



矩阵计算

©Maplesoft, a division of Waterloo Maple Inc., 2008

ዹ 基本功能

加载 LinearAlgebra 线性代数函数包。

> with(LinearAlgebra);

[&x, Add, Adjoint, BackwardSubstitute, BandMatrix, Basis, BezoutMatrix, BidiagonalForm, BilinearForm, CharacteristicMatrix, CharacteristicPolynomial, Column, ColumnDimension, ColumnOperation, ColumnSpace, CompanionMatrix, ConditionNumber, ConstantMatrix, Constant Vector, Copy, Create Permutation, Cross Product, DeleteColumn, DeleteRow, Determinant, Diagonal, DiagonalMatrix, Dimension, Dimensions, DotProduct, EigenConditionNumbers, Eigenvalues, Eigenvectors, Equal, ForwardSubstitute, FrobeniusForm, GaussianElimination. GenerateEquations, GenerateMatrix, Generic, GetResultDataType, GetResultShape, GivensRotationMatrix, GramSchmidt, HankelMatrix, HermiteForm, HermitianTranspose, HessenbergForm, HilbertMatrix, HouseholderMatrix, IdentityMatrix, IntersectionBasis, IsDefinite, IsOrthogonal, IsSimilar, IsUnitary, JordanBlockMatrix, JordanForm, KroneckerProduct, LA_Main, LUDecomposition, LeastSquares, LinearSolve, Map, Map2, MatrixAdd, MatrixExponential, MatrixFunction, MatrixInverse, MatrixMatrixMultiply, MatrixNorm, MatrixPower, MatrixScalarMultiply, MatrixVectorMultiply, MinimalPolynomial, Minor, Modular, Multiply, NoUserValue, Norm, Normalize, NullSpace, OuterProductMatrix, Permanent, Pivot, PopovForm, QRDecomposition, RandomMatrix, RandomVector, Rank, RationalCanonicalForm, ReducedRowEchelonForm, Row, RowDimension, RowOperation, RowSpace, ScalarMatrix, ScalarMultiply, ScalarVector, SchurForm, SingularValues, SmithForm, StronglyConnectedBlocks, SubMatrix, SubVector, SumBasis, SylvesterMatrix, ToeplitzMatrix, Trace, Transpose, TridiagonalForm, UnitVector, VandermondeMatrix, VectorAdd, VectorAngle, VectorMatrixMultiply, VectorNorm, VectorScalarMultiply, ZeroMatrix, ZeroVector, Zip]

说明:

● LinearAlgebra 函数包提供的程序可用于构造和处理矩阵、向量,进行标准操作,查询结果及



求解线性代数中的问题。

- LinearAlgebra 函数包包中的程序的完整列表,参见 <u>线性代数程序包细节</u> 帮助页。
- LinearAlgebra 函数包是 Maple 用于线性代数计算的函数包,共有 100 多个函数,所有的函数名均以大写字母开头。旧版本 linalg 函数包已停止改进,LinearAlgebra 采用了新的数据结构 rtable,对于大规模矩阵计算更有效和强大,LinearAlgebra 含有 NAG 和 LAPACK 提供的数值线性代数。
- 矩阵,向量或者两者的表达式序列。10 x 10 或更小的矩阵及 10 x 1 或更小的向量在 Maple 工作表中显示输出,更大的矩阵或向量则以占位符的形式显示输出。要想查看矩阵或向量的元素或结构化信息,可双击此占位符。更多细节,参见 浏览矩阵 帮助页。

♣ 线性代数函数包的接口

面板和关联菜单操作

操作范例:从左侧的面板中找到矩阵面板,用鼠标选择如下图所示的参数值,点击"插入矩阵"。



在矩阵上单击鼠标右键,从弹出的菜单中选择 Standard Operations -> Inverse.

用鼠标选取矩阵,复制到另起一行。可用*Ctrl* + 键选取,也可按住鼠标左键,然后拖动到新的位置。计算两个乘积:





$$> \begin{bmatrix} 27 & 99 & 92 \\ 8 & 29 & -31 \\ 69 & 44 & 67 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} -\frac{3307}{327244} & \frac{2585}{327244} & \frac{5737}{327244} \\ \frac{2675}{327244} & \frac{4539}{327244} & -\frac{1573}{327244} \\ \frac{1649}{327244} & \frac{5643}{327244} & \frac{9}{327244} \end{bmatrix}$$

