



EINGABE & AUSGABE

Vincent Uhlmann
IT-Akademie Dr. Heuer GmbH

AUSGABEN

Console.WriteLine

- Die Methode Console.WriteLine wird verwendet, um Text oder Variableninhalte auf der Konsole auszugeben
- Der Text oder die Variable wird in einer neuen Zeile angezeigt

```
Console.WriteLine("Hello World");
```

Console.Write

- Die Methode Console.Write wird verwendet, um Text oder Variableninhalte auf der Konsole auszugeben
- Der Text oder die Variable wird ohne Zeilenumbruch angezeigt

```
Console.Write("Hello World");
```

AUSGABEN

```
Console.WriteLine("Today is Monday. Tomorrow is Tuesday.");  
Console.Write("Hello, it's me. ");  
Console.WriteLine("I have a cat named Meow.");
```

```
Today is Monday. Tomorrow is Tuesday.  
Hello, it's me. I have a cat named Meow.
```

ESCAPE-SEQUENZEN FÜR AUSGABEN

Neue Zeile (\n):

- Die Escape-Sequenz \n wird verwendet, um einen Zeilenumbruch zu erzeugen
- Nach dem \n wird der Text in der nächsten Zeile angezeigt

```
Console.WriteLine("A \n B");
```

Tabulator (\t):

- Die Escape-Sequenz \t wird verwendet, um einen horizontalen Tabulator einzufügen
- Der Tabulator sorgt für einen gleichmäßigen Abstand zwischen den Textelementen

```
Console.WriteLine("A \t B");
```

ESCAPE-SEQUENZEN FÜR AUSGABEN

Backslash (\\):

- Das Zeichen \\ wird verwendet, um einen Backslash selbst anzuzeigen
- Dies ist nützlich, wenn Sie einen Backslash in Ihrem Text benötigen

```
Console.WriteLine("A \\ B");
```

Anführungszeichen (\"):

- Das Zeichen \" wird verwendet, um ein doppeltes Anführungszeichen anzuzeigen
- Dies ist nützlich, wenn Sie ein doppeltes Anführungszeichen in Ihrem Text benötigen

```
Console.WriteLine("A \" B");
```

ESCAPE-SEQUENZEN FÜR AUSGABEN

```
Console.WriteLine("This is a newline \n.");  
Console.WriteLine("This is a tab \t.");  
Console.WriteLine("This is a backslash \\.");  
Console.WriteLine("This is a double quote \".");
```

This is a newline

.

This is a tab .

This is a backslash \.

This is a double quote ".

EINGABEN

Console.ReadLine()

- Die Methode Console.ReadLine() wird verwendet, um eine Zeichenkette (String) von der Konsole einzulesen
- Der Benutzer kann Text eingeben und die Eingabe wird mit der Eingabetaste bestätigt

```
Console.ReadLine();
```

Console.ReadKey()

- Die Methode Console.ReadKey() wird verwendet, um eine einzelne Tasteneingabe von der Konsole zu lesen
- Der Benutzer kann eine Taste drücken und die Eingabe wird sofort gelesen

```
Console.ReadKey();
```

EINGABEN

```
Console.WriteLine(Console.ReadLine());  
Console.WriteLine("Press any key to continue...");  
Console.ReadKey();
```

Hello World

Hello World

Press any key to continue...