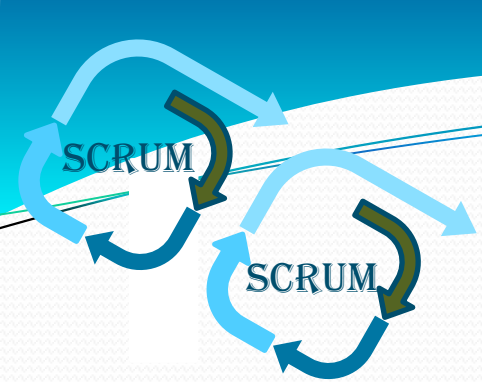


# SCRUM

دکتر علی ہارون آبادی

مندرلوژہ ← ارسہ انجام کار  
Framework ← ساختار  
دوویہا کا محلوہ؟  
مسئلہ ← اسسٹا

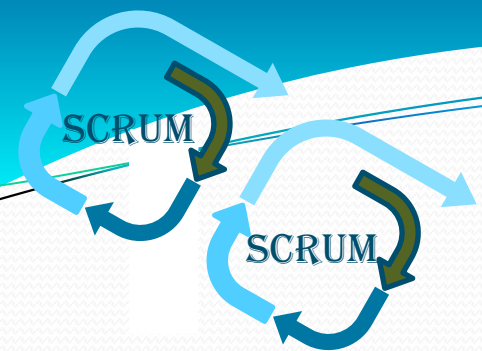


## مقدمه

- چارچوبی برای توسعه و نگهداری محصولات پیچیده
- مدیریت فرایند توسعه سیستم
- فاقد ارائه تکنیک مشخص جهت توسعه نرم افزار



Scrum ← از ارزش، آبی آید، تیم در راهم حلقه  
می زند و آماده می شود برای تأیید مجدد بازی  
یعنی تقسیم ها بصورت Add-hoc است.  
بسته به نوع شرایط تقسیم ها ترفند می شود و ادامه  
راه مشخص می شود.



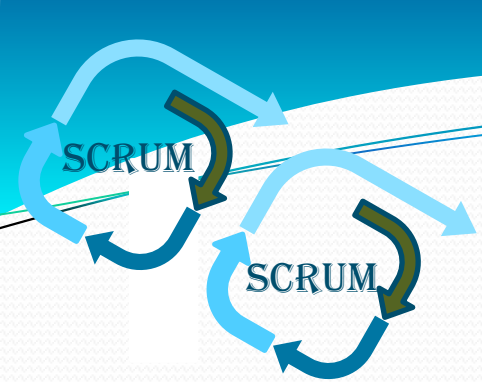
## اسکرام چیست؟ (تعریف)

- اسکرام یک چارچوب توسعه نرم افزار چابک می باشد که برای توسعه نرم افزار از روش تکرارشونده بهره می جوید. این چارچوب توانایی اداره پروژه های کوچک و بزرگ را دارا می باشد.
- اسکرام یک فرآیند و یا تکنیک ساخت محصول نیست. اسکرام چارچوبی است که در آن می توان از تکنیک ها و فرآیندهای گسترده ای استفاده نمود.

