# بسمه تعالى



## گزارش کار پنجم آزمایشگاه شبکه

# آشنایی با آیپی پروتکلهای مسیریابی

استاد:

دكتر برديا صفايي

نویسندگان:

اميرمحمد صالح 99101824

اميررضا آذرى 99101087

بزرگمهر ضیا 99100422

دانشگاه صنعتی شریف

تابستان 1403

## فهرست

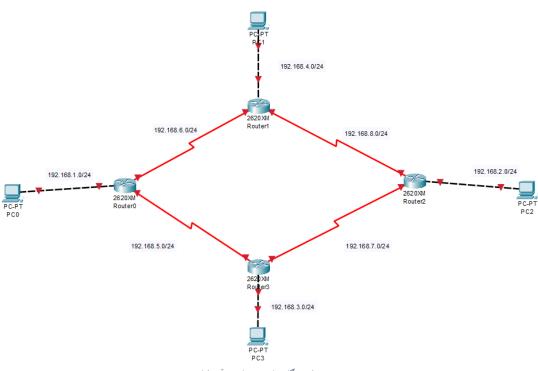
| 3  | هدف                               |
|----|-----------------------------------|
| 3  | بخش اول                           |
| 4  | Config کردن pc کردن               |
| 6  | Config کردن router                |
| 8  | تنظیمات RIP در router ها          |
|    | تست                               |
| 13 | بخش دوم                           |
| 13 | پاک کردن تنظیمات RIP              |
| 15 | اضافه کردن تنظیمات OSPF           |
| 22 | تست                               |
| 24 | سوالات تحقيقي                     |
| 24 | انواع نواحی در OSPF               |
| 25 | مزایای استفاده از ناحیهها در OSPF |
| 26 | انواع LSA                         |
| 27 | مزایای استفاده از LSA             |
|    | ىستەھاي ل سالى در OSPF            |

#### هدف

هدف اصلی در انجام این آزمایش آشنایی بیشتر با آیپی پروتکلهای مسیریابی مانند rip و ospf است.

### بخش اول

ابتدا با توجه سناریویی که در توضیحات آزمایش آورده شده است، شبکهای که در تصویر 1 آورده شده است را طراحی کردهایم. در ادامه گزارش نحوه config کردن هر بخش را توضیح دادهام. برای این طراحی از چهار عدد طراحی کردهایم. در ادامه گزارش نحوه router و هر کدام از آنها یک pc متصل است. اتصال بین هر router و هر مدیگر copper Cross-Over استفاده شده است که به هر کدام از آنها یک pc متصل است. اتصال بین هر router ها را به یکدیگر متصل کنیم، باید به هر یک، دو ماژول WIC-1T را اضافه کنیم. پس از اضافه کردن ماژول Serial DCE به یکدیگر متصل می کنیم.



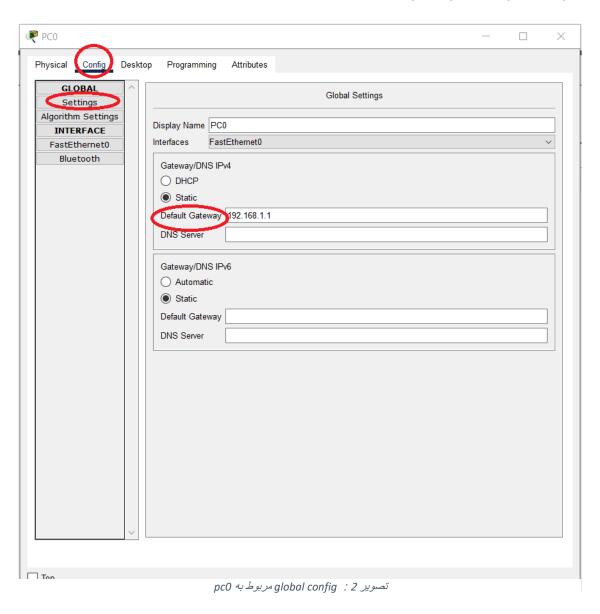
تصویر 1: سناریو گفته شده در شرح آزمایش

همانگونه که در تصویر 1 هم مشخص است، ip تخصیص داده شده به هر یک از subnet ها با توجه به فیلم راهنمای مربوط به این آزمایش، انتخاب شده است و برای اینکه گیج کننده نباشد با استفاده از لیبل مشخص شده است.

حال نوبت config کردن هر یک از router ها و pc ها است. ابتدا با config کردن pc ها شروع می کنیم و در ادامه به config کردن router ها می پردازیم. در طول انجام این فرایندها فقط یک نمونه از هر یک از دستگاهها در گزارش کار آورده شده است.

