指针和引用的区别

.C++多态机制是什么，什么是虚函数，MFC的消息映射机制8.如何实现线程？”，这个问题我只知道java中是继承Thread类或实现Runable接口，至于在c和c++中并不了解，也就没有回答，

10.管态和目态的区别，如何切换

11.数据如何备份和转储

13. 数据结构中数据的逻辑结构和物理结构的区别”

  1.多线程如何实现？  
     2.     3.C++中抽象类和接口的区别  
     4.Ip地址是什么（这个感觉是老师同情我才问的）  
     5.如何安装Linux系统，我说了虚拟机和双系统，然后问了我具体怎么做的。。我说不记得啦，只是大一学过一次  
     6.数据结构中数据的逻辑结构物理结构和处理方法之间的关系（感觉应该是线性、非线性啊什么链式、顺序啥的具体的你们再看看数据结构啦）

const是怎么实现的，与宏定义有什么区别？

IP地址的分类以及用途

一个系统下安装Linux和windows有几种方法

如垃圾回收算法，垃圾回收器是怎么工作的，Java的垃圾回收机制？他是自动回收内存么？能不能想办法通知系统进行内存回收。