# סיכום פרויקט - פיתוח אפליקציות אנדרואיד בשפת Kotlin אנדרואיד



### מטרת הפרויקט

מטרת האפליקציה היא לספק למשתמשים כלי נוח ליצירת תוכניות אימון מותאמות אישית שמתאימות למטרות הכושר וההעדפות שלהם.

על ידי אפשרות למעקב אחר האימונים ולשתף אותם עם אחרים, האפליקציה מקדמת תחושת קהילה ומעודדת שיתוף פעולה ומוטיבציה בין המשתמשים. האופציה של הריצה משפרת את השימושיות של האפליקציה על ידי הצעת פונקציונליות נוספת למשתמשים המעוניינים במעקב אחר פעילויות הריצה שלהם.



## קהל היעד

הקהל היעד לאפליקציה כולל אנשי כושר, מתאמנים במכון כושר, ספורטאים, וכל אדם שמתעניין בשמירה על אורח חיים פעיל. היא מתאימה לאנשים שמחפשים כלי אימון רב תכליתי שמאפשר להם להתאים את תוכניות האימון שלהם ולעקוב אחר התקדמותם לאורך זמן.

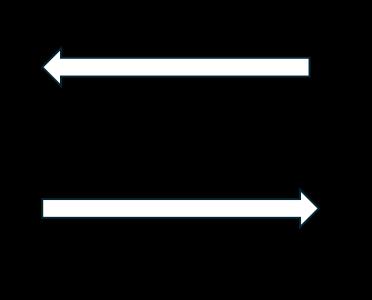
בנוסף, הרשת החברתית של האפליקציה עשויה להיות מעניינת למשתמשים שאוהבים לשתף את האימונים שלהם ולקבל עוד תוכניות אימונים מומלצות שנוצרו על ידי מתאמנים אחרים.



Registera מסך – 2 מסך

מסך 1 – מסך הLogin



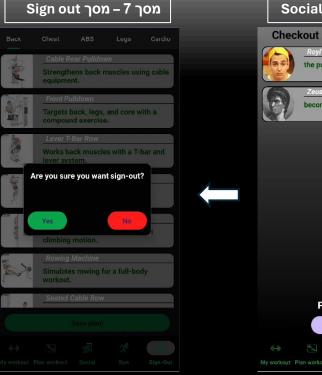










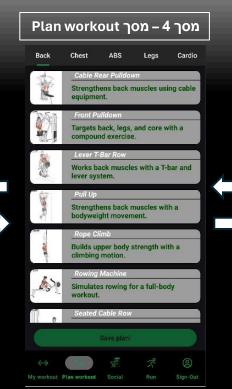


הסבר : מסך זה מאפשר לראות הסבר : מסך זה מאפשר להתנתק תוכניות אימון של משתמשים שונים , מהמשתמש שנמצא בתוך המערכת וגם לשתף תוכנית אימון שהמשתמש

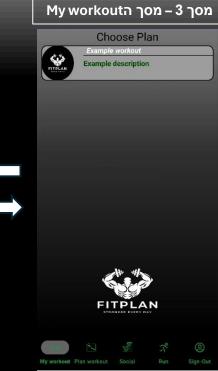


יצר בעצמו.

הסבר: מסך זה מאפשר להתחיל ריצה כאשר האפליקציה סופרת את הזמן, קילומטר לדקה ומרחק ביחידת מידה של קילומטר.



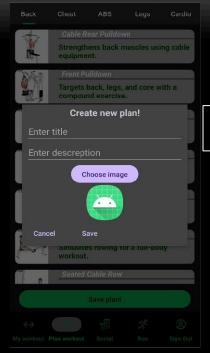
הסבר : מסך זה מאפשר לבנות תוכנית אימון לפי קטגוריות של קבוצות שרירים שונות.



הסבר : מסך זה מציג את תוכניות האימון שהמשתמש בנה







הסבר : מסך זה מאפשר להגדיר תוכנית אימונים חדשה כאשר המשתמש יכול לתת לה שם , תיאור

#### Plan exercise card מסך 8– מסך



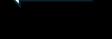
Enter Amount Of Reps

Minutes: 0

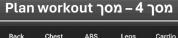
הסבר: מסך זה מאפשר לבחור כמות חזרות עבור תרגיל מסוים וגם להגדיר זמן עבור ביצוע התרגיל

Add Exercise To Plan

על ידי לחיצה על תרגיל מסוים נעבור למסך 8



על ידי לחיצה על ADD נחזור למסך 4

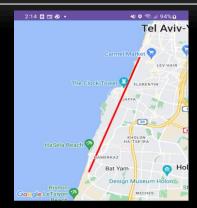




הסבר: מסך זה מאפשר לבנות תוכנית אימון לפי קטגוריות של קבוצות שרירים שונות.



