذخیره می کنیم .

۳-۱:

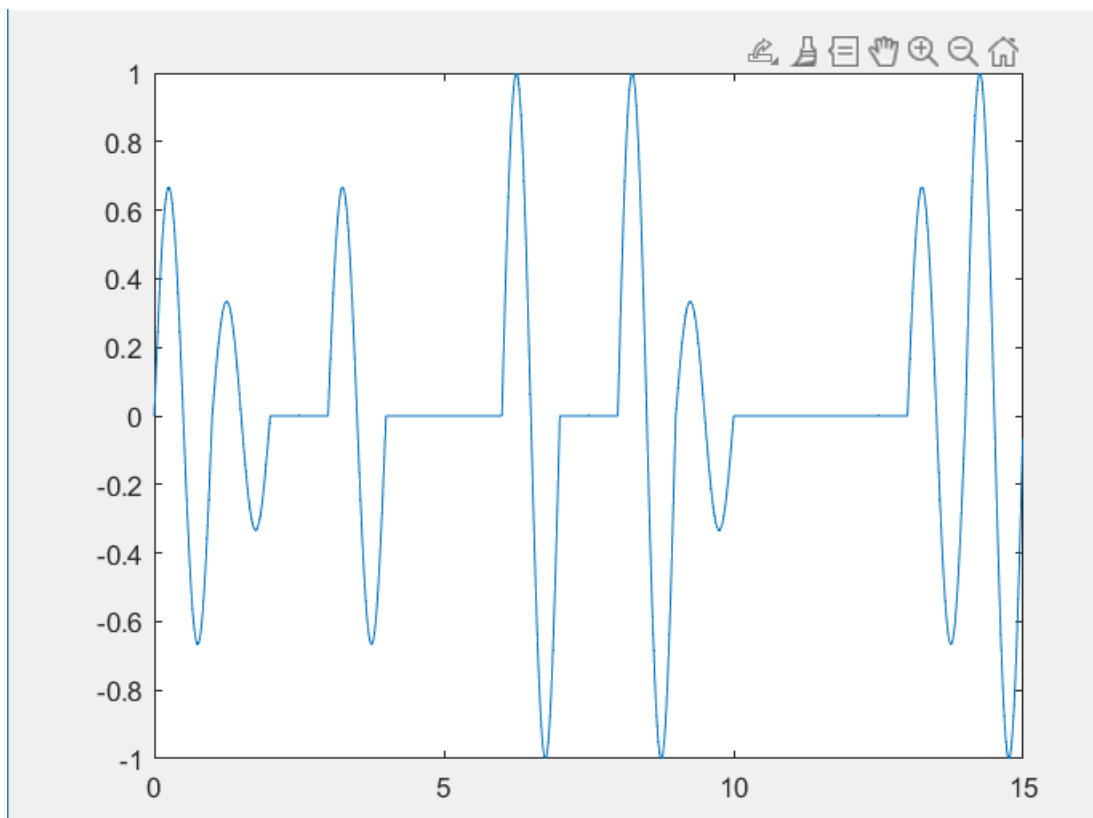
اکنون می خواهیم به کمک تابعی که در بخش پیشین نوشتیم ، کلمه signal را با سه سرعت رمز نگاری کنیم.

حال به کمک rate p1 را بنا به سه عدد خواسته شده تنظیم کرده و شکل موج را مشاهده می کنیم.

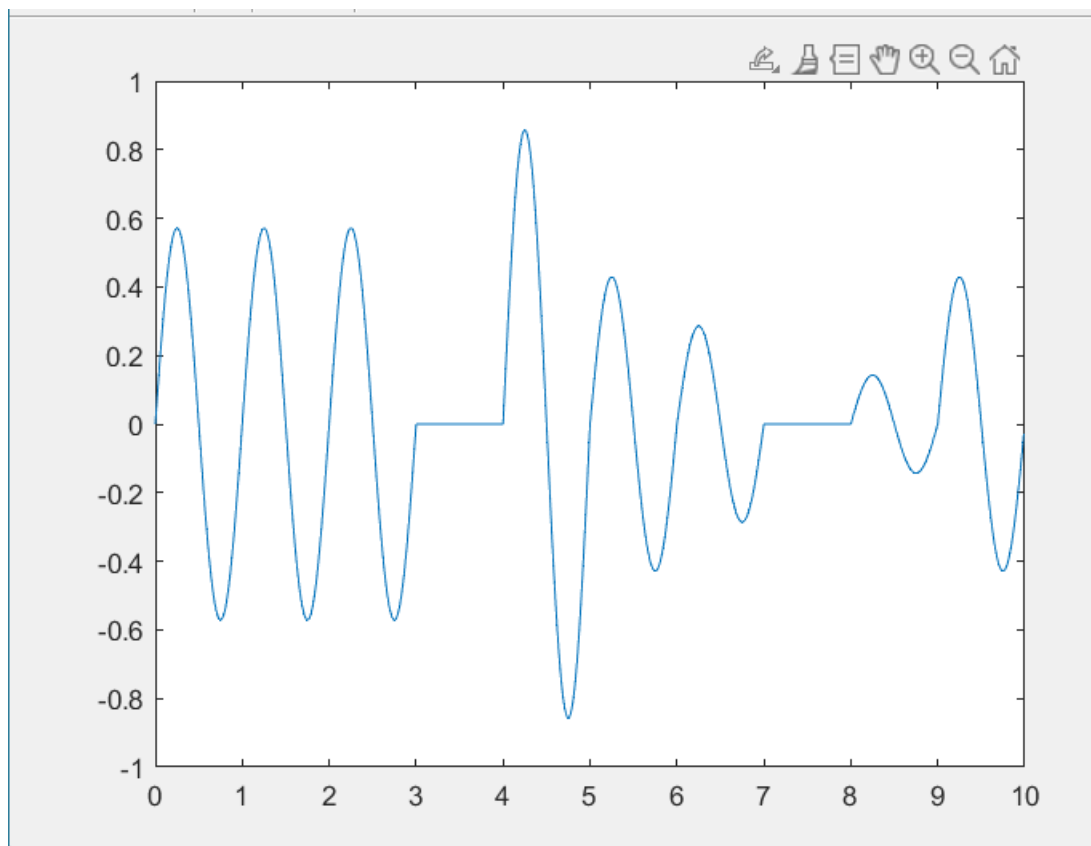
Rate = 1:



Rate = 2:



Rate = 3:



۴-۱:

اکنون در این بخش می‌خواهیم تابع `decode` آنرا ایجاد کنیم که ورودی آن پیام کدگذاری شده است و همچنین سرعت ریتی که پیام ارسال شده است و خروجی آن رمزگشایی شده پیام باشد

```

1 function DecodedText = amp_decoding(coding_amp , rate)
2     CorrArr = [];
3
4     for i = 1:100:length(coding_amp)
5         x = 1 : 0.01 : (2-0.01);
6         y = 2*sin(2*pi.*x);
7
8         CorrArr = [CorrArr , 0.01*(coding_amp(i:(i+99))*y')];
9     end
10    tmp = dec2bin(uint8(CorrArr .* (2.^rate - 1)));
11
12    tmp_str = '';
13
14    [numRows,numCols] = size(tmp);
15    for i = 1:numRows
16        tmp_str = strcat (tmp_str, tmp(i,:));
17    end
18
19
20    Mapset = CreateMapset();
21
22    DecodedText = '';
23    for i = 1:5:strlength(tmp_str)
24        index = find(strcmp(Mapset(2,:), tmp_str(i:i+4)));
25        DecodedText = strjoin([DecodedText , Mapset(1,index)], '');
26    end
27
28    DecodedText
29 end

```

همانگونه که در کد مشخص است نخست به صورت گسسته کورولیشن گیری از ۱۰۰ نمونه انجام شده و با  $2\sin(2\pi \cdot t)$  حساب می شود عدد حاصل ضریب پایه ریتی که برای تقسیم بندی سیگنال ها استفاده کردیم است . اکنون عملاً رویه معکوس آنچه پیشتر انجام دادیم را پیش میگیریم ، با ضرب  $2^{\text{rate}} - 1$  در ضرایب حاصله و تبدیل آن به باینری و رشته باینری شکل می گیرد اکنون زمان تطبیق آن با مپ ستی است که تعبیه کرده بودیم و با دستور `find` هر حرف مربوطه را در حلقه آخری به یکدیگر متصل کرده و رشته نخستین حاصل می شود.

