**به نام خدا**

تمرین کامپیوتری صفر - آشنایی اولیه با پردازنده

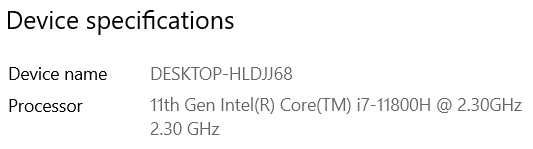
فربد عظیم محسنی 810100187

امیرحسین راحتی 81010144

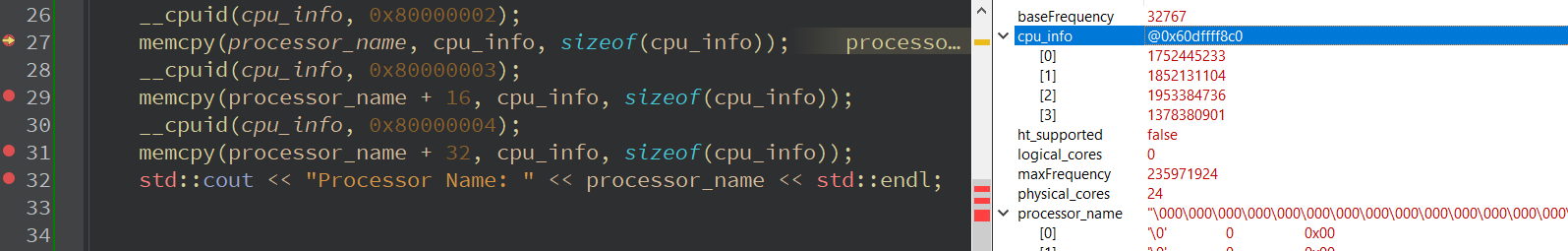
* مشخصات کامل پردازنده:

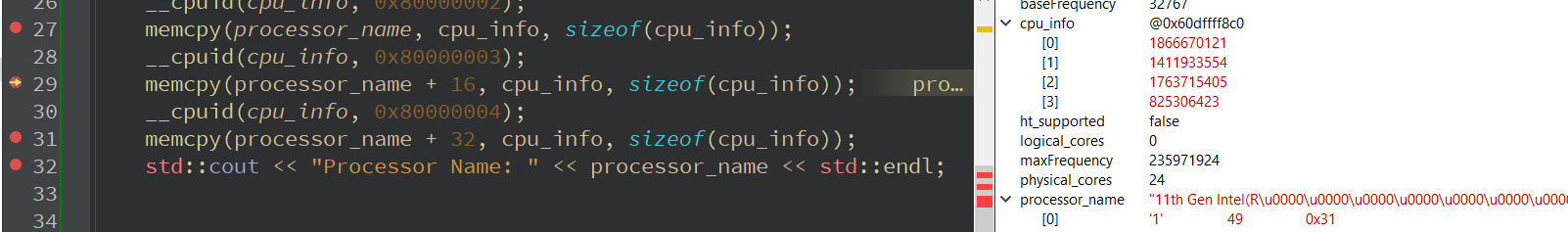
نام کامل پردازنده:

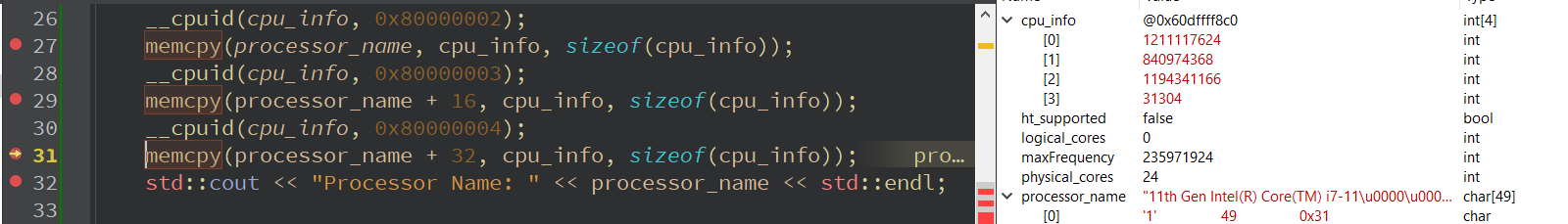
مشخصات پردازنده در قسمت مشخصات سخت افزاری سیستم به شکل زیر است . همچنین جزییات بیشتر در [این لینک](https://ark.intel.com/content/www/us/en/ark/products/213803/intel-core-i7-11800h-processor-24m-cache-up-to-4-60-ghz.html) در وبسایت رسمی اینتل در دسترس است



