

INTRODDUCCION HTML - ¿Qué es HTML?

- **HTML** (**H**yper**T**ext **M**arkup **L**anguage) o "Lenguaje para Marcado de Hipertexto".
 - **HTML** es el lenguaje que te permite describir y dar forma a tus páginas Web.
 - Publica tus propias páginas con fotos, listas, tablas, etc.
 - Obtén información de los visitantes de tu sitio.
 - Diseña los formularios que te permitirán contactar tus futuros clientes.
 - Crea un sitio para vender tus productos o servicios.
 - Incluye video clips, música, sonidos, y otras aplicaciones que darán vida a tus páginas Web
-

¿Qué conocimientos previos debes poseer?

Para estudiar **HTML** no se requiere de conocimientos previos en programación.
Es muy simple de aprender ya que no es un lenguaje de programación sino que es un lenguaje de marcas.

Los archivos HTML

- Los archivos **HTML** deben tener una extensión **htm** o **html** (ej. misitio.**htm** o misitio.**html**).
 - Para crear un archivo **HTML** solo hace falta un **editor de texto**.
 - Un archivo **HTML** está compuesto por **etiquetas**.
 - Las etiquetas le dicen al navegador(Ej: Internet Explorer, Firefox, Google Chrome, Opera, Safary, etc.) **como mostrar** la página Web.
-

INTRODDUCCION HTML - ¿Qué es HTML?

¡Vamos a hacer nuestro primer sitio!

Si estás usando Windows, abre el "**Block de Notas**".

Si usas Mac, abre "**Simpletext**".

Ejemplo

Escribe en el mismo, el siguiente texto:

Código

```
<html>
<head>
<title>Mi primera página Web</title>
</head>

<body>
Hola a todos.
</body>
</html>
```

Hola a todos

Guarda el archivo como "**pagina1.html**" (las extensiones ".htm" o ".html" tienen el mismo significado y nos indican que se trata de un archivo HTML).

- Abre el navegador Internet(Internet Explorer, Firefox, Chrome, etc.).
- Selecciona "File" y luego "Open".
- Se abrirá una ventana, selecciona "Browse" y ubica el archivo que acabas de guardar -"pagina1.html"- elígelo y presiona "Open".
- Ahora tú ves la dirección, por ejemplo "C:\My Documents\pagina1.html". Presiona "OK" y el navegador mostrará la página recién creada.

INTRODDUCCION HTML - ¿Qué es HTML?

Explicuemos el ejemplo

<html> --> Indica al navegador que abre un archivo HTML.

<head> --> Apertura de la cabecera del documento. Sección que no se muestra en la pantalla.

<title>Mi primera página Web</title> --> Título de la página.

</head> --> Cierre de la cabecera del documento.

<body> --> Apertura del cuerpo del documento. Esta sección aparece en la pantalla.

Hola a todos. --> Texto que va a ser mostrado por el navegador.

</body> --> Cierre del cuerpo del documento.

</html> --> Cierre del archivo HTML

La primera etiqueta del archivo es **<html>**. Esto le indica al navegador que se trata de un archivo HTML. Para cerrar el archivo usamos **</html>**. Todo lo que se encuentra entre las dos etiquetas es el código HTML de la página.

Luego vemos la etiqueta **<head>**. Lo que sigue a continuación hasta su cierre **</head>**, es la cabecera del documento y no se muestra en la pantalla. Aquí colocamos información tal como el título de la página(**<title>Mi primera página Web</title>**), palabras claves para los motores de búsqueda, una descripción de la página y otros datos del documento.

Entre las etiquetas **<body>** y **</body>** se encuentra el cuerpo del documento y el contenido que se coloque en esta sección es el que veremos en pantalla, como por ejemplo, "**Hola a todos.**".

Nota: observa que todas las etiquetas de cierre se diferencian de las de apertura por llevar **"/"** antes del nombre.

Guía de referencia - HTML

- Se expone en esta página una tabla con todos los elementos de HTML. En la primer columna se exhibe el nombre del elemento con un enlace a la página específica del mismo.

La columna "**Des**" con una letra "**D**" nos indica los elementos que están desaprobados.

La columna "**DTD**" con celdas vacías se refieren a todos los elementos que no han sido desaprobado o no aparecen en documentos con marcos o frames. La letra "**L**" se refiere a todos los elementos que no aparecen en documentos con marcos o frames. La letra "**F**" se refiere a *todos* los elementos incluidos aquellos documentos con marcos.

La última columna nos da una pequeña descripción de cada elemento.

Para una mejor comprensión de cada elemento, presione sobre el nombre del elemento deseado.

Guía de referencia - HTML

Nombre	Etiqueta inicial	Etiqueta final	Des.	DTD	Descripción
a	<a>				Origen o destino del vínculo
abbr	<abbr>	</abbr>			Abreviatura (p.ej.: WWW, HTTP, etc.)
acronym	<acronym>	</acronym>			
address	<address>	</address>			Información sobre el autor
applet	<applet>	</applet>	D	L	Applet Java
area	<area>	Prohibido			Área de un mapa de imágenes en el lado del cliente
b					Estilo de texto en negrita
base	<base>	Prohibido			URI base del documento
basefont	<basefont>	Prohibido	D	L	Tamaño base de fuente

Guía de referencia - HTML

bdo	<bdo>	</bdo>			Anular algoritmo BiDi I18N
big	<big>	</big>			Estilo de texto grande
blockquote	<blockquote>	</blockquote>			Cita larga
body	Opcional	Opcional			Cuerpo del documento
br	 	Prohibido			Salto de línea forzado
button	<button>	</button>			Botón
caption	<caption>	</caption>			Título de tabla
center	<center>	</center>	D	L	Forma abreviada de DIV align=center
cite	<cite>	</cite>			Cita
code	<code>	</code>			Fragmento de código de computadora
col	<col>	Prohibido			Columna de una tabla
colgroup	<colgroup>	Opcional			Grupo de columnas de una tabla

Guía de referencia - HTML

dd	<dd>	Opcional			Descripción de una definición
del					Texto borrado
dfn	<dfn>	</dfn>			Definición
dir	<dir>	</dir>	D	L	Lista tipo directorio
div	<div>	</div>			Contenedor genérico de idioma/estilo
dl	<dl>	</dl>			Lista de definiciones
dt	<dt>	Opcional			Término definido
em					Énfasis
fieldset	<fieldset>	</fieldset>			Grupo de controles de un formulario
font			D	L	Cambio local de la fuente
form	<form>	</form>			Formulario interactivo
frame	<frame>	Prohibido		F	Subventana

Guía de referencia - HTML

frameset	<frameset>	</frameset>		F	Subdivisión en ventanas
h1	<h1>	</h1>			Encabezado
h2	<h2>	</h2>			Encabezado
h3	<h3>	</h3>			Encabezado
h4	<h4>	</h4>			Encabezado
h5	<h5>	</h5>			Encabezado
h6	<h6>	</h6>			Encabezado
head	Opcional	Opcional			Cabecera del documento
hr	<hr>	Prohibido			Separador horizontal
html	Opcional	Opcional			Elemento raíz del documento
i	<i>	</i>			Estilo de texto en itálica
iframe	<iframe>	</iframe>		L	Subventana en línea
img		Prohibido			Imagen incluida
input	<input>	Prohibido			Control de formulario

Guía de referencia - HTML

ins	<code><ins></code>	<code></ins></code>			Texto insertado
isindex	<code><isindex></code>	Prohibido	D	L	Entrada de texto en una sola línea con indicador
kbd	<code><kbd></code>	<code></kbd></code>			Texto que debe introducir el usuario
label	<code><label></code>	<code></label></code>			Texto del rótulo de un campo de formulario
legend	<code><legend></code>	<code></legend></code>			Leyenda de un grupo de campos
li	<code></code>	Opcional			Objeto de lista
link	<code><link></code>	Prohibido			Un vínculo independiente del medio
map	<code><map></code>	<code></map></code>			Mapa de imágenes en el lado del cliente
menu	<code><menu></code>	<code></menu></code>	D	L	Lista tipo menú
meta	<code><meta></code>	Prohibido			Metainformación genérica

Guía de referencia - HTML

noframes	<code><noframes></code>	<code></noframes></code>		F	Contenedor de contenidos alternativos para la representación no basada en marcos
noscript	<code><noscript></code>	<code></noscript></code>			Contenedor de contenidos alternativos para la representación no basada en scripts
object	<code><object></code>	<code></object></code>			Objeto incluido genérico
ol	<code></code>	<code></code>			Lista ordenada
optgroup	<code><optgroup></code>	<code></optgroup></code>			Grupo de opciones
option	<code><option></code>	Opcional			Opción seleccionable
p	<code><p></code>	Opcional			Párrafo
param	<code><param></code>	Prohibido			Valor de propiedad con nombre
pre	<code><pre></code>	<code></pre></code>			Texto preformateado

Guía de referencia - HTML

q	<q>	</q>			Cita corta en línea
s	<s>	</s>	D	L	Estilo de texto tachado
samp	<samp>	</samp>			Ejemplo de salida de programas, scripts, etc.
script	<script>	</script>			Sentencias de script
select	<select>	</select>			Selector de opciones
small	<small>	</small>			Estilo de texto pequeño
span					Contenedor genérico de idioma/estilo
strike	<strike>	</strike>	D	L	Estilo de texto tachado
strong					Énfasis fuerte
style	<style>	</style>			Información de estilo
sub	_				Subíndice
sup	[]			Superíndice
table	<table>	</table>			

Guía de referencia - HTML

tbody	Opcional	Opcional			Cuerpo de tabla
td	<td>	Opcional			Celda de datos de una tabla
textarea	<textarea>	</textarea>			Campo de texto multilínea
tfoot	<tfoot>	Opcional			Pie de tabla
th	<th>	Opcional			Celda de encabezado de tabla
thead	<thead>	Opcional			Cabecera de tabla
title	<title>	</title>			Título del documento
tr	<tr>	Opcional			Fila de una tabla
tt	<tt>	</tt>			Estilo de texto de teletipo o monoespacio
u	<u>	</u>	D	L	Estilo de texto subrayado
ul					Lista no ordenada
var	<var>	</var>			Variable o argumento de un programa

Guía de referencia - HTML

Las etiquetas

Las etiquetas(en inglés: tags) son marcas insertadas en un documento HTML para proporcionar información sobre una unidad o contenido.

