

Ortiz Moreno Ximena Sánchez Gachuz Jenyfer Estefanya







# HARDWARE

El hardware son los componentes físicos de un ordenador. .El éxito y la eficacia de las aplicaciones de AR dependen en gran medida del hardware utilizado.



REALIDAD VIRTUAL (VR)



REALIDAD AUMENTADA (AR)



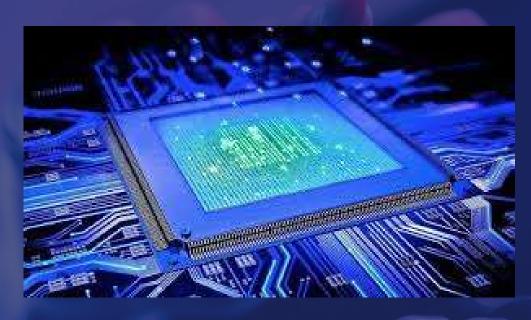
INTELIGENCIA ARTIFICIAL (AI)

# Componentes de Hardware

• DISPLAY



• PROCESADOR



• BATERÍA



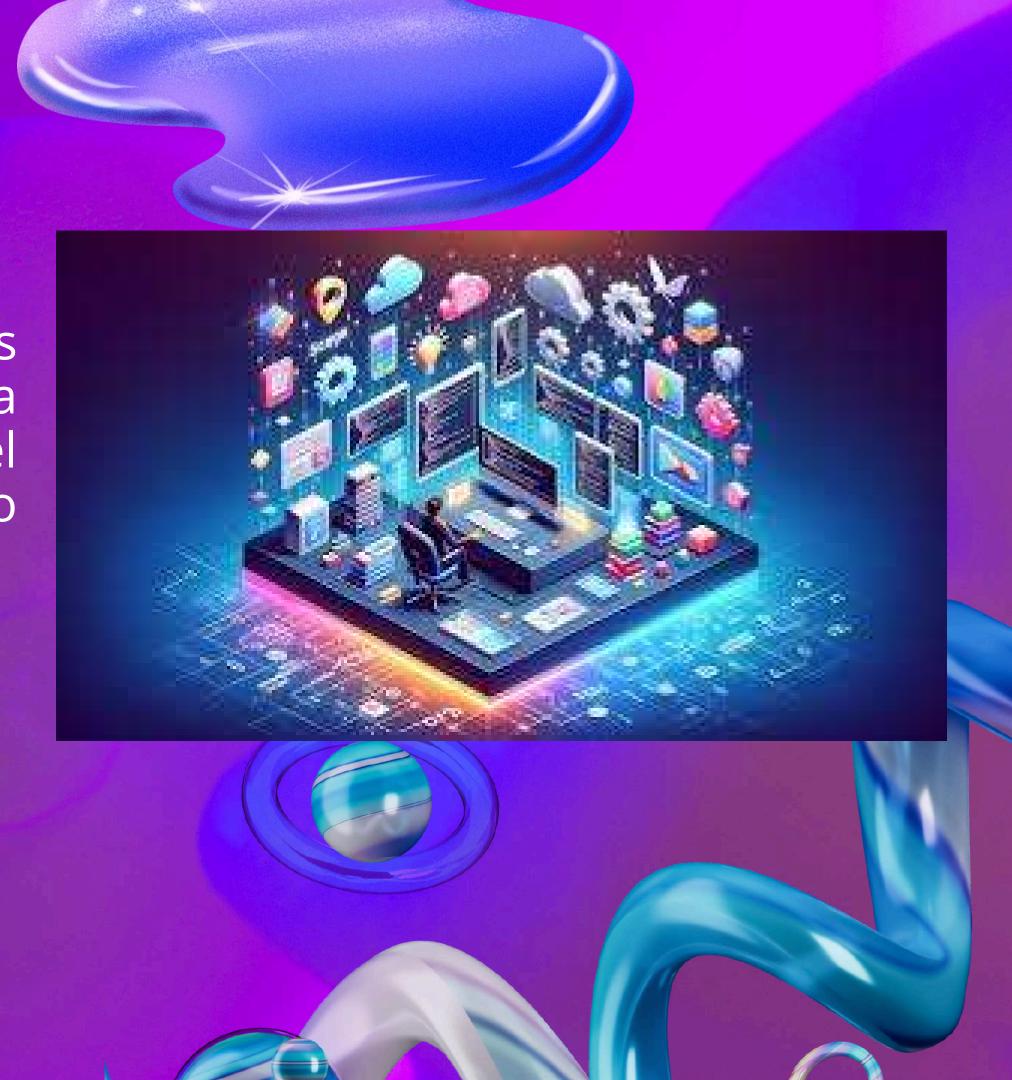
• SENSORES Y CÁMARAS





## Software

Una serie de componentes tecnológicos, que pueden incluir la visión por computadora, el aprendizaje automático y por último la interacción hombre-maquina.







Es necesaria en sistemas de control crítico, es decir en procesos donde las tareas deben ser ejecutadas sin fallos.

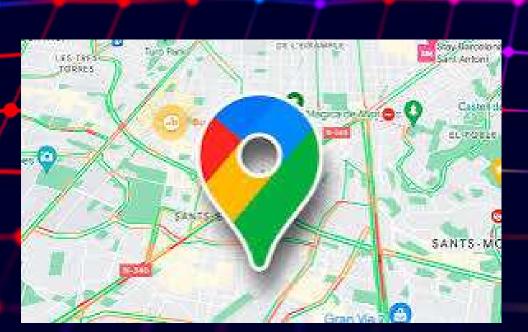
#### IMPORTANTE TOMAR EN CUENTA

- Reducir la calidad de los gráficos para mantener una respuesta rápida con los recursos disponibles.
- Priorización de tareas, así al menos podríamos garantizar una experiencia aceptable en cuanto a las partes esenciales.
- En algunos casos podemos reducir las actualizaciones para liberar recursos.

# ¿Qué aplicaciones de RA van a requerir de tiempo real?

Serán aquellas en las que la interacción del usuario y la superposición de elementos digitales con el entorno físico

NAVEGACIÓN Y GUÍAS TURÍSTICAS



JUEGOS Y ENTRETENIMIENTO



DISEÑO, VISUALIZACIÓN Y ASISTENCIA EN MANTENIMIENTO







### Referencias:

- Cómo crear un gráfico de tendencias con trazado en tiempo real. (n.d.). Retrieved from https://ecostruxure-building-help.se.com/topics/show.castle? id=5061&locale=es-ES&productversion=1.9
- TerryWarwick. (2023, February 4). Real-Time suaves. Retrieved from https://learn.microsoft.com/es-es/windows/iot/iot-enterprise/soft-real-time/soft-real-time
- Aem, H. E. E.-. (n.d.). Sistemas operativos en tiempo real: una pieza clave para el software de vuelo de los CubeSats. Retrieved from https://haciaelespacio.aem.gob.mx/revistadigital/articul.php?interior=1513
- SISTEMAS DE TIEMPO REAL. (n.d.). Retrieved from http://www.electro.fisica.unlp.edu.ar/temas/p7/RTS-1.html
- De Dsotor, V. T. L. E. (2017, May 15). Sistemas de tiempo real duro. Retrieved from https://chsos20171914562blog.wordpress.com/2017/04/27/sistemas-detiempo-real-duro/