برای مشاهده این مقادیر به کمک cupid ، این دستور را برای leaf های مختلف اجرا میکنیم . مقادیر را در یک آرایه میریزیم . قسمت های مختلف نام پردازنده در leaf های محتلف وجود دارند:



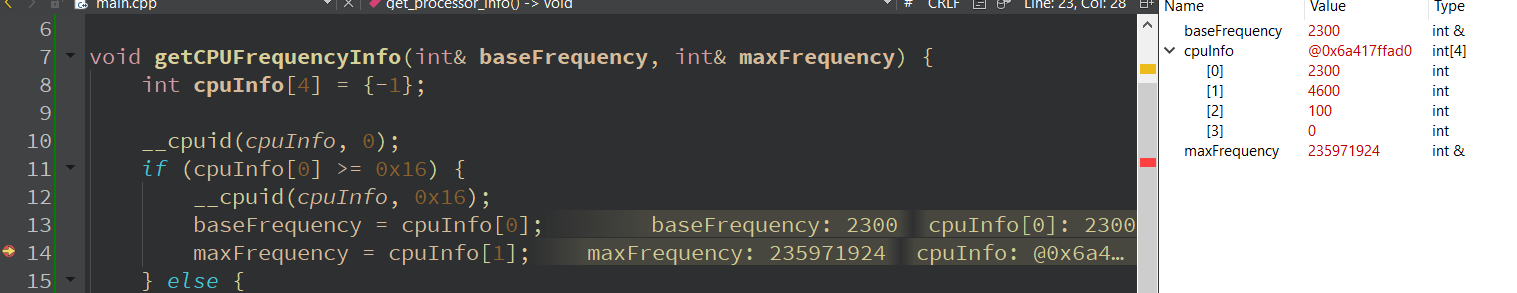




همانطور که مشخص است ، نام نمایش داده شده در مشخصات سیستم و وبسایت اینتل با مقدار processor\_name در برنامه مطابقت دارد.

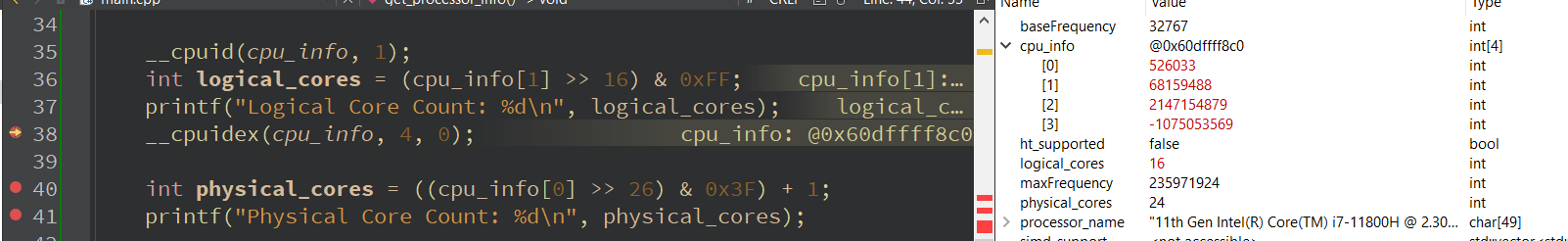
فرکانس پایه و حداکثر فرکانس کاری پردازنده :

حین اجرای برنامه با قرار دادن breakpoint در قسمتی که مقادیر این فرکانس ها در آرایه cpuInfo قرارداده شده ، میتوان مقادیر فرکانس پایه و فرکانس کاری پردازنده را مشاهده کرد .