Reglas básicas

- Las etiquetas están encerradas entre los signos "<" y ">".
 - Generalmente vienen en pares **<p>** y **</p>**.
 - La primera es de **apertura** y la segunda de **cierre**.
 - El texto que se encuentra entre dos etiquetas es el **contenido** del elemento.
 - Las etiquetas no son sensibles a las mayúsculas y minúsculas, o sea **** es lo mismo que ****.
-

Etiquetas de HTML

Veamos un ejemplo.

```
<html>
<head>
<title>Una página Web</title>
</head>
<body>
Hola a todos. <b>Este texto es en negrita</b>
</body>
</html>
```

Esta es una etiqueta HTML:

```
<b>Este texto es en negrita.</b>
```

Las etiquetas

El elemento HTML comienza con la **etiqueta de apertura** `` (etiqueta que nos muestra el texto en negrita).

El **contenido** de dicho elemento es: **Este texto es en negrita.**

El fin del elemento HTML es con la **etiqueta de cierre** ``.

Otro elemento HTML en el ejemplo es:

```
<body>  
Hola a todos. <b>Este texto es en negrita</b>  
</body>
```

El elemento HTML comienza con la **etiqueta de apertura** `<body>` (etiqueta que define el cuerpo del documento).

El **contenido** de dicho elemento es: **Hola a todos.**
Este texto es en negrita.

El fin del elemento HTML es con la **etiqueta de cierre** `</body>`.

¿Qué son los atributos de las etiquetas?

Muchas etiquetas llevan atributos. Los mismos proveen de mayor información a los elementos HTML.

- Los atributos siempre van con la estructura: **nombre="valor"**.
- Los atributos siempre van en la **etiqueta de apertura**.

Las etiquetas

- Los valores siempre hay que ponerlos **entre comillas**.

Un ejemplo de los atributos sería:

Ejemplo	
Código	Resultado
<pre><body bgcolor="#FFFF00"> Hola a todos. Este texto es en negrita </body></pre>	Hola a todos. Este texto es en negrita

En la etiqueta `<body>` podemos observar el **atributo** `bgcolor=` (color de fondo) y el valor `"#FFFF00"` (representa el color amarillo en hexadecimal).

Esto quiere decir que el color de fondo de la página será amarillo.

Un consejo con respecto al uso de minúsculas.

Si bien HTML acepta tanto etiquetas en mayúscula `` como en minúscula ``, [el World Wide Web Consortium \(W3C\)](#) recomienda el uso de minúsculas. Además XHTML (la siguiente versión de HTML) acepta solo minúsculas.

Es por eso que recomendamos acostumbrarse a usar minúsculas cuando escribas tus códigos HTML.

Etiquetas Básicas

Headings

Nos definen el tamaño de un título o cabecera.

<h1> nos dá el tipo de letra más grande.

<h6> nos dá el tipo de letra más pequeño.

HTML agrega automáticamente un espacio antes y después de cada título.

<h1> al ser usado como título de una página Web, es de suma importancia ya que es uno de los parámetros que Google y demás buscadores tiene en cuenta, a la hora de indexar un sitio web.

Ejemplo

Código

```
<html>
<head>
<title>Headings</title>
</head>

<body>
<b><h1>Heading 1</h1>
<b><h2>Heading 2</h2>
<b><h3>Heading 3</h3>
<b><h4>Heading 4</h4>
<b><h5>Heading 5</h5>
<b><h6>Heading 6</h6>
</body>
</html>
```

Heading 1

Heading 2

Heading 3

Heading 4

Heading 5

Heading 6

Etiquetas Básicas

Párrafos

Los párrafos se definen con la etiqueta **<p>**.

Ejemplo

Código

```
<html>
<head>
<title>Párrafos</title>
</head>

<body>
<p>Este es el primer
párrafo.</p>
<p>Y este es el segundo
párrafo.</p>
</body>
</html>
```

Este es el primer párrafo.
Y este es el segundo párrafo.

Comentarios

La etiqueta **<!-- ... -->** se utiliza para insertar un comentario dentro del código que estamos escribiendo. El mismo es ignorado por el navegador al momento de leerlo. Los comentarios nos sirven para explicar mejor el código y son de gran ayuda en el momento que necesitemos editarlo.

```
<!-- Esto es un comentario. -->
```

* Nota que el signo de exclamación se coloca solo al principio del código.

Etiquetas Básicas

Salto de línea

El salto de línea está definido con la etiqueta `
`. Es utilizado cuando queremos cortar una línea sin necesidad de terminar con el párrafo. La etiqueta `
` obliga a saltar de línea dondequiera que la ubiquemos.

Ejemplo

Esto es `
` un salto de
línea.

Esto es
un salto de línea.

Trazar una línea

La etiqueta `<hr>` nos permite trazar una línea horizontal como las que separan las distintas secciones de este tutorial.

La etiqueta `<hr>` no tiene cierre.

Ejemplo

`<hr>`

Tabla con las etiquetas básicas

Etiquetas	Descripción	Ej.
<code><h1></code> a <code><h6></code>	Define el tamaño de los encabezados	✓
<code><p></code>	Define un párrafo	✓
<code><!-- --></code>	Define un comentario	✓
<code>
</code>	Define un salto de línea	✓
<code><hr></code>	Define una línea horizontal	✓

Etiquetas Básicas

Formato básico del texto

HTML nos permite definir el formato de visualización del texto en la pantalla.

Muy útil para cuando queramos resaltar o enfatizar un texto en especial.

También muy usado para subrayar o escribir subíndices o superíndices.

Estos, son solo algunos ejemplos de lo que podemos hacer con estos elementos

Para ello utilizamos las siguientes etiquetas:

Ejemplo

Código

```
<b>Texto en negrita</b>  
<big>Texto grande</big>  
<em>Texto enfatizado</em>  
<i>Texto en itálica</i>  
<small>Texto pequeño</small>  
<strong>Texto fuerte</strong>  
<sub>Texto subíndice</sub>  
<sup>Texto superíndice</sup>  
<ins>Texto subrayado</ins>  
<del>Texto tachado</del>  
<tt>Texto teletipo</tt>
```

Texto normal **Texto en negrita**
Texto normal Texto grande
Texto normal *Texto enfatizado*
Texto normal *Texto en itálica*
Texto normal Texto pequeño
Texto normal **Texto fuerte**
Texto normal _{Texto subíndice}
Texto normal ^{Texto superíndice}
Texto normal Texto subrayado
Texto normal ~~Texto tachado~~
Texto normal Texto teletipo

Formato básico del texto

Etiquetas para dar forma al texto

Etiquetas	Descripción
<code></code>	Define un texto en negrita
<code><big></code>	Define un texto grande
<code></code>	Define un texto enfatizado
<code><i></code>	Define un texto en itálica
<code><small></code>	Define un texto pequeño
<code></code>	Define un texto fuerte
<code><sub></code>	Define un texto subíndice
<code><sup></code>	Define un texto superíndice
<code><ins></code>	Define un texto subrayado
<code></code>	Define un texto tachado
<code><tt></code>	Define un texto de teletipo
<code><s></code>	Define un texto tachado. Desaprobado. Use <code></code> en su lugar
<code><strike></code>	Define un texto tachado. Desaprobado. Use <code></code> en su lugar
<code><u></code>	Define un texto subrayado. Desaprobado. Use <code><ins></code> en su lugar

Formato básico del texto

Etiquetas de "Texto estructurado"

Estas etiquetas son usadas comunmente para mostrar códigos de programación.

Etiquetas	Descripción
<code>	Define un texto en código de computadora
<kbd>	Define un texto del teclado
<samp>	Define un texto ejemplo de código de computadora
<var>	Define una variable
<pre>	Define un texto preformateado
<listing>	Desaprobado. Use <pre> en su lugar
<plaintext>	Desaprobado. Use <pre> en su lugar
<xmp>	Desaprobado. Use <pre> en su lugar

Formato básico del texto

Etiquetas de citas y definiciones

Etiquetas	Descripción
<code><abbr></code>	Indica una forma abreviada (p.ej., WWW, HTTP, etc.)
<code><acronym></code>	Indica un acrónimo (p.ej., WAC ,radar, autobús, etc.)
<code><address></code>	Define la información sobre el autor
<code><bdo></code>	Define la dirección del texto (p.ej., de izq. a der., de der. a izq.)
<code><blockquote></code>	Designa una cita larga
<code><q></code>	Designa una cita corta
<code><cite></code>	Contiene una cita o una referencia a otras fuentes
<code><dfn></code>	Indica que aquí es donde se define el término encerrado

Guía de Referencia

HTML soporta caracteres especiales de la norma ISO 8859-1 (Latin-1).

El grupo inferior de la norma ISO 8859-1 (códigos entre 0-127) está dado por el [código ASCII](#).

El grupo superior de la norma 8859-1 (códigos entre 160-255) puede ser usado mediante el nombre del caracter.

