

Versuchen Sie immer, Ihren Code zu kommentieren!

### Aufgabe 1

Verwenden Sie die AppThemeBinding Markuperweiterung, um die Texte und Textfarben der UI Elemente basierend auf dem aktuellen UserAppTheme zu ändern.

Um das UserAppTheme im Code zu verändern, können Sie folgenden EventHandler für einen Button nutzen.

```
private void ChangeThemeClicked(object? sender, EventArgs e)
{
    if(Application.Current.UserAppTheme == AppTheme.Light)
        Application.Current.UserAppTheme = AppTheme.Dark;
    else
        Application.Current.UserAppTheme = AppTheme.Light;
}
```