

Versuchen Sie immer, Ihren Code zu kommentieren!

Erstellen Sie für jede Aufgabe ein Klassendiagramm, bevor Sie mit der Aufgabe beginnen.

### Aufgabe 1

Erstellen Sie eine Klasse Student. Die Klasse sollte Eigenschaften für den Namen, das Alter und die Note haben. Implementieren Sie Getter und Setter für diese Eigenschaften und überschreiben Sie die ToString Methode um den Studenten auszugeben. Der Name soll nur innerhalb der Klasse änderbar sein, Alter und Note auch von außerhalb. Der Name und das Alter sollen außerdem schon im Konstruktor initial festgelegt werden. Das Alter muss zwischen 1 und 99 Jahren liegen, der Name muss zwischen 2 und 20 Zeichen lang sein und darf keine leere Zeichenfolge sein. Erstellen Sie anschließend mehrere Studenten in der Main Methode.