

Лабораторная работа №8

Текстовой редактор vi

Зарифбеков Амир Пайшанбиевич

Содержание

1	Цель работы	5
2	Задание	6
3	Выполнение лабораторной работы	7
4	Контрольные вопросы	11
5	Выводы	16

Список иллюстраций

3.1	создаём каталог	7
3.2	перейдём к созданный каталог	7
3.3	вызовим vi	7
3.4	введём текст	8
3.5	вводим двоеточие	8
3.6	запишем и сохраним	9
3.7	Создайм файл text.txt.	9
3.8	открываем файл с помощью редактора	10

Список таблиц

1 Цель работы

Познакомиться с операционной системой Linux. Получить практические навыки работы с редактором vi, установленным по умолчанию практически во всех дистрибутивах.

2 Задание

Задание 1. Создание нового файла с использованием vi

Задание 2. Редактирование существующего файла

3 Выполнение лабораторной работы

Создание нового файла с использованием vi

1. Создав каталог с именем ~/work/os/lab06.

```
apzarifbekov@dk4n71 ~ $ cd work
apzarifbekov@dk4n71 ~/work $ mkdir os
apzarifbekov@dk4n71 ~/work $ cd os
apzarifbekov@dk4n71 ~/work/os $ mkdir lab06
```

Рис. 3.1: создаём каталог

2. Перейдём во вновь созданный каталог.

```
apzarifbekov@dk4n71 ~/work/os $ cd ~/work/os/lab06
apzarifbekov@dk4n71 ~/work/os/lab06 $
```

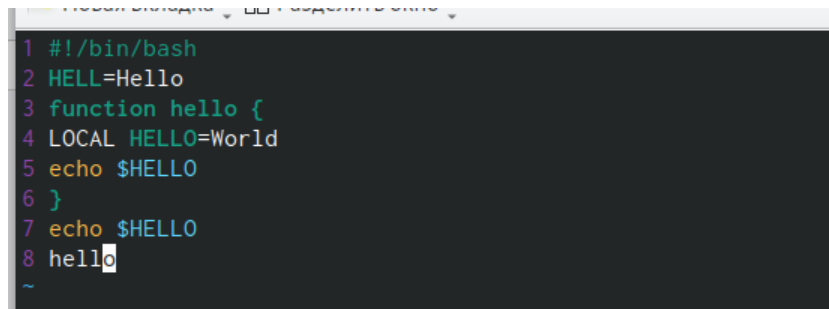
Рис. 3.2: перейдём к созданный каталог

3. Вызовим vi и создайте файл hello.sh

```
apzarifbekov@dk4n71 ~/work/os/lab06 $ vi hello.sh
```

Рис. 3.3: вызовим vi

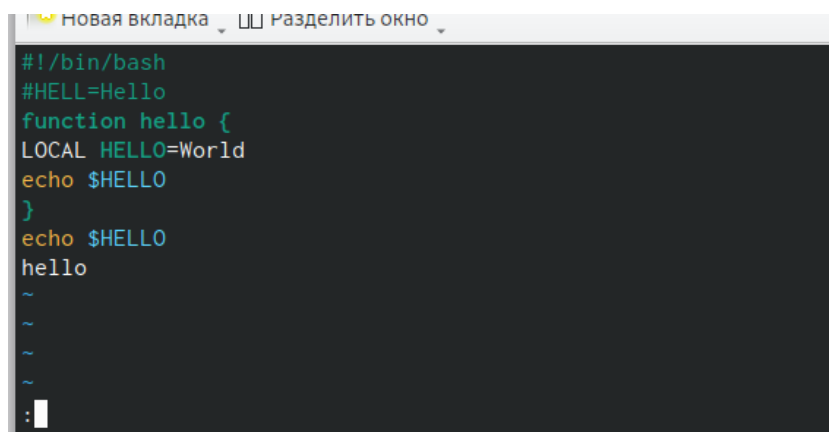
4. Нажмём клавишу i и вводите следующий текст.



```
1 #!/bin/bash
2 HELL=Hello
3 function hello {
4   LOCAL HELLO=World
5   echo $HELLO
6 }
7 echo $HELLO
8 hello
```

