# به نام خدا

## پروژه تحلیل و طراحی الگوریتم

استاد: دكتر داريوش نجفي

افراد گروه :

امير حسين داداش زاده - 97463199 امير حسين صفرى - 97463137

### الگوريتم Traveling salesman

در این الگوریتم سعی بر این است که همه ی راس های گراف با کمترین هزینه پیمایش شوند. برای اینکار ابتدا تابع make\_row\_column\_infint را برای تبدیل سطر ها و ستون های داده شده به استفاده شده است، در الگوریتم اصلی از بی نهایت استفاده میشود در این کد به جای یک عدد بزرگ، از -1 استفاده شده است. (در این کد از کتابخانه ی pickle برای خواندن و نوشتن در فایل استفاده شده است ولی نیازی به نصب ندارد.)

```
def make row column infint(matrix, row, column):
126
127
          i = row
          for j in range(5):
128
129
              matrix[i][j] = -1
130
          j = column
131
          for i in range(5):
              matrix[i][j] = -1
133
134
          matrix[column][row] = -1
135
136
```

تابع print matrix وظیفه ی چاپ آرایه ی ورودی را بر عهده دارد.

#### تابع Reducer وظیفه ی محاسبه ی هزینه ی هر راس گراف را بر عهده دارد.

```
def reducer(matrix):
          min row:int = -1
          cost = 0
145
          for i in range(5):
              for j in range(5):
                  if matrix[i][j] == -1:
                      continue
                  else:
                      if min_row == -1:
                                                  #first not -1 number
                          min_row = matrix[i][j]
156
                      elif matrix[i][j] < min_row:</pre>
                          min_row = matrix[i][j] #find min
              for j in range(5):
                  if matrix[i][j] == -1:
                      continue
                  else:
                      matrix[i][j] = matrix[i][j] - min_row
              if min_row != -1:
                  cost += min_row
              min_row = -1
170
```

```
171
172
174
          min_column:int = -1
175
          for j in range(5):
176
177
178
              for i in range(5):
179
                  if matrix[i][j] == -1:
                      continue
                  else:
                      if min_column == -1:
                           min_column = matrix[i][j]
                      elif matrix[i][j] < min_column:</pre>
                           min_column = matrix[i][j] #find min
              for i in range(5):
                  if matrix[i][j] == -1:
                      continue
                  else:
                      matrix[i][j] = matrix[i][j] - min_column
              if min_column != -1:
                  cost += min_column
              min_column = -1
          return cost
```

در تابع main، منطق کد پیاده سازی شده است که ماتریس ورودی را از فایل دریافت کرده سپس ماتریس های کمکی previous\_level\_matrix و reduced\_matrix برای مراحل هر طبقه از درخت استفاده شده است. در کد پایین مقادیر اولیه تعریف و cast است.

```
salesman > 🦆 salesman.py
     import pickle
     def main():
        main_matrix = []
        previous_level_matrix = []
        reduced_matrix = []
        main_costs = {
        vertex = {
        seq = []
        for i in range(5):
           vertex[i+1] = False
           main_costs[i+1] = 0
        # filling array by inputs
        input_file = open("salesman.txt", "r")
        for line in input_file:
           elements = line.split()
           main_matrix.append(elements)
```

منطق اصلی در حلقه ی های تو در توی کد زیر است، که در هر مرحله هزینه ی راس ها را حساب کرده و با مقایسه با یکدیگر مینیمم را یافته و آن راس را به عنوان راس بعدی انتخاب کرده و از آن راس هزینه ی بقیه ی راس ها به غیر از راس قبلی را محاسبه کرده و این روند تکرار می شود.

```
while level_counter < 5:
   while vertex counter <= 5:
        if vertex[vertex_counter] == False:
            main matrix = []
            input file = open("salesman.txt", "r")
            for line in input_file:
                elements = line.split()
                main matrix.append(elements)
            main_matrix = [list( map(int,i) ) for i in main_matrix]
            reducer(main matrix)
            #make row column infint(reduced matrix, last varified vertex-1, vertex counter-1)
            i = last varified vertex-1
            for j in range(5):
                reduced_matrix[i][j] = -1
            j = vertex counter-1
            for i in range(5):
                reduced_matrix[i][j] = -1
            reduced_matrix[vertex_counter-1][last_varified_vertex-1] = -1
            #print matrix(reduced matrix)
            cost = reducer(reduced matrix)
            print(cost)
            cost += main_matrix[last_varified_vertex-1][vertex_counter-1]
            print(main_matrix[last_varified_vertex-1][vertex_counter-1])
            cost += main costs[last varified vertex]
            print(main costs[last varified vertex])
```

```
1
25
[-1, -1, -1, -1, -1]
[10, -1, 9, 0, -1]
[0, 3, -1, 0, -1]
[12, 0, 9, -1, -1]
[-1, 0, 0, 12, -1]
level counter :1
0
25
[-1, -1, -1, -1, -1]
[12, -1, 11, -1, 0]
[0, -1, -1, -1, 2]
[-1, -1, -1, -1, -1]
[11, -1, 0, -1, -1]
0
12
25
[-1, -1, -1, -1, -1]
[12, -1, -1, -1, 0]
[0, 3, -1, -1, 2]
[-1, -1, -1, -1, -1]
[11, 0, -1, -1, -1]
```

```
level counter:3
0
0
28
[-1, -1, -1, -1, -1]
[-1, -1, -1, -1, -1]
[0, -1, -1, -1, -1]
[-1, -1, -1, -1, -1]
[-1, -1, -1, -1, -1]
level counter:4
[-1, 10, 17, 0, 1]
[12, -1, 11, 2, 0]
[0, 3, -1, 0, 2]
[15, 3, 12, -1, 0]
[11, 0, 0, 12, -1]
**********************************
Final sequence:
[1, 4, 2, 5, 3]
costs of vertexes:
{1: 25, 2: 28, 3: 28, 4: 25, 5: 28}
total cost: 134
```

```
11
0
25
[-1, -1, -1, -1, -1]
[1, -1, 0, -1, -1]
[0, 3, -1, -1, -1]
[-1, -1, -1, -1, -1]
[11, 0, 0, -1, -1]
level counter :2
13
11
28
[-1, -1, -1, -1, -1]
[-1, -1, -1, -1, -1]
[0, -1, -1, -1, 0]
[-1, -1, -1, -1, -1]
[0, -1, -1, -1, -1]
0
28
[-1, -1, -1, -1, -1]
[-1, -1, -1, -1, -1]
[0, -1, -1, -1, -1]
[-1, -1, -1, -1, -1]
[11, -1, 0, -1, -1]
```

#### جواب نهایی:

نحوه ی خروجی گرفتن: ابتدا وارد فایل salesman شوید سیس در ترمینال عبارت python salesman.py را وارد کنید.