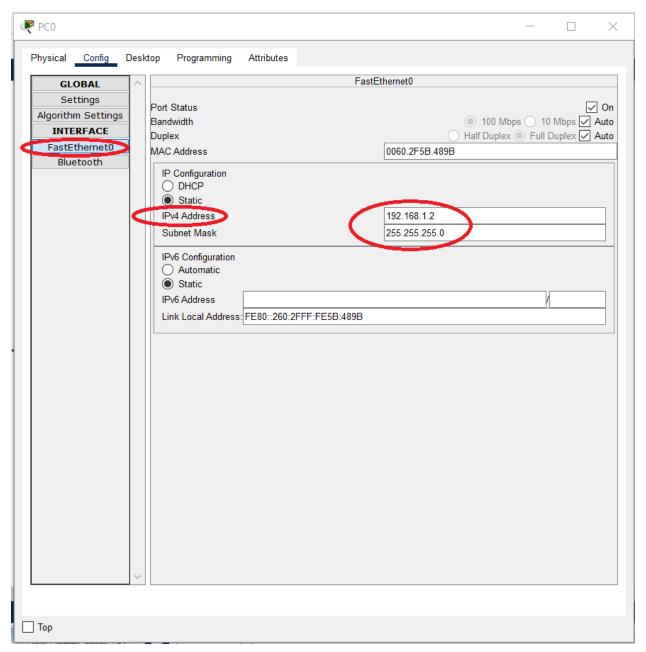
### Pc کردن Config

با کلیک بر روی هر یک از pc ها صفحهای برای شما باز می شود که در آن تب config را انتخاب می کنیم. برای global این کار مراحل را روی pc0 انجام می دهیم. همانطور که در تصویر 2 مشاهده می کنید، ابتدا از زیر شاخه pc0 این کار مراحل را روی setting را انتخاب می کنیم، حال باید IPv4 مربوط به default gateway را مشخص کنیم که این ip همان ip مسیریاب متصل به این pc



4

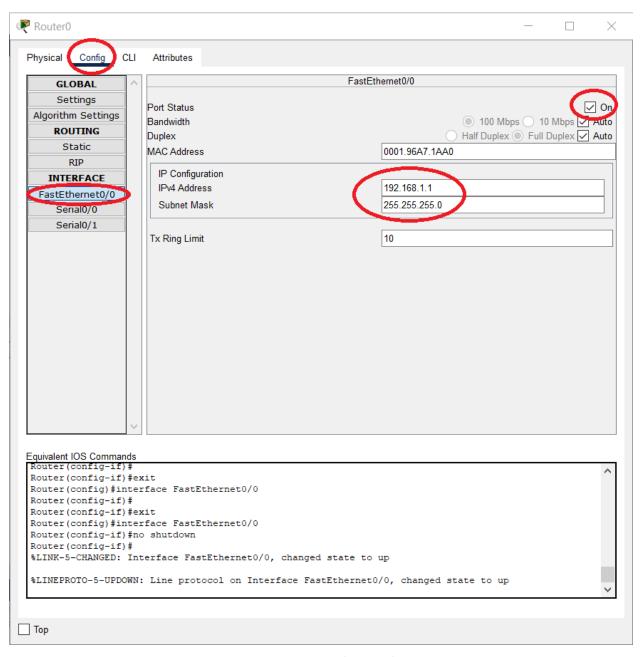
سپس از بخش interface ، گزینه FastEthrenet0 را انتخاب می کنیم که در این بخش باید IPv4 مرتبط به خود دستگاه را مشخص کنیم که این فرایند را می توانید در تصویر 3 مشاهده کنید.



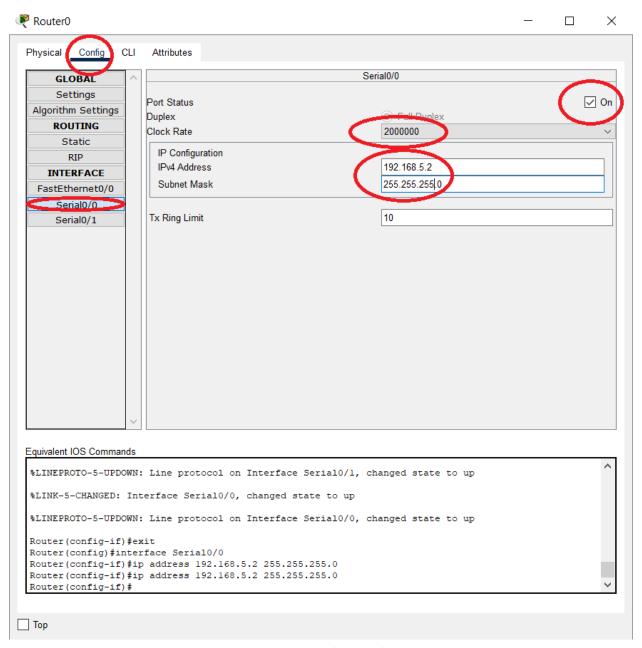
تصویر 3: تنظیمات مربوط به FastEthernet0

#### Config کردن

برای config کردن ip ها در router ابتدا با کلیک بر روی هر router ، وارد تب config می شویم سپس از برای config کردن ip ابتدا router ابتدا FastEthernet0 که درگاه متصل به هر pc است را آدرسدهی می کنیم. همانطور که در تصویر 4 مشاهده می کنید، این آدرسدهی باید به توجه به آدرس subnet و آدرسی که در pc و تنظیم شده است باشد و سپس port status را on می کنیم.



تصویر 4: تنظیمات مربوط به fastEthernet 0 برای router0

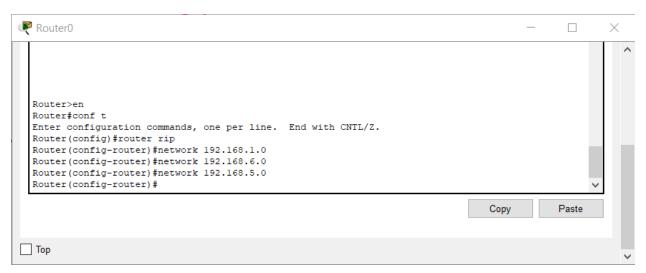


تصویر 5 : تنظیمات مربوط به serial 0/0 برای router 0

#### تنظیمات RIP در router ها

در این بخش باید برای هر router مشخص کنیم که باید چه subnet هایی را Advertise کند. مراحل را برای یکی از router ها نشان میدهیم.

