

### Aufgabe 10.9 (Zusatzaufgabe)

Kopieren Sie den Ordner `java\uebung\u10_aggregation\auf10.09` aus dem gemeinsamen Kurslaufwerk in Ihren persönlichen Ordner `java\uebung\u10_aggregation`.

Kopieren Sie die Klassen `Schiff`, `Container` und `Palette` aus Ihrem Ordner `auf10.05` in den neuen Ordner `auf10.09`.

Modifizieren Sie die Klasse `Palette` so, dass ihre Eigenmasse nun über den Konstruktor initialisiert wird.

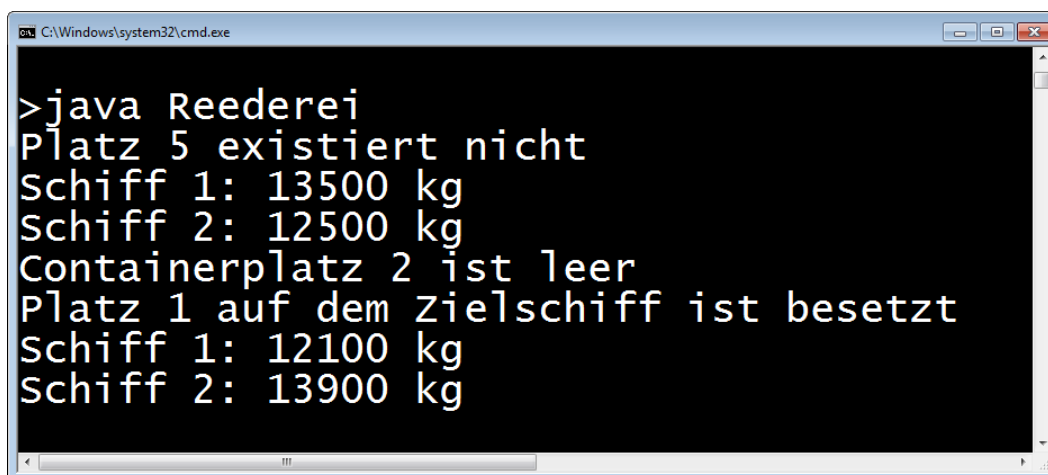
Erweitern Sie sie außerdem so, dass sie durch eine Operation `beladeMit()` mit einem Objekt vom Typ `Ladung` beladen und durch eine Operation `entlade()` entsprechend entladen werden kann.

Modifizieren Sie die Operation `getMasse()` der Klasse `Palette` so, dass die Masse der Ladung berücksichtigt wird.

Die Klasse `Ladung` soll über ihren Konstruktor mit einer Bezeichnung und mit einer ganzzahligen Eigenmasse ausgestattet werden können. Ihre Eigenmasse soll über eine Operation `gibGesamtmasse()` abgefragt werden können.

Die Klassen `Schiff` und `Container` sollen nicht verändert werden.

Wenn Sie das Hauptprogramm `Reederei` starten, soll folgende Bildschirmausgabe erscheinen:



```
C:\Windows\system32\cmd.exe
>java Reederei
Platz 5 existiert nicht
Schiff 1: 13500 kg
Schiff 2: 12500 kg
Containerplatz 2 ist leer
Platz 1 auf dem Zielschiff ist besetzt
Schiff 1: 12100 kg
Schiff 2: 13900 kg
```