۵-۱:

برای شبیه سازی واقعیت در اثر گذاری سیگنال ها میخواهیم سیگنال را نویز دار کنیم و با توجه به دستور صورت سوال به کمک دستور `randn` نویز گوسی با میانگین صفر و واریانس یک هستند . که به کمک `noiseTest` نویز خواسته شده را شکل میدهیم.

```
Noise = randn(1, 3000);
```

```
mean == mean(Noise)
```

```
variance == var(Noise)
```

```

mean =
    -0.0089

variance =
    0.9318

fx >>

```

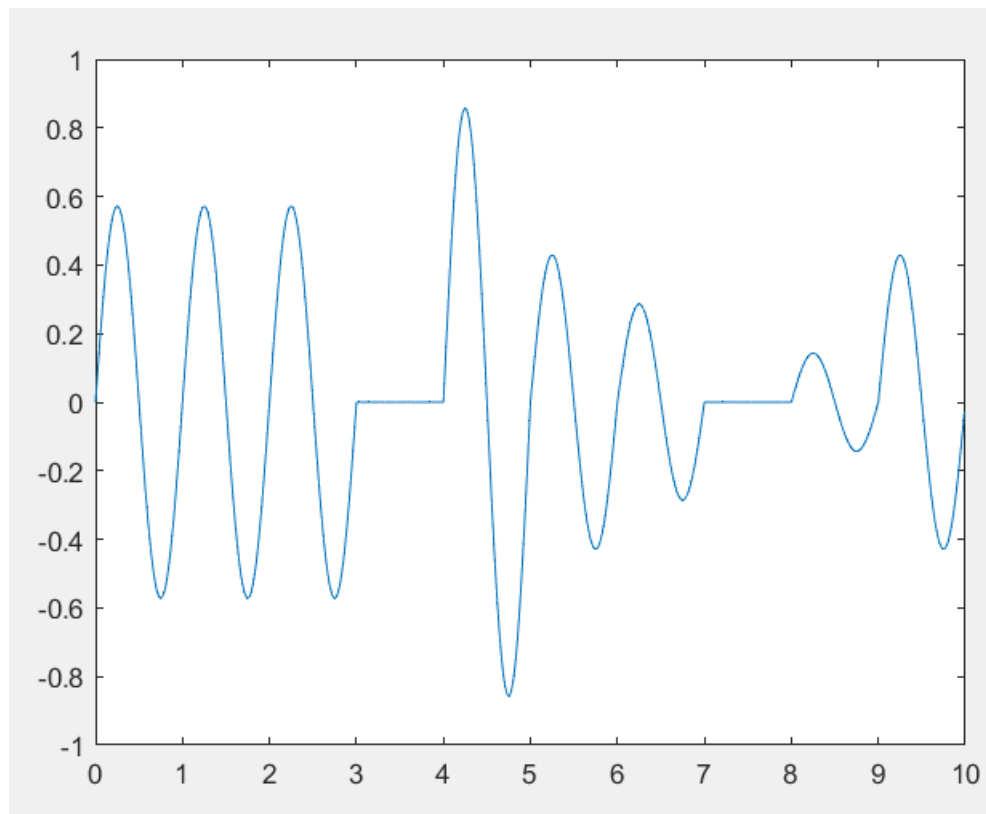
۶-۱:

اکنون مجدد به کمک **p1** نویز را  $0.001$  تعیین کرده و با میانگین صفر آنرا به سیگنال اضافه می کنیم اکنون با توجه به بخش **uint8** تعبیه شده در تابع دیکود این اعداد به صورت صحیح در آمده و عملاً گرد شده و از **float** خارج می شوند که این مهم سبب می شود و اعداد نا دقیق مارو سبب می گردد که به نزدیک ترین عدد تبدیل بشوند. فلذا در ریت های پایین تر نیز جواب قابل قبول خواهد بود و خروجی **signal** به صورت صحیح نمایان می گردد.

۷-۱:

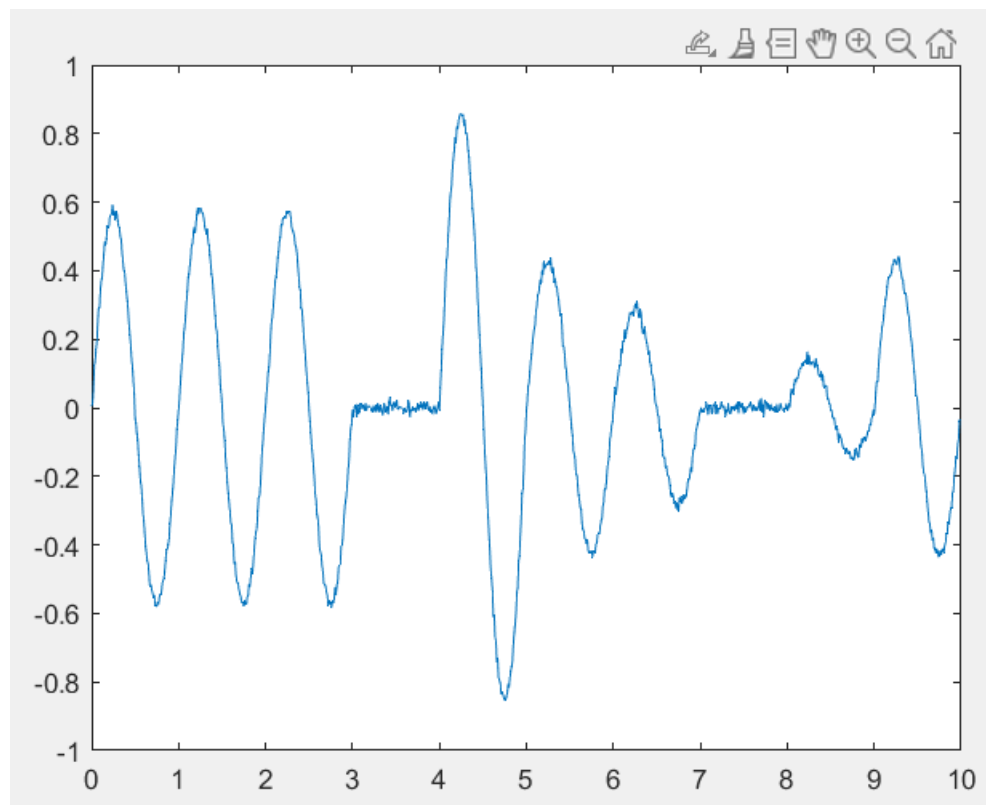
اکنون با تغییر واریانس نویز طی چند مرحله و افزایش قدرت نویز مشاهدات زیر را خواهیم داشت.

Rate = 3 & variance = 0.0001



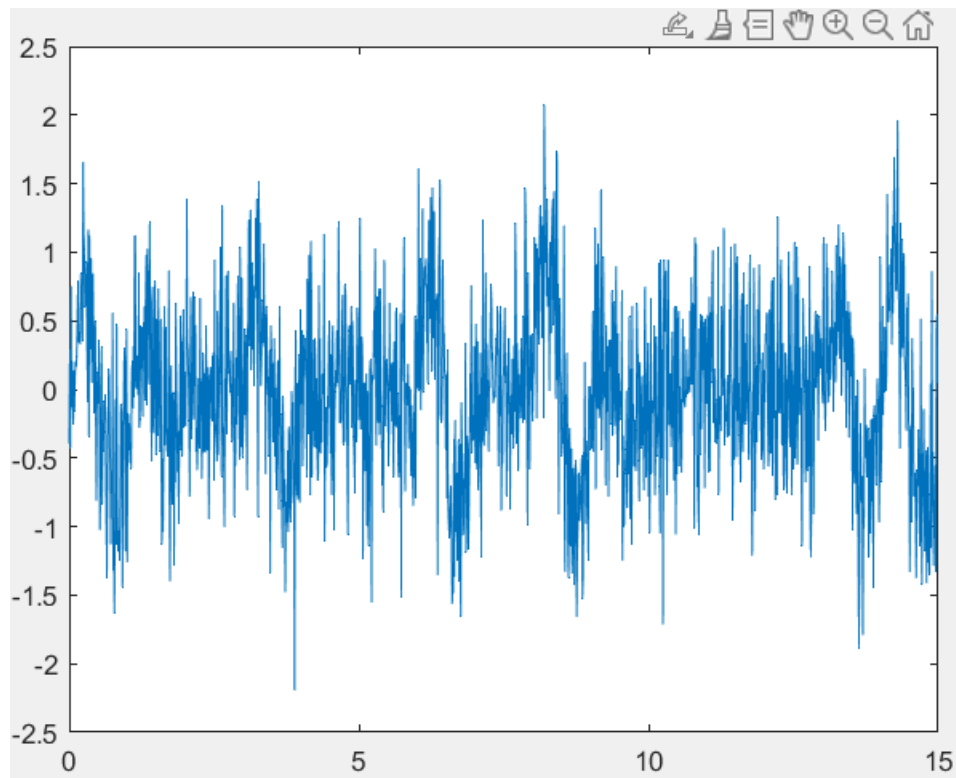
```
Command Window  
  
DecodedText =  
  
    'signal'  
  
fx >>
```

Rate = 3 & variance=0.01



```
DecodedText =  
  
    'signal'
```

Rate = 2 & variance = 0.5:

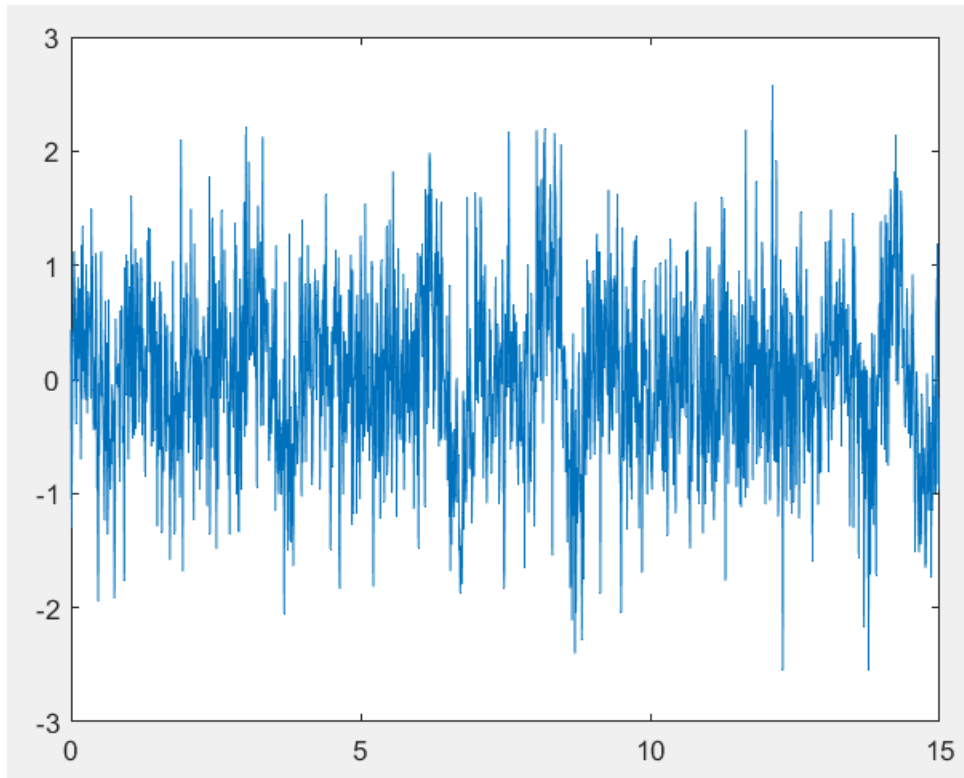


```
DecodedText =  
  
    'signal'
```

و اما در ریت و واریانس هایی مانند زیر نویز از حد گذشته و پیام به صورت اشتباه دیکود می شود :

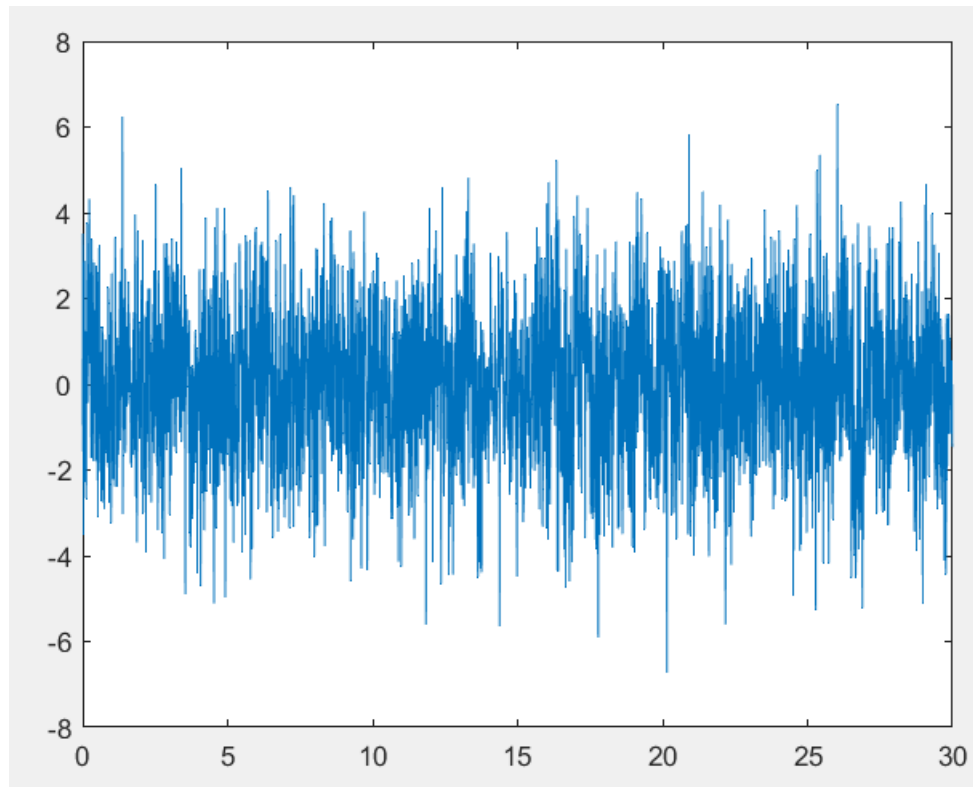
Rate = 2 & variance = 0.7





```
DecodedText =  
    'kjgnal'
```

Rate = 1 & variance = 1.8



```
DecodedText =  
  
'signak'
```

۱۰-۹-۸:

همانطور که مشاهده شد، بیت ریت های کمتر مقاومت بیشتری از خود در برابر نویز نشان می دهند به دلیل اینکه ناحیه ۰ و ۱ در آن کمتر و طول هر یک از بازه ها بیشتر می شود و قدرت نویز بیشتری نیاز است تا آنها را از محدوده گرد شدن به آن عدد اصلی خارج کرده و باعث خطا شود.

با بالاتر بردن قدرت فرستنده تا حداکثر دامنه سیگنال نیز افزایش یافته و طور بازه های تقسیم بندی بیشتری می شود تا هر بیت مقام تر باشد پس طبیعتاً برای بالاتر بردن سرعت بایستی قدرت فرستنده نیز افزایش یابد تا تاثیر پذیری از نویز کاهش بیابد.

در عدم حضور نویز، ماکسیمم بیت ریت مطلوب به تعداد بیت های متغیر بستگی دارد، چون تعداد سطح هایی را مشخص میکند که میتوانیم داشته باشیم.

در بخش دیکود این پروژه چون از unit8 استفاده کردیم پس ۸ بیت داریم و نمیتوانیم از سرعتی استفاده کنیم که تقسیم بندی آن مربوط به تعداد بیت و در نتیجه تعداد سطح بیشتری می طلبد.

۱-۱۱:

در بخش پیشین چون افزایش دامنه تنها بر خود سیگنال اعمال می شود، نسبت سیگنال به نویز افزایش می یافت و خطا کم بنابراین حساسیتی در برابر نویز تغییر ایجاد میکرد؛ اما در اینجا در فرآیند دیکود چنانچه از  $10 \sin(2\pi * t)$  به جای کورولیشن گیری با

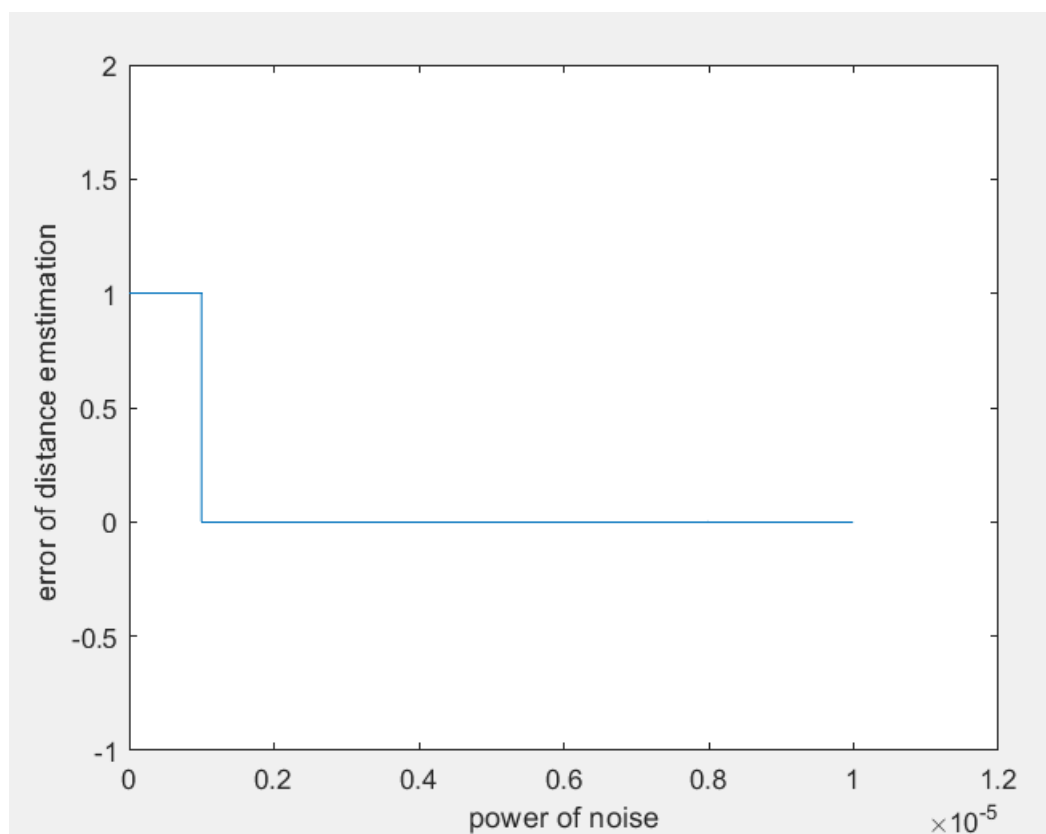
$2\sin(2\pi \cdot t)$  استفاده کنیم ، چون نسبت سیگنال به نویز عوض نمی شود ، پس تفاوتی هم در دیکودینگ و مقاومت در برابر نویز اتفاق نمی افتد .