Рис. 3.4: введём текст

5. Нажмём : для перехода в режим последней строки и внизу вашего экрана появится приглашение в виде двоеточия



```
#!/bin/bash
#HELL=Hello
function hello {
LOCAL HELLO=World
echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
~
~
~
~
~
:
```

Рис. 3.5: вводим двоеточие

6. Нажмём w (записать) и q (выйти), а затем нажмем клавишу Enter для сохранения вашего текста и завершения работы.


```
#!/bin/bash
#HELL=Hello
function hello {
LOCAL HELLO=World
echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
~
~
~
:wq
```

Рис. 3.6: запишем и сохраним

7. Сделаем файл исполняемым

```
[3]+ Остановлен vi
apzarifbekov@dk4n71 ~/work/os/lab06 $ vi hello.sh
apzarifbekov@dk4n71 ~/work/os/lab06 $ chmod +x hello.sh
apzarifbekov@dk4n71 ~/work/os/lab06 $
```

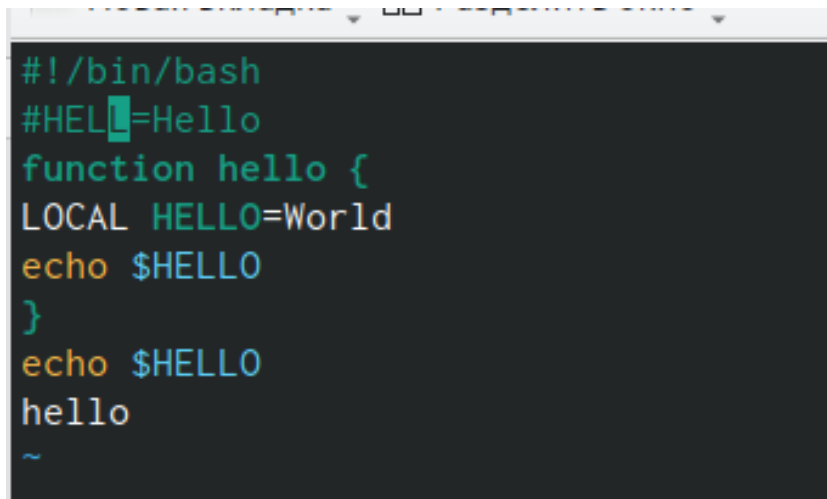
Редактирование существующего файла

1. Вызовим vi на редактирование файла

```
apzarifbekov@dk4n71 ~/work/os/lab06 $ vi ~/work/os/lab06/hello.sh
```

Рис. 3.7: Создайм файл text.txt.

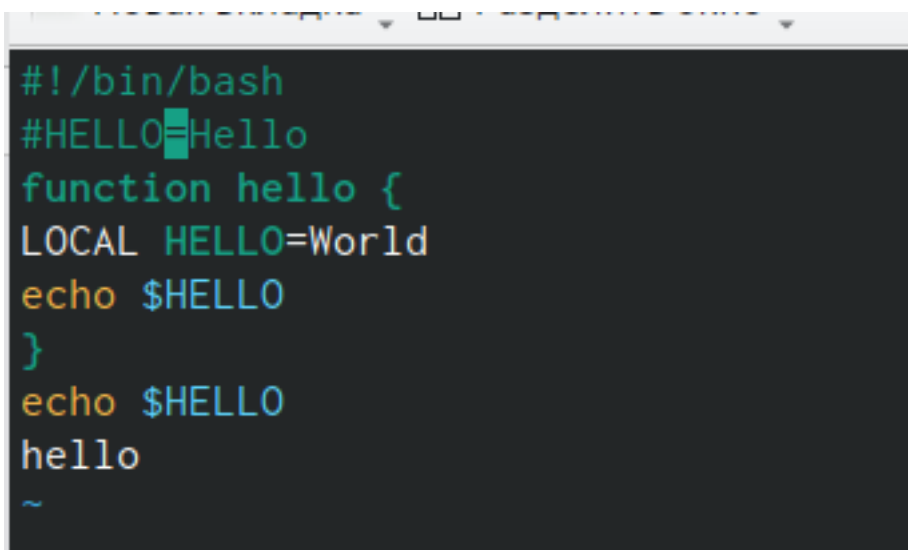
2. Утановим курсор в конец слова HELL второй строки.



```
#!/bin/bash
#HELLO=Hello
function hello {
LOCAL HELLO=World
echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
~
```

