

شكل كلى ساختار :

```
class ClassName:
    # Class attribute (optional)
    class_attribute = "some value"
    # Constructor to initialize instance attributes
    def __init__(self, param1, param2):
        self.instance_attribute1 = param1
        self.instance_attribute2 = param2
    # Instance method
    def method1(self):
        # Method implementation
        print(f"Instance Attribute 1: {self.instance attribute1}")
    # Another instance method
    def method2(self, param):
        # Method implementation
        print(f"Instance Attribute 2: {self.instance_attribute2}, Param: {param}")
    # Special method for string representation
    def __str__(self):
        return f"ClassName(instance attribute1={self.instance attribute1},
instance_attribute2={self.instance_attribute2})"
    # Special method for object deletion (optional)
    def __del__(self):
        print(
            f"ClassName object with instance_attribute1={self.instance_attribute1} is
being deleted"
    # Property for a read-only attribute
    @property
    def read_only_property(self):
        return self.instance attribute1
    # Property with a setter for a read-write attribute
    @property
    def read_write_property(self):
        return self.instance_attribute2
    @read_write_property.setter
    def read_write_property(self, value):
        self.instance_attribute2 = value
```





```
قسمت ۱ : سازنده | ___init___
```

```
# Constructor to initialize instance attributes
def __init__(self, param1, param2):
    self.instance_attribute1 = param1
    self.instance_attribute2 = param2
```

* برای تائین ویژگی شئی ، او را با self تائین ویژگی میکنیم و سپس پارامتر ها مقدار را تائین می کنیم . *

```
قسمت ۲: متد نمونه | method1 و method2
```

```
# Instance method
def method1(self):
    # Method implementation
    print(f"Instance Attribute 1: {self.instance_attribute1}")

# Another instance method
def method2(self, param):
    # Method implementation
    print(f"Instance Attribute 2: {self.instance_attribute2}, Param: {param}")
```

* متدهای نمونه داخل کلاس تعریف میشوند و روی ویژگیهای نمونه عمل میکنند و مانند تابع برای کلاس عمل می کند .*

```
چاپ اطلاعات شئی به شکل دلخواه شما :__str_
__len__: شمارش آبجکت مورد نظر شما
__del__: حذف شئی
```

برای حذف شئی از دستور del person استفاده میکنیم مثلا: del person





قسمت ٤ : تزئين كننده و تعريف كننده | property و obj. setter و

```
# Property for 'name' attribute
@property
def name(self):
    return self._name

# Setter for 'name' attribute
@name.setter
def name(self, value):
    self._name = value
```

^{*} ویژگیها و تزئینکنندهها به ما امکان میدهند تا به شیوهای کنترلشده به ویژگیهای یک شیء دسترسی پیدا کنیم.*