**Methodology**

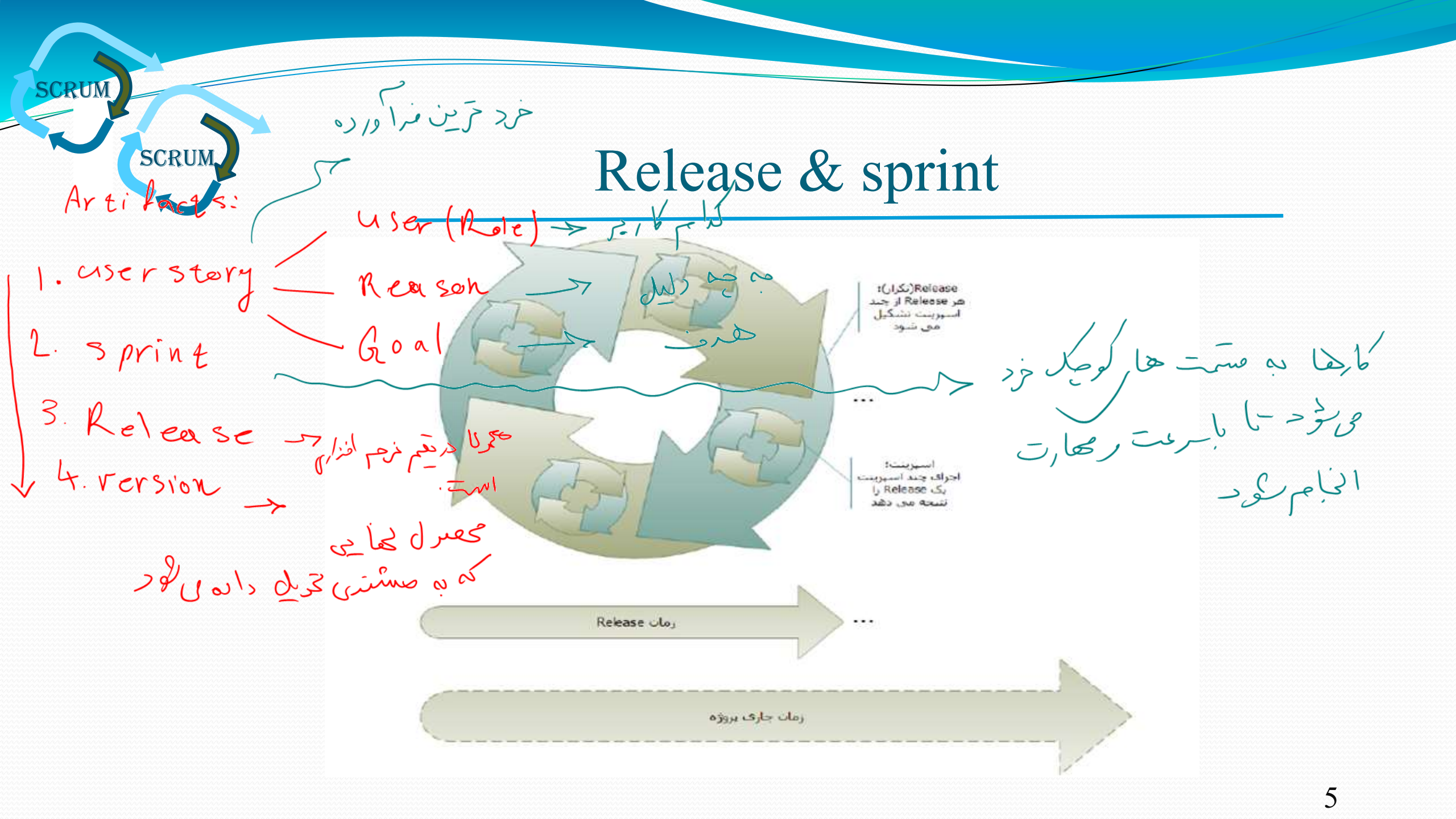


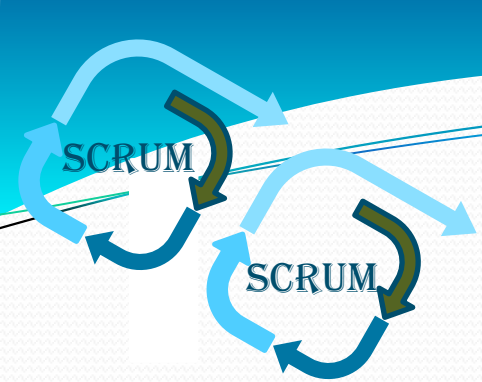
**Framework**



## ارکان اساسی

- شفافیت (Transparency): تمامی جنبه های فرایند برای همه اعضای تیم (مشتري و تیم برنامه نویس) باید مشخص و واضح باشد. *به اندازه نیاز اطلاعات را در اختیار اعضا در هم. به بیان اطلاعاتی*
- بازرسی (Inspection): اگر در هر مرحله، فرایند دچار انحراف شد، باید انحراف سریع *مذاکره با تیم* تشخیص داده شود. *در صورتی دائمی ← monitoring ← برای تشخیص سریع انحراف*
- تطبیق (Adaption): انحراف های شناسایی شده، در کمترین زمان ممکن باید تعدیل شوند. *↓*  
*در صورت وجود انحراف ← بلافاصله خود را با شرایط تطبیق دهیم اطلاعات کم یا زیاد می تواند اثر منفی بگذارد*





# داستان کاربری

توصیف هایی ساده، شفاف و کوتاه از عملکرد یک سیستم

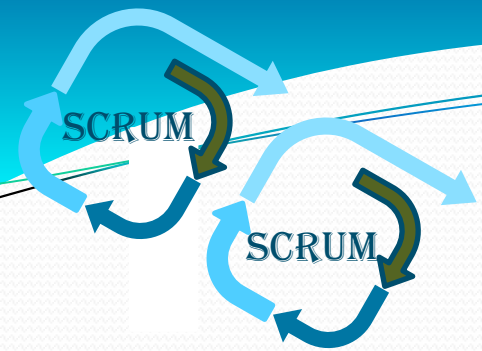
قالب نوشتاری

As a <type of user>, I want <some goal> so that <some reason>.

