

חלק א – תיאורטי

1. לסדר הבלוקים של catch יש חשיבות ואם לא יהיו בסדר המתאים ה catch לא יתפוס את אובייקט החריגה. במקרה של הורשה חובה לרשום את מחלקת הבן קודם מכיוון שמחלקת האב עלולה לתפוס גם את המחלקות של הבנים שלו.
אם אף פונקציה לא תפסה את החריגה נקראת הפונקציה terminate המסיימת את התוכנית.
2. נזרקת חריגה בתוכנית מאחר ובפונקציה sqrt היא לא יכולה לקבל מספר שלילי והיא מקבלת אותו בmain כששולחים -100 לכן נקבל את החריגה Number cannot be negative
3. הקומפילר ראשית ייצר את העותק המתאים של הטיפוס האמיתי ואז הוא יקמפל את אותו העותק. לאחר שייצר פעם ראשונה את העותק לא יצטרך הקומפיליר לייצר בשנית.
4. האופרטור * צריך להיות מוגדר ובנוסף הפרמטרים חייבים להיות מאותו הטיפוס.