پروژه نهایی درس مدلهای گرافی احتمالاتی بهار ۱۴۰۲

- این پروژه باید بهصورت انفرادی انجام شود.
- هر روز تأخیر در ارسال هر بخش، منجر به کاهش ۰٫۱ از نمره آن بخش می گردد.
 - مستند کردن مراحل پروژه و مرتب بودن کد و مستندات لازم است.
- این پروژه ۷ نمره از کل نمره شما را دارد (بارم بندی از ۱۰ است یعنی ۳ نمره هم بعنوان نمره اضافه برای شما در نظر گرفته شده است).

فرض کنیم شبکهای از تعاملات ژنها در سلول داریم. این تعاملات به صورت روابط علت-معلولی هستند و در نتیجه می توانیم این سیستم را به صورت یک گراف جهت دار که در آن گرهها همان ژنها و یالهای جهت دار نشاندهنده ی روابط بین ژنها هستند نشان دهیم. ما در سلول قادر هستیم غلظت هر ژن را اندازه گیری کنیم، و اگر برای مثال در گراف تعامل ژنها از ژن A به ژن B یالی وارد شده باشد، در داده ها نیز میزان غلظت ژن B وابسته به میزان غلظت ژن A است. این وابستگی را می توان به صورت یک توزیع شرطی در نظر گرفت.

اگر ما داده را داشته باشیم ولی ساختار شبکه (یعنی همان مدلی که بر روی دادهها صادق است) را نداشته باشیم، می توانیم همانطور که در این درس دیدیم، با استفاده از بیشینه درستنمایی^۱، مدل بهینه که بر روی دادهها صادق است را بهدست بیاوریم. با توجه به آنچه گفته شد، مراحل زیر را انجام دهید:

الف) به طور دقیق و با استفاده از آنچه در این کلاس یاد گرفتید بنویسید چگونه می توان درستنمایی هر مدل با داشتن یک داده را محاسبه نمود؟ (۲ نمره)

 $P(model \mid data) = ??$

+ برای پاسخ به این سوال، هم می توانید از ابتدا خودتان فکر کنید (قطعاً با دادههای کلاس قابل حل است)، و یا می توانید از مقالات استفاده کنید. اگر از مقالات استفاده می کنید، پس از ذکر مرجع، خلاصهی مفید و خوانایی از مقاله را ذکر کنید. ترجمه یا کپی/پیست مجاز نیست.

ب) تابعی که برای محاسبهی درست نمایی نوشتهاید را در زبان پایتون پیاده سازی کنید. (**۳ نمره**)

+ اگر نتوانستید تابع را خودتان پیاده سازی کنید، از یکی از کتابخانههای موجود برای ادامهی کار استفاده نمایید (نمره قسمت ب را نخواهید گرفت). هم میتوانید از توابع امتیازدهی برای شبکههای بیزی استفاده کنید و هم میتوانید از توابع امتیازی که برای (شبکههای تنظیم ژنی^۲) تعریف شدهاند استفاده نمایید.

-

¹ Maximum likelihood

² Gene regulatory network

ج) فرض کنید که ما به دنبال یافتن گراف تعاملات ژنها هستیم به طوریکه در یک مجموعه داده بیشترین درستنمایی (امتیاز) را داشته باشد. برای یافتن این گراف در حالت ساده، باید از بین تمام گرافهای موجود جستجو کنیم و گراف با بیشترین درستنمایی (امتیاز) را بیابیم. تعداد ساختارهای گراف ممکن وقتی N گره داشته باشیم را حساب کنید. (I نمره)

د) از آنجا که با توجه به محاسبه ی پاسخ ج خواهید دید که جستجو در چنین فضایی عملاً امکان پذیر نیست، نیاز است که از یک روش دیگر برای یافتن بهترین ساختار استفاده شود. کار شما این است که بر اساس الگوریتم متروپلیس-هستینگز جستجو را انجام دهید. (۳ نمره)

+ راهنمایی: از یک گراف تصادفی شروع کنید، سپس با استفاده از یک تابع پروپوزال (که در اینجا باید یک ساختار مجاور را پیشنهاد دهد که از ساختار فعلی دور نیست)، یک گراف جدید پیشنهاد دهید. سپس درستنمایی را برای گراف جدید محاسبه کنید و با استفاده از آن احتمال پذیرش این ساختار را محاسبه کنید. در نهایت یا این ساختار پذیرفته می شود یا خیر. به همین صورت تا همگرا شدن ادامه دهید. برای بررسی همگرا شدن طبق درس از روشهای گفته شده استفاده کنید.

ه) در این قسمت برای داشتن شبکهی صحیح از فایل همنام دادهها که به انتهای آن کلمهی gold اضافه شده است استفاده کنید. این فایل ساختار واقعی شبکه را نشان می دهد (ژنها به صورت Gl و ... نامگذاری شدهاند). شبکهای که خودتان در نهایت پس از اجرای الگوریتم متروپلیس-هستینگز به دست آورده اید را با این شبکه مقایسه کنید و میزان مثبت کاذب، مثبت درست، منفی کاذب و منفی درست را گزارش کنید. (۱ نمره)

فایلهای داده برای دو شبکهی ده (شروع نام با 10_{-1}) و صد ژنی (شروع نام با 100_{-1}) داده شده است. برای هر شبکه یک فایل داده و یک فایل که ساختار واقعی شبکه را نشان می دهد (در نام کلمه ی gold وجود دارد) داده شده است.

موفق باشید زهرا نریمانی

³ Metropolis_Hastings