من به عنوان «کاربر/کنشگر» میخوام که بتوانم «کاری را انجام دهم» که «قابلیت/ارزش» را بدنبال دارد.

مثال:

به عنوان کاربر بتوانم لیستی کامل از نام، آدرس و شماره تلفن هتل ها را مشاهده کنم تا از آنها برای

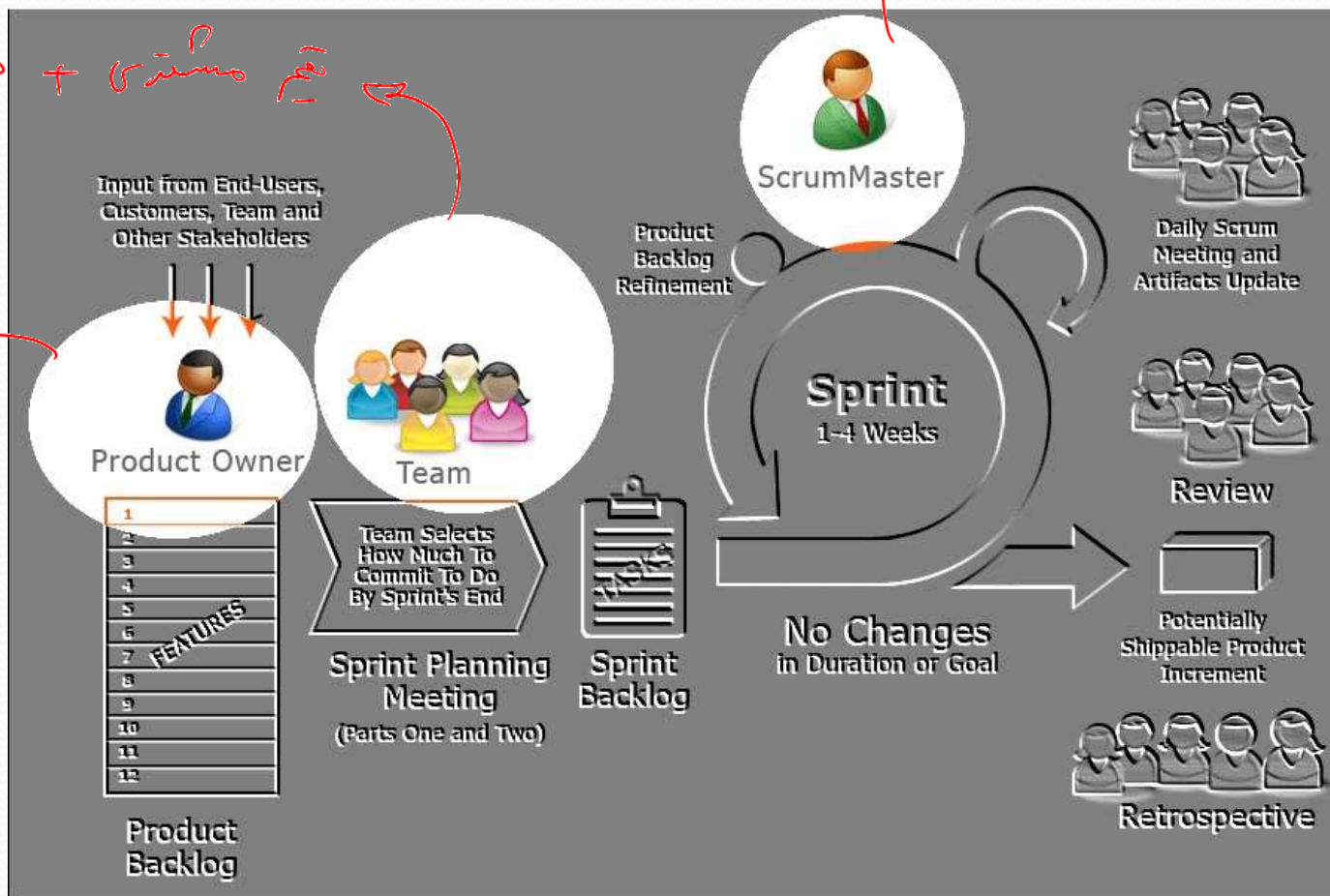


