



ANIMATIONEN

Vincent Uhlmann
IT-Akademie Dr. Heuer GmbH

ANIMATIONEN

- Animationen ermöglichen es uns das UI dynamischer und interaktiver zu gestalten
- Können die Nutzererfahrung verbessern
- Lassen die App „lebendiger“ aussehen
- Lenken die Aufmerksamkeit des Nutzers auf bestimmte Dinge

ARTEN VON ANIMATIONEN

- Es gibt einige eingebaute Animationen wie Fade, Scale, Rotate ...
- Grundlegende Animationen können mit Erweiterungsmethoden erstellt werden, die von der ViewExtensions-Klasse bereitgestellt werden und auf VisualElement-Objekten arbeiten
- Es können eigene Animationen durch die Animation Klasse gebaut werden, um mehrere eingebaute Animationen wie Fade, Scale, Rotate zu kombinieren
- Für komplexe, vektorbasierte Animationen bieten sich Tools wie Lottie an

FADE EFFEKT

- FadeTo Methode
- Parameter 1: Bis zu welcher Sichtbarkeit soll skaliert werden (Transparenz 0-1)
- Parameter 2: Wie lange soll die Änderung der Sichtbarkeit dauern?

```
await _button.FadeTo(0, 1000);  
await _button.FadeTo(1, 1000);
```

SCALE EFFEKT

- ScaleTo Methode
- Parameter 1: Bis zu welcher Größe soll skaliert werden
- Parameter 2: Wie lange soll die Änderung der Größe dauern?

```
await _button.ScaleTo(0, 1000);  
await _button.ScaleTo(1, 1000);
```

ANIMATIONEN KOMBINIEREN

- Parallele Animationen für flüssige Effekte

```
await Task.WhenAll(  
    _button.ScaleTo(0, 1000),  
    _button.FadeTo(0, 1000)  
);
```