大型矩阵计算: 面板操作

鼠标右键点击"选择..."按钮,拖动鼠标,直到行列数值都为^{1,000},数据类型选择浮点数,如下图。点击"插入矩阵"。



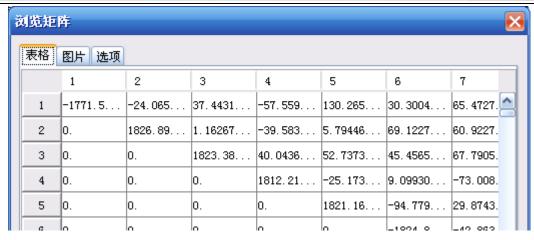
在矩阵上单击鼠标右键,从弹出的菜单中选择 Solvers and Forms -> QR Decomposition (Q,R)。

> \begin{align*} 1000 \times 1000 \text{ Matrix} \\ Data Type: float_8 \\ Storage: rectangular \\ Order: Fortran_order \end{align*} \end{align*} \begin{align*} 1000 \times 1000 \text{ Matrix} \\ Data Type: float_8 \\ Storage: rectangular \\ Order: Fortran_order \end{align*}, \text{ Storage: triangular} \\ Order: Fortran_order \end{align*}, \text{ Storage: triangular} \\ Order: Fortran_order \end{align*}

双击矩阵,查看详细数据。也可以用图片方式查看内部数据。







点击对话框下面的输出按钮,输出矩阵数据到Excel表格文件。



命令

● LinearAlgebra 程序包中的每个命令都可在命令调用语句中以命令的 <u>长形式</u> 或 <u>短形式</u> 来访问。更多信息,参见 使用程序包 帮助页。

长形式

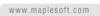
> LinearAlgebra[RandomMatrix](2);

短形式

> with(LinearAlgebra):

RandomMatrix(2);

输入一个矩阵。



求矩阵的行空间的一组基。

> LinearAlgebra[RowSpace]((2.2.3))

求矩阵的零度零空间的一组基。

> LinearAlgebra[NullSpace]((2.2.3))

$$\begin{bmatrix}
-\frac{195}{37} \\
\frac{170}{37} \\
-\frac{52}{37} \\
1
\end{bmatrix}$$

求矩阵的值域的一组基。

> LinearAlgebra[ColumnSpace]((2.2.3))

$$\begin{bmatrix}
 1 \\
 0 \\
 0
 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix}
 0 \\
 1 \\
 0
 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix}
 0 \\
 0 \\
 1
 \end{bmatrix}$$

求矩阵的秩。

> LinearAlgebra[Rank]((2.2.3))

3

计算矩阵的零度。

> LinearAlgebra[ColumnDimension]((2.2.3))-(2.2.7)

1

Maplets

● LinearAlgebra 程序包中的一些程序以 Maplet 接口的形式调用。更多可用接口的信息,参 见 Maplets[Examples][LinearAlgebra] 帮助页。

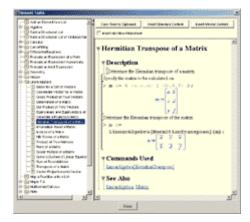






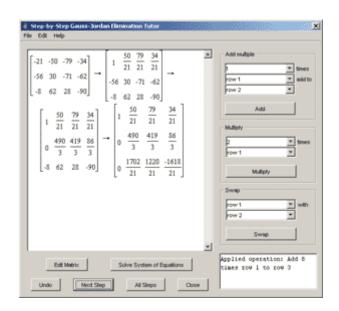
任务

● 求解线性代数问题的过程中,LinearAlgebra 程序包中的一些程序由任务模板调用。更多信息,参见 使用任务 帮助页。



Student[LinearAlgebra] 程序包

● 此程序包用于学生们学习介绍性的线性代数课程中的概念,参见 Student[LinearAlgebra] 帮助页。







↓ LinearAlgebra 程序包的基本命令

函数包常用函数列表:

函数包幂用函数列表: 函数	功能说明
Matrix	定义矩阵
<u>Add</u>	加/减矩阵
<u>Adjoint</u>	伴随矩阵
BackwardSubstitute	求解 A.X=B, 其中 A 为上三角型行阶梯矩阵
<u>BandMatrix</u>	带状矩阵
<u>Basis</u>	返回向量空间的一组基
SumBasis	返回向量空间直和的一组基
<u>IntersectionBasis</u>	返回向量空间交的一组基
<u>BezoutMatrix</u>	构造两个多项式的 Bezout 矩阵
BidiagonalForm	将矩阵约化为双对角型
<u>CharacteristicMatrix</u>	构造特征矩阵
<u>CharacteristicPolynomial</u>	构造矩阵的特征多项式
<u>CompanionMatrix</u>	构造一个首一(或非首一)多项式或矩阵多项式的友矩阵(束)
ConditionNumber	计算矩阵关于某范数的条件数
ConstantMatrix	构造常数矩阵
<u>ConstantVector</u>	构造常数向量
Copy	构造矩阵或向量的一份复制
<u>CreatePermutation</u>	将一个 NAG 主元向量转换为一个置换向量或矩阵
<u>CrossProduct</u>	向量的叉积
`&x`	向量的叉积
DeleteRow	删除矩阵的行
<u>DeleteColumn</u>	删除矩阵的列
<u>Determinant</u>	行列式
<u>Diagonal</u>	返回从矩阵中得到的向量序列
<u>DiagonalMatrix</u>	构造(分块)对角矩阵





<u>Dimension</u>	行数和列数
<u>DotProduct</u>	点积
<u>BilinearForm</u>	向量的双线性形式
<u>EigenConditionNumbers</u>	计算数值特征值制约问题的特征值或特征向量的条件数
<u>Eigenvalues</u>	计算矩阵的特征值
Eigenvectors	计算矩阵的特征向量
<u>Equal</u>	比较两个向量或矩阵是否相等
ForwardSubstitute	求解 A.X=B, 其中 A 为下三角型行阶梯矩阵
<u>FrobeniusForm</u>	将一个方阵约化为 Frobenius 型(有理标准型)
<u>GaussianElimination</u>	对矩阵作高斯消元
ReducedRowEchelonForm	对矩阵作高斯一约当消元
GetResultDataType	返回矩阵或向量运算的结果数据类型
<u>GetResultShape</u>	返回矩阵或向量运算的结果形状
GivensRotationMatrix	构造 Givens 旋转的矩阵
<u>GramSchmidt</u>	计算一个正交向量集
<u>HankelMatrix</u>	构造一个 Hankel 矩阵
HermiteForm_	计算一个矩阵的 Hermite 正规型
HessenbergForm	将一个方阵约化为上 Hessenberg 型
<u>HilbertMatrix</u>	构造广义 Hilbert 矩阵
<u>HouseholderMatrix</u>	构造 Householder 反射矩阵
<u>IdentityMatrix</u>	构造一个单位矩阵
<u>IsDefinite</u>	检验矩阵的正定性,负定性或不定性
<u>IsOrthogonal</u>	检验矩阵是否正交
<u>IsUnitary</u>	检验矩阵是否为酉矩阵
<u>IsSimilar</u>	确定两个矩阵是否相似
<u>JordanBlockMatrix</u>	构造约当块矩阵
<u>JordanForm</u>	将矩阵约化为约当型
<u>KroneckerProduct</u>	构造两个矩阵的 Kronecker 张量积





<u>LeastSquares</u>	方程的最小二乘解
<u>LinearSolve</u>	求解线性方程组 A.x=b
LUDecomposition	计算矩阵的 Cholesky, PLU 或 PLU1R 分解
Мар	将一个程序映射到一个表达式上,对矩阵和向量在原位置上进行处
	理
<u>MatrixAdd</u>	计算两个矩阵的线性组合
<u>VectorAdd</u>	计算两个向量的线性组合
<u>MatrixExponential</u>	确定一个矩阵 A 的矩阵指数 exp(A)
<u>MatrixFunction</u>	确定方阵 A 的函数 F(A)
<u>MatrixInverse</u>	计算方阵的逆或矩阵的 Moore-Penrose 伪逆
<u>MatrixMatrixMultiply</u>	计算两个矩阵的乘积
<u>MatrixVectorMultiply</u>	计算一个矩阵和一个列向量的乘积
<u>VectorMatrixMultiply</u>	计算一个行向量和一个矩阵的乘积
<u>MatrixPower</u>	矩阵的幂
<u>MinimalPolynomial</u>	构造矩阵的最小多项式
<u>Minor</u>	计算矩阵的子式
Multiply	矩阵相乘
<u>Norm</u>	计算矩阵或向量的p-范数
<u>MatrixNorm</u>	计算矩阵的p-范数
<u>VectorNorm</u>	计算向量的p-范数
<u>Normalize</u>	向量正规化
<u>NullSpace</u>	计算矩阵的零度零空间
<u>OuterProductMatrix</u>	两个向量的外积
<u>Permanent</u>	方阵的不变量
<u>Pivot</u>	矩阵元素的主元消去法
<u>PopovForm</u>	Popov 正规型
QRDecomposition QRDecomposition	QR 分解
RandomMatrix	构造随机矩阵