# مدیریت، هماهنگی، پیوند بین اعضا، آر تیفلت های فنی نقش ها

تیم، پیمانکار

مالک محصول، سرمایه گذار  
تیم از نرم افزار اطلاع  
لذا

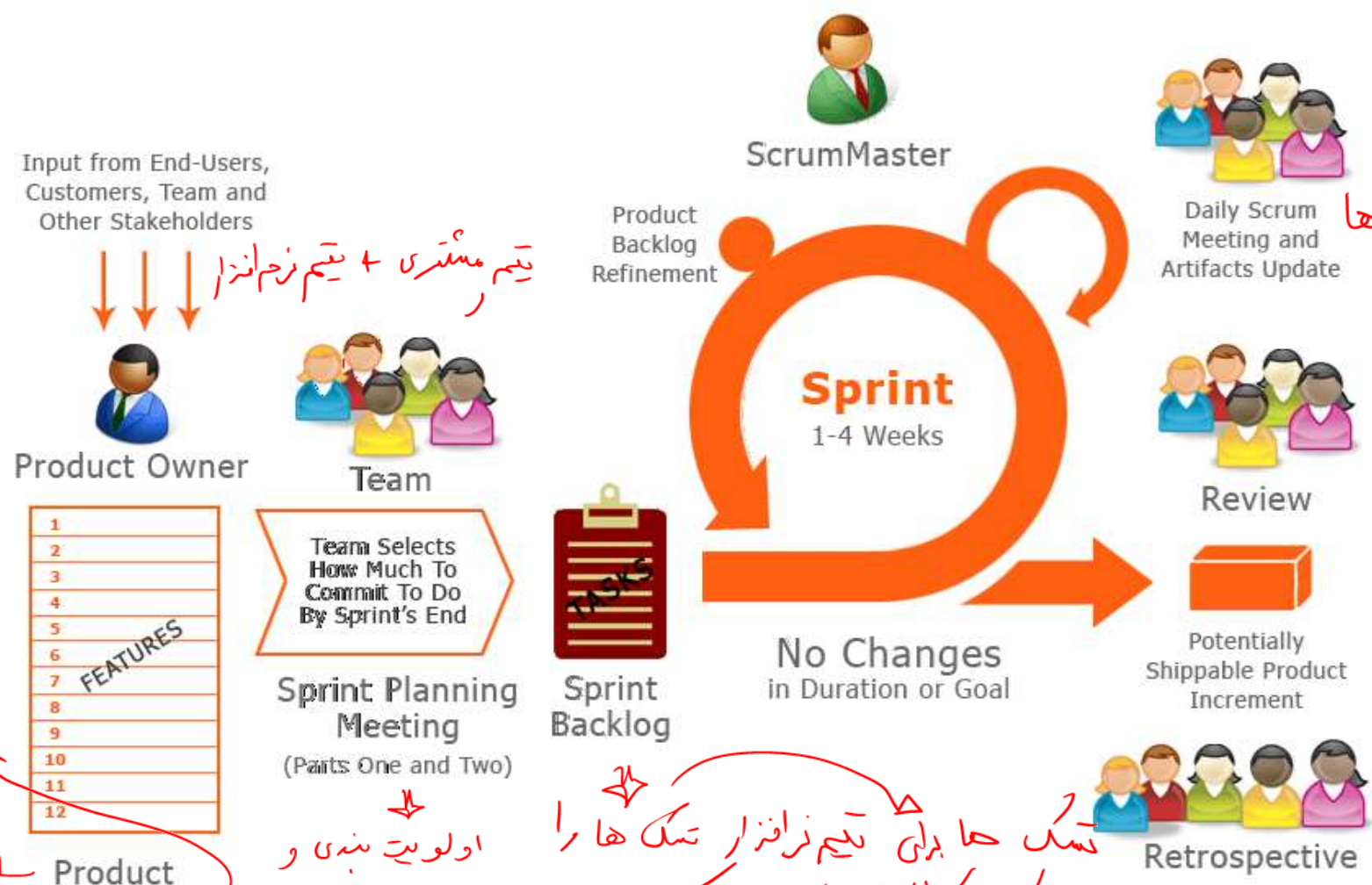
مدیر پروژه = تخصیص نیروی  
انسانی، هزینه ها  
مدیریت