Рис. 3.8: открываем файл с помощью редактора

3. Далее с введённым нами текстом проводим разные операции с помощью клавиш , вставляем его удаляем и в конце концов сохраняем все изменения.



```
#!/bin/bash
#HELLO0=Hello
function hello {
LOCAL HELLO=World
echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
~
```

4 Контрольные вопросы

1. Дайте краткую характеристику режимам работы редактора vi. Ответ: Редактор vi имеет три режима работы:
 - a) командный режим — предназначен для ввода команд редактирования и навигации по редактируемому файлу;
 - b) режим вставки — предназначен для ввода содержания редактируемого файла;
 - c) режим последней (или командной) строки — используется для записи изменений в файл и выхода из редактора.
2. Как выйти из редактора, не сохраняя произведённые изменения? Ответ: Ввести в командной строке клавиши q (или q!).
3. . Назовите и дайте краткую характеристику командам позиционирования. Ответ:
 - a) 0 (ноль) — переход в начало строки;
 - b) \$ — переход в конец строки;
 - c) G — переход в конец файла;
 - d) n G — переход на строку с номером n.
4. Что для редактора vi является словом? Ответ: Редактор vi предполагает, что слово - это строка символов, которая может включать в себя буквы, цифры и символы подчеркивания.

5. Каким образом из любого места редактируемого файла перейти в начало (конец) файла? Ответ: Каким образом из любого места редактируемого файла перейти в начало (конец) файла? Здесь нам помогут команды позиционирования.
- a) – G — переход в конец файла;
 - b) – 1 G — переход на строку с номером n (В нашем случаи начало файла).
6. Назовите и дайте краткую характеристику основным группам команд редактирования. Ответ: Команды редактирования имеют девять командных блока: Команды редактирования имеют девять командных блока: Вставка текста, вставка строки, удаление текста, текстовый редактор vi, отмена и повтор произведённых изменений, копирование текста в буфер, вставка текста из буфера, замена текста, поиск текста,
- a) Вставка текста – a — вставить текст после курсора; – A — вставить текст в конец строки; – i — вставить текст перед курсором; – n i — вставить текст n раз; – I — вставить текст в начало строки.
 - b) Вставка строки – o — вставить строку под курсором; – O — вставить строку над курсором. c) Удаление текста – x — удалить один символ в буфер; – d w — удалить одно слово в буфер; – d \$ — удалить в буфер текст от курсора до конца строки; – d 0 — удалить в буфер текст от начала строки до позиции курсора;
 - c) Текстовый редактор vi – d d — удалить в буфер одну строку; – n d d — удалить в буфер n строк.
 - d) Отмена и повтор произведённых изменений – u — отменить последнее изменение; – . — повторить последнее изменение.
 - e) Копирование текста в буфер – Y — скопировать строку в буфер; – n Y — скопировать n строк в буфер; – y w — скопировать слово в буфер.
 - f) Вставка текста из буфера – p — вставить текст из буфера после курсора; – P — вставить текст из буфера перед курсором.

g) Замена текста – с w — заменить слово; – n с w — заменить n слов; – с \$ — заменить текст от курсора до конца строки; – r — заменить слово; – R — заменить текст.

h) Поиск текста – / текст — произвести поиск вперёд по тексту указанной строки символов текст; – ? текст — произвести поиск назад по тексту указанной строки символов текст.

7. Необходимо заполнить строку символами \$. Каковы ваши действия? Ответ: Здесь есть несколько вариантов.

- 1) Просто заполнять посимвольно строку в режиме редактирования.
- 2) При помощи команды – I — вставить текст в начало строки, предварительно его копировав.
- 3) Вывести из буфера – p — вс ,предварительно удалив или копировав в буфер текст от курсора до конца строки– d \$.
- 4) – с \$ — заменить текст от курсора до конца строки;

8 Как отменить некорректное действие, связанное с процессом редактирования? Ответ: При помощи блока команд Отмена и повтор произведённых изменений. В нем есть команда: – u — отменить последнее изменение.