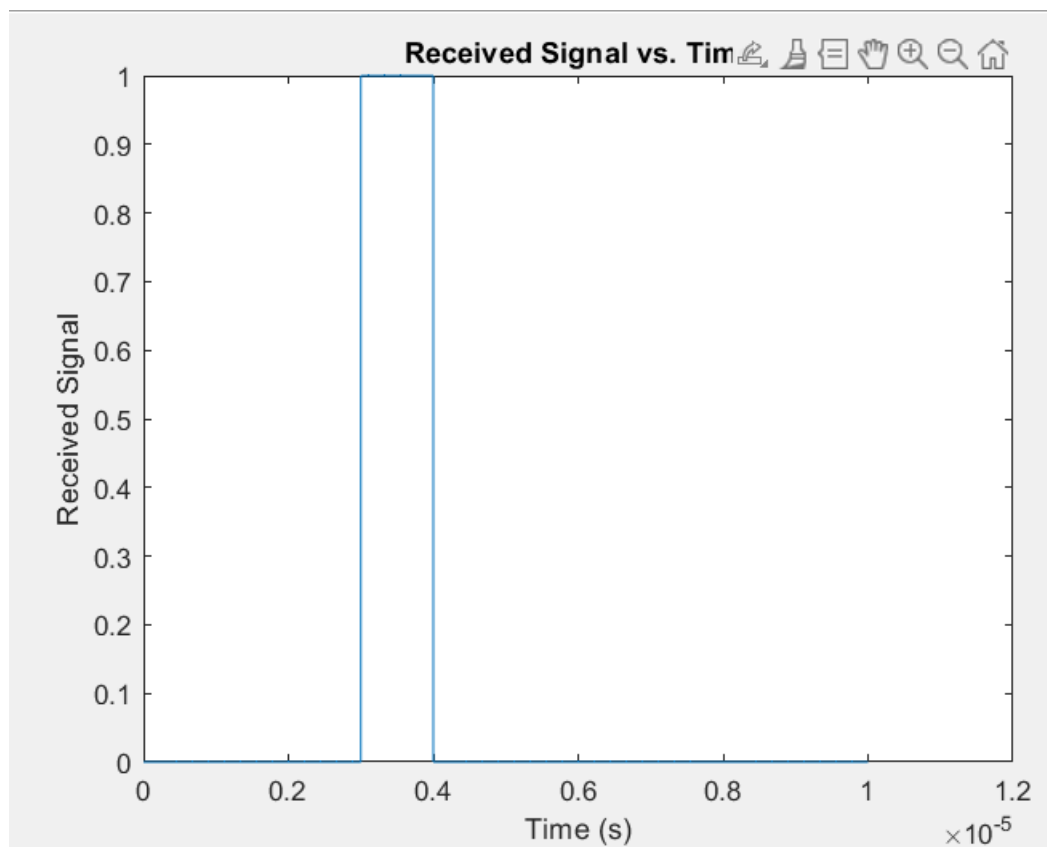
۱-۱۲:

در اینترنت های خانگی adsl سرعت در بهترین حالت 16 Mb/sec و در حالت عادی 10Mb/sec است که ما در این تمرین با سرعت حداکثر 3b/sec ارسال کردیم.

۲:

چند خواسته بخش ۱-۲ عملاً مشابه آن چیزی است که در CA نخست انجام دادیم و که حالات خواسته شده در دو فایل مجزا پسوند ۱ قرار داده شده اند و خروجی آنها به شکل زیر می باشد:





۲-۲:

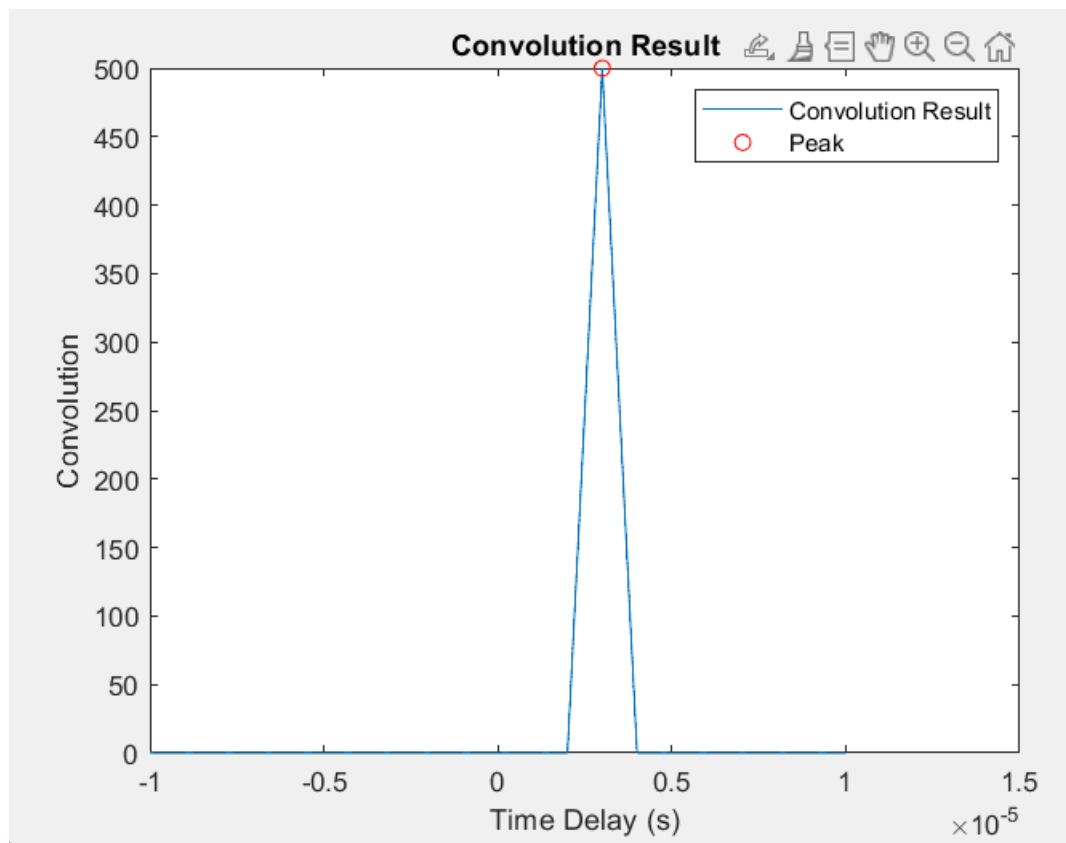
در این بخش اما می خواهیم آنچه را پیشتر با کورولیشن گیری در CA1 پیش بردیم اینبار با کانولوشن و به کمک دستور conv اجرا بکنیم .

```

3   tau = 1e-6;
4
5   t = 0:ts:T;
6   tlen = length(t);
7   sent = zeros(1, tlen);
8   sent(1:round(tau/ts)) = 1;
9
10  R = 450;
11  a = 0.5;
12  c = 3e8;
13
14  td = 2 * R / c;
15
16  received = circshift(0.5 * sent, round(td/ts));|
17  % Use convolution instead of correlation
18  convolution_result = conv(received, flip(sent));
19
20  convolution_t = -T:ts:T;
21  convolution_t = convolution_t(1:length(convolution_result));
22
23  figure;
24
25  plot(convolution_t, convolution_result);
26  xlabel('Time Delay (s)');
27  ylabel('Convolution');
28  title('Convolution Result');
29  hold on;
30
31  [max_conv, max_idx] = max(convolution_result);
32  plot(convolution_t(max_idx), max_conv, 'ro');
33  legend('Convolution Result', 'Peak');
34
35  time_delay = convolution_t(max_idx);
36  estimated_R = time_delay * c / 2;
37
38  disp(['Estimated Distance (R): ', num2str(estimated_R), ' meters']);
39

```

در اینجا در ادامه توضیحات CA1 ، xcorr را با conv تغییر دادیم و خروجی آن به شکل زیر می گردد:



```
>> p2_2
Estimated Distance (R): 450 meters
``
```

