

Facoltà di Ing. dell'Informazione, Informatica e Statistica Laurea in Informatica

Basi di Dati, Modulo 2

Prof. Toni Mancini Dipartimento di Informatica http://tmancini.di.uniroma1.it

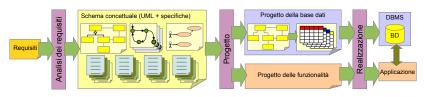
Slides B.1 (S.B.1)

Basi di dati

Introduzione alla fase di progettazione



La Fase di Progettazione

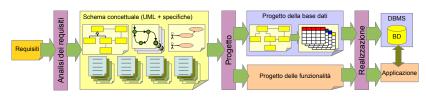


Input: Schema concettuale dell'applicazione, output della Fase di Analisi. Consiste in:

- ► Diagramma UML concettuale delle classi
- Specifiche delle classi
- Specifiche dei vincoli esterni al diagramma delle classi in FOL
- Diagramma UML degli use-case
- Specifiche di use-case in FOL



La Fase di Progettazione



Output: Documenti di progetto per realizzare l'applicazione mediante una particolare tecnologia.

Obiettivo: prendere decisioni fondamentali su:

- linguaggi di programmazione
- tecnologia e strutture per la memorizzazione dei dati
- architettura dell'applicazione
- ▶ algoritmi per realizzare le funzionalità

Concentrarsi su come realizzare l'applicazione (la fase di Analisi si è concentrata su cosa)



La Nostra Fase di Progettazione

In questo corso:

- ▶ Mostreremo solo una piccola parte della fase di Progettazione
- Fisseremo alcune scelte, come la tecnologia per la memorizzazione dei dati.

In particolare:

- Decideremo sempre di voler utilizzare un DBMS relazionale per memorizzare i dati di interesse
 - ⇒ progetteremo una base dati relazionale con vincoli
- Non entreremo nel dettaglio di come (linguaggi, architettura, etc.) realizzare l'applicazione complessiva
 - ⇒ progetteremo le funzionalità isolate in fase di Analisi (use-case) mediante algoritmi in pseudo-codice e comandi per interagire con la base dati

Per gli altri aspetti della fase di progettazione si rimanda ad altri insegnamenti.



La Nostra Fase di Progettazione (2)

L'output della nostra Fase di Progettazione sarà il seguente:

- ► Progettazione della base dati:
 - Progetto dello Schema Relazionale
 - Progetto dei tipi di dato non base
 - Progetto dei vincoli esterni sui dati
- Progettazione delle funzionalità dell'applicazione:
 - Specifiche realizzative delle operazioni di classe e use-case, in termini di algoritmi in pseudo-codice e comandi sulla base dati (interrogazioni e/o modifiche) usando il linguaggio standard SQL.