#### Run save details מסך 9 – מסך



You Run: 6.81KM

Your Km For Minute: 6.19km/m

Total Time: 00:01:06



הסבר : מסך זה מציג למשתמש את סיכום הריצה שביצע עם תצוגה של מסלול הריצה על המפה ועם שאר הנתונים (מהירות, מרחק, זמן)

על ידי לחיצה על הכפתור הירוק יתחיל את הריצה ולאחר שלוחץ על הכפתור 9 האדום עובר למסך





על ידי לחיצה על OK נחזור חזרה למסך 5 עם נתונים מאופסים מסך 5 – מסך Run

Welcome To FitRun

00:00:00 TIME

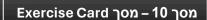
0.00 0.00 KM

KM/m



את הזמן, קילומטר לדקה ומרחק ביחידת מידה של קילומטר.







הסבר : מסך זה מאפשר למשתמש להתחיל את התרגיל שברצונו לבצע בהתאם לזמן ולכמות החזרות שהגדיר , ברגע שילחץ על START הזמן הספירה לאחור תתחיל





, על ידי לחיצה על חזור נעבור חזרה למסך 3

#### My workouta מסך 3 – מסך



הסבר : מסך זה מציג את תוכניות האימון שהמשתמש בנה



במסך LOGIN מסך – מסך

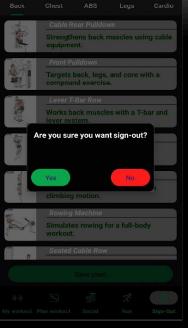


My workouta מסך 3 – מסך



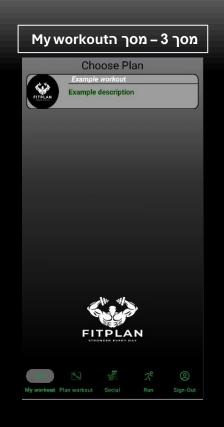
על ידי לחיצה על YES נעבור למסך הLogin

על ידי לחיצה על NO נעבור למסך הMy workout (מסך 3) Sign out מסך 7 – מסך



הסבר : מסך זה מאפשר להתנתק מהמשתמש שנמצא בתוך המערכת





על ידי לחיצה על upload נעבור למסך 3 וכאשר נלחץ על אחת מהתוכניות שלנו היא תשותף במסך 6



הסבר: מסך זה מאפשר לראות תוכניות אימון של משתמשים שונים , וגם לשתף תוכנית אימון שהמשתמש יצר בעצמו.



### ספריות חיצוניות ושירותים

שימש אותנו – Coroutines לפעולות אסינכרוניות כדי להשתמש – Glide בתמונות מסוג GIF ועיצובי תמונה כדי שנוכל – Firebase לשמור משתמשים , מידע עבור כלל המשתמשים

Room – כדי שנוכל לשמור לוקאלית מידע מהאפליקציה

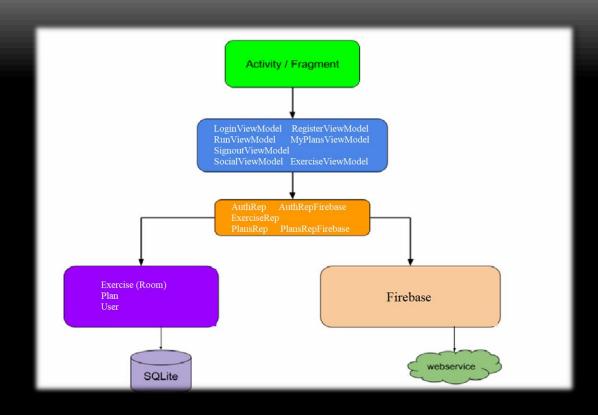
כדי שנוכל – Navigation לעבור בין פרגמנטים שונים באפליקציה – Google Play services כדי שנוכל להשתמש בפונקציונליות של מציאת המיקום כדי – Location service שנוכל להשתמש במציאת המיקום בפונקציונליות של הריצה

כדי שנוכל – Service Alarm להפעיל את הצליל בסיום הטיימר

bitmap factory, ByteArrayOutputStream, שמירה של .matrix firestoreabitmap וגם View Model וגם REPOSITORY - כדי שנוכל להשתמש בארכיטקטורה MVVM



### Data base information





### לסיכום

- הפרויקט הוא אפליקציה לאימון שפותחה באמצעות Kotlin עבור מכשירי
  Android.
  - היא מאפשרת למשתמשים ליצור תוכניות אימון מותאמות אישית על ידי בחירת תרגילים עבור חלקי הגוף השונים, ציון מספר החזרות, והגדרת טיימרים לכל תרגיל.
- המשתמשים יכולים לשמור על תוכניותיהם ולשתף אותן ברשת חברתית כדי שאחרים יוכלו לצפות ולנסות אותן. בנוסף, האפליקציה כוללת תכונת ריצה שמתעדת ריצות של המשתמש, ומספקת פרטים כגון מרחק כולל, זמן, וקצב ריצה.