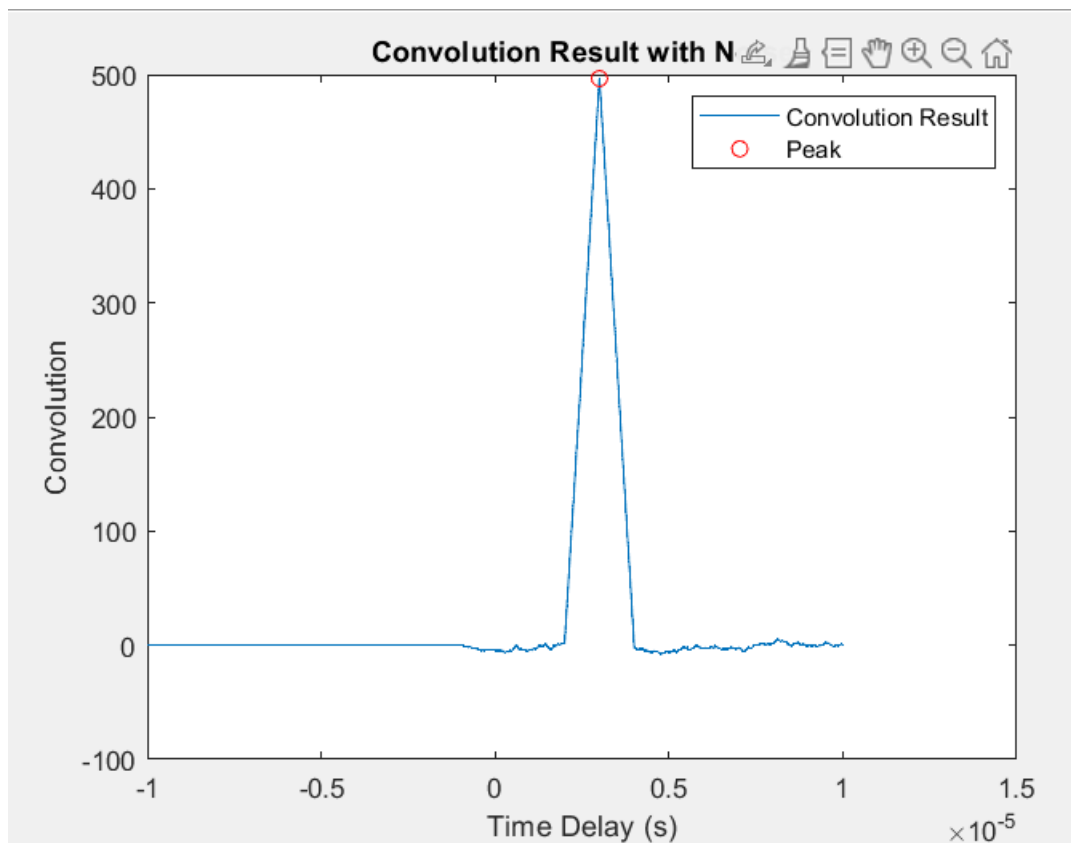
۳-۲:

اینبار در این بخش با افزودن نویز به بخش قبلی و افزودن نویز به آن؛ و بررسی می کنیم که اگر خطای فاصله یابی آن کمتر از ۱۰ متر بوده باشد تخمین درستی است با آن نویز لولی که برایش در نظر گرفته بودیم.

```

4
5     t = 0:ts:T;
6     tlen = length(t);
7     sent = zeros(1, tlen);
8     sent(1:round(tau/ts)) = 1;
9
10    R = 450;
11    a = 0.5;
12    c = 3e8;
13
14    td = 2 * R / c;
15
16    received = circshift(0.5 * sent, round(td/ts));
17
18    noise_level = 0.1; % adjust the noise level
19    received_with_noise = received + noise_level * randn(size(received));
20
21    % use convolution
22    convolution_result = conv(received_with_noise, flip(sent));
23
24    convolution_t = -T:ts:T;
25    convolution_t = convolution_t(1:length(convolution_result));
26
27    figure;
28    |
29    plot(convolution_t, convolution_result);
30    xlabel('Time Delay (s)');
31    ylabel('Convolution');
32    title('Convolution Result with Noise');

```



```
>> p2_3
Estimated Distance (R): 450 meters
The difference is less than 10.
```

۳:

در این بخش برای ساخت سیستم فراخوانی مشتریان تابع فوق دو ورودی شماره باجه و مشتری را دریافت کرده و در مپ ست که در پوشه مجزا آنها ضبط شده اند در یک دیکشنری ذخیره سازی می کند و عملاً خواندن هر فایل صوتی را برایش ممکن می سازد. در ادامه برای هندل ارور ها شرایطی که را که صورت سوال برای بازه اعداد برای شماره مشتری و باجه ها مطرح کرده است را راستی آزمایی می کند سپس در `get number text` فراخوانی میشود تا متن مربوط به مشتری را از دیکشنری دریافت نماید و سپس تابع بر اساس مقدار این شماره تصمیم گیری می کند و اعداد ۱ تا ۲۰ که به صورت مجزا بیان شده اند و اعداد ۲۰ تا ۹۰ و یکان آنها از دو بخش به کمک واسط `O` بیان شده اند که در این مرحله آنها از یکدیگر تفکیک می شوند و عملاً تصمیم گیری مبنی بر شکل کلی آن عدد بر اساس مقدار ورودی شکل می گیرد در ادامه `concatenate audio` می آید و بخش های مختلف را به یکدیگر متصل می کند و به کمک `sound` آن پلی می شود و دستور فراخوانی خواسته شده بر اساس اعدادی که به تابع ورودی دادیم صورت می پذیرد.

۴:



IMPORT

VIEW

Delimited

Fixed Width

Column delimiters:

Comma

Delimiter Options

Range:

A2:G601

Variable Names Row:

1

Output Type:

Table

Text Options

UNIMPORTABLE CELLS

Import Selection

IMPORT

DELIMITERS

SELECTION

IMPORTED DATA

diabetes-training.csv							
	A	B	C	D	E	F	G
	diabetesttraining						
	Glucose	BloodPress...	SkinThickn...	Insulin	BMI	Age	label
	Number	Number	Number	Number	Number	Number	Number
1	Glucose	BloodPress...	SkinThickne...	Insulin	BMI	Age	label
2	148	72	35	0	33.6	50	1
3	85	66	29	0	26.6	31	0
4	183	64	0	0	23.3	32	1
5	89	66	23	94	28.1	21	0
6	137	40	35	168	43.1	33	1
7	116	74	0	0	25.6	30	0
8	78	50	32	88	31	26	1
9	115	0	0	0	35.3	29	0
10	197	70	45	543	30.5	53	1
11	125	96	0	0	0	54	1
12	110	92	0	0	37.6	30	0
13	168	74	0	0	38	34	1

New Session from Workspace

Data set

Data Set Variable

diabetesttraining600x7 table

Response

☒ From data set variable
 ☐ From workspace

labeldouble0 .. 1

Predictors

	Name	Type	Range
<input checked="" type="checkbox"/>	Glucose	double	0 .. 198
<input checked="" type="checkbox"/>	BloodPressure	double	0 .. 122
<input checked="" type="checkbox"/>	SkinThickness	double	0 .. 99
<input checked="" type="checkbox"/>	Insulin	double	0 .. 846
<input checked="" type="checkbox"/>	BMI	double	0 .. 67.1
<input checked="" type="checkbox"/>	Age	double	21 .. 81

Add All

Remove All

[How to prepare data](#)

Refresh

Validation

Validation Scheme

Cross-Validation

Protects against overfitting. For data not set aside for testing, the app partitions the data into folds and estimates the accuracy on each fold.

Cross-validation folds
 

5

[Read about validation](#)

Test

☐ Set aside a test data set
 

Percent set aside
 

10

Use a test set to evaluate model performance after tuning and training models. To import a separate test set instead of partitioning the current data set, use the Test Data button after starting an app session.

[Read about test data](#)

Start Session

Cancel

⚠

Response variable is numeric. Distinct values will be interpreted as class labels.

