

Evaluación I

NOMBRE ALUMNO: _____ RUT: _____

FECHA: _____ NOTA: _____

Unidad de Aprendizaje I:

Tecnologías del lado del
Servidor.

Aprendizaje esperado

1.1.- Realiza programa del lado
del servidor, de acuerdo con la
sintaxis del lenguaje.

Actividades

1. Desarrollo de formulario
que valide datos por lado
servidor y que cree
dinámicamente una lista
de elementos.

I. Presentación

Se le solicita la creación de una página web que permita crear nuevas notas.
Estas notas deben tener fondo rojo si son importantes y amarillo si son notas
comunes.

• Criterios de evaluación

Esta actividad, considera los siguientes criterios de evaluación:

- 1.1.1.- Utiliza variables y operaciones del lenguaje según requerimiento,
analizando situaciones problemáticas establecidas.
- 1.1.2.- Codifica instrucciones, estructuras de decisión y operadores según
requerimiento.
- 1.1.3.- Codifica instrucciones utilizando packages externos según
requerimiento.
- 1.1.4.- Implementa una aplicación sencilla en Django según requerimiento.

Puntos totales: 40

II. Instrucciones

1. Utilice documentación vista en clases si así lo desea.
2. Puede utilizar frameworks para el diseño si así lo desea.
3. Desarrollar formulario web según requerimientos.
4. Una vez finalizado el proyecto comprimir todo en un archivo con el siguiente nombre Evaluacion1_NombreAlumno.zip".
5. Subir el archivo en ambiente de aprendizaje -> Programación Back End -> Evaluacion I.

III. Actividades

1. Desarrollo sitio formulario web

- a) Cree un nuevo proyecto llamado **evaluacion**. Puede usar el mismo entorno virtual trabajado o comenzar uno nuevo. **(1 puntos)**
- b) Cree una app llamada **mis_notas**, se le entrego un archivo html con el front end que utilizara para este proyecto.
 - **Base**: Plantilla que servirá como base. Debe contener un menú que permita cambiar la vista home de la vista de las notas. **(2 puntos)**
 - **Home**: Plantilla que mostrara un mensaje de bienvenida. **(2 punto)**
 - **Notas**: Plantilla que tendrá el html entregado como archivo adjunto y desplegará los 2 tipos de notas, notas (amarillas) y notas importantes (rojas). **Si no hay notas guardadas debe enviar el mensaje correspondiente indicándolo**. Esta plantilla contiene el botón para crear una nota. Cada nota tiene un botón para ser eliminada. **(7 puntos)**
 - **Crear**: Plantilla que mostrara el mensaje de éxito o fallo en creación de nota. **(2 puntos)**
 - **Eliminar**: Plantilla que mostrara el mensaje de éxito o fallo en eliminación de nota. **(2 puntos)**
- c) Cree las funciones correspondientes para trabajar las vistas y configure las url para acceder a estas.
 - **Home**: Devolver la vista inicial del proyecto con un mensaje de bienvenida. **(1 punto)**
 - **Notas**: Devolverá una lista de notas guardadas en la clase correspondiente. **(3 puntos)**
 - **Crear**: Recibe un título, descripción e importancia y crea un objeto tipo **Nota**. Luego este es agregado a la lista correspondiente siempre y cuando se pueda. **Debe validar que los datos no vengan vacíos**. **(5 puntos)**
 - **Eliminar**: Recibe un título de nota, luego se elimina la nota correspondiente siempre y cuando se pueda. **Debe validar que los datos no vengan vacíos**. **(5 puntos)**
- d) Cree la clase **Nota** con los siguientes atributos: **(3 puntos)**
 - **Título**: Título de la nota creada. **El nombre de la nota no puede repetirse**.
 - **Descripción**: Breve descripción de la nota creada.
 - **Importante**: Atributo booleano que será verdadero si es importante o falso si no lo es.Debe crear el constructor con los parámetros necesarios para instanciar clase.

e) Cree la clase **Listado** con los siguientes atributos: **(1 puntos)**

- **Lista_notas**: Objeto list vacío que permitirá guardar diferentes notas.

El constructor de esta clase no tiene parámetros.

f) Cree los siguientes métodos en la clase **Listado**:

- **Agregar**: Permitirá agregar una nueva nota a la lista propia de la clase recibiendo como parámetro un objeto tipo **Nota**. **No se pueden repetir los nombres Debe retornar el mensaje de éxito o fallo de esta acción. (2 puntos)**.
- **Eliminar**: Permitirá eliminar una nota de la lista propia de la clase recibiendo como parámetro el nombre de la nota. **Debe retornar el mensaje de éxito o fallo de esta acción. (2 puntos)**.
- **Listar**: devolverá una lista de las notas en la lista propia de la clase. **(2 puntos)**.

[Home](#) [Notas](#)

Post it Simulator !

☐ Importante !

Titulo nota 1 ×
Lorem ipsum dolor sit, amet
consectetur adipisicing elit.
Explicabo assumenda
perferendis facilis illo nostrum
nesciunt consequuntur hic at,
culpa numquam dolorum
molestias officiis eveniet
blanditiis id ea, cumque esse
ullam.

Titulo nota 2 ×
Lorem ipsum dolor sit, amet
consectetur adipisicing elit.
Cumque nemo quibusdam,
placeat, numquam delectus
nisi accusantium reiciendis,
perferendis harum porro quos
tenetur voluptatem sit
expedita fuga. Quibusdam
harum pariatur ullam?