ابتدا روی یکی از router ها کلیک کرده و وارد تب CLI می شویم. سپس با وارد کردن دستور en وارد router می شویم. حال config mode می شویم، پس از آن دستور conf t را وارد می کنیم که باعث می شود وارد network subnet\_address شویم. حال با دستور rip را انتخاب می کنیم. سپس با دستور subnet\_address الگوریتم rip را انتخاب می کنیم. سپس با دستور subnet\_address شود را قرار آن به جای subnet\_address باید آدرس subnet مورد نظر خود را که باید advertise شود را قرار می کنید.



تصویر 6: انجام config های مربوط به rip برای config

این نکته را باید در نظر گرفت که subnet\_address هایی که انتخاب شده است با توجه به تصویر 1، که سناریو اصلی ما را نشان میدهد، بوده است.

حال با انجام دستور show running-config در enable mode ، می توان network هایی که اضافه شده اند را مشاهده کرد. اجرای این دستور را در تصویر 7 مشاهده می کنید.

```
Router0
                                                                                                        \times
                                                                                                interface FastEthernet0/0
   ip address 192.168.1.1 255.255.255.0
   duplex auto
   speed auto
  interface Serial0/0
  ip address 192.168.5.2 255.255.255.0
   clock rate 2000000
  interface Serial0/1
  ip address 192.168.6.1 255.255.255.0
  router rip
   network 192.168.1.0
   network 192.168.5.0
   network 192.168.6.0
  ip flow-export version 9
                                                                                   Сору
                                                                                               Paste
Top
```

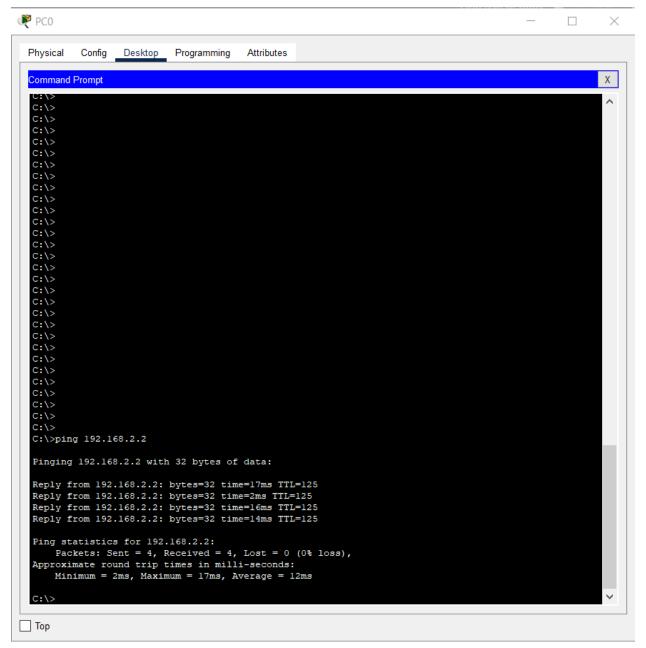
تصوير 7: نتيجه اجراى دستور show running-config

این نکته را در نظر بگیرید که این مراحل را باید برای همه router ها انجام داده و این کار باید باتوجه به subnet هایی که آن router در آن حضور دارد، انجام شود.

#### تست

در این بخش تنظیمات انجام شده را تست می کنیم. برای این کار از یکی از pc ها، آدرس IP یکی دیگر از pc ها را ping می کنیم.

برای این کار آدرس ip متعلق به pc2 را از ping ، pc0 می کنیم. تصویر 8 ، این تست را نشان می دهد.



تصویر ping : 8 کردن pc2 توسط pc0

حال آدرس ip متعلق به pc1 را از ping ، pc0 می کنیم. تصویر 9، این تست را نشان می دهد.

```
№ PC0
                                                                                                                                                     X
  Physical
                          Desktop Programming
                Config
                                                            Attributes
  Command Prompt
                                                                                                                                                              Х
   C:\>
   C:\>
C:\>
   C:\>
   C:\>
C:\>
   C:\>
   C:\>
   C:\>
   C:\>
   C:\>
   C:\>
   C:\>
    C:\>
   C:\>
   C:\>
   C:\>ping 192.168.4.2
   Pinging 192.168.4.2 with 32 bytes of data:
   Reply from 192.168.4.2: bytes=32 time=2ms TTL=126 Reply from 192.168.4.2: bytes=32 time=1ms TTL=126 Reply from 192.168.4.2: bytes=32 time=1ms TTL=126
   Ping statistics for 192.168.4.2:
   Packets: Sent = 4, Received = 3, Lost = 1 (25% loss),
Approximate round trip times in milli-seconds:
Minimum = lms, Maximum = 2ms, Average = lms
   C:\>
Тор
```