ISO 8859-1 Símbolos

Resultado	Descripción	Nombre	Número
	Espacio de "no ruptura".	 ;	
¡	Signo de exclamación abierta.	¡	¡
¢	Signo de centavo.	¢	¢
£	Signo de libra esterlina.	£	£
¤	Signo monetario.	¤	¤
¥	Signo del yen.	¥	¥
	Barra vertical partida.	¦	¦
§	Signo de sección.	§	§
¨	Diéresis.	¨	¨
©	Signo de derecho de copia.	©	©
ª	Indicador ordinal femenino.	ª	ª
«	Signo de comillas francesas de apertura.	«	«
¬	Signo de negación.	¬	¬
	Guión separador de sílabas.	­	­
®	Signo de marca registrada.	®	®
ˆ	Macrón.	¯	¯

°	Signo de grado.	°	°
±	Signo de más- menos.	±	±
²	Superíndice dos.	²	²
³	Superíndice tres.	³	³
´	Acento agudo.	´	´
μ	Signo de micro.	µ	µ
¶	Signo de calderón.	¶	¶
·	Punto centrado.	·	·
¸	Cedilla.	¸	¸
¹	Superíndice 1.	¹	¹
º	Indicador ordinal masculino.	º	º
»	Signo de comillas francesas de cierre.	»	»
¼	Fracción vulgar de un cuarto.	¼	¼
½	Fracción vulgar de un medio.	½	½
¾	Fracción vulgar de tres cuartos.	¾	¾
¿	Signo de interrogación abierta.	¿	¿
×	Signo de multiplicación.	×	×
÷	Signo de división.	÷	÷

ISO 8859-1 Caracteres

Resultado	Descripción	Nombre	Número
À	A mayúscula con acento grave.	À	À
Á	A mayúscula con acento agudo.	&Acute;	Á
Â	A mayúscula con circunflejo.	Â	Â
Ã	A mayúscula con tilde.	Ã	Ã
Ä	A mayúscula con diéresis.	Ä	Ä
Å	A mayúscula con círculo encima.	Å	Å
Æ	AE mayúscula.	Æ	Æ
Ç	C mayúscula con cedilla.	Ç	Ç
È	E mayúscula con acento grave.	È	È
É	E mayúscula con acento agudo.	É	É
Ê	E mayúscula con circunflejo.	Ê	Ê
Ë	E mayúscula con diéresis.	Ë	Ë
Ì	I mayúscula con acento grave.	Ì	Ì
Í	I mayúscula con acento agudo.	Í	Í
Î	I mayúscula con circunflejo.	Î	Î

Ï	I mayúscula con diéresis.	&luml;	Ï
Ð	ETH mayúscula.	Ð	Ð
Ñ	N mayúscula con tilde.	Ñ	Ñ
Ò	O mayúscula con acento grave.	Ò	Ò
Ó	O mayúscula con acento agudo.	Ó	Ó
Ô	O mayúscula con circunflejo.	Ô	Ô
Õ	O mayúscula con tilde.	Õ	Õ
Ö	O mayúscula con diéresis.	Ö	Ö
Ø	O mayúscula con barra inclinada.	Ø	Ø
Ù	U mayúscula con acento grave.	Ù	Ù
Ú	U mayúscula con acento agudo.	Ú	Ú
Û	U mayúscula con circunflejo.	Û	Û
Ü	U mayúscula con diéresis.	Ü	Ü
Ý	Y mayúscula con acento agudo.	Ý	Ý
Þ	Thorn mayúscula.	Þ	Þ
ß	S aguda alemana.	ß	ß
à	a minúscula con acento grave.	à	à
á	a minúscula con acento agudo.	á	á

â	a minúscula con circunflejo.	â	â
ã	a minúscula con tilde.	ã	ã
ä	a minúscula con diéresis.	ä	ä
å	a minúscula con círculo encima.	å	å
æ	ae minúscula.	æ	æ
ç	c minúscula con cedilla.	ç	ç
è	e minúscula con acento grave.	è	è
é	e minúscula con acento agudo.	é	é
ê	e minúscula con circunflejo.	ê	ê
ë	e minúscula con diéresis.	ë	ë
ì	i minúscula con acento grave.	ì	ì
í	i minúscula con acento agudo.	í	í
î	i minúscula con circunflejo.	î	î
ï	i minúscula con diéresis.	ï	ï
ð	eth minúscula.	ð	ð
ñ	n minúscula con tilde.	ñ	ñ
ò	o minúscula con acento grave.	ò	ò
ó	o minúscula con acento agudo.	ó	ó
ô	o minúscula con circunflejo.	ô	ô

õ	o minúscula con tilde.	õ	õ
ö	o minúscula con diéresis.	ö	ö
ø	o minúscula con barra inclinada.	ø	ø
ù	u minúscula con acento grave.	ù	ù
ú	u minúscula con acento agudo.	ú	ú
û	u minúscula con circunflejo.	û	û
ü	u minúscula con diéresis.	ü	ü
ý	y minúscula con acento agudo.	ý	ý
þ	thorn minúscula.	þ	þ
ÿ	y minúscula con diéresis.	ÿ	ÿ

Otros caracteres especiales que soporta HTML

Resultado	Descripción	Nombre	Número
Œ	OE Mayúscula.	Œ	Œ
œ	oe minúscula.	œ	œ
ÿ	Y mayúscula con diéresis.	Ÿ	Ÿ
^	Acento circunflejo.	ˆ	ˆ
~	Tilde.	˜	˜
—	Guión corto.	–	–
—	Guión largo.	—	—
'	Comilla simple izquierda.	‘	‘
'	Comilla simple derecha.	’	’
,	Comilla simple inferior.	‚	‚
"	Comillas doble izquierda.	“	“
"	Comillas doble derecha.	”	”
„	Comillas doble inferior.	„	„
†	Daga.	†	†
‡	Daga doble.	‡	‡
...	Elipsis horizontal.	…	…
‰	Signo de por mil.	‰	‰
<	Signo izquierdo de una cita.	‹	‹
>	Signo derecho de una cita.	›	›
€	Euro.	€	€
™	Marca registrada.	™	™

Caracteres especiales

Muchas veces necesitamos incluir en nuestros textos, signos que tienen un significado especial en HTML (por ej. "<" - menor que). Para poder mostrarlos, debemos usar su nombre en código.

Los nombres de las entidades están compuestos por el signo(&), luego el nombre de la entidad y al final (";" - punto y coma).

Los **números** de estos caracteres están compuestos por (&), luego (# - numeral), el número de la entidad y al final (";" - punto y coma).

Por ejemplo para mostrar el signo "<" debemos escribir **<** o **<**.

El uso más común de los caracteres especiales es el espacio en blanco. Si en un texto figuran 5 espacios en blanco seguidos, HTML automáticamente borra 4.

Para ingresar espacios en blanco usamos "** **" y HTML los dejará en su lugar.

Otro uso muy frecuente es el de insertar acentos en el código html por medio de los números de las entidades

Caracteres especiales de uso frecuente

Resultado	Descripción
	Espacio en blanco
<	Menor que
>	Mayor que
&	
"	Comillas

Caracteres especiales

¡	Apertura signo de exclamación
¿	Apertura signo de interrogación
®	Marca registrada
©	Derecho de autor
€	Euro
á	a minúscula con acento
é	e minúscula con acento
í	i minúscula con acento
ó	o minúscula con acento
ú	u minúscula con acento
ñ	ñ minúscula
ü	u minúscula con diéresis
Á	A mayúscula con acento
É	E mayúscula con acento
Í	I mayúscula con acento
Ó	O mayúscula con acento
Ú	U mayúscula con acento
Ñ	Ñ mayúscula
Ü	U mayúscula con diéresis

Enlaces en HTML

Los Enlaces o Links

Los enlaces o links(en Inglés) nos permiten conectarnos con otros documentos:

- una imagen
- un video
- un archivo de sonido
- sitios en la web(otra página web)
- mandar un email

Para ello debemos usar la etiqueta **<a>** que proviene de la primera letra de la palabra **anchor** (ancla).

La etiqueta **<a>** tiene como cierre ****.

Sintaxis

**** Texto del enlace ****

Ejemplo

Vamos a crear un enlace hacia la home de Virtualnauta.com

Código

```
<body>  
<a href="/http://www.virtualnauta.com/">La home de  
Virtualnauta</a>  
</body>
```

[La home de Virtualnauta](http://www.virtualnauta.com/)

Enlaces en HTML

EL atributo target

Se utiliza para definir donde queremos que se abra el documento al presionar sobre el enlace.

Ejemplo

Vamos a abrir el documento en una nueva página del navegador.

Código

```
<body>
<a href="http://www.virtualnauta.com/" target="_blank">La home
de Virtualnauta</a>
</body>
```

[La home de Virtualnauta](http://www.virtualnauta.com/)

EL atributo name

Este atributo se usa para definir una determinada ubicación dentro de la página.

Supongamos que definimos un destino de vínculo llamado "destino-uno" en el archivo "uno.html".

Sintaxis

```
...texto antes del destino de vínculo...
<a name="destino-uno">Capítulo 1</a> <!--
Definimos un destino en el Capítulo 1 -->
...texto después del destino de vínculo...
```

Y en otra parte de la página, del mismo sitio o de otro sitio, creamos un enlace a **Capítulo 1**. Para ello utilizamos el signo # seguido del nombre del enlace.

Enlaces en HTML

```
<a href="http://www.misitio.com/uno.html#destino-uno">Ir al Capítulo 1</a>
```

O en caso que el enlace esté definido en el mismo documento:

```
<a href="/#destino-uno">Ir al Capítulo 1</a>
```

Creando un enlace a un email

Se utiliza en caso que queramos que un enlace mande un email.

En el momento que presionamos dicho link se abrirá automáticamente el programa de email que tenemos definido por defecto.

Ejemplo

Código

```
<body>  
<a href="/mailto:alguien@gmail.com">Mandar email</a>  
</body>
```

Mandar email

mailto: nos indica la dirección email a la que va dirigida, en este ejemplo: **alguien@gmail.com**.

Un enlace a partir de una imagen

Muchas veces queremos usar una imagen como enlace a otro documento. Para ello debemos colocar la etiqueta **** entre las etiquetas **<a>** y **** en lugar del texto.