# فاز اول



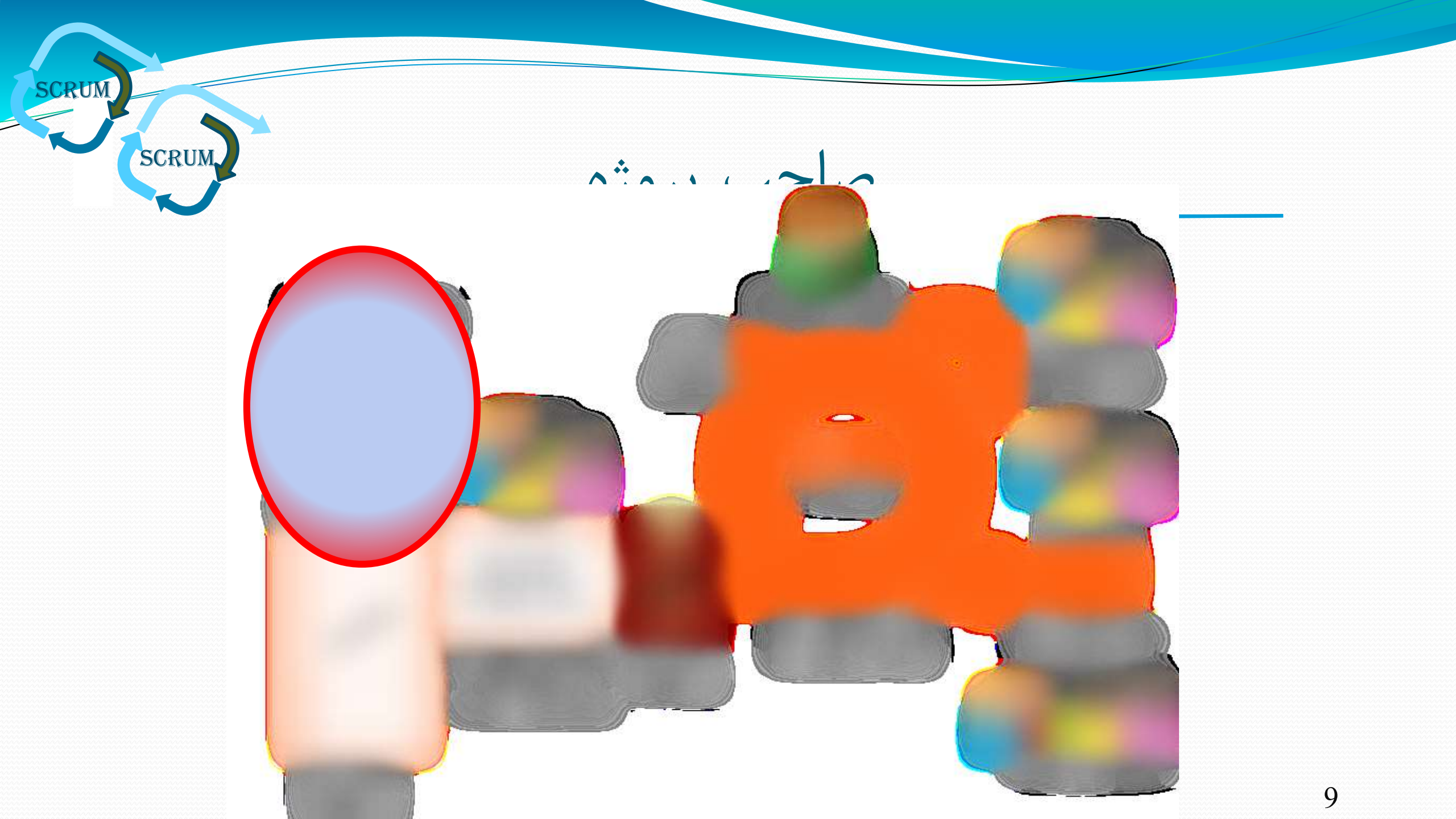
مجموعه Sprint ها  
به release می  
رسد.

