

Amjad Zoubari
Master 2 MIASHS
parcours Web Analyst



UE Programmation Web : *Projet Tchat*

Encadré par Mr Louis Bigo

Année universitaire 2020-2021

Sommaire

I) Le cahier des charges	3
1.1 L'objectif du projet	3
1.2 Les contraintes à respecter	3
1.3 Les prestations	3
1.4 Les besoins fonctionnels	4
1.5 Le délai	4
II) Le rapport de développement	4
2.1 Différences entre le cahier des charges et la réalisation du projet:	4
2.2 Les principales difficultés rencontrées lors de la réalisation du projet	5
2.3 La base de données utilisée	5
2.4 Les deux principales pages du site:	6
III) Liens pour accéder au projet	7
Remerciements	8

I) Le cahier des charges

1.1 L'objectif du projet

L'objectif de ce projet a été de réaliser un site permettant à plusieurs utilisateurs de se connecter et de discuter au sein d'un *chat room* après s'être inscrit sur le site. Ce site devait être réalisé sur une machine virtuelle de l'université et versionné sous un git de notre choix.

1.2 Les contraintes à respecter

Parmi les principales contraintes à respecter, il ne fallait pas utiliser de frameworks. Le code devait être le nôtre à part pour le CSS que nous avons le droit de récupérer.

1.3 Les prestations

Je voulais faire un site (client PHP) avec une interface agréable qui permet de:

- s'inscrire sur le site si l'on est un nouvel utilisateur ou bien se connecter si l'on s'est déjà inscrit.
- pouvoir écrire des messages et les envoyer instantanément dans le salon public (*chat room*) après s'être connecté.
- pouvoir voir qui est *online* ou *offline*. Si l'un des utilisateurs est marqué *offline*, l'autre peut voir à quel moment ce dernier s'est connecté pour la dernière fois.
- montrer l'heure de chaque message à côté du nom de l'expéditeur et son contenu.
- ajouter une fonctionnalité pour savoir si le message a été vu ou non.

1.4 Les besoins fonctionnels

Il faut:

- un serveur installé sur un VM pour lequel r les pages PHP du site et un autre serveur installé sur un autre VM sur se trouve notre base de données.
- des identifiants étudiants pour pouvoir créer/accéder à ces serveurs.
- pour écrire les pages web, on utilise PHP, HTML, CSS, JS et Ajax.
- MYSQL installé sur les machines virtuelles.

1.5 Le délai

Ce projet devait être rendu pour le lundi 16 novembre.

II) Le rapport de développement

2.1 Différences entre le cahier des charges et la réalisation du projet:

J'ai réussi à réaliser la plupart des points mentionnés dans mon cahier des charges sauf pour deux:

1er point: ayant commencé en retard, je me suis concentré sur la fonctionnalité et non l'apparence du site. Par conséquent, je n'ai fait que quelques lignes basiques de CSS ce que je regrette.

2ème point: je n'ai pas eu le temps de réaliser la fonctionnalité permettant de savoir pour chaque message, s'il a été vu et par qui.

2.2 Les principales difficultés rencontrées lors de la réalisation du projet

- *PDO vs. MySQLi*

J'ai commencé à faire tout mon projet en utilisant l'API : PDO comme étudié en cours. Tout s'est bien passé sauf pour une page (chatdb.php) où je n'ai pu insérer les données dans la base de données.

Pour résoudre ce problème, j'ai essayé d'utiliser l'API MySQLi, ce qui a fonctionné. J'ai donc décidé de refaire tout le projet en utilisant cet API en m'appuyant sur des recherches¹.

- *La connexion à la base de données à distance*

Après avoir testé le tchat sur ma machine locale, j'ai mis toutes les pages PHP sur un serveur et la base de données sur un autre. Cependant, je ne suis pas arrivé à construire la connexion entre les pages web et la base de données à distance. Trouver une solution m'a demandé beaucoup de temps et plusieurs essais.

2.3 La base de données utilisée

J'ai fait trois tables simples dans ma base de données qui s'appelle "*Chat*" :

- Première table: **chat**: contient les colonnes: **chat_id**, **chat_person_name** (le nom de l'expéditeur), **chat_value**(le contenu du chat envoyé) et **chat_time** (l'heure du message envoyé).
- Deuxième table: **country**: une table avec 5 pays insérés manuellement. Ces pays sont par contre récupérés dynamiquement sur ma page d'accueil avec PHP.

Cette table contient les colonnes **country_id** et **country_name**.

¹ <https://websitebeaver.com/php-pdo-vs-mysqli>

- Troisième table: **users**: qui contient toutes les données d'un utilisateur avec les colonnes: **user_id**, **user_name**, **user_email**, **user_password**, **user_status** (0 pour offline et 1 pour online) et **last_seen** qui indique la date et l'heure de la dernière connexion de l'utilisateur.