Enlaces en HTML

Ejemplo

Código

```
<body>
<a href="http://www.google.com/"></a>
</body>
```



Etiquetas y atributos de los enlaces

Etiquetas	Atributos	Valor	Descripción	Ej.
<a>			Define un vínculo	
	href	URL	Dirección URL a conectar.	✓
	hreflang	código de lenguaje	Especifica el lenguaje de la URL.	✓
	name	nombre de sección	Para crear un marcapáginas dentro de un documento.	✓
	rel	alternate	Especifica la relación entre el documento actual y el destino del vínculo.	
		designates		
		stylesheet		
		start		
		next		✓
		prev		✓

Enlaces en HTML

		contents		
		index		
		glossary		
		copyright		
		chapter		
		section		
		subsection		
		apendix		
		help		
		bookmark		
		nofollow		✓
	rev	alternate	Especifica la relación entre el destino del vínculo y el documento actual(vínculo inverso).	
		designates		
		stylesheet		
		start		
		next		
		prev		
		contents		
		index		
		glossary		
		copyright		
		chapter		
		section		
		subsection		
		apendix		
		help		
		bookmark		
	coords	coordenadas	Especifica las coordenadas de la	

Enlaces en HTML

			superficie que contiene el enlace.	
	shape		Define la forma del área.	
		rect	Usamos coords="izquierda , arriba, derecha, abajo"	
		rectangle		
		circ	Usamos coords="centro x, centro y, radio"	
		circle		
		poly	Usamos coords="x1, y1, x2, y2, .., xn, yn"	
		polygon		
	target		Indica donde abrir el URL.	
		_blank	El URL se abrirá en una nueva ventana.	✓
		_parent	El URL se abrirá en el frameset padre.	✓
		_self	El URL se abrirá en el mismo frame donde fue apretado.	✓
		_top	El URL se abriró en una ventana de tamaño completo.	✓
	type	tipo de contenido	Especifica el tipo de contenido a conectar.	

Enlaces en HTML

Atributos estándar

id, class, title, style, dir, lang, tabindex, accesskey

Eventos intrínsecos

onfocus, onblur, onclick, ondblclick, onmousedown, onmouseup, onmouseover, onmousemove, onmouseout, onkeypress, onkeydown, onkeyup

Los Frames

Los frames(marcos en español) permiten a los autores presentar documentos con vistas múltiples.

Esto posibilita mantener cierta información visible mientras otras vistas se desplazan o se sustituyen.

Cada vista es un documento independiente de los otros.

La etiqueta frameset

La etiqueta **<frameset>** se usa para dividir la ventana del navegador en diferentes marcos y a cada uno asignarle una medida distinta.

Cada frameset define un grupo de filas y columnas.

Sintaxis

```
<frameset rows="valor1, valor2, valor_n"  
cols="valor3, valor4, valor_n">  
...el resto de la definición...  
</frameset>
```

Los posibles valores para definir el tamaño de las filas y de las columnas

```
pixels | % | *
```

La etiqueta frame

La etiqueta **<frame>** asigna que documento colocaremos en cada marco.

Sintaxis

Los Frames

```
<frameset cols="25%,75%"> <!-- Dividimos la pantalla en
una columna de 25% y otra de 75%-->
<frame src="/URL_1">
<frame src="/URL_2">
</frameset>
```

Nota: La etiqueta **<frame>** no debe llevar etiqueta de cierre

La etiqueta noframes

La etiqueta **<noframes>** muestra un texto para los navegadores que no soportan frames.

- **<noframes>** se coloca dentro de la etiqueta frameset
- si el navegador soporta frames, el texto del **<noframes>** no se mostrará
- si usamos la etiqueta **<noframes>** el texto de la misma debe ir entre las etiquetas **<body>** **</body>**

```
<frameset rows="25%,75%">
<noframes>
<body>
Su navegador no soporta frames
</body>
</noframes>
<frame src="/frame1.htm">
<frame src="/frame2.htm">
</frameset>
```

La etiqueta iframe

La etiqueta **<iframe>** se usa para crear un frame en línea que contiene otro documento.

El **iframe** puedo mostrar una ventana que contenga otra página Web dentro de la página que estamos diseñando

Sintaxis

Los Frames

```
<iframe src="/URL del sitio que desea mostrar">
```

Ejemplo

Código

```
<iframe src="/http://www.virtualnauta.com" width=
"100%">
</iframe>
```

En este ejemplo podemos observar que la ventana del resultado nos está mostrando la página principal de Virtualnauta.com.

Etiquetas y atributos de los marcos

Etiquetas	Atributos	Valor	Descripción	Ej
<frameset>			Organiza ventanas múltiples.	
	cols	pixels	Asigna el número y el tamaño de las columnas.	✓
		%		✓
		*		✓
	rows	pixels	Asigna el número y el tamaño de las filas.	✓
		%		✓
		*		✓
<frame>			Define una subventana.	
	frameborder	0	Especifica si se mostrará o no el borde alrededor del frame.	✓
		1		✓
	longdesc	URL	URL con una larga	

Los Frames

			descripción del contenido del frame (se usa para navegadores que no soportan frames).	
	marginheight	pixels	Define el margen superior e inferior del frame.	✓
	marginwidth	pixels	Define el margen izquierdo y derecho del frame.	✓
	name	frame_name	Define un nombre para el frame.	✓
	noresize	noresize	No le permite al usuario modificar el tamaño del frame.	✓
	scrolling	yes	Determina la acción de la barra de desplazamiento.	✓
		no		✓
		auto		✓
	src	URL	Archivo que va a ser mostrado en el frame.	✓
<noframes>			Muestra un texto para los navegadores que no soportan frames.	✓

Los Frames

<iframe>			Crea un frame en línea que contiene otro documento.	
	align	left	Alineación del iframe con respecto al texto.	✓
		right		✓
		top		
		middle		
		bottom		
	frameborder	0	Especifica si se mostrará o no el borde alrededor del iframe.	✓
		1		✓
	height	pixels	Define la altura del iframe.	✓
		%		
	longdesc	URL	URL con una larga descripción del contenido del iframe (se usa para navegadores que no soportan frames).	
	marginheight	pixels	Define el margen superior e inferior del iframe.	
	marginwidth	pixels	Define el margen izquierdo y el derecho del iframe.	
	name	nombre	Define un nombre para el	✓

Los Frames

			iframe.	
	scrolling	yes	Determina la acción de la barra de desplazamiento.	✓
		no		✓
		auto		✓
	src	URL	Archivo que va a ser mostrado en el iframe.	✓
	width	pixels	Define el ancho del iframe.	✓
		%		✓

Atributos estándar

id, class, title, style, lang

Eventos intrínsecos

onload, onunload, onclick, ondblclick, onmousedown, onmouseup, onmouseover, onmousemove, onmouseout, onkeypress, onkeydown, onkeyup

Las tablas

Las tablas son herramientas muy útiles para presentar datos en forma de tablas y para el diseño de páginas y ubicación de textos y gráficos dentro de las mismas.

Características de las tablas

Definimos las tablas con la etiqueta **<table>**.

La tabla está dividida en filas definidas con la etiqueta **<tr>**.

Y a su vez cada fila dividida en celdas definidas con la etiqueta **<td>**.

Las celdas pueden contener texto, imágenes, formularios, listas, otras tablas, etc.

Sintaxis

```
<table>
<tr>
<td>contenido celda 1 </td>
<td>contenido celda 2 </td>
</tr>
</table>
```

Ejemplo

Vamos a crear una pequeña tabla para ver su comportamiento

Código

```
<table border="1px">
<tr>
<td>Nombre</td>
<td>Apellido</td>
</tr>
<tr>
<td>Pedro</td>
<td>Garcia</td>
</tr>
</table>
```

Nombre	Apellido
Pedro	Garcia

Las tablas

Bordes de las tablas

Para que se visualicen los bordes de una tabla, debemos agregar el atributo **border** junto con el valor expresado en pixels, de lo contrario no se verán los bordes que dividen las celdas de la tabla.

Ejemplo

Código

```
<table border="3px">  
<tr>  
<td>Borde</td>  
<td>3 pixels</td>  
</tr>  
</table>
```

Borde	3 pixels
-------	----------

Veamos un ejemplo **sin bordes**

Ejemplo

Código

```
<table>  
<tr>  
<td>Esta tabla es</td>  
<td>Sin bordes</td>  
</tr>  
</table>
```

Esta tabla es Sin bordes

Nota: al no colocar el atributo **border**, los bordes no se visualizan pero la tabla existe.

Las tablas

Encabezados de las tablas

Los encabezados de una tabla se definen con la etiqueta **<th>**.

Ejemplo

Código

```
<table border="1px">
<tr>
<th>Nombre</th>
<th>Apellido</th>
</tr>
<tr>
<td>Pedro</td>
<td>Garcia</td>
</tr>
<tr>
<td>Juan</td>
<td>Perez</td>
</tr>
</table>
```

Nombre	Apellido
Pedro	Garcia
Juan	Perez

La etiqueta **<th>** siempre muestra los encabezados remarcados.

Las tablas

Márgenes de las celdas

Es el espacio que se encuentra entre los bordes de la celda y su contenido.

Definimos los márgenes con el atributo **cellpadding**.

Ejemplo

Código

```
<table  
border="1px" cellpadding="2  
0px">  
<tr>  
<th>Nombre</th>  
<th>Apellido</th>  
</tr>  
<tr>  
<td>Pedro</td>  
<td>Garcia</td>  
</tr>  
</table>
```

Nomb re	Apelli do
Pedro	García

Nota: en este ejemplo podemos observar que el atributo **cellpadding** deja 20 pixels mínimo entre las palabras dentro de cada celda y los bordes de las mismas.

Las tablas

Espaciado entre celdas

Es el espacio que se encuentra entre celda y celda.
El mismo está definido con el atributo **cellspacing**.

Ejemplo

Código

```
<table  
border="1px" cellspacing="15px">  
<tr>  
<th>Nombre</th>  
<th>Apellido</th>  
</tr>  
<tr>  
<td>Pedro</td>  
<td>Garcia</td>  
</tr>  
</table>
```

Nombre	Apellido
Pedro	Garcia

Nota: en este ejemplo el atributo **cellspacing** deja un espacio de 15 pixels entre las celdas de la tabla.