سبب تیم نرم افزار  
چک می کند که آیا می تواند  
انجام دهد؟ در صورت  
ممنوع بودن انتخاب می شود  
user story اینجاست  
و در ادامه می شود

اولویت بندی و  
User Story

تیم نرم افزار تسک ها را  
داستان های کاربری که اولویت  
دارند می کند







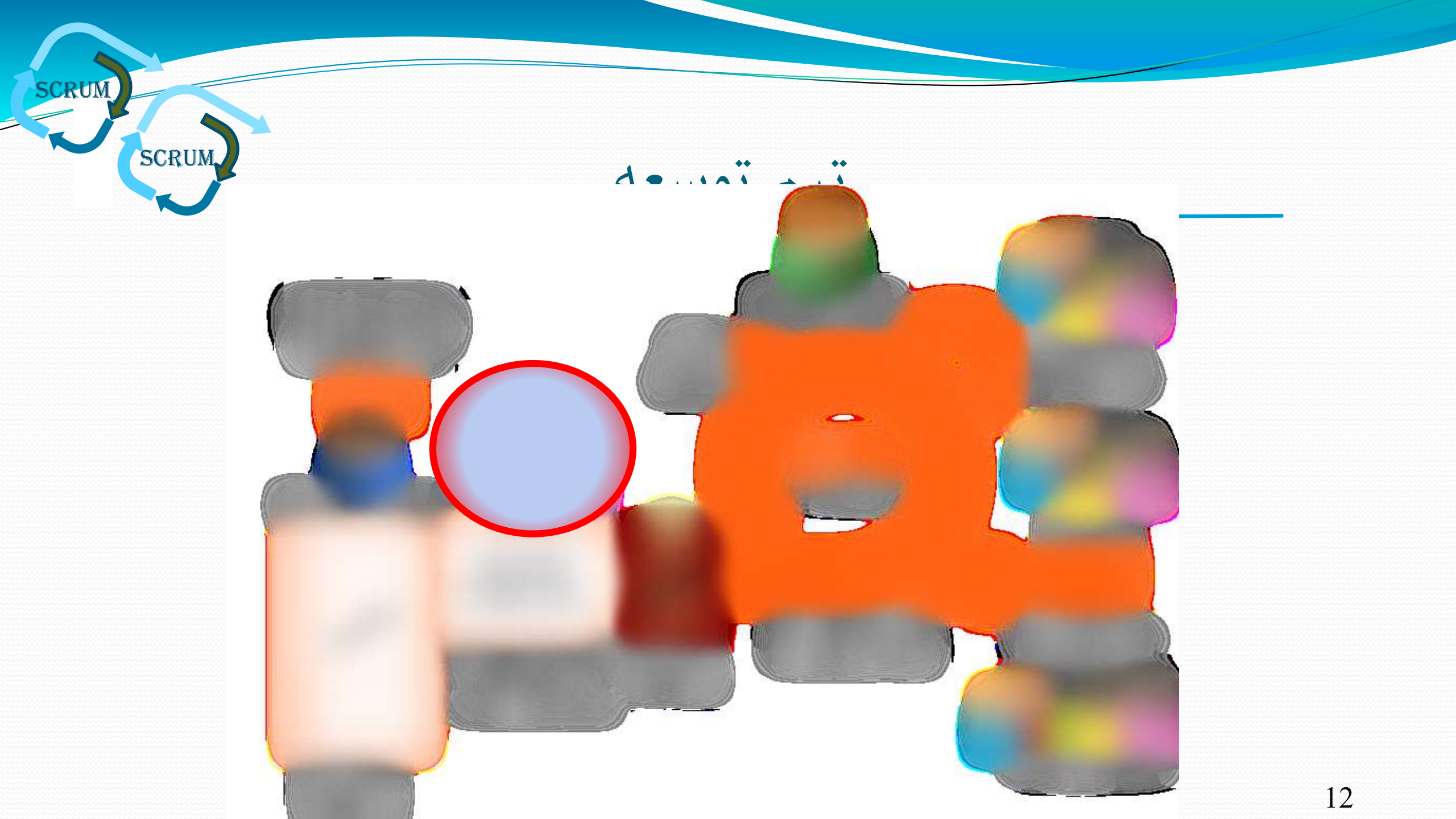
