

Tugas Pertemuan 1

1. Apa saja prinsip design dalam UI design ?

Jawab : Konsistensi, Hierarki Visual, Aksesibilitas, Kesederhanaan, Feedback.

2. Apa itu Prototype ?

Jawab : Representasi awal dari sebuah produk atau sistem yang digunakan untuk menguji dan mengevaluasi desain sebelum pengembangan penuh.

3. Bagaimana Prototype dapat membantu stakeholders lain ?

Jawab : Memvisualisasikan konsep produk, Membantu pengambilan keputusan, Meningkatkan komunikasi, dan Mendukung user testing.

4. Siapa saja yang terlibat dalam proses ideasi ?

Jawab : UI/UX Designer, Product Manager, Developer, Stakeholders, dan User Researcher.

5. Apa itu Proximity dalam UI design ?

Jawab : Prinsip yang menyatakan bahwa elemen yang berkaitan satu sama lain harus ditempatkan berdekatan agar pengguna memahami hubungan antar elemen tersebut.