EUROS MANTE PERSONAL PROMININAL EL PROMININA	www.mapresque.com
RandomVector	构造随机向量
<u>Rank</u>	计算矩阵的秩
Row	返回矩阵的一个行向量序列
<u>Column</u>	返回矩阵的一个列向量序列
RowOperation	对矩阵作初等行变换
<u>ColumnOperation</u>	对矩阵作出等列变换
RowSpace	返回矩阵行空间的一组基
<u>ColumnSpace</u>	返回矩阵列空间的一组基
<u>ScalarMatrix</u>	构造一个单位矩阵的数量倍数
<u>ScalarVector</u>	构造一个单位向量的数量倍数
<u>ScalarMultiply</u>	矩阵与数的乘积
<u>MatrixScalarMultiply</u>	计算矩阵与数的乘积
<u>VectorScalarMultiply</u>	计算向量与数的乘积
<u>SchurForm</u>	将方阵约化为 Schur 型
<u>SingularValues</u>	计算矩阵的奇异值
<u>SmithForm</u>	将矩阵约化为 Smith 正规型
<u>StronglyConnectedBlocks</u>	计算方阵的强连通块
<u>SubMatrix</u>	构造矩阵的子矩阵
SubVector	构造向量的子向量
<u>SylvesterMatrix</u>	构造两个多项式的 Sylvester 矩阵
<u>ToeplitzMatrix</u>	构造 Toeplitz 矩阵
Trace	计算方阵的迹
Transpose	转置矩阵
<u>HermitianTranspose</u>	共轭转置矩阵
<u>TridiagonalForm</u>	将方阵约化为三对角型
<u>UnitVector</u>	构造单位向量
<u>VandermondeMatrix</u>	构造一个 Vandermonde 矩阵
<u>VectorAngle</u>	计算两个向量的夹角





<u>ZeroMatrix</u>	构造一个零矩阵
<u>ZeroVector</u>	构造一个零向量
<u>Zip</u>	将一个具有两个参数的程序作用到一对矩阵或向量上
LinearAlgebra[Generic] 子函数包	[Generic] 子函数包提供作用在场,欧几里得域,积分域和环上的线
	性代数算法。命令列表和详细信息见帮助系统。
LinearAlgebra[Modular] 子函数包	[Modular] 子函数包提供一组工具用于完成在 Z/m 稠密线性代数
	计算,整数模 m 。

举例:

- 1. 矩阵的乘积。
- > with(LinearAlgebra) : $A := \langle \langle 1 | -2 | 3 \rangle, \langle 0 | 1 | 1 \rangle \rangle$;

$$A := \left[\begin{array}{ccc} 1 & -2 & 3 \\ 0 & 1 & 1 \end{array} \right]$$

> B := Matrix(3, 2, symbol = b);

$$B := \begin{bmatrix} b_{1, 1} & b_{1, 2} \\ b_{2, 1} & b_{2, 2} \\ b_{3, 1} & b_{3, 2} \end{bmatrix}$$

> C := A . B;

$$C := \begin{bmatrix} b_{1, 1} - 2 b_{2, 1} + 3 b_{3, 1} & b_{1, 2} - 2 b_{2, 2} + 3 b_{3, 2} \\ b_{2, 1} + b_{3, 1} & b_{2, 2} + b_{3, 2} \end{bmatrix}$$

- 2. 向量一矩阵和矩阵一向量的乘积。
- $> B := \langle \langle 1, 2 \rangle \rangle; C := \langle \langle 4 | 5 | 6 \rangle \rangle;$

$$B := \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \end{bmatrix}$$

$$C := [456]$$

> B.C

- 3. 含复数的矩阵计算。
- > interface(imaginaryunit = _i):





 $A := \langle \langle 1, 2 \rangle | \langle -2, 1 \rangle \rangle;$ J := IdentityMatrix(2);p := Determinant(x*I-A);

$$A := \left[\begin{array}{cc} 1 & -2 \\ 2 & 1 \end{array} \right]$$

$$I := \left[\begin{array}{cc} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{array} \right]$$

$$p := x^2 - 2x + 5$$

> solve({ (3. 6) }, [x])

$$[[x=1+2_i], [x=1-2_i]]$$

更多关于数组和矩阵的见<u>Linear Algebra in Maple</u>。

更多资料: www.cca-es.com