



# PREFERENCES & SECURE STORAGE

---

Vincent Uhlmann  
IT-Akademie Dr. Heuer GmbH

# PREFERENCES & SECURE STORAGE

- Preferences und Secure Storage sind wichtige Konzepte in der Entwicklung von .NET MAUI-Anwendungen, um Daten lokal zu speichern und zu verwalten
- Preferences sind einfache Schlüssel-Wert-Paare, die dazu dienen, Benutzereinstellungen oder Anwendungsdaten lokal auf dem Gerät zu speichern
- Secure Storage ist eine verschlüsselte Möglichkeit, sensible Daten wie Benutzerauthentifizierungsinformationen oder Zugriffstoken sicher auf dem Gerät zu speichern

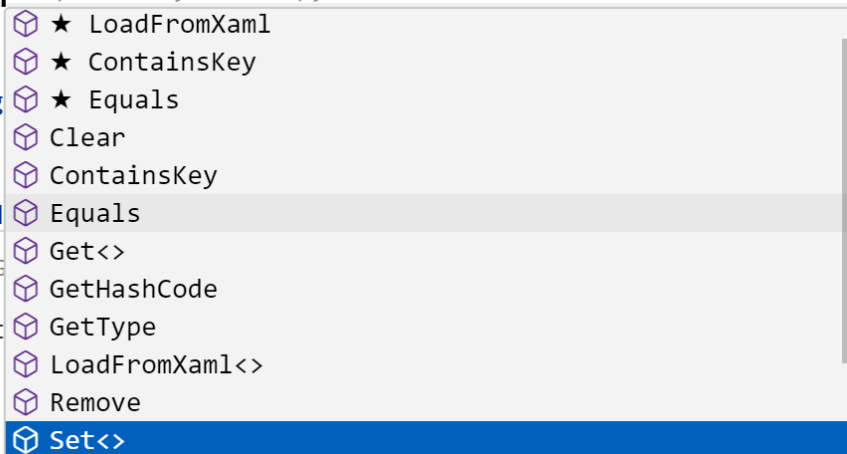
# PREFERENCES

- Schlüssel-Wert-Paare
- Schnelle und einfache Möglichkeit, Daten wie Benutzereinstellungen, Zustände oder Konfigurationen persistent zu speichern
- Können mithilfe der Preferences-Klasse aus dem `Microsoft.Maui.Essentials`-Namespace verwaltet werden

```
Preferences.Default.Set("Theme", "Dark");

#if DEBUG
    builder.Logg
#endif

return build
```



IS 1 OUTPUT DEBUG

Users\Vince\Desktop\t

# PREFERENCES

- Der Schlüssel ist immer vom Typ string
- Der Wert kann vom Typ string, float, double, etc. sein (Primitive Datentypen)

```
// Daten speichern
```

```
Preferences.Set("color_theme", "dark");
```

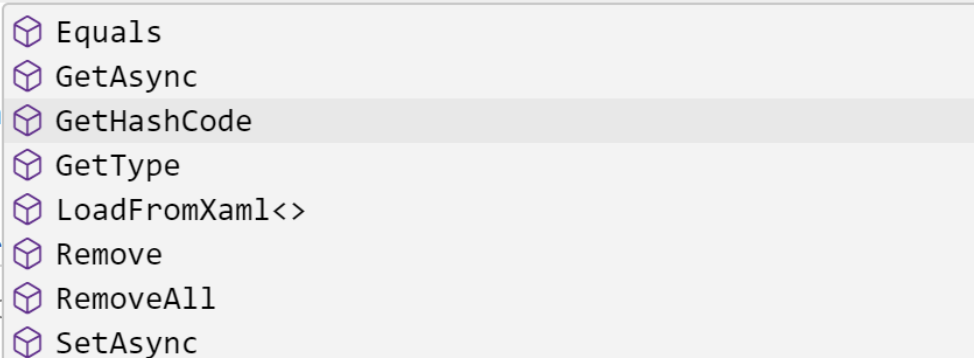
```
// Daten abrufen
```

```
string colorTheme = Preferences.Get("color_theme", "light");
```

# SECURE STORAGE

- Verschlüsselte Möglichkeit, sensible Daten zu speichern
- Secure Storage verwendet sichere Verschlüsselungsalgorithmen, um Daten vor unbefugtem Zugriff zu schützen
- In .NET MAUI kann Secure Storage mithilfe der SecureStorage-Klasse aus dem Microsoft.Maui.Essentials-Namespace verwendet werden

```
SecureStorage.Default.  
  
#if DEBUG  
    builder.Login  
#endif  
  
return builder
```



VS 1 OUTPUT DEBUG CC

# SECURE STORAGE

- Der Schlüssel ist immer vom Typ string
- Der Wert ist immer vom Typ string

```
// Daten speichern  
await SecureStorage.Default.SetAsync("token", "dai81215nmead124x");
```

```
// Daten abrufen  
var token = await SecureStorage.Default.GetAsync("token");
```