

Versuchen Sie immer, Ihren Code zu kommentieren!

Aufgabe 1

Erstellen Sie eine Konsolen-Anwendung, die folgendes leistet

- Die statischen Member der Klasse System.String auflisten
- Alle Methoden der Klasse System.String auflisten
- Alle Felder der Klasse System.String auflisten

Aufgabe 2

Erstellen Sie eine Konsolen-Anwendung, die folgendes leistet:

Anwender werden nach dem Namen einer Assembly gefragt und ihr Programm lädt diese Assembly und ermittelt die Namen aller Typen, die in der Assembly enthalten sind.