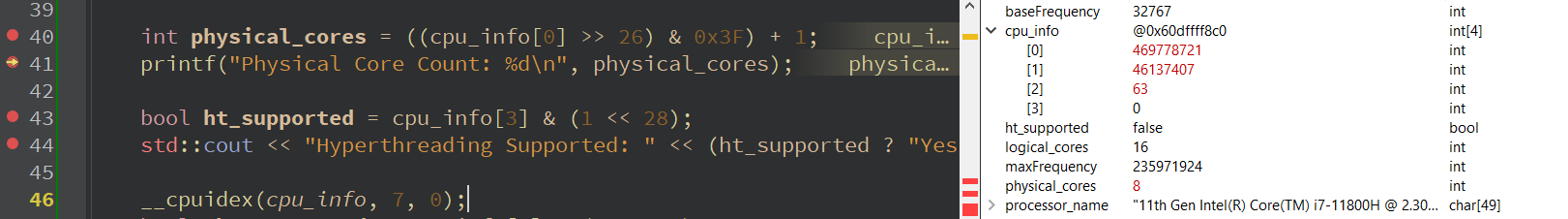
همانطور که مشخص است ، این مقادیر به ترتیب 2300 و 4600 مگاهرتز هستند که با مقادیر اعلام شده در وبسایت سازنده هم مطابقت دارد  


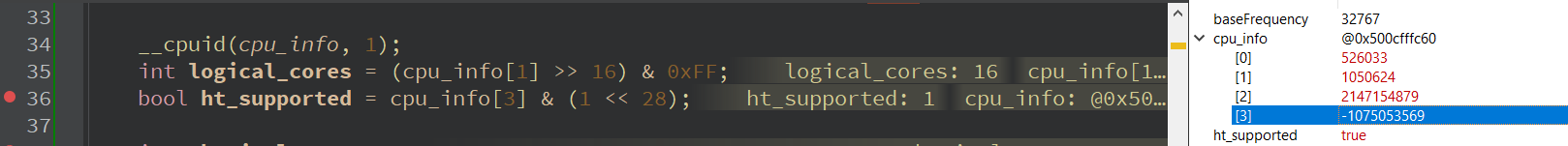
* تعداد هسته ها:

رابطه بین socket های CPU، تعداد core های فیزیکی و تعداد core های logical به این صورت است که هر سیستم می تواند تعدادی socket پردازنده داشته باشد. هر کدام از این socket ها دارای تعدادی core فیزیکی هستند و در صورتی که ویژگی hyperthreading فعال باشد هر کدام از این core های فیزیکی، 2 تا logical core حساب می شوند و اگر پردازنده از این ویژگی پشتیبانی نکند و یا غیر فعال باشد هر physical core یک logical core حساب می شود. تصویر زیر تعداد هسته های logical را نشان میدهد



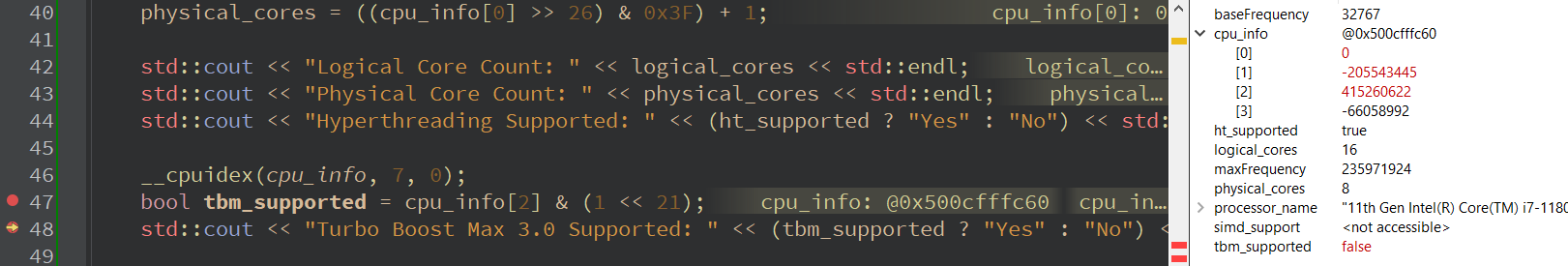
همینطور تعداد هسته های فیزیکی عدد 8 را نشان میدهد .



