به نام خدا

گزارش پروژه پایان ترم درس کامپایلر

سید امیرحسین فرجادی(۹۶۴۴۰۱۹۵)

علیرضا شاکری نژاد(۹۵۴۴۰۱۷۴)

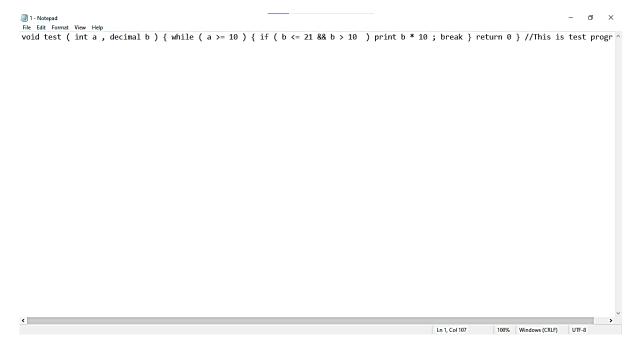
در این پروژه که بوسیله زبان برنامه نویسی پایتون طراحی شده قصد داریم تا با استفاده از TOKEN های تعریف شده زبان،عملیات تشخیص توکن را توسط ماشین DFA شبیه سازی کنیم.

کاربر برنامه عبارت مورد نظر خودت را در 1.txt قرار می دهد و برنامه را اجرا می کند، برنامه با استفاده از توکن های تعریف شده، با استفاده از ماشین DFA ورودی کاربر را بررسی می کند و گزارش تشخیص انواع توکن را در فایل 2.txt ذخیره می کند.

در ادامه به بررسی چند ورودی و خروجی برنامه می پردازیم.

این ورودی ها شامل یک تابع است که از بخش های مختلف مثل تعریف متغیر، حلقه، شرط و عملگر های مقایسه ای، کامنت و ... تشکیل شده است که خروجی را می توانید در تصویر زیر مشاهده کنید.

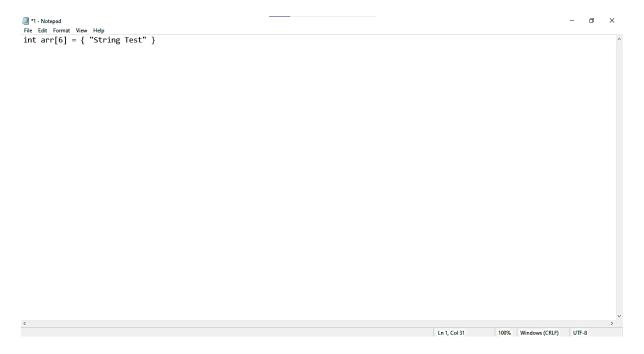
جهت مشاهده آسوده تر، فایل های نمونه ورودی و خروجی در پوشه sample Data پیوست شده است.



ورودی برنامه ۱

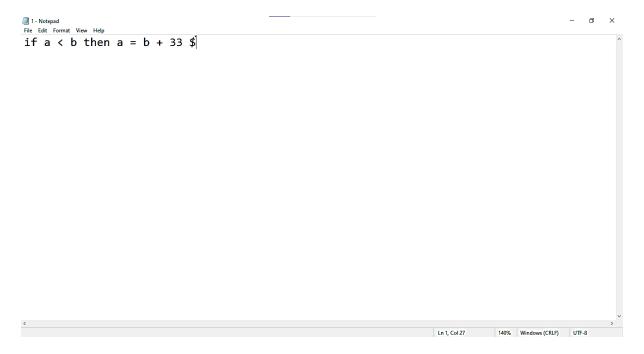
	 dentifier', 'e'], ['identifier', 's'], [statement', 't'], ['meta statement', 'p'	'identifier', 't'],], ['meta statement	- □ ['(', 'symbol'], [', 'r'], ['meta sta	× 'int ^ teme
c				>
		Ln 1, Col 5 100%	Windows (CRLF) UTF-8	

خروجی برنامه ۱

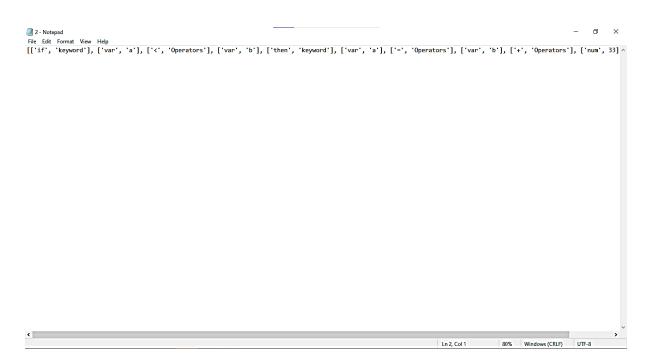


ورودى برنامه

خروجی برنامه۲



ورودی برنامه۳



خروجی برنامه۳