

רפלקציות אישיות:

גיל יודלביץ'

העבודה הייתה מעניינת, והלך טוב יותר משציפיתי. הייתי בטוח שיהיה קשה יותר לתאם את קטעי הקוד השונים אבל זה הלך יחסית חלק. אמנם פה ושם היה קצת קשה להבין איך לשלב בין קטעי הקוד השונים אבל בסופו של דבר זה היה בסדר, והעובדה שלא הייתי צריך להכין הכל לבד הורידה יותר לחץ משחשבתי. היה נחמד להכין את הפרויקט הזה, וזה יותר מעניין מרק מבחן. בחלק מהמקצועות מבחן הוא דרך טובה לבחון את ידע התלמיד, אבל במדעי המחשב, מקצוע שעושה בתכנות, עבודות כאלה הרבה יותר שימושיות כי בסופו של דבר אתה מתכנת על מחשב ולא על נייר.

אני עבדתי על כל החלקים של העבודה ביחד עם כולם אבל בעיקר על בסיס הנתונים ועל מחלקת כלאב-מד-דיבי-אקסס

עמית נווה

אני אישית לא התקשתי בעבודה הזאת, ואני גם לא מרגיש שלמדתי ממש משהו חדש חוץ מעל עבודה עם מחלקות OleDb אבל כן בהחלט התנסתי יותר בעבודה עם SQL ומודל השכבות וכל זה. עבודת הצוות הייתה טובה, בתחילת העבודה הייתי בחו"ל אבל זה לא עצר אותנו מלעבוד, וסיימתי את רוב החלק שלי בעבודה בחו"ל, השתמשנו הרבה בכלים כמו visual studio live share כדי לעבוד על אותו הפרוייקט ביחד שהיה נחמד ולדעתי העבודה הייתה סבבה.

לגבי הלמידה בכיתה, אני אישית מרגיש שהחומר נלמד בסדר, אני לא מקשיב הרבה כי אני אישית מעדיף לקרוא חומר, זה בשבילי יותר מהיר, וכך אני גם לא צריך לחכות לכלום ולעשות דברים בקצב שלי. רוב מה שאני עושה בכיתה זה לעזור לאנשים, שגם עוזר לי ללמוד את החומר יותר טוב

דן בן נון

מה שהתקשיתי בו היה הבנת ההלפר שעמית כתב, לדעתי שיטת הלמידה בכיתה היא טובה מאוד ומובנת. אני עזרתי בבנייה של הדטה בייס וכתביבת השאילתות, בנוסף גם כתיבת הUI.

רפלקציה קבוצתית

חלק	קריטריונים	משקל	ציון	רמת ביצוע
תכנון בסיס נתונים	נירמול והנמקה	20%	20\20 בסיס הנתונים מכיל את כל הנתונים הדרושים בצורה מנומקת או מנומקת. כל האינפורמציה הדרושה נמצאת בבסיס הנתונים.	גבוהה
כתיבת שאילתות	תכולה ואיכות	5%	5\5 כל השאילתות קיימות ונבדקו #c#	גבוהה
פיתוח מחלקת תשתית	קריאות, הקוד, תיעוד, בדיקה ותיעוד	15%	15\15 כל הפעולות והמחלקות מתועדות והתבצעו בדיקות על כל אחת, כולל מקרי קצה.	גבוהה

גבוהה	10\10 כל הפעולות והמחלקות מתועדות והתבצעו בדיקות על כל אחת, כולל מקרי קצה.	10%	קריאות הקוד, תיעוד, בדיקה ותיעוד	DataAccess פיתוח מחלקת
גבוהה	15\15 כל הפעולות והמחלקות מתועדות והתבצעו בדיקות על כל אחת, כולל מקרי קצה.	15%	קריאות הקוד, נוחות הממשק והצגת הנתונים. איכות	פיתוח ממשק המשתמש
גבוהה	30\30 בהתחלה קצת התקשנו אבל אחרי זה התחלנו להבין הכל ולהפגין הבנה בחומר.	30%	הבנת התאוריה והיישום שלה בפרוייקט	הבנה ויישום
גבוהה	5\5 החלוקה הייתה ברורה וכל אחד עשה את מה שנתבקש ממנו.	5%	עבודת צוות	ביצוע והגשה
הוגש בזמן	הוגש בזמן		הגשה בזמן	