

Proyecto 1

Sistemas operativos

Prof. GUNNAR EYAL WOLF ISZAEVICH

Reseña MiComputer
Fasciculo 6

```
PS C:\> ((423108596+423041231)%100)/4  
6.75
```



Integrantes:

Pérez Osorio Luis Eduardo

Flores Garcia Claudio

Atari 400 y 800

Los sujetos de la reseña de esta edición de la revista son la atari 400 y 800, estas computadoras son parte de la era del cómputo de 8 bits, utilizando el CPU 6502 y se enfocan fuertemente en el procesamiento de gráficos para videojuegos, usando varios chips especializados (el CTIA, ANTIC, POKEY) para ciertas tareas de procesamiento gráfico y de I/O, me pareció interesante ver el precio de estas computadoras, aproximadamente el equivalente a 1300 dólares actuales por el modelo más sencillo y más de 2000 por el modelo más caro, esto por una computadora con apenas 16 a 48 Kb de memoria y una velocidad de casi 2 Mhz, es impresionante el progreso que ha habido en el hardware de cómputo, así como lo accesible que se ha vuelto desde esta época.

El sistema operativo se encuentra en la llamada placa de personalidad, se podían reemplazar las ROMs de esta placa para alterar la funcionalidad del sistema, en el artículo dan el ejemplo de añadir nuevos lenguajes, esto me resulta interesante puesto que en una computadora moderna, especialmente en un sistema dedicado a los videojuegos no pensaríamos en modificar fundamentalmente el sistema operativo, pero estas computadoras estaban orientadas a un público mucho más técnico que los sistemas de videojuegos modernos, por ejemplo, ambos modelos anuncian que incluyen el lenguaje BASIC, junto con C y PILOT.

En la sección de periféricos vemos que en esta época ya había empezado el uso de periféricos de entrada y salida para la distribución de programas y datos, estas computadoras en particular utilizaban cartuchos para la distribución de programas ya que su enfoque eran los videojuegos, aquí se mencionan varios dispositivos también fabricados por y atari compatibles con este equipo como el lector de cassettes, el control para videojuegos y entre ellos el me pareció más interesante es la unidad de disco, que no es un simple accesorio sino que contiene su propio sistema operativo.

En el artículo mencionan que la atari 400 puede dar salida a televisor y que la 800 además puede conectarse a un monitor, me pareció muy curioso que algo que tomamos por sentado hoy en día, como la salida de video a un monitor fuera algo adicional o solo para usuarios más avanzados, para la entrada ambas computadoras tienen un teclado integrado, que hablando de esto me hizo gracia que desde esta época existieran los debates sobre los teclados de membrana contra los mecánicos.

En general, creo que lo más interesante de este artículo es la cantidad de detalle técnico que se presenta en una revista dirigida a un usuario de computadoras nuevo, hoy en día una persona interesada en un producto de cómputo, especialmente un sistema para juegos, no suele preocuparse por los detalles del hardware, o que lenguajes de programación soporta el sistema, sino en el software que soporta la computadora y quizá en algunas especificaciones más fáciles de entender, como la capacidad del disco o la memoria RAM, es fascinante ver como ha cambiado el enfoque y las prioridades de los usuarios de computadoras con el paso de las décadas y me hace pensar en como veremos a nuestras computadoras modernas en 40 años.

Micros al mando.

El papel de la milicia en el desarrollo de tecnologías computacionales.

Históricamente los avances científicos y tecnológicos se han dado gracias a la preocupación de los gobiernos en el continuo mejoramiento de su sector militar y naval. La necesidad de tener las mejores herramientas de defensa impulsa la inversión económica hacia la investigación científica.

Las tecnologías emergentes como las informáticas no son la excepción, como lo menciona el autor, “la industria militar es la más computarizada en el mundo”. Los integrantes de las fuerzas armadas de cualquier país actualizaron su formación profesional, ya no solo se priorizaban sus condiciones físicas, sino que se formalizó el uso de la tecnología para el empleo de sus nuevas herramientas y armas.

Hoy en día, la cantidad de población militar ya no es el principal factor para determinar la fuerza militar de una nación, su armamento y tecnología si lo es, como ejemplo, actualmente se utilizan drones o misiles teledirigidos, donde el factor humano se involucra lejos del conflicto, no arriesgando su integridad física.

Pero ¿cómo se implementó esta tecnología?, el autor menciona que el uso de las computadoras y su capacidad de realizar cálculos, estimaciones e incluso hoy predicciones en tiempos muy cortos son un “factor de importancia primordial”, ya que son más eficientes y eficaces respecto a lo que podría realizar un ser humano.

Además, la implementación de sensores en casi todas las tecnologías militares facilitó el trabajo de las computadoras. Actualmente, es difícil encontrar un artículo tecnológico que no incluya sensores para su funcionamiento.

Como ejemplo, nos hacen mención del funcionamiento de los misiles “Cruise”, que son las computadoras las que realizan cálculos predictivos utilizando imágenes digitales que son almacenadas en memoria, de manera que, se comparan dos imágenes una inicial que es el objetivo y una final que es cuando los sensores detectan ese objetivo, al existir una concordancia en las dos imágenes digitales es cuando el misil es disparado a su objetivo.

El artículo, más allá de su contenido y de lo que nos explica, nos da a entender que el estudio y aplicación de la informática es bastante diversificada, como estudiante de Ingeniería en Computación me emociona saber que en nuestra actualidad y en nuestro futuro es indispensable el uso de herramientas que han sido desarrolladas con tecnologías informáticas y son aplicables en cualquier ámbito social, profesional y personal. Su desarrollo es lo que nos ha permitido avanzar como sociedad.

Referencias.

Atari 400 y 800. (1984). *MiComputer: Curso práctico del ordenador personal, el micro y el miniordenador*, 1(6), 109-111.

http://web8bits.com/Coleccion/Libros/Espanhol/MiComputer/Fasciculo_006.html

Micros al mando. (1984). *MiComputer: Curso práctico del ordenador personal, el micro y el miniordenador*, 1(6), 120.

<https://web8bits.com/Coleccion/Libros/Graficos/MiComputer/Normais/0120.jpg>