Las tablas

Etiquetas y atributos de las tablas

Etiquetas	Atributos	Valor	Descripción	Ej
<table>			Define una tabla.	
	align Desaprobado	left	Alínea las tablas. Use la propiedad position de CSS en su lugar.	✗
		center		✗
		right		✗
	bgcolor Desaprobado	rgb(x,x,x)	Color de fondo de las tablas. Use la propiedad background de CSS en su lugar.	✗
		#xxxxxx		✗
		nombre_color		✗
	border	pixels	Espesor del borde de la tabla.	✓
	cellpadding	pixels	Espacio entre la pared de la celda y el contenido.	✓
		%		✓
	cellspacing	pixels	Espacio entre celdas.	✓
		%		✓
	frame	void	Especifica cual de los bordes alrededor de la tabla será visible.	✓
		above		✓
		below		✓
		hsides		✓
		lhs		✓
		rhs		✓

Las tablas

		vsides		✓
		box		✓
		border		✓
	rules	none	Especifica las líneas divisorias horizontales y verticales.	✓
		groups		
		rows		✓
		cols		✓
		all		✓
	summary	texto	Resumen del contenido de la tabla para navegadores sin visualizador.	
	width	%	Especifica el ancho de la tabla.	✓
		pixels		✓
<tr>			Define una fila.	
	align	right	Alínea horizontalment e el texto en la celda.	✓
		left		✓
		center		✓
		justify		✓
		char		
	bgcolor Desaprobado	rgb(x,x,x)	Color de fondo de las celdas. Use la propiedad background de CSS en su lugar.	✗
		#xxxxxx		✗
		nombre_color		✗
	char	carácter	Especifica que un carácter (".", "o", ",") actúe como eje de	

Las tablas

			alineación. Nota: usar junto con align="char".	
	charoff	pixels	Especifica la distancia entre el borde y el primer carácter de alineación en cada línea.	
		%		
	valign	top	Especifica la posición vertical de los datos dentro de la celda.	✓
		middle		✓
		bottom		✓
		baseline		✓
<td> <th>			Define una celda.	✓
			Define los encabezados de una tabla.	✓
	abbr	texto abreviado	Especifica una versión abreviada del contenido de una celda.	
	align	left	Alínea horizontalment e el texto en la celda.	✓
		right		✓
		center		✓
		justify		✓
		char		
	axis	nombre de la categoría	Sitúa una celda en categorías conceptuales.	
	bgcolor	rgb(x,x,x)	Color de fondo	✗

Las tablas

	Desaprobado	#xxxxxx	de las celdas.	✗
		nombre_color	Use la propiedad background de CSS en su lugar.	✗
	char	carácter	Especifica que un carácter actúe como eje de alineación. Nota: usar junto con align="char".	
	charoff	pixels	Especifica la distancia entre el borde y el primer carácter de alineación en cada línea.	
		%		
	colspan	número	Indica el número de columnas que esta celda debe anexar.	✓
	headers	lista de nombres de celdas	Lista de celdas de encabezado que proporcionan información de encabezado para la celda de datos actual.	
	height Desaprobado	pixels	Especifica la altura de la celda. Use la propiedad height de	✗

Las tablas

			CSS en su lugar.	
	nowrap Desaprobado	nowrap	Si está presente, deshabilita el ajuste automático de líneas. Use CSS en su lugar.	✗
	rowspan	número	Indica el número de filas que esta celda debe anexar.	✓
	scope	col	Este atributo especifica el conjunto de celdas de datos para las cuales la celda de encabezado actual proporciona información de encabezado.	✓
		colgroup		
		row		✓
		rowgroup		
	valign	top	Especifica la posición vertical de los datos dentro de una celda.	✓
		middle		✓
		bottom		✓
		baseline		✓
	width Desaprobado	pixels	Especifica el ancho de la celda. Use la propiedad width de CSS en su lugar.	✗
		%		✗
<caption>			Define el título	✓

Las tablas

			de la tabla.	
	align Desaprobado	top	Ubicación del título con respecto a la tabla. Use la propiedad caption-side de CSS en su lugar.	✗
		bottom		✗
		left		✗
		right		✗
<colgroup> <col>			Crea un grupo explícito de columnas.	
			Permite a los autores compartir atributos entre varias columnas.	
	align	right	Alínea horizontalmente el contenido en el grupo de columnas.	
		left		
		center		
		justify		
		char		
	char	carácter	Especifica que un carácter actúe como eje de alineación. Nota: usar junto con align="char".	
	charoff	pixels	Especifica la distancia entre el borde y el primer carácter de alineación	
		%		

Las tablas

			en cada línea.	
	span	número	Especifica el número de columnas de un grupo de columnas.	
	valign	top	Alínea verticalmente el contenido en el grupo de columnas.	
		middle		
		bottom		
		baseline		
	width	%	Define el ancho del grupo de columnas.	
		pixels		
		longitud relativa		
	<code><thead></code> <code><tbody></code> <code><tfoot></code>		Las filas de una tabla pueden agruparse en una cabecera de tabla <code><thead></code> , un pie de tabla <code><tfoot></code> y una o más secciones de cuerpo de tabla <code><tbody></code> .	✓
		align	Alínea horizontalment e el texto en la celda.	
		char	Especifica que un carácter actúe como eje de alineación.	
	char	character		

Las tablas

			Nota: usar junto con align="char".	
	charoff	pixels	Especifica la distancia entre el borde y el primer carácter de alineación en cada línea.	
		%		
	valign	top	Especifica la posición vertical de los datos dentro de la celda.	
		middle		
		bottom		
		baseline		

Atributos estándar

id, class, title, style, dir, lang

Eventos intrínsecos

onclick, ondblclick, onmousedown, onmouseup, onmouseover, onmousemove, onmouseout, onkeypress, onkeydown, onkeyup

Las listas

Las listas nos permiten ordenar o enumerar datos o elementos para facilitar su lectura.

Tenemos tres tipos de listas:

- Ordenadas.
- Desordenadas.
- De definición.

Listas Ordenadas

Son aquellas que ordenan la lista anteponiendo números ,letras o signos.

Las listas ordenadas comienzan con la etiqueta `` y para cada uno de los items de la misma, utilizamos la etiqueta ``.

Ejemplo

Vamos a crear una lista ordenada

Código

```
<ol>  
<li>Naranjas</li>  
<li>Manzanas</li>  
<li>Bananas</li>  
</ol>
```

```
1. Naranjas  
2. Manzanas  
3. Bananas
```

Dentro de cada Item se pueden agregar imágenes, párrafos, otras listas, etc.

Las listas

Listas Desordenadas

Exponen la lista anteponiendo un punto, cuadrado o triángulo negro.

Las listas desordenadas comienzan con la etiqueta `` y para cada uno de los Items de la misma utilizamos la etiqueta ``.

Ejemplo

```
<ul>
<li>Tomates</li>
<li>Pepinos</li>
<li>Cebollas</li>
</ul>
```

- Tomates
- Pepinos
- Cebollas

Listas de definición

Se utilizan para definir términos.

Las listas de definición se representan con la etiqueta `<dl>`.

Los términos de las mismas con `<dt>`.

La definición de esos términos comienza con `<dd>`.

Ejemplo

```
<dl>
<dt>Chocolate</dt>
<dd>Elaborado a base de
cacao</dd>
<dt>Caramelo</dt>
<dd>Elaborado a base de
azúcar</dd>
</dl>
```

Chocolate
Elaborado a base de
cacao
Caramelo
Elaborado a base de
azucar

Dentro de las etiquetas `<dd>` se pueden agregar imágenes, párrafos, otras listas, etc.

Las listas

Etiquetas y atributos de las listas

Etiquetas	Atributos	Valor	Descripción	Ej.
			Define una lista ordenada.	✓
	compact Desaprobado		Representa la lista de un modo más compacto. Use las propiedades de las listas en CSS en su lugar.	✗
	start Desaprobado	número del 1º objeto	Especifica el número del primer objeto de una lista. Use las propiedades de las listas en CSS en su lugar.	✗
	type Desaprobado	A	Especifica el estilo de un objeto de lista. Use las propiedades de las listas en CSS en su lugar.	✗
		a		✗
		I		✗
		i		✗
		1		✗
			Define una lista desordenada.	✓
	compact Desaprobado		Representa la lista de un modo más compacto. Use las propiedades de las listas en CSS en su lugar.	✗
	type Desaprobado	disc	Especifica el estilo de un objeto de lista. Use las propiedades de las listas en CSS en su	✗
		square		✗
		circle		✗

Las listas

			lugar.	
			Define el comienzo del Item.	✓
	type Desaprobado	disc	Especifica el estilo de un objeto de lista. Use las propiedades de las listas en CSS en su lugar.	✗
		square		✗
		circle		✗
		A		✗
		a		✗
		I		✗
		i		✗
		1		✗
	value Desaprobado	número del objeto	Establece el número del objeto de lista actual. Use las propiedades de las listas en CSS en su lugar.	✗
<dl>			Define una lista de definición.	✓
<dt>			Términos de los objetos de lista.	✓
<dd>			Descripción de los objetos de lista.	✓
<dir> Desaprobado			Actúa como .	✗
<menu> Desaprobado			Actúa como .	✗

Los formularios

Los formularios son usados para que el usuario ingrese datos.

Esos datos son enviados a un documento, que se encuentra en un servidor, para que los procese (por ej., a un servidor web, a un servidor de email, etc.).

La etiqueta form

La etiqueta **<form>** se utiliza para definir un formulario. El atributo **action** es obligatorio y nos indica el documento que procesará los datos del formulario enviado. También contamos con el atributo **method** que nos define el método por el cual se enviarán los datos del usuario al servidor.

Sintaxis

```
<form action="URL" method="valor">  
...  
</form>
```

La etiqueta input

Nos define el registro donde el usuario puede ingresar los datos.

Los usuarios interaccionan con los formularios a través de los llamados **controles**.

Tipos de controles:

- Botones (buttons)
- Casillas de verificación (checkboxes)
- Radiobotones (radio buttons)
- Menús (menus)
- Entrada de texto (text input)

Los formularios

- Selección de ficheros (file select)
- Controles ocultos (hidden controls)
- Controles tipo objeto (object controls)

El atributo **type** especifica el tipo de control a crear.

Sintaxis

```
</form>  
<input type="control" atributo="valor">  
</form>
```

El control "text"

Crea un control que nos permite ingresar un texto en una línea.