مقدار hyperthreading در این قسمت true است:  


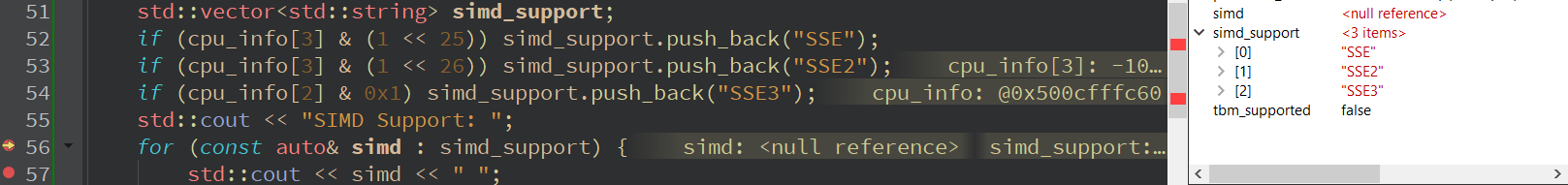
* قابلیت Turbo Boost Max Technology 3.0:

این قابلیت در این سری پردازنده وجود ندارد و ساپورت نمیشود

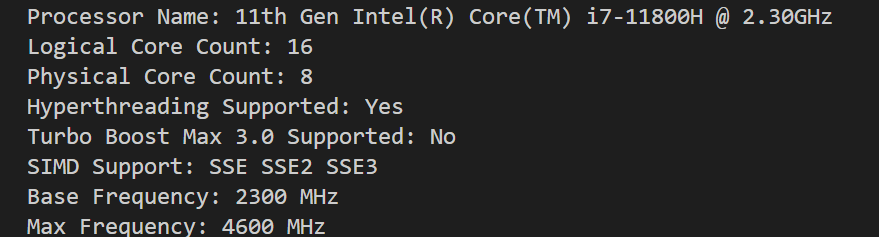


* مجموعه دستورالعمل های :SIMD

با دسترسی به رجیستر های پردازنده می توان پشتیبانی یا عدم پشتیبانی از هر کدام از دستورالعمل ها را بررسی کرد .

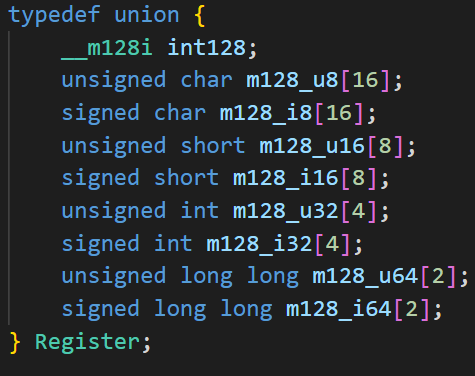


* خروجی نهایی برنامه

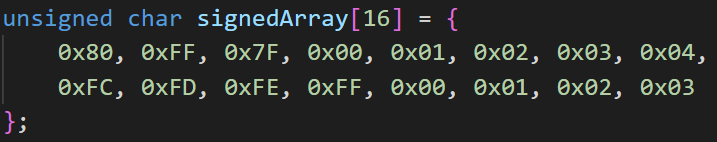


* آشنایی با union:

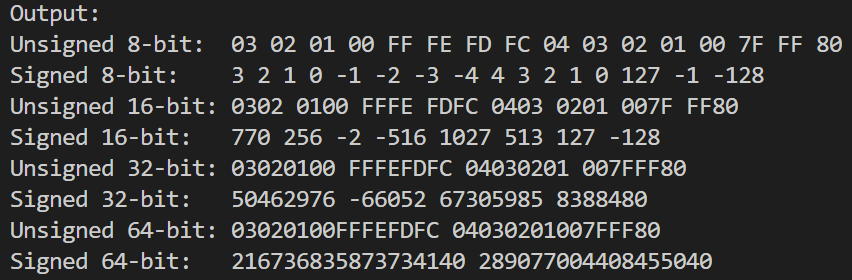
ابتدا یک union به شکل زیر تعریف می کنیم :



آرایه اعداد صحیح ورودی به شکل زیر می باشد:



خروجی ها در حالت شکستن های مختلف: (در این عکس اعداد unsigned به صورت hex و اعداد signed به صورتdecimal هستند)



تبدیل همه اعداد به decimal: 