



Amirath Fara OROU-GUIDOU

✉ amirathfarah@gmail.com
☎ 06 36 08 39 21
📅 Née le 22/02/2002
📍 Cachan (94230)
📍 Mobile, France

Réseaux sociaux

🌐 @amirath-orou-guidou-22
🐦 @Amirath6

Compétences informatiques et autres :

Mathématiques

Statistiques, Probabilités

Analyse des données et affichage graphique :

Pandas, Numpy

Intelligence Artificielle :

Implémentation des algorithmes de recherche (ex : MaxN, Paranoïd)

Programmation :

python, R, java, html, css, c, c++, javascript, php, graphql, Nodejs

Site Web / Application client :

html, css, javascript, php, react native

WordPress-Bureautique-Diaporama

Rapport :

WordPress, linux, word, excel, LaTeX...

Base de données :

Mysql, sql, postgresql

Autres :

Jupyter notebook, haskellGit

Savoir-être :

L'autonomie, la réactivité, la curiosité, le sens du service, l'adaptabilité, rigoureuse, capable de travailler en équipe, bonne aisance relationnelle,

Langues :

Français

Anglais : Débutante

Centres d'intérêts :

Lecture de romans, cinéma historique

Sports (gymnastique, basket ball, volley ball, hand ball, football)

DATA SCIENCE (ALTERNANCE)

En fin de licence informatique à l'Université de Caen Normandie, je suis à la recherche d'une alternance (2023-2025) pour mes deux années de mastères en Data Science dont le rythme est de 3 jours en entreprise et 2 jours en formation. Mon ambition est de devenir une experte en Data science.

Expériences professionnelles

04/2023 - 06/2023

KIESSÉ
Paris

Intitulé du poste : Stage en développement mobile :

- Création d'un site web avec react js
- Mise en place de la page d'accueil, connexion, inscription, bas de page

07/2021 - 08/2021

ATS (Alliance Technologies et Services) Afrique SAGE
Cotonou, Bénin

Stage en informatique de gestion :

- Immobilisation et mis en ordre des biens de chaque entreprise
- Calcul des biens de chaque entreprise avec excel
- Découverte et mise en pratique du langage html et css

Projets Universitaires

2021 - 2022

Université de Caen Normandie
Caen

Sécurité et aide à la décision(Jeu d'infection et programmation linéaire

- Implémentation des algorithmes de recherche : Aphabet, Negamax, Minimax... pour le jeu d'infection
- Programmation avec le langage c++ : résolution d'un problème du raccordement de la fibre optique afin de minimiser les coûts (trouver un chemin plus rentable pour raccorder toute les villes tout en les visitants une et une seule fois).

2022

Université de Caen Normandie
Caen

Création d'une application mobile (ToDoList) en binôme avec React Native(JavaScript):

- Cette application permet de créer une liste de tâches (afficher les tâches déjà faites, non faites, les supprimer, les modifier, les cocher ou décocher...),
- Mise en place de l'application avec Nodejs et GraphQL

2021

Université de Caen Normandie
Caen

Calcul Scientifique

- Utilisation de la librairie numpy pour les calculs matriciels, calcul des fonctions, échange des colonnes, calcul des distances entre les villes, visualisation des fonctions...
- Utilisation de la librairie matplotlib pour tracer des histogrammes, fonctions, des courbes...

2020

Université de Caen Normandie
Caen

Création de jeu de Labyrinthe

- Création du jeu avec le langage python suivie de la librairie pygame
- Mise en place d'une grille qui contienne des murs et d'une bille que l'on bouge en quittant d'un point de départ pour un point d'arrivée

Formations

2023 - 2025

Mastère en Data Science

Paris Ynov Campus
Nanterre, France

2023

Licence 3 Informatique (Programmation, Réseaux)

Université de Caen Normandie, Campus 2
Caen, France

2022

Université de Caen Normandie, Campus 2
Caen, France

Licence 2 Informatique (Mathématiques discrètes, Programmation, Algorithmes)

2021

Université de Caen Normandie, Campus2
Caen, France

Licence 1 MIASHS (Mathématique et Informatique Appliquées aux Sciences Humaines et Sociales)