

### **Aufgabe 10.9 (Zusataufgabe)**

Kopieren Sie den Ordner `java\uebung\u10_aggregation\auf10.09` aus dem gemeinsamen Kurslaufwerk in Ihren persönlichen Ordner `java\uebung\u10_aggregation`.

Kopieren sie die Klassen Schiff, Container und Palette aus Ihrem Ordner `auf10.05` in den neuen Ordner `auf10.09`.

Modifizieren Sie die Klasse Palette so, dass ihre Eigenmasse nun über den Konstruktor initialisiert wird.

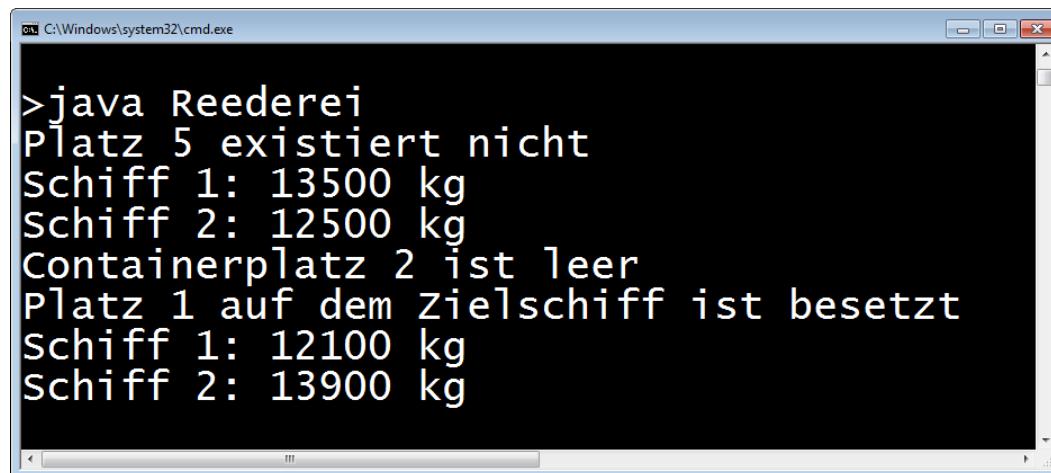
Erweitern Sie sie außerdem so, dass sie durch eine Operation `beladeMit()` mit einem Objekt vom Typ Ladung beladen und durch eine Operation `entlade()` entsprechend entladen werden kann.

Modifizieren sie die Operation `getMasse()` der Klasse Palette so, dass die Masse der Ladung berücksichtigt wird.

Die Klasse Ladung soll über ihren Konstruktor mit einer Bezeichnung und mit einer ganzzahligen Eigenmasse ausgestattet werden können. Ihre Eigenmasse soll über eine Operation `gibGesamtmasse()` abgefragt werden können.

Die Klassen Schiff und Container sollen nicht verändert werden.

Wenn Sie das Hauptprogramm Reederei starten, soll folgende Bildschirmausgabe erscheinen:



The screenshot shows a Windows Command Prompt window titled 'cmd C:\Windows\system32\cmd.exe'. The command entered is '>java Reederei'. The output of the program is displayed below:

```
>java Reederei
Platz 5 existiert nicht
Schiff 1: 13500 kg
Schiff 2: 12500 kg
Containerplatz 2 ist leer
Platz 1 auf dem Zielschiff ist besetzt
Schiff 1: 12100 kg
Schiff 2: 13900 kg
```