

Université de Cergy-Pontoise

**Stratégies de gestion (PROCESS)**

pour le projet Gestion de projet informatique  
**Licence d'Informatique troisième année**

sur le sujet

**FWCS**

rédigé par

**Mustapha KHELIFI - Fatma BARAKET - Hajer AYACHI -  
Amirouche MAHDI - Dewi DELBE - Anasse FROUG**



Avril 2020

**Table des matières**

<b>1</b>	<b>Introduction</b>	<b>2</b>
<b>2</b>	<b>Analyse du sujet</b>	<b>2</b>
<b>3</b>	<b>Problématique identifiées</b>	<b>2</b>
<b>4</b>	<b>Solutions apportées</b>	<b>2</b>
<b>5</b>	<b>Conclusion</b>	<b>3</b>

**Table des figures**

1	Analyse du sujet . . . . .	2
---	----------------------------	---

**Liste des tableaux**

# 1 Introduction

Ce document traitera les différentes stratégies utilisées dans la gestion de notre projet FWCS.

Dans cette partie nous allons parler de notre analyse du sujet, ensuite les questions que nous nous avons posées et enfin les solutions apportées.

## 2 Analyse du sujet

Présentation du sujet par l'encadrant	<ul style="list-style-type: none"><li>-La lecture individuelle du sujet :</li><li>- Chaque membre a fait un résumé du sujet</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>-La lecture en groupe :</li><li>- Mieux comprendre le sujet</li><li>-Noter les points communs</li><li>-Discuter les points de conflit</li><li>- Remettre en clair les idées et les petits détails</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>-Mettre les petits détails avec une lecture fonctionnelle</li><li>-Ce qui nous a laissé l'espace pour imaginer un vrai jeu,</li><li>-Assimiler notre jeu à la vie réelle et en tirer des vraies situations concrètes ceci s'est bien traduit dans nos choix de mise en place de quelques fonctionnalités, et de déroulement du jeu.</li></ul>
---------------------------------------	---	---	---

FIGURE 1 – Analyse du sujet

## 3 Problématique identifiées

Pour étudier ce projet, pour nous avons une piste pour démarrer et nous laisser le choix, l'imagination pour tout mettre en place.

On s'est posé plusieurs questions au début du projet et même pendant la réalisation du projet pour pouvoir toujours réaliser un projet fonctionnel et pratique.

**Nos questions étaient de type :**

- Comment calculer les résultats des matchs ?
- Comment on va répondre à cette fonctionnalité ?
- Quelle est la méthode adéquate pour faire ce calcul ?
- comment on va gérer notre temps ?

## 4 Solutions apportées

- Demande d'information et des conseils de notre encadreur pour les points super-flux.
- Demande de l'avis du client, pour connaître sa demande et ses attendues.
- Décision par rapport à une nouvelle idée :
  - Critère réalisation de la tâche : productivité originalité.
  - Communication fiabilité respect des règles de l'équipe.

## 5 Conclusion

Tout au long de la réalisation de ce projet, nous avons appris à analyser une demande et une problématique.

Nous avons pu en déduire des méthodes d'identification des problématiques et de résolutions collectives de cette dernière.

Nous savons donc comment élaborer une stratégie de travail en groupe pour mener à bien la gestion du projet et de communication du groupe.