Une interface pour adresser la partition musicale

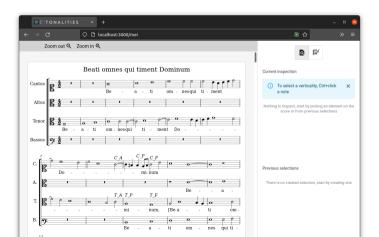
Réunion d'avancement Tonalities





Interface d'adressage

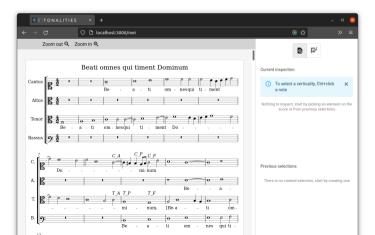
■ La partition sélectionnée à gauche





Interface d'adressage

- La partition sélectionnée à gauche
- Le panneau latéral à droite





Deux modes d'interaction complémentaires

■ Le mode **inspection** permet de cibler un élément particulier et de consulter ses métadonnées



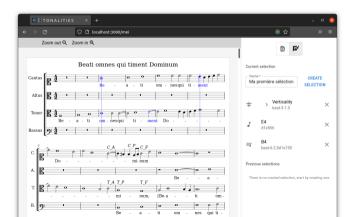
Deux modes d'interaction complémentaires

- Le mode **inspection** permet de cibler un élément particulier et de consulter ses métadonnées
- Le mode **sélection** permet de constituer un groupe d'éléments



Trois types d'élements unitaires à sélectionner ou à inspecter sur une partition

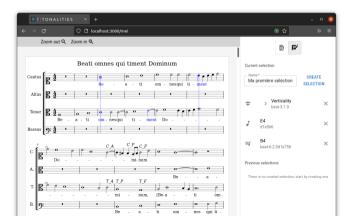
■ Une **note** (unité structurelle)





Trois types d'élements unitaires à sélectionner ou à inspecter sur une partition

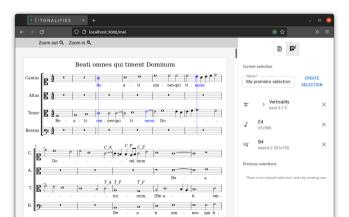
- Une **note** (unité structurelle)
- Une **verticalité** (unité temporelle)





Trois types d'élements unitaires à sélectionner ou à inspecter sur une partition

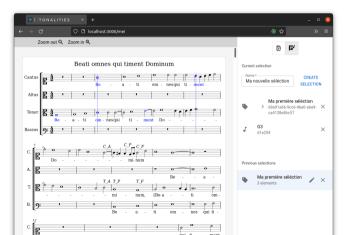
- Une **note** (unité structurelle)
- Une **verticalité** (unité temporelle)
- Une **note positionnée** (conjonction d'une note et d'une verticalité)





Des sélections modifiables et réemployables

Les sélections regroupent des composants de la partition mais peuvent aussi réemployer des sélections déjà existantes.





À venir

lacktriangle À partir de ces sélections il sera possible de créer des **annotations**, c'est à dire



À venir

- À partir de ces sélections il sera possible de créer des annotations, c'est à dire
 - dire quelque-chose à propos des éléments séléctionnnés...



À venir

- À partir de ces sélections il sera possible de créer des annotations, c'est à dire
 - dire quelque-chose à propos des éléments séléctionnnés...
 - ...dans des termes provenant d'un modèle théorique spécifique

