# Une interface pour adresser la partition musicale

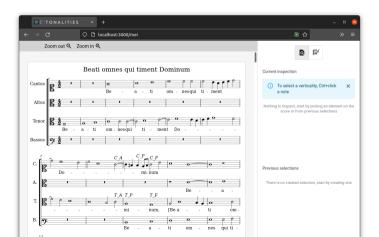
Réunion d'avancement Tonalities





### Interface d'adressage

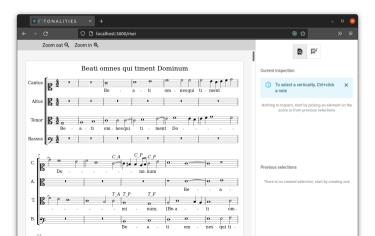
■ La partition sélectionnée à gauche





### Interface d'adressage

- La partition sélectionnée à gauche
- Le panneau latéral à droite





#### Deux modes d'interaction complémentaires

■ Le mode **inspection** permet de cibler un élément particulier et de consulter ses métadonnées



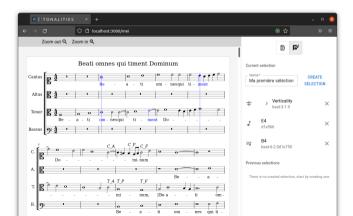
#### Deux modes d'interaction complémentaires

- Le mode **inspection** permet de cibler un élément particulier et de consulter ses métadonnées
- Le mode sélection permet de constituer un groupe d'éléments



# Trois types d'élements unitaires à sélectionner ou à inspecter sur une partition

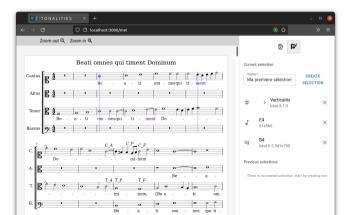
■ Une **note** (unité structurelle)





# Trois types d'élements unitaires à sélectionner ou à inspecter sur une partition

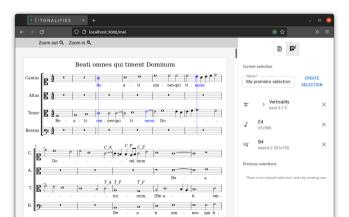
- Une **note** (unité structurelle)
- Une **verticalité** (unité temporelle)





# Trois types d'élements unitaires à sélectionner ou à inspecter sur une partition

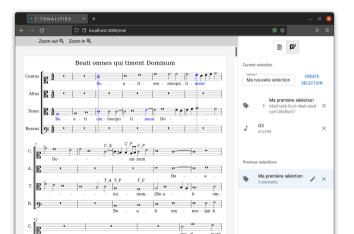
- Une note (unité structurelle)
- Une **verticalité** (unité temporelle)
- Une **note positionnée** (conjonction d'une note et d'une verticalité)





## Des sélections modifiables et réemployables

Les sélections regroupent des composants de la partition mais peuvent aussi réemployer des sélections déjà existantes.





## À venir

■ À partir de ces sélections il sera possible de créer des annotations, c'est à dire



### À venir

- A partir de ces sélections il sera possible de créer des annotations, c'est à dire
  - dire quelque-chose à propos des éléments séléctionnnés...



### À venir

- A partir de ces sélections il sera possible de créer des annotations, c'est à dire
  - dire quelque-chose à propos des éléments séléctionnnés...
  - ...dans des termes provenant d'un modèle théorique spécifique