تصویر ping : 9 کردن pc1 توسط pc0

حال آدرس ip متعلق به pc3 را از ping ،pc0 مى كنيم. تصوير 10 ، اين تست را نشان مى دهد.

```
PC0
                                                                                                                             Physical
              Config Desktop Programming
                                                   Attributes
   Command Prompt
                                                                                                                                     Χ
  C:\>
  C:\>
  C:\>
   C:\>
   C:\>
  C:\>
  C:\>
   C:\>
   C:\>
   C:\>
   C:\>
   C:\>
   C:\>
C:\>
  C:\>
  C:\>
   C:\>
  C:\>
   C:\>
   C:\>
  C:\>
  C:\>
C:\>ping 192.168.3.2
  Pinging 192.168.3.2 with 32 bytes of data:
  Reply from 192.168.3.2: bytes=32 time=16ms TTL=126
Reply from 192.168.3.2: bytes=32 time=2ms TTL=126
Reply from 192.168.3.2: bytes=32 time=2ms TTL=126
  Reply from 192.168.3.2: bytes=32 time=14ms TTL=126
  Ping statistics for 192.168.3.2:
  Packets: Sent = 4, Received = 4, Lost = 0 (0% loss),
Approximate round trip times in milli-seconds:
        Minimum = 2ms, Maximum = 16ms, Average = 8ms
Тор
```

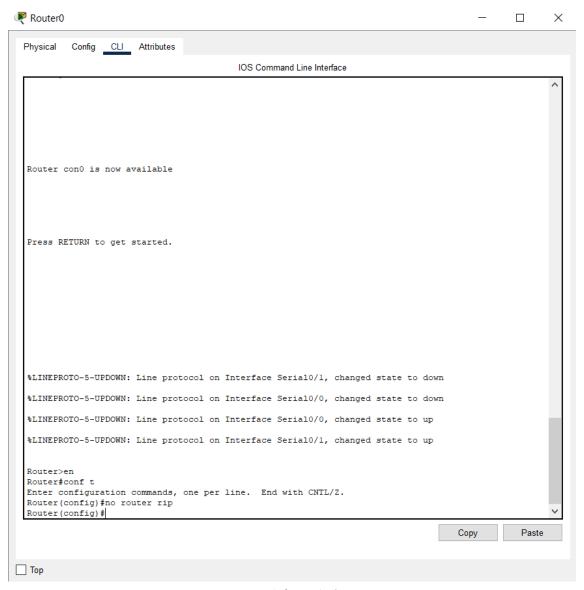
تصویر pc0 : ping کردن pc3 توسط pc0

#### بخش دوم

در این بخش میخواهیم الگوریتم مسیر یابی OSPF در router ها راهاندازی کنیم.

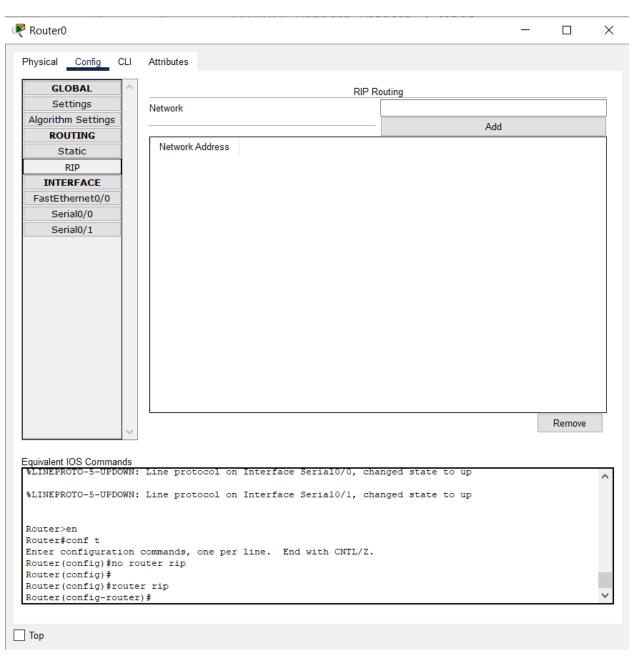
# پاک کردن تنظیمات RIP

برای جایگزین کردن OSPF در router ها ابتدا باید تنظیمات RIP را از روی آنها حذف کنیم. برای این کار وارد config mode می شویم و سپس دستور no router rip را وارد می کنیم.



تصویر 11 : حذف کردن تنظیمات rip در router0

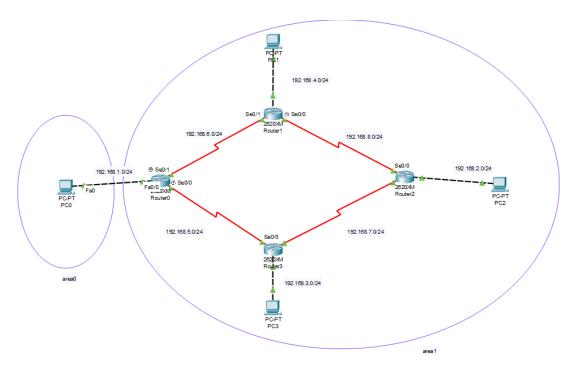
سپس در تب config و از قسمت routing->rip می توان مشاهده کرد که تنظیمات مرتبط به rip حذف شدهاند.