Ejemplo

Código

```
<form action="datos.php" method="get">  
Nombre: <input type="text" name="nombre">  
Apellido: <input type="text" name="apellido">  
</form>
```

Nombre:
Apellido:

Nota: la propiedad name le asigna un nombre al elemento que luego puede ser usado en scripts o en hojas de estilo

El control "radio"

Se usa cuando queremos que el usuario elija una sola opción de entre una serie de posibilidades.

Ejemplo

Código

```
<form action="edades.asp" method="post">  
¿Edad?  
<input type="radio" name="edad"
```

¿Edad?
☐ menor de 17
☐ entre 18 y 60

Los formularios

<pre>value="menor">menor de 17 <input type="radio" name="edad" value="adulto">entre 18 y 60 <input type="radio" name="edad" value="mayor">mayor de 61 </form></pre>	<input type="radio"/> mayor de 61
--	-----------------------------------

Nota: la propiedad **name** debe utilizar el mismo valor para todos los elementos de radio.

La propiedad **value** asigna un valor al elemento que será utilizado por el documento que procese el formulario.

El control "checkbox"

Permite al usuario elegir varias opciones entre todas las posibilidades.

Ejemplo

<p style="text-align: center;">Código</p> <pre><form action="hobbie.php" method="get"> ¿Pasatiempos? <input type="checkbox" name="pasa" value="tv">TV <input type="checkbox" name="pasa" value="libros">Libros <input type="checkbox" name="pasa" value="musica">Música <input type="checkbox" name="pasa" value="otros">Otros </form></pre>	<p>¿Pasatiempos?</p> <p><input type="checkbox"/> TV</p> <p><input type="checkbox"/> Libros</p> <p><input type="checkbox"/> Música</p> <p><input type="checkbox"/> Otros</p>
--	---

Nota: la propiedad **name** debe utilizar el mismo valor para todos los elementos de checkbox.

La propiedad **value** asigna un valor al elemento que será utilizado por el documento que procese el formulario.

El control "password"

Los formularios

Funciona igual que text, pero el texto introducido se presenta mediante una serie de puntitos. Es utilizado generalmente para ingresar contraseñas.

Ejemplo

Código

```
<form action="verificacion.php" method="post">  
Nombre: <input type="text" name="nombre">  
Password: <input type="password" name="password">  
</form>
```

Nombre:

Password:

El control "submit" y el control "reset"

El control **submit** es el botón de envío de datos del formulario y el control **reset** es el botón de reinicialización. Al ser pulsado reinicializa todos los controles a sus valores iniciales.

Ejemplo

Código

```
<form action="datos_personales.php" method="post">  
Nombre: <input type="text" name="nombre">  
Contraseña: <input type="password" name="secreto">  
<input type="submit" value="Enviar">  
<input type="reset" value="Borrar">  
</form>
```

Nombre:

Contraseña:

Enviar

Borrar

Nota: el valor de la propiedad **value** define el texto dentro del botón.

El control "file"

Los formularios

El control **file** nos permite enviar archivos por medio de un formulario.

Ejemplo	
Código <form action="archivo.php" method="post"> Ingrese la foto: <input type="file" name="foto"> </form>	Ingrese la foto: <div></div>

El control "hidden"

El control **hidden** nos permite enviar información oculta a los ojos del usuario.


Ejemplo	
Código <form action="oculto.php" method="post"> Nombre: <input type="text" name="nombre"> Contraseña: <input type="password" name="contra"> <input type="hidden" value="cookie"> </form>	Nombre: <input type="text"/> Contraseña: <input type="password"/> <div></div>

El control "image"

El control **image** nos permite utilizar una imagen personalizada como botón de un formulario.

Ejemplo	
Código	

Los formularios

<pre><form action="archivo.php" method="post"> Nombre: <input type="text" name="nombre"> Contraseña: <input type="password" name="contra"> <input type="image" src="/enviar.jpg"> </form></pre>	<div>Nombre: <input type="text"/></div> <div>Contraseña: <input type="password"/></div> <div></div> <div></div>
---	---

Las etiquetas select y option

La etiqueta **<select>** es usada para crear un menú desplegable.
Cada opción ofrecida por el menú se representa con la etiqueta **<option>**

Ejemplo	
<p>Código</p> <pre><form action="continentes.php" method="get"> <select name="continente"> <option value="america">América</option> <option value="asia">Asia</option> <option value="europa">Europa</option> <option value="oceania">Oceanía</option> <option value="africa">Africa</option> </select> </form></pre>	<div><input type="text"/></div> <div></div>

La etiqueta textarea

Se usa para crear un control de entrada de texto multilínea.
Los atributos **rows** y **cols** nos indican la cantidad de filas y columnas que tendrá el recuadro del área de texto.

Los formularios

Ejemplo

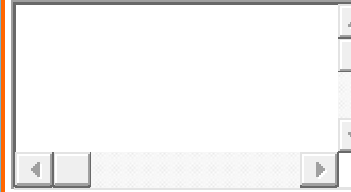
Código

```
<form action="texto.php" method="post">  
<textarea name="eltexto" rows="5" cols="30">
```

Aquí podemos ingresar un texto introductorio si lo deseamos.

```
</textarea>
```

```
</form>
```



Etiquetas y atributos de los formularios

Etiquetas	Atributos	Valor	Descripción	Ej
<form>			Define un formulario para el ingreso de datos.	
	action Obligatorio	URL	Especifica un archivo procesador del formularios.	✓
	accept	Lista de tipos de contenido	Especifica una lista de tipos de contenido separados por comas, que un servidor procesador de formularios manejará correctamente.	✓
	accept-charset	Lista de codificació	Especifica la lista de codificación de	✓

Los formularios

		n de caracteres	caracteres para los datos introducidos que son aceptados por el servidor que procesa este formulario.	
	enctype	tipo de contenido	Especifica el tipo de contenido usado para enviar el formulario al servidor.	✓
	method		Especifica que método HTTP se usará para enviar el conjunto de datos del formulario.	
		get	Debería usarse cuando los datos del formulario no tienen efectos secundarios.	✓
		post	Debería usarse cuando el formulario causa efectos secundarios(p.ej., subscripción a un servicio o modificar una base de datos.	✓
	name	cdata	Da nombre al elemento de modo que se pueda hacer referencia a él	

Los formularios

			desde hojas de estilos o scripts.	
	target	_blank	El URL se abrirá es una nueva ventana.	✓
		_self	El URL se abrirá en el mismo frame donde fue apretado.	✓
		_parent	El URL se abrirá en el frameset padre.	✓
		_top	El URL se abrirá en una ventana de tamaño completo.	✓
<input>			Define el tipo de control de entrada.	
	accept	Lista de tipos de contenido	Especifica una lista de tipos de contenido separados por comas, que un servidor procesador de formularios manejará correctamente. Nota: Usar solo con type="file".	✓
	align	left	Define el alineamiento del texto siguiente a la imagen. Nota: Usar solo	✓
		right		✓
		top		
		texttop		

Los formularios

		middle	con type="image".	
		absmiddle		
		baseline		
		bottom		
		absbottom		
	alt	texto	Define un texto alternativo para la imagen. Nota: Usar solo con type="imagen".	✓
	checked		Especifica que el botón esta marcado("on"). Nota: Usar solo con type="radio" o type="checkbox".	✓
	disabled		Deshabilita el control para la entrada de datos por parte del usuario. Nota: No debe usarse con type="hidden".	✓
	maxlength	número	Número máximo de caracteres que puede introducir el usuario. Nota: Usar solo con type="text" o type="password".	✓
	name	nombre de control	Asigna el nombre de control. Nota: Este	✓

Los formularios

			atributo es requerido para type="button", type="checkbox", type="file", type="hidden", type="image", type="password", type="text", type="radio".	
	readonly		Indica que el valor no puede ser modificado por el usuario . Nota: Usar solo con type="text".	✓
	size	número de caracteres	Define el tamaño del elemento input. Nota: No debe usarse con type="hidden".	✓
	src	URL	Define el URL de la imagen a mostrar. Nota: Usar solo con type="image".	✓
	type	checkbox	Especifica el tipo de control a crear.	✓
		file		✓
		hidden		✓
		image		✓
		password		✓
		radio		✓
		reset		✓

Los formularios

		submit		✓
		text		✓
	value	valor	Para los botones: reset y submit: define el texto en el botón. checkbox y radio: (requerido) define el resultado del elemento input cuando es pulsado. hidden, password y text: define el valor por defecto del elemento.	✓
<textarea>			Define un área de texto(multi-línea).	
	col Obligatorio	número	Número de columnas visibles en el área de texto.	✓
	rows Obligatorio	número	Número de filas visibles en el área de texto.	✓
	disabled		Deshabilita los controles de entrada.	✓
	name	nombre del área de texto	Especifica un nombre para el área de texto.	✓
	readonly		El usuario no puede modificar	✓

Los formularios

			el contenido en el área de texto.	
<label>			Adjunta información a los controles.	✓
	for	idref	Referencia a una palabra ID definida por otro atributo.	
<fieldset>			Dibuja un recuadro alrededor de los elementos.	✓
<legend>			Permite a los autores asignar un título a un fieldset.	✓
	align Desaprobado	top	Especifica la posición de la leyenda con respecto al fieldset. Use las propiedades de ubicación de CSS en su lugar.	✗
		bottom		✗
		left		✗
		right		✗
<select>			Crea un menú desplegable.	
	disabled		Deshabilita el menú.	✓
	multiple		Si está activado permite selecciones múltiples.	✓
	name	nombre	Define un único nombre para un menú	✓

Los formularios

			desplegable.	
	size	número	Define el número visible de Items en el menú desplegable.	✓
<optgroup>			Permite a los autores agrupar opciones logicamente.	
	label Obligatorio	texto	Especifica el rótulo del grupo de opción.	✓
	disabled		Deshabilita los controles de entrada. No funciona en IE	✓
<option>			Define una opción en los menús desplegables.	
	label	texto	Permite escribir de forma sintetizada el contenido del atributo <option>. El navegador debería mostrar este valor en lugar del contenido de <option>.	✓
	disabled		Deshabilita los controles de opción. No funciona en IE	✓
	selected		Especifica que	✓

Los formularios

			opción aparecerá como seleccionada.	
	value	texto	Especifica el valor inicial del control.	✓
<button>			Define un botón.	
	disabled		Deshabilita el botón.	✓
	name	nombre	Especifica un nombre para el botón.	✓
	type	button	Define el tipo de botón.	✓
		reset		✓
		submit		✓
	value	valor	Asigna un valor inicial al botón.	✓
<isindex> Desaprobado			Use <input> en su lugar.	✗

Las imágenes

Para insertar imágenes en un sitio usaremos la etiqueta ****.