Product backlog

**Product Backlog**



# Product backlog





SCRUM

SCRUM

değişim



## Sprint Plannino





## Sprint Planning

# Spirit Backlog Task





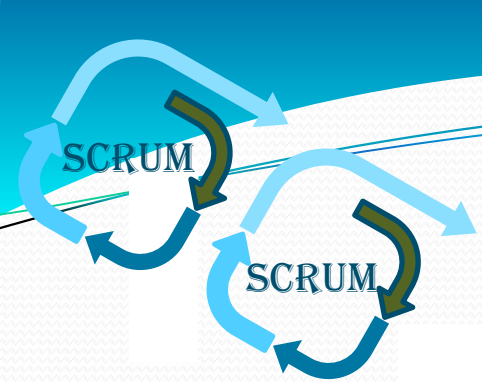
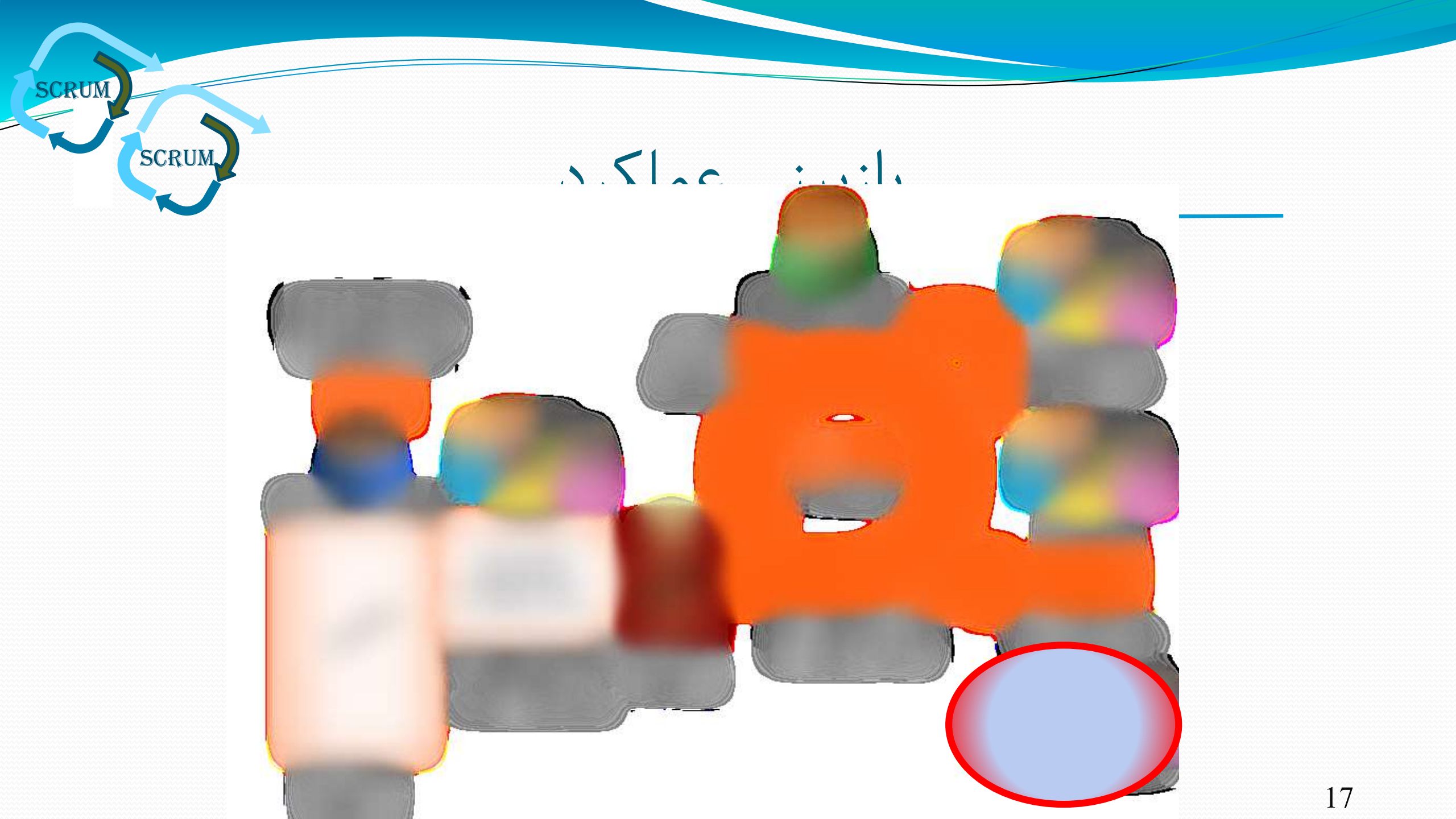
# Daily sprint meeting