تصویر 12: پاک شدن تنظیمات مرتبط به

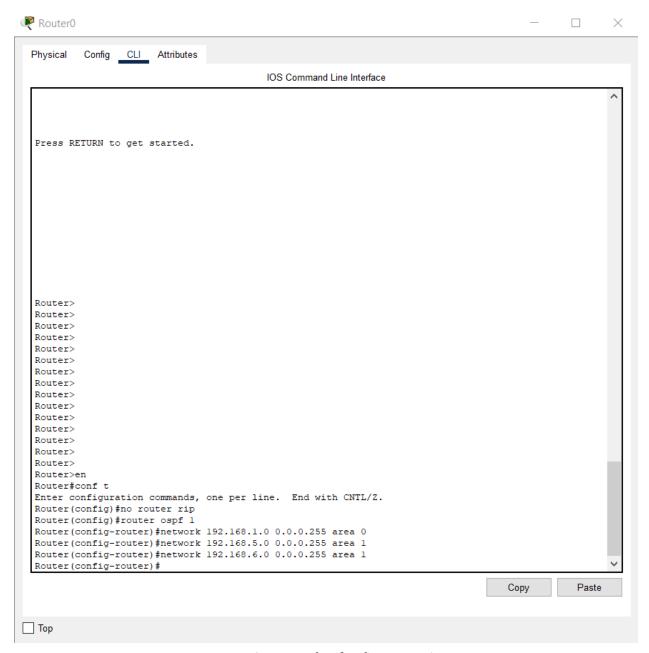
### اضافه کردن تنظیمات OSPF

برای اضافه کردن تنظیمات ospf ، ابتدا ناحیهها را مشخص میکنیم. در سناریو ما pc0 در area0 و بقیه اجزای آزمایش در area1 قرار دارد. در تصویر 13 این ناحیهبندی مشخص شده است.



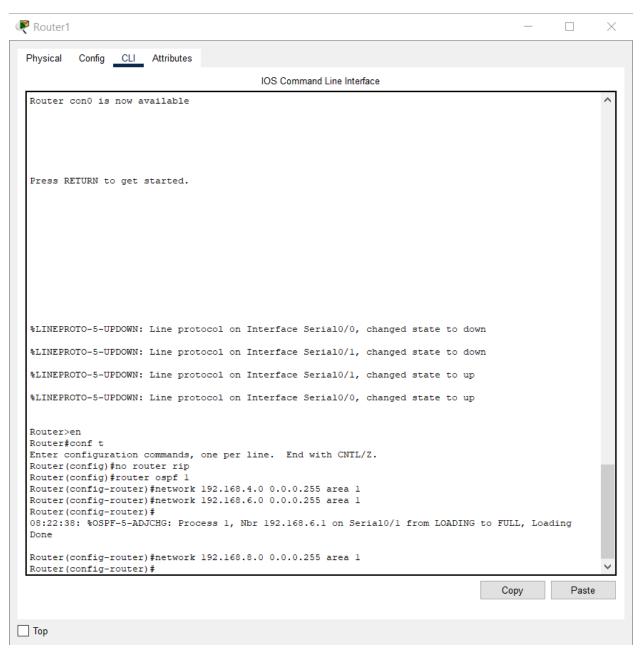
تصویر 13 : مشخص کردن هر ناحیه

حال با توجه به فیلم آموزشی مربوط به این آزمایش، تنظیمات ospf را بر روی router ها اعمال می کنیم. اعمال شدن این تنظیمات بر روی router ها را می توانید در تصویرهای 14 تا 17 مشاهده کنید.

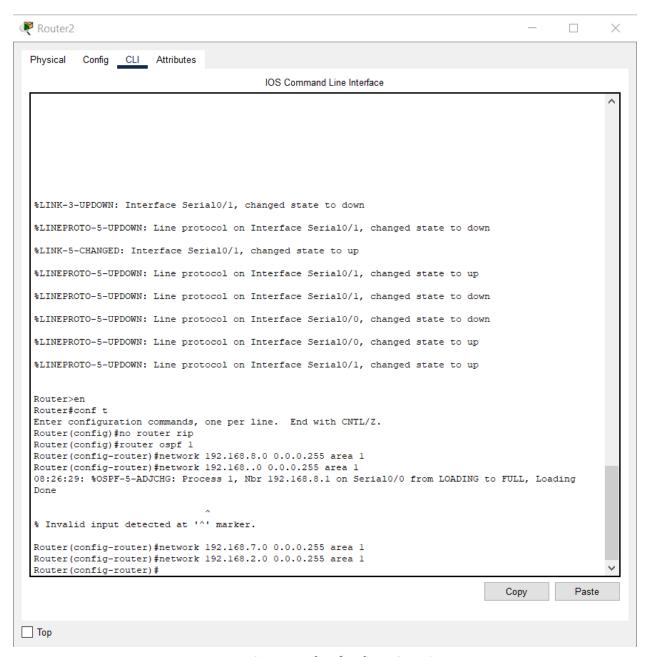


تصویر config : 14 کردن ospf بر روی router0

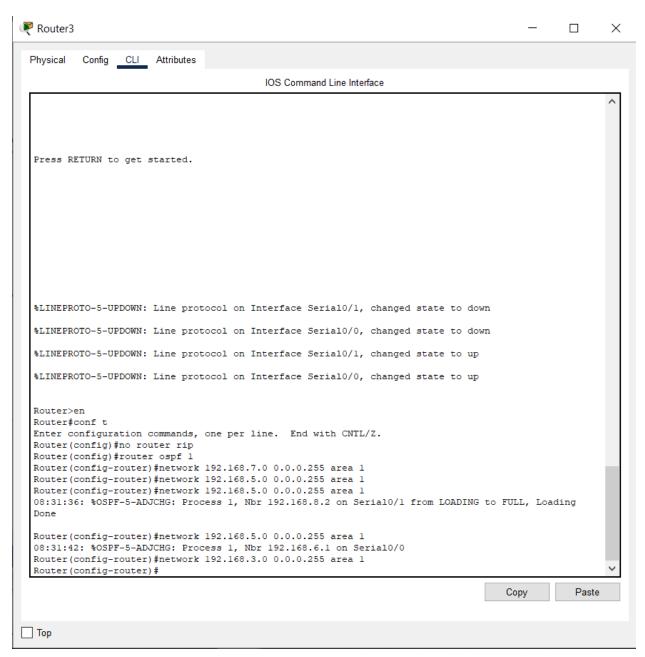
باید توجه داشت که در config کردن router0، باید زیرشبکه 192.168.1.0 در area 0 قرار بگیرد.