Esta etiqueta debe ir acompañada del atributo **src** que es el que contiene el URL de la ubicación del archivo de la imagen.

El atributo **alt** se utiliza para dar una breve descripción de la imagen, la cual podremos observar en caso que el navegador del usuario, por alguna razón, no muestre la misma.

La etiqueta **** no tiene cierre.

Sintaxis

```

```

Ejemplo

Código

```

```



Las imágenes

Las etiquetas map y area

La etiqueta **map** especifica un mapa de imágenes.

Un mapa de imágenes es una imagen que permite clicar diferentes áreas de la misma.

Esta etiqueta requiere del atributo name, con el mismo nombre usado en el atributo usemap de la etiqueta **img**.

De esta forma se establece la relación imagen-mapa.

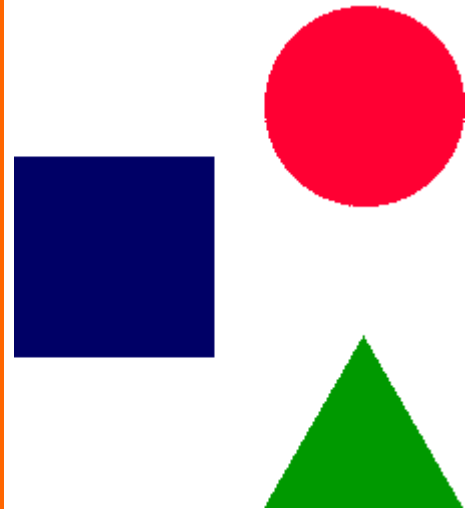
La etiqueta **area** se utiliza para definir regiones o áreas dentro de un mapa de imágenes y los enlaces asociados a esas regiones.

Ejemplo

Código

```

<map name="map1">
<area href="/cuadrado.html"
shape=rect coords="0,75,100,175">
<area href="/circulo.html"
shape=circle coords="175,50,50">
<area href="/triangulo.html"
shape=poly coords="125,250,
225,250,175,165">
</map>
```



Las imágenes

Etiquetas y atributos de las imágenes

Etiquetas	Atributos	Valor	Descripción	Ej.
			Define una imagen.	✓
	alt Requerido	text	Breve descripción de la imagen.	
	src Requerido	URL	Dirección URL de la imagen a mostrar.	
	align Desaprobado	top	Alínea la imagen de acuerdo al texto circundante. Use las propiedades de ubicación de CSS en su lugar.	✗
		bottom		✗
		middle		✗
		left		✗
		right		✗
	border Desaprobado	pixels	Define el borde alrededor de la imagen. Use las propiedades de los bordes de CSS en su lugar.	✗
	height	pixels	Define la altura de la imagen.	✓
		%		✓
	hspace Desaprobado	pixels	Deja espacios en blanco a derecha e izquierda de la imagen. Use las propiedades de ubicación de CSS en su lugar.	✗
	ismap	URL	Define el mapa de la imagen del lado del servidor.	✓
	longdesc	URL	La URL a un documento con una larga descripción de la imagen.	

Las imágenes

	usemap	URL	Define el mapa de una imagen del lado del cliente.	✓
	vspace Desaprobado	pixels	Deja espacios en blanco arriba y abajo de la imagen. Use las propiedades de ubicación de CSS en su lugar.	✗
	width	pixels %	Define el ancho de la imagen.	✓
<map>			Define el mapa de una imagen del lado del cliente.	
	name	nombre único	Define un único nombre para la etiqueta <map>.	
<area>			Define una región en el mapa de una imagen.	✓
	alt Requerido	text	Breve descripción de la imagen.	
	coords		Especifica las coordenadas en donde se puede apretar.	
	href	URL	Dirección URL del área.	
	nohref	true	Excluye un área en el mapa de la imagen.	
		false		
	shape		Define la forma del área.	✓
		rect	Usamos coords="izquierda,arriba,dercha,abajo".	
		rectangle		
		circ	Usamos coords="centro x,centro y, radio".	
circle				
poly		Usamos coords="x1,y1,x2,y2,...,xn,yn".		
	polygo			

Las imágenes

		n		
	target		Indica donde abrir el URL.	
		_blank	El URL se abrirá en una nueva ventana.	
		_parent	El URL se abrirá en el frameset padre.	
		_self	El URL se abrirá en el mismo frame donde fue apretado.	
		_top	El URL se abrirá en una ventana de tamaño completo.	
<applet> Desaprobado			Permite incluir un applet Java en un documento HTML. Use la etiqueta <object> en su lugar.	✗

Disposición de los elementos de una página

La disposición del contenido de nuestra página es importante para que esta sea más simple de navegar o más atractiva al usuario.

La división de las diferentes secciones de una página (logo, menú, banners, publicidad o el contenido mismo) se puede definir por medio de este sistema.

Muchas veces deseamos que el contenido de nuestra página esté dividido en 2 o más columnas.

Otras veces queremos insertar una imagen en algún lugar determinado de la página.

Para ello nos valemos del uso de las tablas, sin bordes y definiendo los diferentes anchos de cada una de las columnas.

Otro sistema más efectivo, es el uso de estilos para la disposición de los diferentes elementos dentro de la página. Pero ese tema lo estudiaremos en [el tutorial de CSS](#).

Disposición de los elementos de una página

Usando tablas para diseñar una página Web

El uso más común es el de las tablas para dar forma a la disposición de los textos en la página.

Esta sección de la página está diseñada en dos columnas.

Para lograr este efecto debemos usar la etiqueta **<table>** y dividir el texto en 2 columnas.

El secreto está en usar la tabla sin bordes y agregarle un pequeño valor a cellpadding.

Se puede diseñar mucho más de dos columnas.

No importa cuanto texto le agregue a la página, siempre estará dentro de los bordes de la columna.

Código del ejemplo

```
<html>
<head>
<title>Disposición del texto</title>
</head>

<body>
<table width="100%" border="0" cellpadding="5">
<tr>
<td>Texto de la primera columna.</td>
<td>Texto de la segunda columna.</td>
</tr>
</table>
</body>
</html>
```

Disposición de los elementos de una página

Disposición de una página estándar

Este es un pequeño ejemplo de como diseñar una página estándar.

Por supuesto que a cada sección se le puede agregar un color distinto o gráfica que le de vida a la página.

Acá ubicamos el logo o un banner	
Menú Vínculo 1 Vínculo 2 Vínculo 3	Acá va el contenido

Disposición de los elementos de una página

Código del ejemplo

```
<table width="100%" height="250px" cellspacing="1px"
border="1px">
  <tr height="50px">
    <td colspan="2px">
      <table title="Banner" border="0">
        <tr>
          <td>Acá ubicamos el logo o un banner</td>
        </tr>
      </table>
    </td>
  </tr>
  <tr height="200px">
    <td>
      <table title="Menu" border="0" width="100px">
        <tr><td>Menú</td></tr>
        <tr><td>Vínculo 1</td></tr>
        <tr><td>Vínculo 2</td></tr>
        <tr><td>Vínculo 3</td></tr>
      </table>
    </td>
    <td>
      <table title="Contenido" border="0" width="400px">
        <tr>
          <td>Acá va el contenido</td>
        </tr>
      </table>
    </td>
  </tr>
</table>
```

Disposición de los elementos de una página

Explicación del ejemplo

La primera etiqueta `<table>` define el tamaño general de la página.

La segunda etiqueta `<table>` define la sección superior de la página, donde se coloca generalmente el logo o un banner.

La tercera sección está definida por la etiqueta `<table>` y en el ejemplo colocamos el menú. La última etiqueta `<table>` nos define el sector que lleva todo el contenido de la página.

Nota: por supuesto que cada una de las secciones se puede seguir subdividiendo cuantas veces sea necesario.

Hojas de Estilo

Las hojas de estilo en cascada (Cascading Style Sheets, **CSS**) son un lenguaje usado para definir la **presentación** de un documento escrito en HTML.

Con la versión HTML 4.0 todos los formatos de texto pueden ser definidos en una hoja de estilo por separado o dentro del mismo documento HTML.

El uso de **CSS** es la manera más adecuada de diseñar un sitio Web, ya que nos permite mucho más flexibilidad a la hora de realizar cambios en el sitio.

¿Cómo se usan las hojas de estilos?

Cuando un navegador lee una hoja de estilos, este formatea el documento de acuerdo a la misma.

Hay 3 formas de insertar una hoja de estilos:

1. Entre líneas
2. Hojas de estilo interna
3. Hojas de estilo externas

1. Entre líneas

Debemos usar esta forma cuando un único estilo es aplicado a un solo elemento.

Su uso está dado por el atributo **style** que se encuentra en casi todas las etiquetas.

En este ejemplo aplicaremos un estilo(**color rojo y un margen izquierdo de 30 pixels**) a la etiqueta <p>, la cual determina que todo el contenido de la misma será afectado.

Hojas de Estilo

Ejemplo

Código

```
<p style="color:red; margin-left:30px">
```

Este párrafo es de color rojo y se encuentra a 30 pixels del margen izquierdo.

```
</p>
```

Este párrafo es de color rojo y se encuentra a 30 pixels del margen izquierdo.

2. Hojas de estilo interna

Las hojas de estilo interna deben usarse cuando **una sola** página tiene un estilo único.