Classification Learner - untitled\*

CLASSIFICATION LEARNER

FILE: New Session, Open, Save, Feature Selection, PCA, Costs, Optimizer

MODELS: All Quick-To-Train, All, Summary, Duplicate, Delete, Results Table, Use Parallel, Train All

PLOT AND INTERPRET: Scatter, Confusion Matrix, Layout

TEST: Test Data, Test All, EXPORT

Models: Sort by Model Number, Model 1, Model 2, Summary

1 Tree Draft  
Last change: Fine Tree 6/6 features

2 SVM Draft  
Last change: Linear SVM 6/6 features

**Model 2: SVM**  
Status: Draft

▼ Model Hyperparameters

Kernel function: Linear

Box constraint level: 1

Kernel scale mode: Auto

Manual kernel scale: 1

Multiclass method: One-vs-One

Standardize data: Yes

[Read more about SVM model options](#)

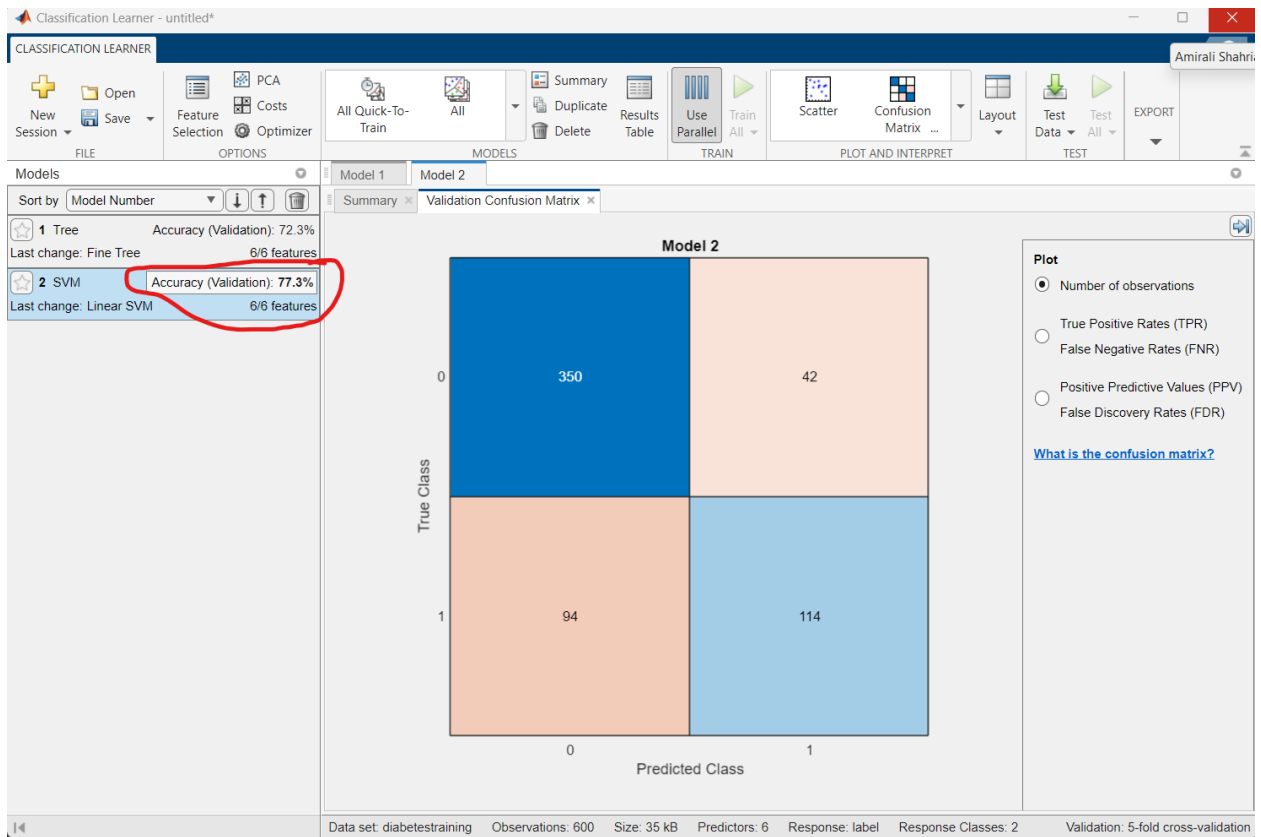
► Feature Selection: 6/6 individual features selected

► PCA: Disabled

► Misclassification Costs: Default

► Optimizer: Not applicable

Data set: diabetestaining Observations: 600 Size: 35 kB Predictors: 6 Response: label Response Classes: 2 Validation: 5-fold cross-validation



Classification Learner - untitled\*

CLASSIFICATION LEARNER

New Session

Open

Save

Feature Selection

Costs

Optimizer

PCA

All Quick-To-Train

All

Summary

Duplicate

Delete

Results Table

Use Parallel

Train

Scatter

Confusion Matrix ...

Layout

Test Data

Test All

EXPORT

FILEOPTIONSMODELSTRAINPLOT AND INTERPRETTTESTEXPORT

Models

Sort byModel Number

1 TreeAccuracy (Validation): 72.3%  
Last change: Fine Tree6/6 features

2 SVMAccuracy (Validation): 77.3%  
Last change: Linear SVM6/6 features

Feature Ranking Algorithm

NoneMRMRChi2ReliefFANOVAKruskal

Select a feature ranking algorithm to rank features by their importance

Feature Selection

Select highest ranked features

Num features to keep6

Select individual features

Add AllRemove All

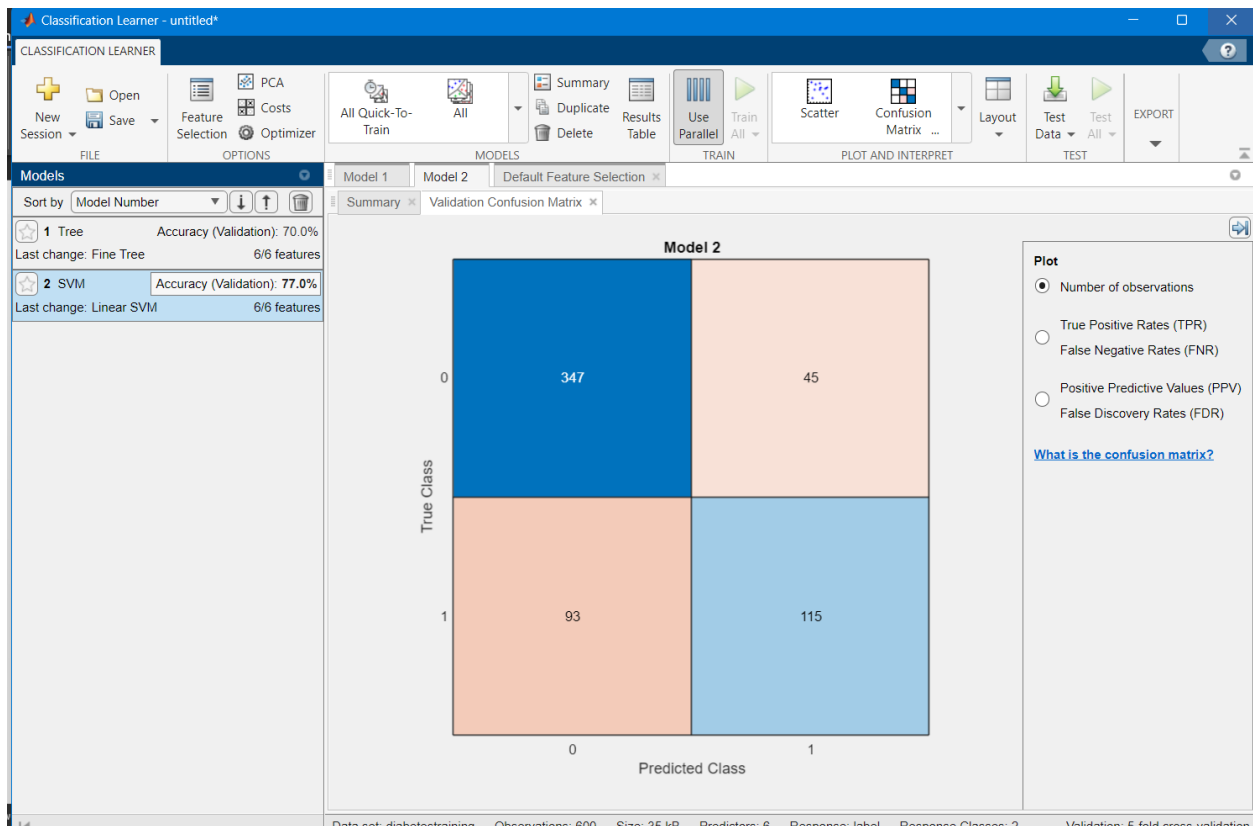
	Select	Features
1	<input checked="" type="checkbox"/>	Glucose
2	<input type="checkbox"/>	BloodPressure
3	<input type="checkbox"/>	SkinThickness
4	<input type="checkbox"/>	Insulin
5	<input type="checkbox"/>	BMI
6	<input type="checkbox"/>	Age

