

Versuchen Sie immer, Ihren Code zu kommentieren!

Aufgabe 1

Erstellen Sie eine Konsolen-Anwendung, die in der Lage ist aus Klassen mit speziellen Attributen korrekte SQL-Anweisungen zu generieren. Konkret soll Ihr Programm in der Lage sein CREATE-TABLE-Anweisungen aus einer Klassendefinition zu erzeugen. Hier ein Beispiel:

```
[Table(Name="tblDummy")]
0 Verweise
class Dummy
{
    [Column(Name = "Name", DbType="NVARCHAR(100)")]
    0 Verweise
    public String Name { get; set; }

    [Column(Name = "BirthDate", DbType = "DATETIME")]
    0 Verweise
    public DateTime GebDat { get; set; }
}
```

So soll aus der obigen Klasse folgender SQL-Code generiert werden können:

```
CREATE TABLE tblDummy
(
    Name          NVARCHAR(100),
    BirthDate     DATETIME
);
```

Erstellen Sie zunächst die beiden Attributklassen Table und Column. Danach erstellen Sie eine Klasse mit dem Namen SqlCodeGenerator und darin eine Methode mit dem Namen GetCreateTableCode(Type t), die einen String mit dem korrekten SQL-Code liefert oder eine Exception wirft, wenn dies nicht möglich ist.