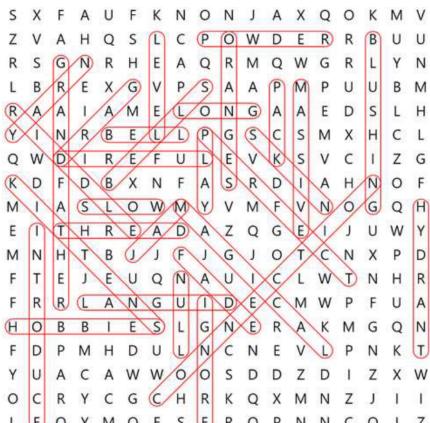
به نام خدا

يازل كلمات

در این پروژه می جواهیم یک پازل کلمات را ساخته و حل نماییم. این پازل یک جدول حاوی تعدادی کلمه معنی دار است که می جواهیم همه ی آن ها را بیابیم.

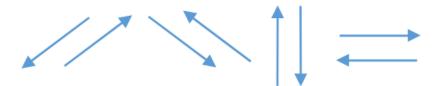
هر کلمه در یک خط افقی، عمودی یا قطری قرار گرفته است.

کلمات همپوشانی دارند ولی هیچ کلمهای کاملاً با کلمهی دیگری پوشیده نمیشود. به عنوان مثال در شکل زیر، در کلمهی slow نمیتوان کلمه low را هم نمایش داد.



هر کدام در دو جهت میتوانند قرار گیرند.





اندازه جدول همیشه 20×20 است .کلمات مربوطه درحداقل چهار دسته 20×20 است . Names و Foods، Animals و Names و Foods، Animals قرار دارند که یکی از آنها در شروع بازی توسط کاربر انتخاب می شود وتعدادی از کلمات آن دسته به طور تصادفی انتخاب شده و به طور تصادفی در یکی از هشت جهت مذکور و در مکانهای تصادفی از جدول قرار می گیرند. سپس کاربر باید تمامی کلمات معنی هار جدول را در زمان معینی مشخص نماید. در پایان امتیاز او برمبنای تعداد کلماتی که یافته است محاسبه می شود. کاربر می تواند کامپیوتر باشد یا انسان.

تعداد کلمات نیز توسط سطح بازی مشخص میشود که کاربر باید آن را تعیین کند. سطوح بازی عبارتند از:

- EASY(10 words),
- AVERAGE(20 words),
- DIFFICULT(30 words);

به این ترتیب، این پرو_ژه شامل دو قسمت است: ساخت جدول و حل جدول.

• ساخت جدول

بعد از تعیین اندازه جدول، گروه مربوطه و تعداد کلمات توسط کاربر باید جدول مورد نظر ساخته شود. به ازای هر دسته از کلمات، یک فایل در مسیر مشخصی ساخته می شود که در آن یک لیست از کلمات آن دسته نگهداری می گردد. از این لیست از کلمات، به صورت تصادفی تعدادی تعیین شده انتخاب و به صورت تصادفی در جهت و موقعیت خاصی از



جدول چیده میشوند.

• حل جدول

در این مرحله باید برنامهایی نوشته شود که بتواند کلمات مربوطه را جستجو کرده و بیابد. هر چند در این مرحله نیاز است که تابع حل از لیست کلمات مطلع باشد، استفاده مستقیم از اطلاعات مرحله ساخت جدول در این مرحله تقلب در بازی محسوب می شود. پروژه می بایست به صورت گرافیکی پیاده سازی شود و همچنین امکان محاسبه ی زمان کاربر و استفاده به جا از پیغام ها در راهنمایی کاربر را داشته باشد.

• موارد اضافی

- ه افزودن بخش مدیریت و تاریخچه (امتیازات، زمانها و..) کاربران.
- ساخت و افزودن اتوماتیک گروهها، لیست کلمات و فایلهای مربوطه.