# Лабораторная работа №12

Программирование в командном процессоре ОС UNIX. Расширенное программирование

Зарифбеков Амир Пайшанбиевич

## Содержание

1	Цель работы	5
2	Выполнение лабораторной работы	6
3	Выводы	10

## Список иллюстраций

2.1	написал скрипт	6
	как он работает	
2.3	написали скрипт	7
2.4	то как он работает	7
2.5	то как он работает	8
2.6	написсал файл	8
2.7	смотрим как он работает	8
2.8	смотрим как он работает	g

#### Список таблиц

## 1 Цель работы

Изучить основы программирования в оболочке ОС UNIX. Научиться писать более сложные командные файлы с использованием логических управляющих конструкций и циклов.

#### 2 Выполнение лабораторной работы

1. Написать командный файл, реализующий упрощённый механизм семафоров. Командный файл должен в течение некоторого времени t1 дожидаться освобождения ресурса, выдавая об этом сообщение, а дождавшись его освобождения, использовать его в течение некоторого времени t2<>t1, также выдавая информацию о том, что ресурс используется соответствующим командным файлом (процессом). Запустить командный файл в одном виртуальном терминале в фоновом режиме, перенаправив его вывод в другой (> /dev/tty#, где # — номер терминала куда перенаправляется вывод), в котором также запущен этот файл, но не фоновом, а в привилегированном режиме. Доработать программу так, чтобы имелась возможность взаимодействия трёх и более процессов.

Рис. 2.1: написал скрипт

```
-/work/study/zuzz-zuzs/Uперационн
      1 #!/bin/bash
      2 lockfile="./lockfile"
ЭИм 3 exec {fn}>$lockfile
      4 echo "lock"
5 until flock -n ${fn}
             echo "not lock"
      7
             sleep 1
      9
             flock -n ${fn}
     10 done
     11 for ((i=0;i<=5; i++))
     12 do
             echo "work"
     13
             sleep 1
     14
     15 done
```

Рис. 2.2: как он работает

2. Реализовать команду man с помощью командного файла. Изучите содержимое ката-лога /usr/share/man/man1. В нем находятся архивы текстовых файлов, содержащих справку по большинству установленных в системе программ и команд. Каждый архив можно открыть командой less сразу же просмотрев содержимое справки. Командный файл должен получать в виде аргумента командной строки название команды и в виде результата выдавать справку об этой команде или сообщение об отсутствии справки, если соответствующего файла нет в каталоге man1.

```
work
apzarifbekov@dk8n72 ~/work/study/2022-2023/Операционные системы/os-intro/labs/lab12 $ touch lab12-1.sh
apzarifbekov@dk8n72 ~/work/study/2022-2023/Операционные системы/os-intro/labs/lab12 $ chmod +x lab12-1.s
h
apzarifbekov@dk8n72 ~/work/study/2022-2023/Операционные системы/os-intro/labs/lab12 $ ./lab12-1.sh
```

Рис. 2.3: написали скрипт

то как он работает

Рис. 2.4: то как он работает

#### то как он работает

#### Рис. 2.5: то как он работает

3. Используя встроенную переменную \$RANDOM, напишите командный файл, генерирую-щий случайную последовательность букв латинского алфавита.

```
AME

411toppm User Manual(0)

AME

411toppm - convert Sony Mavica .411 image to PPM

YNOPSIS

411toppm [-width width] [-height height] [411file]

ESCRIPTION

This program is part of Netpbm(1).

411toppm reads a .411 file, such as from a Sony Mavic camera, and converts it to a PPM image as output.

Output is to Standard Output.

The originator of this program and decipherer of the .411 format, Steve Allen <sla@alumni.caltech.edu>, has this to say about the utility of this program: "There's so little image in a 64×48 thumbnail (especially when you have the full size JPG file) that the only point in doing this was to answer the implicit challenge posed by the manual stating that only the camera can use these files."

PTIONS

In addition to the options common to all programs based on libnetpbm (most notably -quiet, see Common Options (index.html#commonoptions) ), 411toppm recognizes the following command line options:

All options may be abbreviated to the shortest unique prefix.

-width The width (number of columns) of the input image. Default is 64.
```

Рис. 2.6: написсал файл

Рис. 2.7: смотрим как он работает

```
| Table | Ta
```

Рис. 2.8: смотрим как он работает

#### 3 Выводы

Изучил основы программирования в оболочке ОС UNIX. Научился писать более сложные командные файлы с использованием логических управляющих конструкций и циклов.