تصویر config : 15 کردن ospf بر روی router1

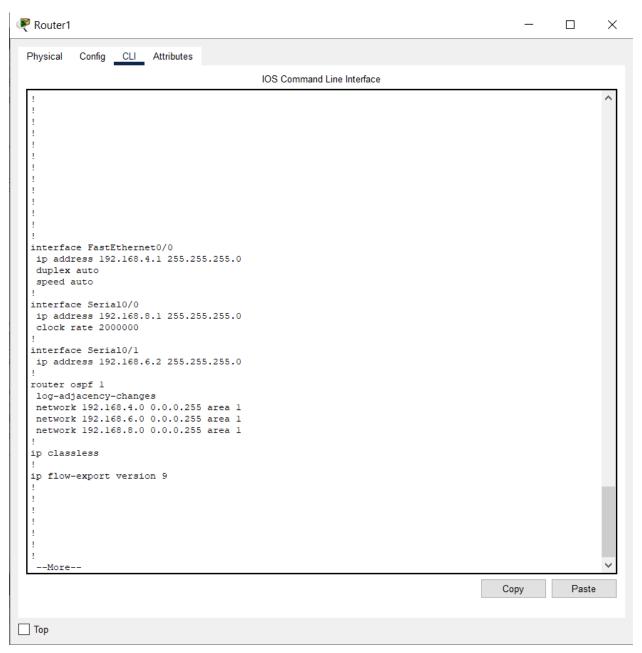


تصویر config : 16 کردن ospf بر روی router2



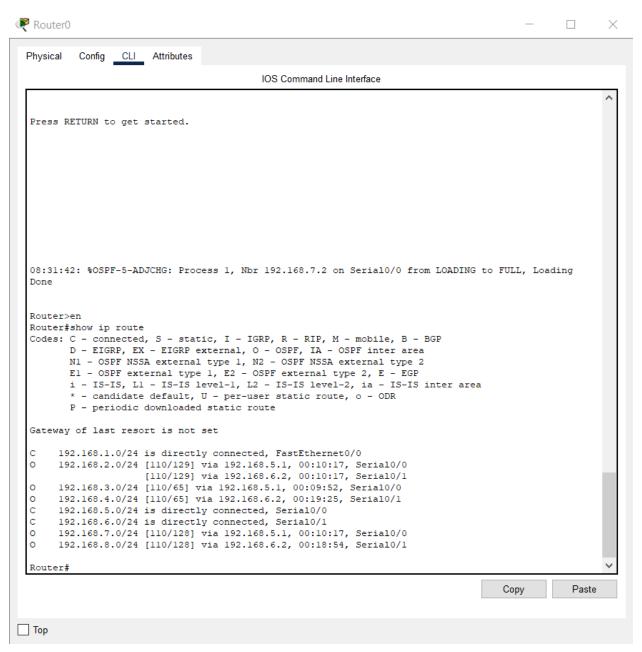
تصویر config : 17 کزدن ospf بر روی router 3

برای هر یک از router ها میتوان با اجرای دستور show running-config در enable mode ، چک کرد که تنظیمات ospf به درستی اعمال شده است. در تصویر 18 اجرای این دستور در router1 را مشاهده می کنید.



تصویر 18 : اجرای دستور show running-config در

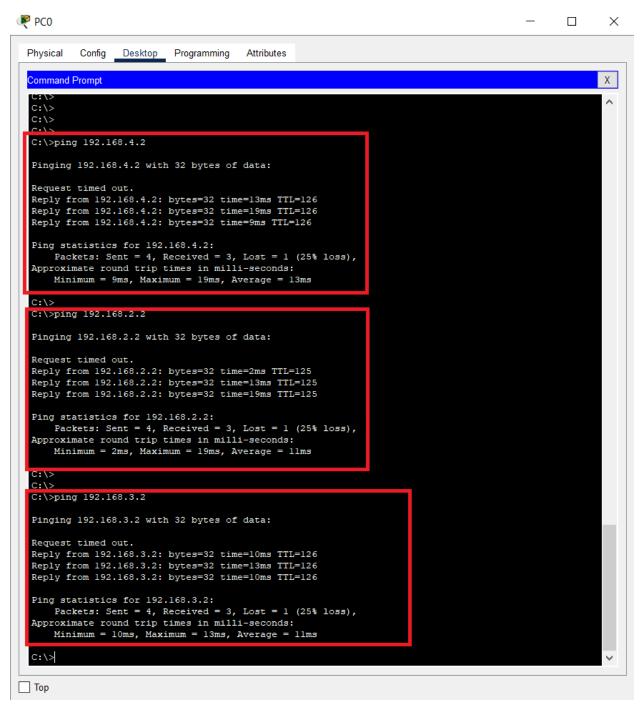
پس از انجام تنظیمات بر روی تمامی router ها میتوان با استفاده از دستور show ip route وضعیت اتصال شبکهها به یکدیگر را بررسی کرد.



تصوير 19: اجرای دستور show ip route

#### تست

در این بخش قصد داریم تا شبکه را با استفاده از دستور ping تست کنیم. برای این کار از pc0 باقی pc ها را ping می کنیم. انجام این فرایند را در تصویر 20 مشاهده می کنید.