## Sprint Review

دموی محصول  
potentially shippable product increment



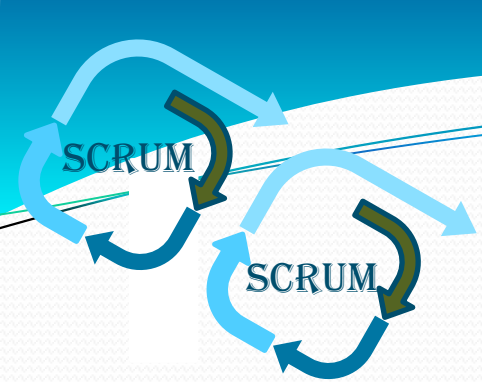
اسکرام



# فرآیند







# فرآیند (ادامه)

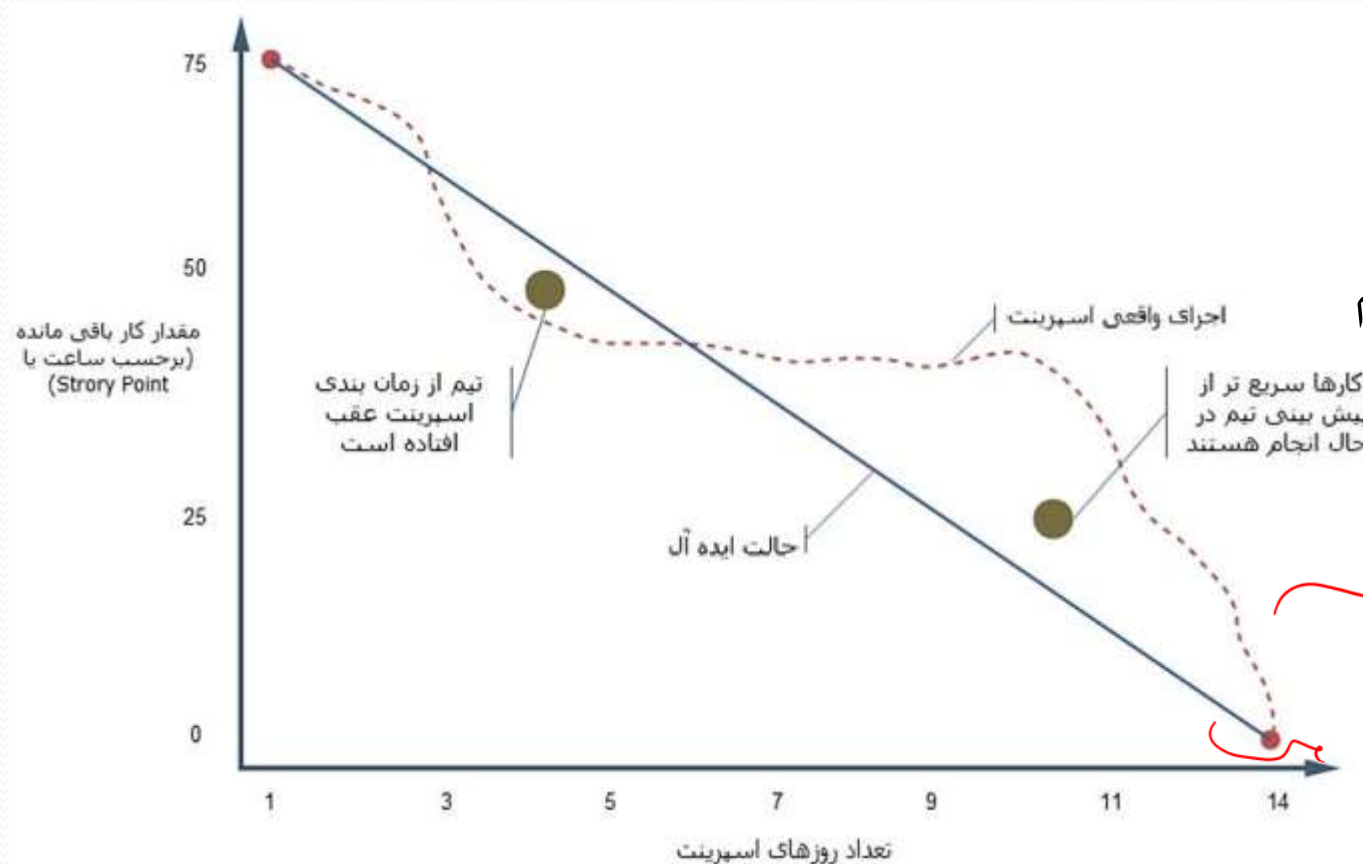




# Sprint Burn Down

جهت مرور پیشرفت روند توسعه نرم افزار  
 وظایف نمودار:

- میزان کارهای تکمیل شده
- میزان کارهای باقی مانده
- شناخت رفتار تیم در توسعه آیتم
- پیش بینی رویکرد آتی اسپرینت



واقعی  
 ایده آل