



## پروژه درس برنامه‌نویسی پیشرفته

AP-PRJ-03

### عنوان پروژه:

تکمیل فروشگاه آنلاین.

### هدف پروژه:

- آشنایی دانشجویان با نحوه کار با درگاه پرداخت بانک

### شرح پروژه:

در این پروژه فروشگاه خود را به درگاه پرداخت بانک متصل می‌کنید. بدیهی است با توجه به اینکه این فرایند نیاز به اطلاعات واقعی دارد، در این مرحله نمی‌توانید به درگاه واقعی بانک متصل شوید، اما می‌توانید آن را شبیه‌سازی کنید. معمولاً شرکت‌هایی که خدمات پرداخت انجام می‌دهند درگاه‌هایی را برای اتصال آزمایشی به درگاه پرداخت بانک فراهم می‌آورند که می‌تواند به شما کمک کند. همچنین برخی شرکت‌ها امکان ایجاد درگاه پرداخت مجازی با تشریفات کمتر نسبت به درگاه‌های بانکی را فراهم می‌آورند. از هر یک از محیط‌های آزمایشی که توانستید به آن دسترسی داشته باشید، می‌توانید استفاده کنید. لینک‌های زیر می‌تواند برای شروع به شما کمک کند:

[سایت رایان پی \(راهنما\)](#)

[سایت زرین پال](#)

دقت نمایید که در مراحل تست برنامه خود، به اشتباه پرداخت انجام ندهید 😊

### نمره:

هدایت کاربر به صفحه پرداخت ۸۰٪

برگشت کاربر به صفحه خرید (مشاهده پیام موفقیت پرداخت) ۲۰٪



## سیاست نمره دهی پروژه:

در این پروژه می‌توانید از منابع مختلف نظیر

<https://www.w3schools.com/>

### ChatGBT

و هر منبع اینترنتی دیگری که به‌رایگان در دسترس همه باشد استفاده نمایید. هر کدی را که از هر منبعی برمی‌دارید در برنامه خود مشخص کنید. مثلاً اگر سه خط از کد خود را از ChatGBT برداشته‌اید، قبل و بعد آن کامنت بگذارید و مشخص کنید که این بخش از ChatGBT برداشته شده است. در این صورت کار شما اشکالی نداشته و به‌عنوان کپی تلقی نخواهد شد.

مجاز به استفاده از پروژه سایر دانشجویان نیستید. همچنین مجاز به سپردن پروژه به دیگران برای انجام نخواهید بود و باید خودتان به‌صورت تیمی پروژه را انجام دهید.

نمره هر بخش از پروژه در توضیح پروژه ذکر شده است. این پروژه در مجموع ۲ نمره از ۲۰ نمره درس را خواهد داشت.

## زمان تحویل:

یک‌شنبه ۱۴۰۲/۳/۰۷

## نحوه تحویل:

تحویل پروژه به‌صورت حضوری خواهد بود. همه اعضای تیم پروژه باید کاملاً نسبت به همه بخش‌های پروژه تسلط داشته باشند و تقسیم‌کار قابل‌قبول نیست. در زمان تحویل پروژه، به‌صورت تصادفی از اعضای تیم پرسش می‌شود و اعضای تیم نمی‌توانند به‌جای یکدیگر پاسخ دهند.

همچنین لازم است یک نفر از هر تیم، کل پوشه پروژه را به‌صورت فشرده zip تبدیل کند و به‌صورت زیر نام‌گذاری کرده و در سامانه ایلرن آپلود نماید.

AP-PRJ-03-GroupNumber.zip

حتماً شماره گروه را به نام فایل خود اضافه کنید. مثلاً:

AP-PRJ-03-5.zip

دقت نمایید که به‌هیچ‌وجه از یک گروه دو نفر فایل ارسال نکنند.