# פרוייקט גמר – קורס תכנות מונחה עצמים

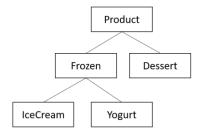
מגישים: אמתי ביטון 316363357 , אוהד אדרי 205533003

# תקציר

שם הפרוייקט הוא IceCreamShop אשר מהווה ממשק משתמש ללקוח בחנות גלידה. ללקוח מספר אפשרויות להזמנת מוצרים, ופונקציונאליות של עגלת קניות. בנוסף ללקוח יש אפשרות לשמור את הזמנתו לשימוש עתידי.

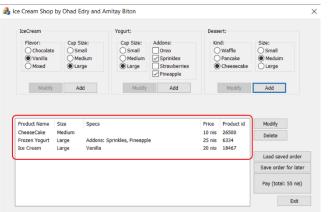
# 'היכן בא לביטוי 'פולימורפיזם

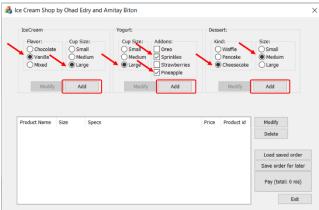
הפרוייקט מחולק למספר מחלקות כאשר מחלקת האב הינה Product וממנה יש שתי ירושות, האחת למספר מחלקות כאשר מחלקת האחת IceCream והשנייה Frozen, ומ-Frozen ישנם עוד שתי ירושות, האחת האחת אחת האחת דרספר.



#### איך מוסיפים אובייקטים

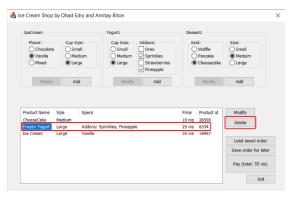
בכדי להוסיף אובייקטים על המשתמש לבחור את הפרמטרים הרצויים למוצר ללחוץ על כפתור Add. בעת לחיצה על כפתור Add. בעת לחיצה על כפתור Add נוצר אובייקט בהתאם לבחירת המשתמש, והוא מוצג למסך.





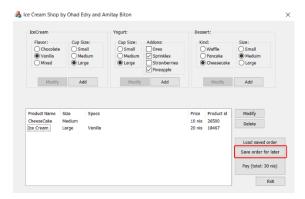
# איך מוחקים אובייקטים

למחיקת אובייקטים על המשתמש לבחור מוצר מעגלת הקניות ולאחר מכן ללחוץ על כפתור Delete. לאחר הלחיצה האובייקט ימחק ויוסר מהתצוגה.



# איך שומרים וטוענים קבצים

למשתמש יש את האפשרות לשמור את הזמנתו באמצעות לחיצה על כפתור 'Save order for later', לאחר 'save order for later', לאחר הלחיצה יפתח למשתמש Save As Dialog לשמירת קובץ 'icof'. במחשבו האישי.



בנוסף יש למשתמש אפשרות לטעון את הזמנתו באמצעות לחיצה על כפתור 'Load saved order', לאחר הלחיצה יפתח למשתמש 'Open File Dialog' לטעינת קובץ '\*icof': ממחשבו האישי.

