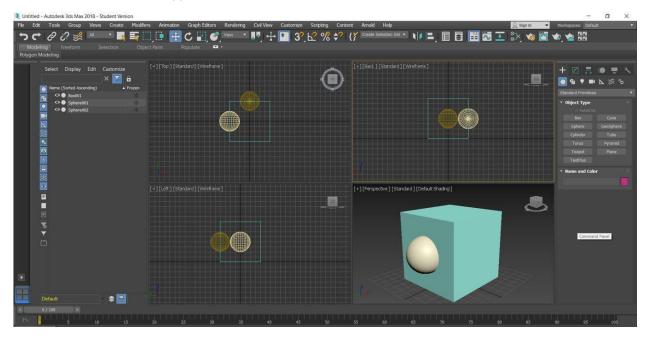
1. Unreal Engine

2D болон 3D тоглоом хийдэг бөгөөд өөрийн хүссэн загвараар хийх боломжийг олгодог. Мөн cinematic болон жижиг хэмжээний кино хийх боломжтой. Ашиглахад хялбар бөгөөд кодыг Visual script эсвэл С хэл ашиглан бичих боломж олгодог. Хэрэв компьютер GPU тэй бол гацалт багасдаг.

Сул тал – Хэт их ачаалал компьютерт өгдөг бөгөөд гацалт болон crash магадлал их байдаг. Мөн томоохон хэмжээний прожект ажиллуулахад FPS унаж гацах нь бас элбэг юм.

2. 3Ds max

3Ds max нь хүссэн 3D модел хийх боломжийг олгодог бөгөөд хүнд хийсэн моделоо харах 3 өнцөгийг олгодог давуу талыг олгодог.



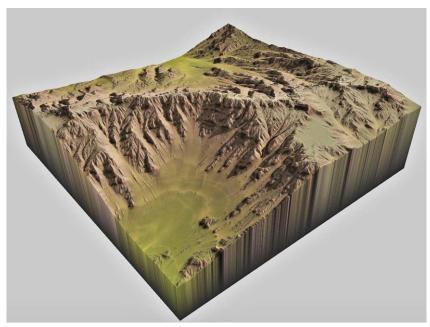
Ингэснээр хүссэн моделоо зөв хийх боломжийг олгоно. Ашиглахад хүндрэлтэй бөгөөд tool ихтэй учир сурахад нилээн цаг авдаг. Хийсэн 3D моделоо FBX, OBJ гээд хүссэн өргөтгөлөөрөө гаргаж авч болно.

Сул тал – ашиглахад бэрхшээлтэй, бас үнэтэй програм юм. Сурахад цаг их зарцуулна. Хөдөлгөхдөө alt+mouse1 гэх мэтээр өөрийн гэсэн модел хөдөлгөх control байдаг учир анх сурч буй хүнд ашиглахад бэрхшээлтэй.

3. World Machine

Энэ програм нь хүнд хүссэн хэмжээтэй уул нуруу, хотгор газар, тал нутгийн 3D модел болон 3 хэмжээст зураг үүсгэж өгдөг Unreal engine програмтай ажиллахад зохицсон програм юм. Олон tool-тэй учир ашиглахад бэрхшээлтэй. Хэрэглэхэд хялбар бөгөөд visual script код ашиглан Terrain хийдэг.

Р. Лхамсүрэн



Сул тал – үнэтэй програм бөгөөд энгийн хувилбарыг нь татаж авбал жижиг хэмжээтэй газар хийх боломжийг олгодог. Үнэтэй хувилбар нь өөрийн хүссэн хэмжээтэй газар хийх боломжийг олгодог.