

# Techniques pour le développement d'interfaces

## 1.Création de graphique SVG

### Définition

XML, pour eXtensible Markup Language (langage de balisage extensible), est un langage de balisage généraliste [recommandé par le W3C](#) comme l'est HTML. XML est un sous-ensemble du langage SGML. Cela signifie que contrairement aux autres langages de balisages, XML n'est pas prédéfini, vous devez définir vos propres balises. Le but principal de ce langage est le partage de données entre différents systèmes, tel qu'Internet.

De nombreux autres langages sont basés sur XML, comme par exemple [XHTML](#), [MathML](#), [SVG](#), [XUL](#), [XBL](#), [RSS](#) et [RDF](#). Vous pouvez créer votre propre langage basé sur XML.

```
<code>
<message>
  <warning>
    Hello World
  </warning>
</message>
</code>
```

[https://www.w3schools.com/graphics/svg\\_inhtml.asp](https://www.w3schools.com/graphics/svg_inhtml.asp)

## 2.Usage de l'API vibration

La vibration est décrite comme une série de marche-arrêt des impulsions, qui peuvent être de durées différentes. La série peut être soit un entier décrivant le nombre de millisecondes à vibrer ou un tableau d'entiers décrivant une série de pauses et de vibrations. La vibration est contrôlée par une seule méthode: [Navigator.vibrate\(\)](#).

```
window.navigator.vibrate(200);
window.navigator.vibrate([200]);
```

## 3.Les gestionnaire d'événement tactiles

Surface

La surface tactile. Cela peut être un écran ou un trackpad.

Point de toucher (Touch point)

Le point de contact avec la surface. Cela peut être un doigt ou un stylet (ou un coude, une oreille, un nez... enfin il y a quand même des chances que cela soit un doigt).

```
function startup() {
  var el = document.getElementsByTagName("canvas")[0];
```

```
el.addEventListener("touchstart", handleStart, false);  
el.addEventListener("touchend", handleEnd, false);  
el.addEventListener("touchcancel", handleCancel, false);  
el.addEventListener("touchleave", handleLeave, false);  
el.addEventListener("touchmove", handleMove, false);
```

```
}
```