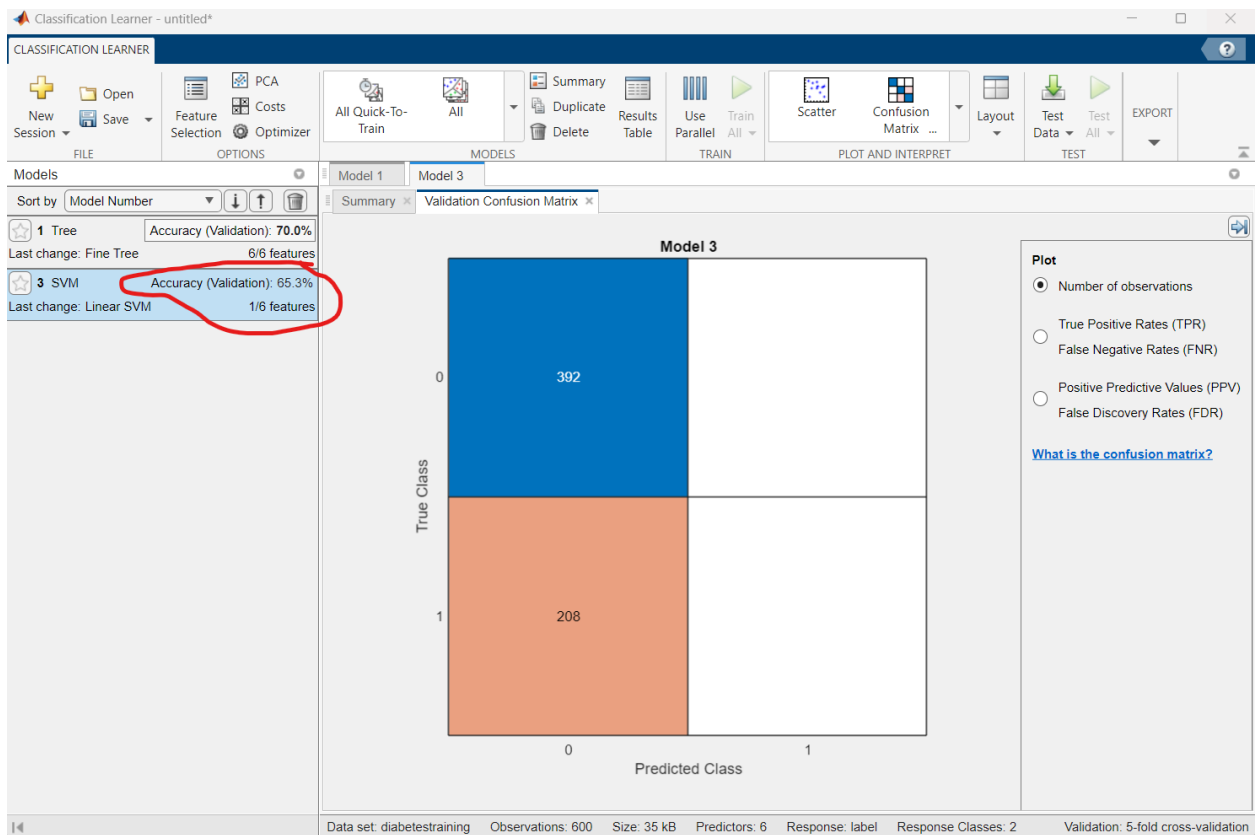
No draft models exist. Options will be applied to future models created using the Models gallery.

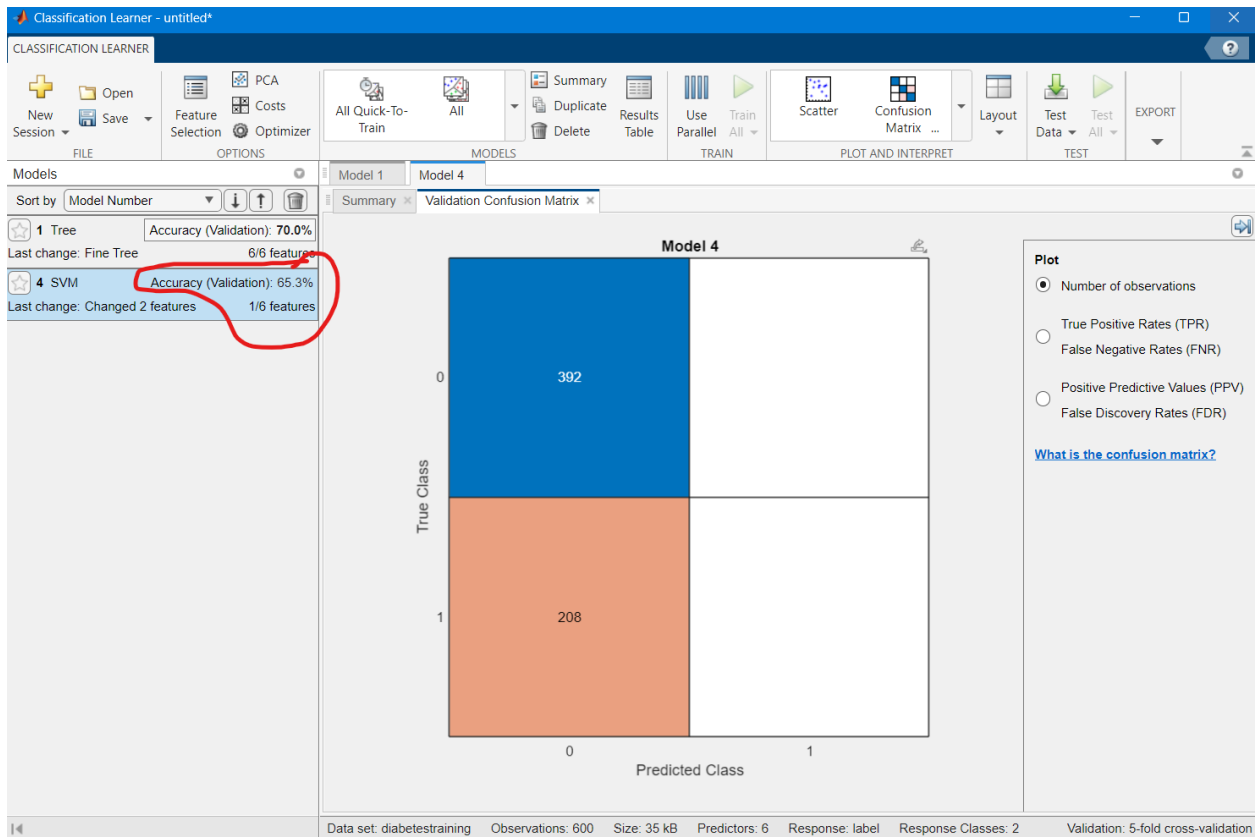
[How to select features?](#)

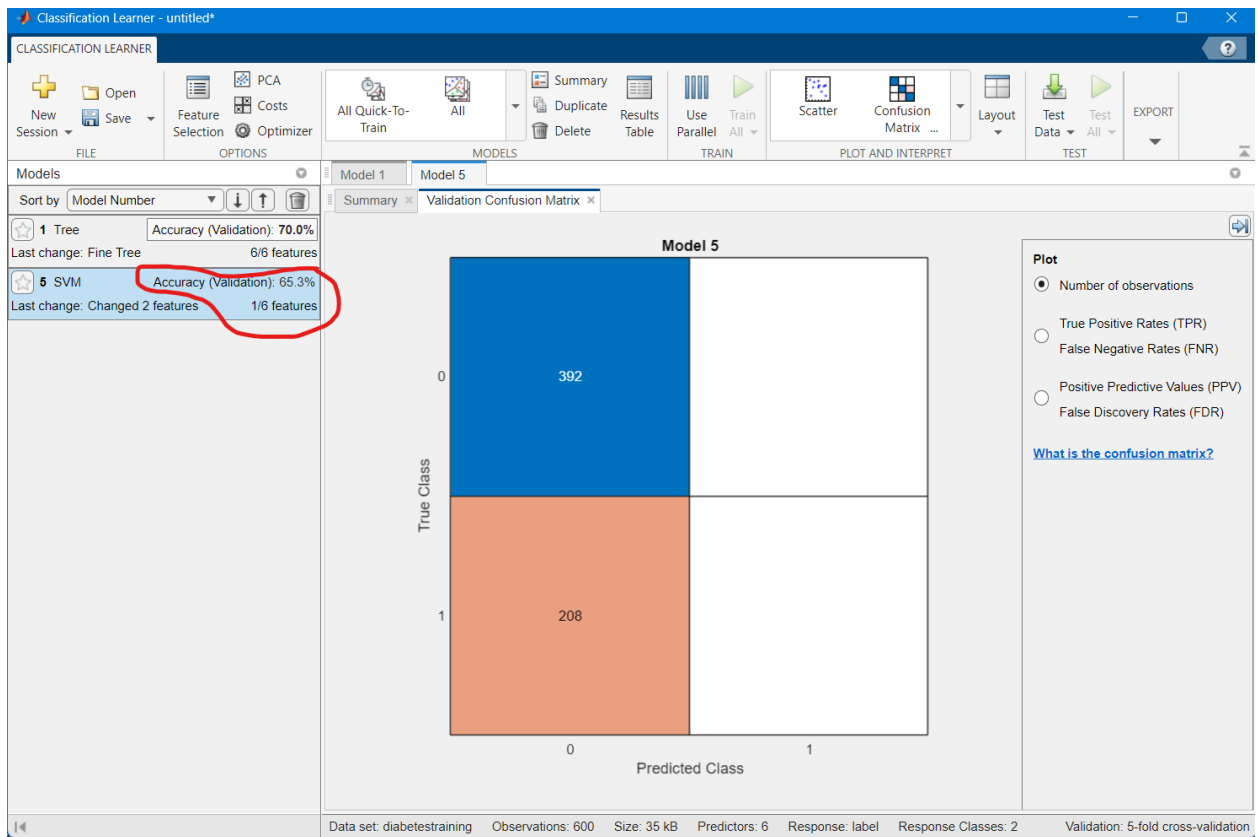
Save and Apply

14Data set: diabetestrainingObservations: 600Size: 35 kBPredictors: 6Response: labelResponse Classes: 2Validation: 5-fold cross-validation

