

## RESSOURCEN

- In .NET MAUI sind Ressourcen zentral im "Resources"-Ordner organisiert
- Enthält Unterverzeichnisse für Bilder, Icons, Schriftarten und rohe Daten (raw)
- Vereinfacht das Ressourcenmanagement über verschiedene Plattformen hinweg

## **IMAGES**

- Bilder und Icons werden im Ordner "Images" abgelegt
- Unterstützt Formate wie PNG, JPG, SVG
- SVG ist das bevorzugte Format in .NET MAUI, da die Skalierung automatisch erfolgt
- Pfadbeispiel: Resources/Images/logo.svg

# **APPICONS**

- "Applcon" enthält Icons, die für die App auf verschiedenen Geräten verwendet werden
- Zeigt das App-Logo auf dem Startbildschirm unter Android/iOS und das Desktop-Symbol zum Beispiel unter Windows an

#### **FONTS**

- "Fonts"-Ordner enthält benutzerdefinierte Schriftarten im .ttf oder .otf Format
- Fonts werden in der MauiProgram.cs registriert

```
public static MauiApp CreateMauiApp()
{
    var builder = MauiApp.CreateBuilder();
    builder
        .UseMauiApp<App>()
        .ConfigureFonts(fonts =>
        {
            fonts.AddFont("Whisper-Regular.ttf", "WhisperRegular");
        });
    ...
```

### RAW

- "raw"-Ordner dient der Speicherung nicht kompilierter Daten wie Textdateien oder Konfigurationen
- Zugriff über Code notwendig, werden nicht direkt von XAML referenziert
- Können via Streams ausgelesen werden
- Siehe hierfür die AboutAssets.txt im raw Ordner

# SPLASH SCREEN

- "Splash"-Ordner enthält Startbildschirme für die App
- Visuelle Elemente, die beim Starten der App angezeigt werden

### **STYLES**

- Styles-Ordner ermöglicht zentrale Definition von UI-Element-Stilen
- Enthält häufig genutzte Styles für Buttons, Labels, etc.
- Sorgt für ein einheitliches Erscheinungsbild und vereinfacht Anpassungen

```
<Color x:Key="White">White</Color>
<Color x:Key="Black">Black</Color>
<Color x:Key="Magenta">#D600AA</Color>
<Color x:Key="MidnightBlue">#190649</Color>
<Color x:Key="OffBlack">#1f1f1f</Color>
```