

Módulo 1 - Fundamentos de Inteligencia Artificial con Aplicaciones en Procesamiento de Lenguaje Natural

Presentado por: Dr. Miguel Ángel Álvarez Carmona



Contenido

- 1. Introducción
- 2. Objetivos del módulo
- 3. Temario detallado del módulo
 - a. Matemáticas para la IA
 - b. Introducción a lenguajes de programación: Python
 - c. Introducción a la IA
 - d. Introducción al aprendizaje automático
 - e. Introducción al aprendizaje profundo
 - f. Aplicaciones básicas de IA en procesamiento de lenguaje natural
- 4. Requisitos para los participantes
- 5. Materiales, equipo y software necesarios
- Metodología de enseñanza y evaluación
- 7. Calendario tentativo para la impartición del módulo
- 8. Modalidades de participación
- 9. Listado de integrantes

Introducción

Este módulo proporciona una base sólida en los conceptos fundamentales de la Inteligencia Artificial (IA) a través de la introducción a la programación en Python, matemáticas aplicadas para IA, aprendizaje automático y aprendizaje profundo. Además, se incluyen ejemplos prácticos de procesamiento de lenguaje natural (PLN) para ilustrar cómo la IA procesa y analiza datos textuales. Todo el curso se llevará a cabo en Google Colab para facilitar la programación interactiva sin necesidad de instalaciones adicionales.

Objetivos del módulo

- Introducir a los estudiantes en el uso de Python para la IA.
- Explicar conceptos matemáticos básicos esenciales para la IA.
- Brindar una visión general de la IA y sus aplicaciones.
- Introducir los fundamentos del aprendizaje automático y aprendizaje profundo.
- Explorar aplicaciones básicas de IA en procesamiento de lenguaje natural.

Temario detallado del módulo



1 Matemáticas para la IA

- 1. Álgebra Lineal
 - a. Vectores y escalares
 - b. Matrices
 - c. Sistemas de ecuaciones lineales y su resolución
 - d. Espacios Vectoriales y descomposiciones
 - e. Cálculo de distancias
- 2. Cálculo
 - a. Funciones, límites, derivadas e integrales
 - b. Teorema fundamental del cálculo
 - c. Estadística y probabilidad

2 Introducción a lenguajes de programación: Python

- 1. Programación interactiva con Notebooks en Google Colab
- 2. Elementos del lenguaje: variables, ciclos, condicionales, estructuras de datos.
- 3. Módulos y librerías
- 4. Pandas y uso de dataframes

3 Introducción a la IA

- 1. Historia de la IA
- 2. Campos de la IA y ejemplos de investigación
- 3. IA y sociedad

4 Introducción al aprendizaje automático

- 1. Tipos de aprendizaje: supervisado, no supervisado y por refuerzo
- 2. Clasificación y regresión
- 3. Representación de datos y extracción de características
- 4. Algoritmos clave: naive bayes, SVM, random forest, boosting

5 Introducción al aprendizaje profundo

- 1. Perceptrón y redes neuronales multicapa
- 2. Backpropagation
- 3. Principales arquitecturas de redes neuronales

6 Aplicaciones básicas de IA en procesamiento de lenguaje natural

- 1. Fundamentos de NLP:
 - a. Tokenización y eliminación de stopwords
 - b. Modelado de texto: Bag of Words y TF-IDF
- 2. Introducción a Word embeddings
- 3. Introducción a Transformers



Requisitos para los participantes

- Computadora con acceso a internet
- Cuenta de Google para usar Google Colab

Metodología de enseñanza y evaluación

- Metodología:
 - Clases teórico-prácticas en Google Colab
 - o Mini-proyectos en procesamiento de lenguaje natural
- Evaluación:
 - Cuestionarios cortos
 - Evaluaciones prácticas
 - o Proyecto final

Calendario tentativo para la impartición del módulo

Día	Tema	Duración
1	Matemáticas para IA e Introducción a Python	8 horas (4 de teoría y 4 de práctica)
2	Introducción a la IA	8 horas (4 de teoría y 4 de práctica)
3	Introducción al aprendizaje automático	8 horas (4 de teoría y 4 de práctica)
4	Introducción al aprendizaje profundo	8 horas (4 de teoría y 4 de práctica)
5	Aplicaciones básicas de IA en procesamiento de lenguaje natural	8 horas (4 de teoría y 4 de práctica)



Modalidades de participación

Por equipo

Listado de integrantes

- Miguel Ángel Álvarez Carmona (Representante)
- o Centro de Investigación en Matemáticas
- o Doctor en Ciencias Computacionales.
- o IA y Procesamiento de Lenguaje Natural.
- Ángel Ramón Aranda Campos
- o Centro de Investigación en Matemáticas
- o Doctor en Ciencias con orientación en Ciencias de la Computación
- o Inteligencia Artificial
- Ángel Díaz Pacheco.
- Universidad de Guanajuato
- o Doctor en Ciencias Computacionales.
- Inteligencia Artificial.