

Recherche CDD/Stage Data Science

Actuellement étudiante en Master IA Science des Données et Santé à l'Université de Caen Normandie, je suis à la recherche d'une CDD/Stage en data science. Avec une solide formation en mathématiques, statistiques, et programmation, je suis passionnée par l'analyse et l'exploitation des données pour résoudre des problèmes complexes. Motivée et désireuse d'approfondir mes connaissances, je suis prête à contribuer efficacement à des projets innovants et en particulier dans le secteur de la santé.

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

D'avril 2023 à juin 2023

●

Stage en développement mobile :

KIESSÉ Télétravail, Paris

○

Création d'un site web avec react js

○

Mise en place de la page d'accueil, connexion, inscription, bas de page

De juillet 2021 à août 2021

●

Stage en informatique de gestion :

ATS (Alliance Technologies et Services) Afrique SAGE Cotonou, Bénin

○

Immobilisation et mis en ordre des biens de chaque entreprise

○

Calcul des biens de chaque entreprise avec excel

○

Découverte et mise en pratique du langage html et css

COMPÉTENCES INFORMATIQUES ET AUTRES :

- Mathématiques

Statistiques, Probabilités
- Analyse des données et affichage graphique :

Pandas, numpy
- Implémentation :

Implémentation des algorithmes de recherche (ex : MaxN, Paranoïd)
- Programmation :

python, java, html, css, c, c++, haskell, javascript, php, graphql, Nodejs
- Site Web / Application client :

html, css, javascript, php, react native
- WordPress-Bureautique-Diaporama :

WordPress, linux, word, excel, LaTeX...
- Base de données :

Mysql, sql, postgresql
- Autres :

Jupyter notebook, Git

SAVOIR-ÊTRE :

L'autonomie, la réactivité, la curiosité, le sens du service, l'adaptabilité, rigoureuse, capable de travailler en équipe, bonne aisance relationnelle,

LANGUES

- Français
- Anglais

Débutante

CENTRES D'INTÉRÊTS :

Lecture de romans, cinéma historique, théâtre

Sports (gymnastique, basket ball, volley ball, hand ball, football)

PROJETS UNIVERSITAIRES

2020

●

Création de jeu de Labyrinthe

Université de Caen Normandeie Caen

○

Création du jeu avec le langage python suivie de la librairie pygame

○

Mise en place d'une grille qui contienne des murs et d'une bille que l'on bouge en quittant d'un point de départ pour un point d'arrivé

De 2020 à 2024

●

D'autres projets

Université de Caen Normandie Caen

FORMATIONS

De 2023 à 2024

●

Master 1 IA, Science de données et Santé

Université de Caen Normandie, Campus 2 Caen, France

De 2022 à 2023

●

Licence 3 Informatique

Université de Caen Normandie, Campus 2 Caen, France

De 2021 à 2022

●

Licence 2 Informatique

Université de Caen Normandie, Campus 2 Caen, France

De 2020 à 2021

●

Licence 1 MIASHS (Mathématique et Informatique Appliquées aux Sciences Humaines et Sociales)

Université de Caen Normandie, Campus2 Caen, France

De 2019 à 2020

●

Baccalauréat scientifique

Complexe Scolaire Jean-Piaget II Calavi Cotonou , Bénin