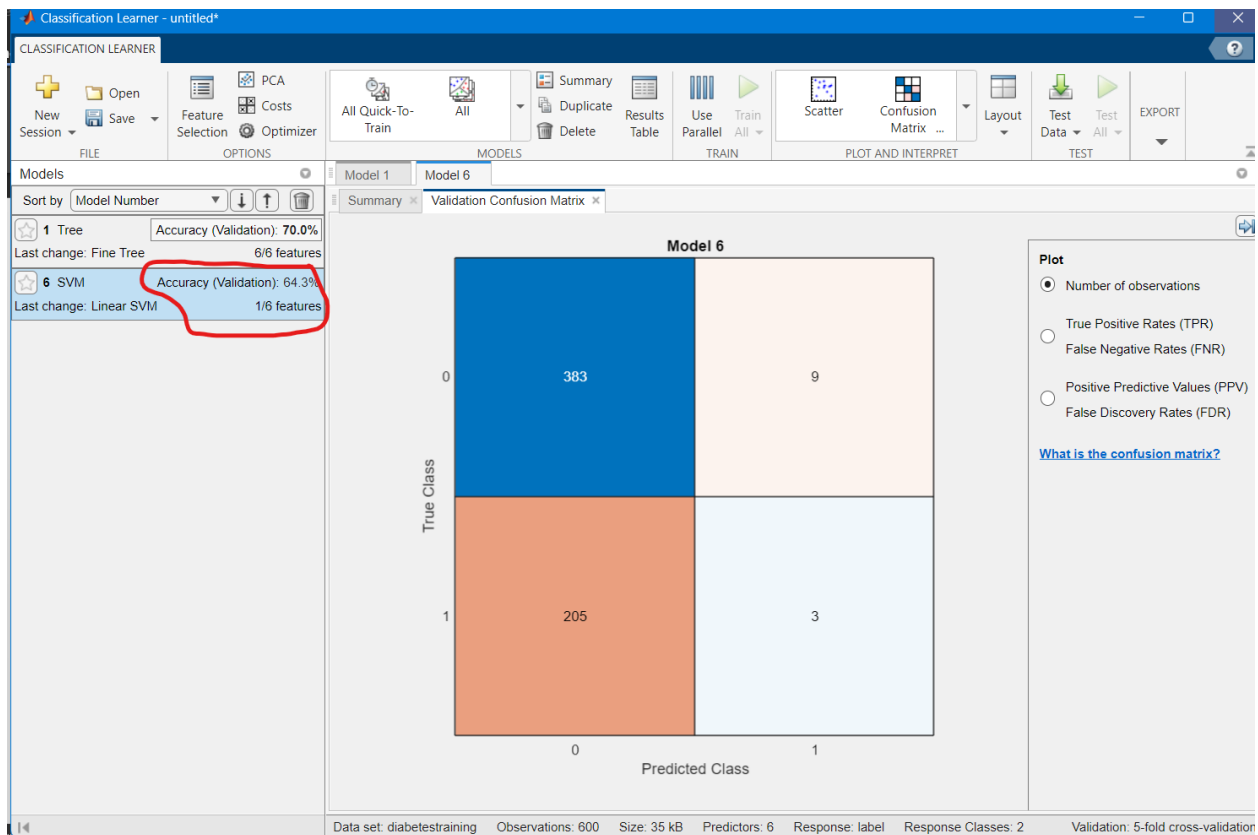


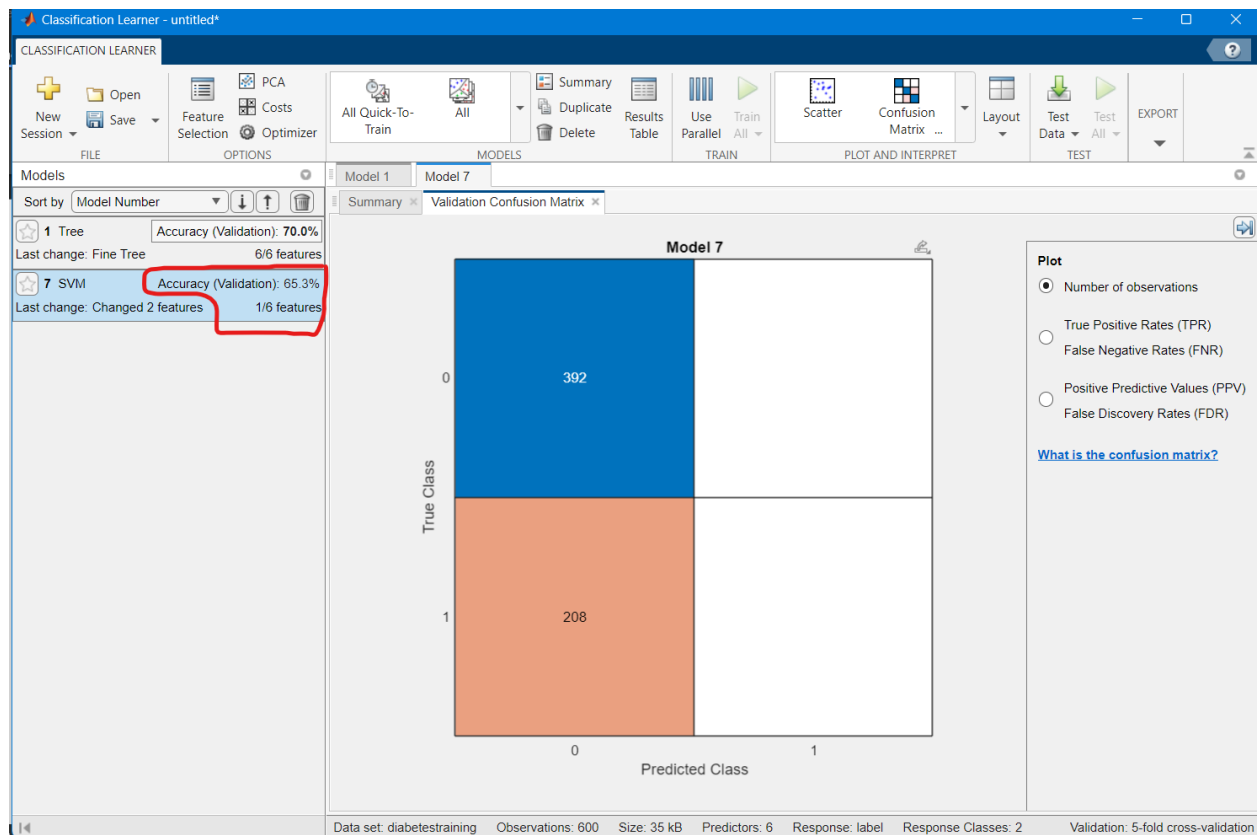












:۳-۴

```

1
2   a = trainedModel.predictFcn(diabetesttraining);
3
4   correctPredictions = 0;
5
6   for i = 1:600
7       if (a(i,1) == diabetesttraining{i, 'label'})
8           correctPredictions = correctPredictions + 1;
9       end
10  end
11
12  % accuracy
13  accuracy = correctPredictions / 600 * 100;
14
15  disp(['Data percentage label Estimated correctly ( for training.csv): ', num2str(accuracy), '%']);
16  |

```

در این بخش ماشینی که آموزش دادیم را اینبار با همه فیچر هایش به نام `trainedmodel` ذخیره کردیم و اکنون مستقیماً ۶۰۰ داده فایل `training` را بررسی می‌کنیم، که در حلقه یکی یکی این صحت را بررسی کرده و در نهایت درصد گیری می‌کنیم که چند درصد داده‌ها صحیح پیش‌بینی شده‌اند و انتظار داریم که عددی نزدیک به آنچه در `classification learner` با `SVM` ایجاد کردیم باشد.

```
>> p4
Data percentage label Estimated correctly ( for training.csv): 77.5%
>>
```

که همانگونه که انتظار می رفت عددی که بدست آمده دقت فاز آموزش بوده و مشابه عدد بخش قبل می باشد.

:۴-۴

اکنون برای راستی آزمایی مدل ایجاد شده ، اما اینبار برای فایل validation ، مشابه بخش قبلی با این تفاوت که تعداد کل داده هایمان ۱۰۰ نفر هستند کد را بازنویسی کرده و درصد صحت پیش بینی مان را می آزماییم.

```
b= trainedModel.predictFcn(diabetesvalidation);

correctPredictions = 0;

for i = 1:100
    if (a(i,1) == diabetesvalidation{i, 'label'})
        correctPredictions = correctPredictions + 1;
    end
end

% accuracy
accuracy = correctPredictions / 100 * 100;

disp(['Data percentage label Estimated correctly ( for validation.csv): ', num2str(accuracy), '%']);
```

```
>> p4
Data percentage label Estimated correctly ( for validation.csv): 50%
```

پایان