

R1.02 - Interfaces Web

TD4

Travail à rendre

DUT info Vannes

G. Kerbellec et N. Le Sommer 2022

Objectif

Vous avez 2 séances pour produire 4 formulaires HTML et les rendre sous forme d'une archive `nombinome1_nombinome2.tar.gz`.

L'archive contiendra également quelques screenshots et un fichier `readme.txt` avec vos commentaires, la description des ressources et les liens que vous avez utilisés lors de la production de vos pages.

Le travail s'effectuera en binôme.

Conservez vos fichiers pour votre année de BUT2, ils vous serviront de base à la ressource R3.01 pour laquelle vous développerez une application entière en php et en javascript.

1- Présentation de l'application "Sport Track"

Dans le cadre de travaux pratiques de la ressource R3.01, nous vous demandons de développer une application Web de suivi d'activités sportives. Cette application doit permettre à des sportifs disposant d'une montre "cardio/gps" de pouvoir sauvegarder et gérer des données de position et de fréquence cardiaque grâce à cette application.

Les fonctionnalités de l'application *SportTrack* seront les suivantes:

1.1. Gestion des comptes utilisateurs

L'application devra permettre de créer, de modifier et de supprimer un compte utilisateur. Lors de la création de leur compte, les utilisateurs devront renseigner les informations suivantes:

- nom
- prénom
- date de naissance
- sexe
- taille
- poids
- adresse électronique
- mot de passe

1.2 Connexion des utilisateurs

Pour accéder à leurs données d'activité sportive et gérer ces données, les utilisateurs devront pouvoir se connecter à l'application en utilisant leur adresse électronique et leur mot de passe.

1.3. Gestion des fichiers de données

Après s'être connectés à l'application, les utilisateurs devront pouvoir déposer et supprimer des fichiers d'activité sportive.

2- Les 4 pages de formulaires à produire

1. créer un compte utilisateur dans l'application *SportTrack*;
2. permettre à un utilisateur de se connecter à cette application;
3. permettre à un utilisateur de modifier ses informations

- personnelles;
4. charger dans l'application un fichier d'activité sportive au format JSON.

Vous veillerez à utiliser les éléments des formulaires HTML appropriés, ainsi que les bons attributs de ceux-ci (e.g. pattern, required, type password, type date, type email).