تصویر ping : 20 کردن pc ها توسط pc0

# همچنین میشود با استفاده از router ، trace route هایی که بسته از آنها گذشته است را مشخص کرد.

```
PC0
                                                                                                                                \times
                                                                                                                       Physical
             Config Desktop Programming
                                                 Attributes
  Command Prompt
                                                                                                                               Χ
  C:\>
C:\>
C:\>
  C:\>
  C:\>
C:\>
C:\>
  C:\>
C:\>
C:\>
  C:\>
C:\>
C:\>
C:\>tracert 192.168.2.2
  Tracing route to 192.168.2.2 over a maximum of 30 hops:
         5 ms
0 ms
14 ms
                                  0 ms
1 ms
                      0 ms
7 ms
0 ms
                                               192.168.1.1
192.168.5.1
                                  2 ms
                                               192.168.7.1
                                               192.168.2.2
                       15 ms
  Trace complete.
Тор
```

تصویر 21 : استفاده از trace route در pc0

#### سوالات تحقيقي

ابتدا در این بخش توضیحاتی در مورد انواع نواحی در پروتکل OSPF ارائه می شود سپس در مورد بستههای Isa توضیحاتی ارائه می شود و در نهایت بستههای ارسالی در این پروتکل را بررسی می کنیم.

Open Shortest Path First) OSPF یک پروتکل مسیریابی داخلی (IGP) است که از الگوریتم لینک است استفاده می کند تا بهترین مسیرها را در شبکههای IP بزرگ و پیچیده پیدا کند. این پروتکل مسیریابی داخلی داخلی (interior gateway protocol ) و پروتکلهای مسیریابی بین المللی (border gateway protocol ) تقسیم می شود.

### انواع نواحی در OSPF

- 1. (Area0 (Backbone Area) این منطقه هسته یا ستون فقرات شبکه OSPF است و باید همیشه وجود داشته باشد. تمام مناطق دیگر باید به Area 0 متصل شوند. این منطقه معمولاً دارای توپولوژی متصل و پایدار است و تمامی تبادلهای مسیریابی بین مناطق مختلف از طریق آن صورت میگیرد.
- 2. Standard Area: مناطق معمولی که میتوانند تمام انواع LSA انواع (Link Stat Advertisement) را ارسال و دریافت کنند. این مناطق تمامی اطلاعات مسیریابی، از جمله LSA های نوع 1 تا 5، را پردازش می کنند.
- 3. Stub Area مناطق کوچکی که پیچیدگی کمتری دارند. این مناطق فقط یک مسیریابی پیشفرض(default router) به Area0 دارند و از دریافت LSA نوع 5 (که اطلاعات مسیریابی میشود. خارجی را شامل میشود) اجتناب میکنند. این باعث کاهش حجم اطلاعات مسیریابی میشود.
- 4. Totally stubby Arae: نـوع پیشـرفته تری از Stub Area اسـت. عـلاوه بـر LSA نـوع 5، ایـن مناطق LSA نـوع 3 (کـه خلاصـهای از اطلاعـات مسـیریابی بـین مناطق LSA نـوع 3 (کـه خلاصـهای از اطلاعـات مسـیریابی میشــود. میکننــد. ایــن کــار باعــث کــاهش بیشــتر حجــم اطلاعــات مسـیریابی میشــود.
- 5. No so Stubby Area را دارند اما به دریافت Stub Area ویژگیهای Stub Area را دارند اما به دریافت و ارسال برخی اطلاعات مسیریابی خارجی نیاز دارند. این مناطق LSA نوع 7 را استفاده می کنند که

- می تواند به LSA نوع 5 تبدیل شود و به داخل و خارج از منطقه ارسال شود. این مناطق برای ترکیب اطلاعات مسیریابی خارجی با اطلاعات داخلی مفید هستند.
- 6. Virtual links : لینک مجازی یک پیوند بین دو مسیریاب است که از طریق منطقههای بینالمللی متصل هستند. لینک مجازی به منظور ارتباط مسیریابهایی که در یک منطقه OSPF نیستند، استفاده می شوند.

### مزایای استفاده از ناحیهها در OSPF

- **کاهش حجم جداول مسیریابی**: با تقسیم شبکه به مناطق، تعداد مسیرهای موجود در هر منطقه کاهش می یابد.
- کاهش ترافیک لینک استیت(Link State): هر منطقه فقط نیاز به تبادل اطلاعات مربوط به خود دارد و این باعث کاهش ترافیک OSPF می شود.
- بهبود مدیریت و مقیاس پذیری: مدیریت و پیکربندی شبکههای بزرگ ساده تر می شود و شبکهها می توانند به صورت مقیاس پذیر رشد کنند.
- استفاده از مناطق در OSPF باعث بهبود عملکرد و مقیاسپذیری شبکههای بزرگ می شود و مدیریت شبکه را آسان تر می کند.

### انواع LSA

(Link State Advertisement) پیامهایی هستند که توسط پروتکل OSPF برای تبادل اطلاعات و LSA پیامهایی هستند که توسط پروتکل LSA و خاصی از اطلاعات را توپولوژی شبکه بین روترها استفاده میشوند. انواع مختلف LSA وجود دارد که هر کدام نوع خاصی از اطلاعات را منتقل میکنند. در زیر به توضیح هر نوع LSA میپردازیم.