2.4 Les deux principales pages du site:

- **La page d'accueil :**

- s'inscrire sur le site si l'on est un nouvel utilisateur.
- se connecter si l'on s'est déjà inscrit .
- Avec une fonction JS pour confirmer le mot de passe.
- Avec une fonction AJA C'est la page qui permet à l'utilisateur de:
- X pour voir si le mail d'un nouvel utilisateur existe déjà ou non.

A new user?! Sign up here!

Name :

Email :

Country :

Password :

Confirm Password :

Already a user? Login!

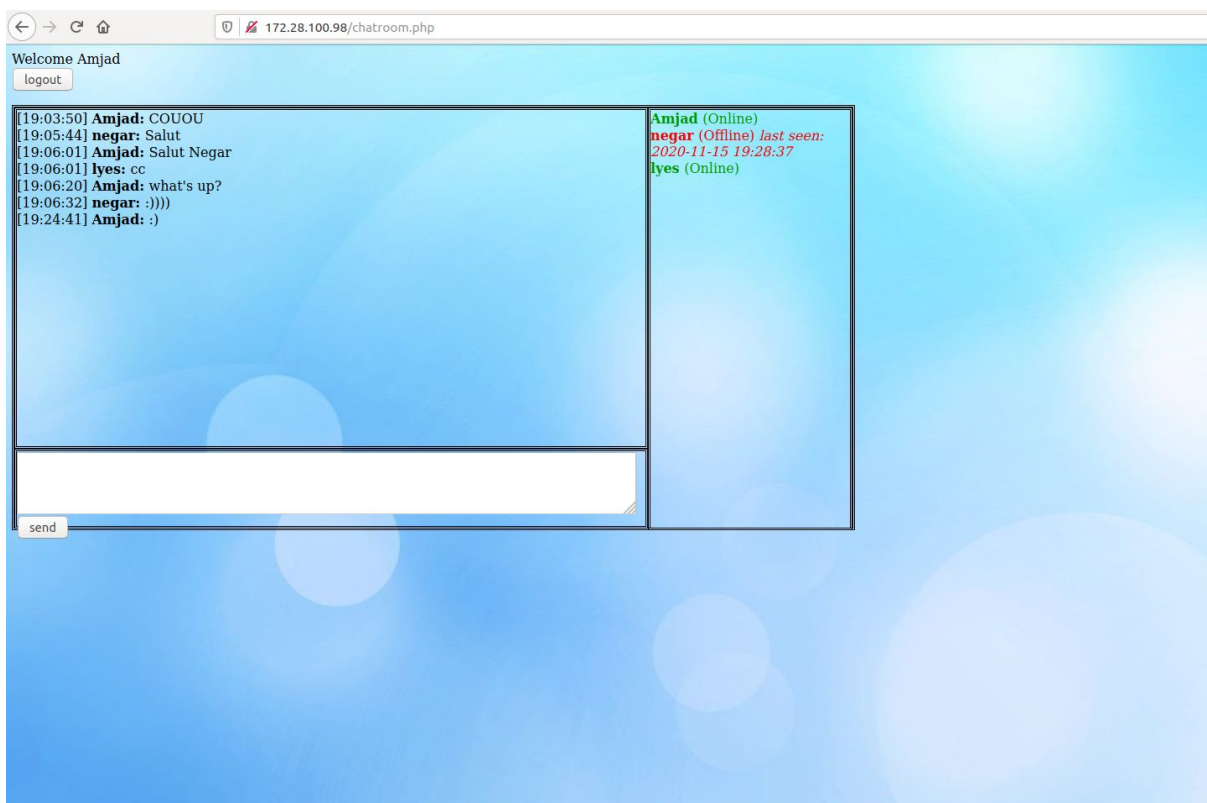
Email :

Password :

- Le salon public (*chat room*):

Dans cette page on voit:

- Le chat entre les différents utilisateurs avec les nom et l'heure.
- Un box avec qui est online actuellement et qui est offline avec la date et l'heure de la dernière connexion.
- Un bouton **logout** qui permet de sortir de la page et revenir sur la page d'accueil (fermer la session).



III) Liens pour accéder au projet

Le lien vers la page principale : <http://172.28.100.98/welcome.php>

Le lien vers mon GIT (GITHUB): <https://github.com/Amjad-Z/Chat/>

Remerciements

Tout d'abord, je tiens à remercier M. Louis Bigo pour son suivi et ses conseils lors de ses cours, aussi bien en présentiel qu'à distance.

Ensuite, merci à Ellyes Khalfaoui et Azadeh Abdi Ghavidel de m'avoir aidé à surmonter certaines difficultés et de m'avoir encouragé.