9. Назовите и дайте характеристику основным группам команд режима последней строки Ответ: Команды редактирования в режиме командной строки имеют три командных блока:

1) Копирование и перемещение текста – : n,m d — удалить строки с n по m; – : i,j m k — переместить строки с i по j, начиная со строки k; – : i,j t k — копировать строки с i по j в строку k; – : i,j w имя-файла — записать строки с i по j в файл с именем имя-файла.

2) Запись в файл и выход из редактора – : w — запи

9. Назовите и дайте характеристику основным группам команд режима последней строки Ответ: Команды редактирования в режиме командной строки имеют три командных блока:

- 1) Копирование и перемещение текста – : n,m d — удалить строки с n по m;
– : i,j m k — переместить строки с i по j, начиная со строки k; – : i,j t k —
копировать строки с i по j в строку k; – : i,j w имя-файла — записать строки
с i по j в файл с именем имя-файла.
 - 2) Запись в файл и выход из редактора – : w — записать изменённый текст
в файл, не выходя из vi; – : w имя-файла — записать изменённый текст в
новый файл с именем имя- файла; – : w ! имя-файла — записать изменённый
текст в файл с именем имя- файла; – : w q — записать изменения в файл и
выйти из vi; – : q — выйти из редактора vi; – : q ! — выйти из редактора без
записи; – : e ! — вернуться в командный режим, отменив все изменения,
произведённые со времени последней записи
 - 3) Опции Опции редактора vi позволяют настроить рабочую среду. Для зада-
ния опций используется команда set (в режиме последней строки): – : set
all — вывести полный список опций; – : set nu — вывести номера строк; – :
set list — вывести невидимые символы; – : set ic — не учитывать при поиске,
является ли символ прописным или строчным. Если мы хотим отказаться
от использования sat перед именем опции надо поставить по
10. Как определить, не перемещая курсора, позицию, в которой заканчива-
ется строка? Ответ: Ввести команду full и символ. После этого вся строка
заполнится этим символом, а курсор останется на месте.
- 11 Выполните анализ опций редактора vi (сколько их, как узнать их назначе-
ние и т.д.) Ответ: Опции редактора vi позволяют настроить рабочую среду. Для
задания опций используется команда set (в режиме последней строки): – : set all
— вывести полный список опций; – : set nu — вывести номера строк; – : set list —
вывести невидимые символы; – : set ic — не учитывать при поиске, является ли
символ прописным или строчным. Если мы хотим узнать назначение опций, мы
должны ввести в консоли man vi set.
12. Как определить режим работы редактора vi? Ответ: Если мы находимся

в режиме вставки, то внизу экран написано большими буквами: РЕЖИМ ВСТАВКИ переход в него осуществляется при помощи i. В командном режиме при нажатии клавиш, с текстом ничего не происходит. Нет внизу экрана надписи: РЕЖИМ ВСТАВКИ. И отсутствует двоеточие внизу. Если ввести в командном режиме команду:, то осуществится переход в режим последней строки В режиме последней строки можно будет вводить такие команды, как wq (записать файл и покинуть редактор vi) или q! (выйти из редактора vi без сохранения изменений). Переход в него можно определить по двоеточию внизу слева.

13. Постройте граф взаимосвязи режимов работы редактора vi. Ответ:

- 1) Переход осуществляется из А в В при помощи I и ESC обратно.
 - 2) Переход осуществляется из А в С при помощи : и ESC обратно.
 - 3) Переход осуществляется из А в D при помощи ? или / и ESC обратно.
 - 4) Переход осуществляется из А в Е при помощи v и ESC обратно.
-
- a) командный режим
 - b) режим вставки
 - c) режим строки
 - d) Режим поиска
 - e) Визуальный режим

5 Выводы

Мы познакомились с операционной системой Linux. Получили практические навыки работы с редактором `vi`, установленным по умолчанию практически во всех дистрибутивах