- 1. Router LSA ) Type 1 ها اطلاعات مربوط به یک Router را در شبکه حمل می کنند. این LSA ها اطلاعات مربوط به یک LSA lifetime ،IP و وضعیت رابطهای این پیامها شامل لیست پیوندهای مربوط به شبکه، آدرسهای CSPF و وضعیت رابطهای مسیریاب در شبکه OSPF است.
- 2. 1 Type 2 : این نوع LSA ها اطلاعات مربوط به شبکهها را در شبکه OSPF حمل می کند. این پیامها شامل لیست پیوندهای مربوط به شبکه، آدرسهای LSA lifetime ،IP و OSPF مسیریابهای مربوط به شبکه در شبکه OSPF است.
- 3. Summary LSA) Type 3 : این نوع LSA ها اطلاعات مربوط به مسیرهای خلاصه شده در شبکه OSPF را حمل می کند. مسیریابهای ABR این پیامها را برای ارسال مسیرهای خلاصه شده بین مناطق ospF استفاده می کند.
- AS : توسط ABR ها تولید می شود. اطلاعات در مورد (Summary ASBR LSA) Type 4 .4 را به سایر مناطق منتشر می کند.
- 5. ASBR ( AS External LSA ) Type 5 : توسط ASBR ها تولید می شود. اطلاعات مسیریابی خارجی بیرون از OSPF را به تمام مناطق ارسال می کند.
- 6. Multicast (SPF LSA) Type 6): برای پشتیبانی از مسیریابی چندپخشی (Multicast) استفاده می شود. در OSPFv2 کاربرد ندارد و معمولاً نادیده گرفته می شود.
- 7. Type 7 توسط روترهای (NSSA LSA) Type 7 توسط روترهای (Not-So-Stubby Area (NSSA) تولید می شود. مشابه LSA نوع 5 است اما فقط در مناطق NSSA مورد استفاده قرار می گیرد و می تواند به LSA نوع 5 تبدیل شود.
- 8. S Type ): در OSPFv3) استفاده می شود. اطلاعات لینک محلی را در یک لینک خاص منتشر می کند.
- 9. OSPFv3 ): در OSPFv3 استفاده می شود. اطلاعات پیشوندهای درون منطقه ای را منتشر می کند.

### مزایای استفاده از LSA

- کارایی بالا: ALSAها به OSPF اجازه میدهند تا با سرعت بالا و به صورت کارآمد به تغییرات توپولوژی شبکه پاسخ دهد.
- مقیاس پذیری: تقسیمبندی اطلاعات به انواع مختلف LSA به بهبود مدیریت و مقیاسپذیری شبکه کمک می کند.
- توزیع اطلاعات دقیق: LSAها اطلاعات دقیق و بروز در مورد وضعیت لینکها و توپولوژی شبکه را بین روترها توزیع میکنند.

# بستههای ارسالی در OSPF

وقتی پروتکل OSPF در شبکه فعال است، مسیریابهای OSPF به صورت دورهای به دیگر مسیریابهای در شبکه، بستههای OSPF را ارسال می کنند تا اطلاعات خود را با آنها به اشتراک بگذارند و بهروزرسانیهای لازم در جداول مسیریابی در دیگر روترها انجام شود.

- 1. Hello packets : این بستهها هر ده ثانیه یا بیشتر در شبکه ارسال می شوند و این کار باعث برقراری و Hello packets : مصیریاب های OSPF می شود. بستههای hello شامل اطلاعاتی از جمله شناسه مسیریاب، نام شبکه، مدت life time و زمان ارسال دوباره بستهها می باشد.
- 2. Database Descriptors Packets این بستهها اطلاعاتی از جمله زمان تغییرات در دیتابیس OSPF را در اختیار مسیریابهای همسایه قرار میدهند. این بستهها شامل اطلاعاتی از جمله نسخه بانک اطلاعاتی OSPF ، فهرست LSA هایی که بهروز شدهاند و شناسه بستههای LSA میباشند.
- 3. link state acknowledgement packet error: این بستهها برای ارسال خطا در پاسخ به تایید در این بستهها برای ارسال خطا در پاسخ به تایید LSA
- 4. link state update packet error : این بسته برای ارسال خطا در پاسخ به درخواست LSA به مسیریاب ارسال می شود.
- 5. link state acknowledgement packets : این بستهها برای تایید دریافت بستههای LSA به مسیریابهای همسایه ارسال میشوند.
- 6. link state request packets : این بستهها به مسیریاب های همسایه OSPF ارسال می شود و از آنها بستههای بهروزرسانی شده را درخواست می کند.

| مام ۱۹۵ مین از شرم هستند که در | ا المارية المواتية المارية الم | e Packets 7 |  |
|--------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------|--|
| های ۱۰۰۸ بهروررسایی ست مست     | 7. Link State Update Packets : این بستهها حاوی بسته<br>پاسخ به درخواست بستههای LSR ارسال میشوند.               |             |  |
|                                |                                                                                                                |             |  |
|                                |                                                                                                                |             |  |
|                                |                                                                                                                |             |  |
|                                |                                                                                                                |             |  |
|                                |                                                                                                                |             |  |
|                                |                                                                                                                |             |  |
|                                |                                                                                                                |             |  |
|                                |                                                                                                                |             |  |
|                                |                                                                                                                |             |  |
|                                |                                                                                                                |             |  |
|                                |                                                                                                                |             |  |
|                                |                                                                                                                |             |  |
|                                |                                                                                                                |             |  |
|                                |                                                                                                                |             |  |
|                                |                                                                                                                |             |  |
|                                |                                                                                                                |             |  |
|                                |                                                                                                                |             |  |
|                                |                                                                                                                |             |  |
|                                |                                                                                                                |             |  |
|                                |                                                                                                                |             |  |