

Versuchen Sie immer, Ihren Code zu kommentieren!

Aufgabe 1

Schreibe ein Programm, das den Text „Hallo!“ auf der Konsole ausgibt.

Aufgabe 2

Schreibe ein Programm, das folgenden Text ausgibt (nutze \t und \n):

Hallo,

ich bin

Peter.

Aufgabe 3

Schreibe ein Programm, das folgenden Text ausgibt: „C:\Docs\Sprueche.doc“

Aufgabe 4

Schreibe ein Programm, welches folgendes Menü ausgibt:

***** Meine Musiktitel *****

N = Neuen Eintrag hinzufügen

L = Eintrag löschen

F = Titel finden

A = Alle Einträge anzeigen

B = Programm beenden

Aufgabe 5

Schreibe ein Programm, das den Benutzer nach seinem Namen fragt und dann „Hallo [Name]!“ auf der Konsole ausgibt.

Aufgabe 6

Schreibe ein Programm, das den Benutzer nach seinem Alter fragt und dann „Du bist [Alter] Jahre alt.“ auf der Konsole ausgibt.

Aufgabe 7

Schreibe ein Programm, das den Benutzer nach einem Text fragt und dann den eingegebenen Text in Anführungszeichen auf der Konsole ausgibt. Beispiel: „Das ist ein Text“.

Aufgabe 8

Schreibe ein Programm, das den Benutzer nach seiner Straße, Hausnummer und Stadt fragt und diese Informationen kombiniert auf der Konsole ausgibt. Beispiel: "Deine Adresse ist: Musterstraße 123, Musterstadt".

Aufgabe 10

Schreibe ein Programm, das den Benutzer nach seinem Namen und seinem Alter fragt. Gib dann auf der Konsole aus: "Hallo [Name]! Du bist [Alter] Jahre alt."

Beispiel:

Eingabe: Name = "Max", Alter = 25

Ausgabe: "Hallo Max! Du bist 25 Jahre alt."

Aufgabe 11

Schreibe ein Programm, das den Benutzer nach seinem Namen und seiner Lieblingsfarbe fragt. Gib dann auf der Konsole eine personalisierte Nachricht aus, die den Namen und die Lieblingsfarbe enthält.

Beispiel:

Eingabe: Name = "Anna", Lieblingsfarbe = "Blau"

Ausgabe: "Hallo Anna! Deine Lieblingsfarbe ist Blau."