Las definimos con la etiqueta **<style>** en la cabecera del documento entre las etiquetas `<head>` y `</head>`

Ejemplo

Código

```
<head>  
<style type="text/css">  
body {background-color:blue}  
p {color:white}  
</style>  
</head>
```

```
<body>  
<p>Fuentes blancas sobre fondo azul</p>  
</body>
```

Resultado

Fuentes blancas sobre fondo azul

En este ejemplo se muestra que la etiqueta **<style>** con su atributo **type** define una hoja de estilo por medio del valor **text/css**.

En este ejemplo podemos observar que le hemos aplicado estilos a los siguientes elementos:

Hojas de Estilo

body : define el **color de fondo de la página en azul**.

p : define todas **las fuentes de color blanco**.

3. Hojas de estilo externas

Esta es la forma ideal para cuando queremos definir un **sitio entero** con una misma estructura y estilo. Para ello definimos todos los estilos en un documento en común que se utilizará para todas las páginas del sitio Web.

Con realizar los cambios en ese documento, podemos cambiar el aspecto de todo el sitio Web.

Cada página del sitio debe vincularse con la hoja de estilos usando la etiqueta **<link>** ubicada en la cabecera del documento.

Ejemplo de un enlace a una hoja de estilo

```
<head>  
<link rel="stylesheet" type="text/css"  
href="/estilos.css">  
</head>
```

Las hojas de estilo deben llevar la terminación (**.css**).

Si desea estudiar más en profundidad sobre las **hojas de estilo**, visite nuestro [tutorial de CSS](#).

Hojas de Estilo

Etiquetas y atributos de las hojas de estilo.

Etiquetas	Atributos	Valor	Descripción
<u><style></u>			Define un estilo.
	type	text/css	Define el tipo de contenido.
	media		El medio para la información del estilo.
		screen	Para pantallas no paginadas de computadora.
		tty	Para medios que utilicen una cuadrícula de caracteres de ancho fijo, como teletipos.
		tv	Para dispositivos tipo televisión .
		projection	Para proyectores.
		handheld	Para dispositivos de mano (pantalla pequeña, monocromos,etc).
		print	Para material paginado, opaco, y para documentos que se ven en una pantalla en modo de presentación preliminar a la impresión.
		braille	Para dispositivos táctiles braille.
		aural	Para sintetizadores de voz.

Hojas de Estilo

		all	Apropiado para todos los dispositivos.
<u><div></u> Desaprobado			Define una sección o un documento.
	align Desaprobado	left	Como alinear el texto en el elemento div. Use CSS Ubicación en su lugar.
		right	
		center	
		justify	
<u></u>			Agrupar los elementos de una línea para aplicarles estilos.
<u></u> Desaprobado			Define el tipo, color y tamaño del texto. Use CSS Fuentes en su lugar.
	color	rgb	Define el color del texto. Use CSS Fuentes en su lugar.
		#xxxxxx	
		nombre del color	
	face	listado de nombres de letras	Define el nombre de la letra. Use CSS Fuentes en su lugar.
	size	Un número entre 1 y 7. Si se ha definido basefont debe especificar un número entre -6 y 6.	Define el tamaño de la letra. Use CSS Fuentes en su lugar.

Hojas de Estilo

<u><basefont></u> Desaprobado			Define la letra base. Use CSS Fuentes en su lugar.
	color	rgb	Define el color del texto. Use CSS Fuentes en su lugar.
		#xxxxxx	
		nombre del color	
	face	listado de nombres de letras	Define el nombre de la letra. Use CSS Fuentes en su lugar.
	size	Un número entre 1 y 7.	Define el tamaño de la letra. Use CSS Fuentes en su lugar.
<u><center></u> Desaprobado			Centra un texto horizontalmente. Use CSS Ubicación en su lugar.

El elemento head

Este elemento está determinado por las etiquetas **<head>** y **</head>**. Dentro de las mismas queda determinada la **sección head** la cual contiene toda la información sobre el documento.

Esta información no será mostrada por el navegador pero es de suma importancia para los navegadores y para los motores de búsqueda.

De acuerdo a los estándares de HTML solo un número reducido de etiquetas pueden incluirse en la sección head:

1. [<base>](#)
2. [<link>](#)
3. [<meta>](#)
4. [<title>](#)
5. [<style>](#)
6. [<script>](#)

El elemento base

En HTML, los vínculos y las referencias a recursos externos como imágenes, hojas de estilo, etc., se especifican siempre mediante una dirección URL.

Sintaxis

```
<head>  
<title>Título del documento</title>  
<base href="http://www.virtualnauta.com/imagenes/">  
</head>
```

En este ejemplo podemos observar que la dirección de referencia sirve de base para todas las imagenes que se inserten en la página.

Es decir, que en la sección body para cada imagen que deseo ingresar solo debo escribir:

El elemento head

```
<body>  
  
</body>
```

En lugar de:

```

```

El elemento link

Este elemento está definido por la etiqueta **<link>** y establece un enlace que solo puede aparecer en la sección *head*.

Sintaxis

```
<head>  
<title>Título del documento</title>  
<link href="http://www.susitio.com/fuentes.css"  
type="text/css" rel="stylesheet">  
</head>
```

En este ejemplo podemos observar como definir un enlace hacia un archivo de hojas de estilo externo.

El elemento head

El elemento meta

Este elemento está definido por la etiqueta **<meta>** y puede ser usado para identificar propiedades de un documento (autor, descripción, palabras claves, etc.)

Sintaxis

```
<head>  
<title>Título del documento</title>  
<meta name="author" content="Jorge Perez">>  
<meta name="description" content="La sección head de  
html contiene información sobre el sitio web">  
</head>
```

En este ejemplo podemos observar como definir el autor y la descripción de un sitio.

Si deseas estudiar en profundidad el uso de las etiquetas **<meta>**, dirígete a [las meta etiquetas](#)

El elemento title

Este elemento **debe** figurar en la sección *head* y nos define el título de la página Web.

Para ello utilizamos las etiquetas **<title>** y **</title>**.

Es recomendable poner títulos ricos en contexto ya que estos aparecen en los motores de búsqueda y ayudan al usuario a identificar el contenido de la página.

Sintaxis

```
<head>  
<title>Curso introductorio al diseño de páginas  
Web</title>  
</head>
```

El elemento style

Este elemento define estilos dentro del documento y utiliza las etiquetas **<style>** y **</style>**.

El elemento head

Sintaxis

```
<head>
<title>Título del documento</title>
<style type="text/css">
p {color: blue}
h2 {color: red}
</style>
</head>
```

Si deseas estudiar como funcionan las hojas de estilo
dirígete al [tutorial de CSS](#)

El elemento script

El elemento script se utiliza para insertar scripts en el documento.

Lo definimos por medio de las etiquetas **<script>** y **</script>**

Sintaxis

```
<head>
<title>Título del documento</title>
<script type="text/javascript"
src="http://misitio.com/calculos/calculos.js">
</script>
</head>
```

Para más información sobre *scripts* dirígete a [HTML Scripts](#)

El elemento head

Etiquetas y atributos de los elementos en la sección head

Etiquetas	Atributos	Valor	Descripción
<head>	profile	URL	Especifica la localización de uno o más perfiles de metadatos.
<title>			Define el título del documento.
<meta>			Especifica una pareja propiedad/valor del documento.
	name	author	Identifica un nombre de propiedad.
		description	
		keywords	
		generator	
		revised	
		<i>otros</i>	
	http-equiv	content-type	Los servidores HTTP utilizan este atributo para obtener información sobre los encabezados.
		expires	
		refresh	
		set-cookie	
	content	valor	Este atributo especifica el valor de una propiedad.
	scheme	valor	Proporciona a los agentes de usuario más contexto para la interpretación correcta de los datos.
<link>			Define un vínculo. Solo

El elemento head

			puede aparecer en la sección head de un documento.
	charset	codif. de caracteres	Especifica la codificación de caracteres. Valor por defecto: ISO=8859-1.
	href	URL	Especifica la localización de un recurso de la web.
	hreflang	código de lenguaje	Especifica el lenguaje de la URL.
	media		El medio para la información del estilo.
		screen	Para pantallas no paginadas de computadora.
		tty	Para medios que utilicen una cuadrícula de caracteres de ancho fijo, como teletipos.
		tv	Para dispositivos tipo televisión.
		projection	Para proyectores.
		handheld	Para dispositivos de mano (pantalla pequeña, monocromos, etc).
		print	Para material paginado, opaco, y para documentos que se ven en una pantalla en modo de presentación preliminar

El elemento head

			a la impresión.
		braille	Para dispositivos táctiles braille.
		aural	Para sintetizadores de voz.
		all	Apropiado para todos los dispositivos.
	rel		Especifica la relación entre el documento actual y el destino del vínculo.
		alternate	
		designates	
		stylesheet	
		start	
		next	
		prev	
		contents	
		index	
		glossary	
		copyright	
		chapter	
		section	
		subsection	
		apendix	
		help	
		bookmark	
	rev		Especifica la relación entre el destino del vínculo y el documento actual(vínculo inverso).
		alternate	
		designates	
		stylesheet	
		start	
		next	
		prev	

El elemento head

		contents	
		index	
		glossary	
		copyright	
		chapter	
		section	
		subsection	
		apendix	
		help	
		bookmark	
	target		Indica donde abrir el URL.
		_blank	El URL se abrirá en una nueva ventana.
		_parent	El URL se abrirá en el frameset padre.
		_self	El URL se abrirá en el mismo frame donde fue apretado.
		_top	El URL se abrirá en una ventana de tamaño completo.
	type	tipo de contenido	Especifica el tipo de contenido a conectar.
<u><base></u>	href	URL	Especifica la URL base que será usada para todos los vínculos de la página.
	target		Indica donde abrir el URL.
		_blank	El URL se abrirá en una nueva ventana.

El elemento head

		_parent	El URL se abrirá en el frameset padre.
		_self	El URL se abrirá en el mismo frame donde fue apretado.
		_top	El URL se abrirá en una ventana de tamaño completo.
<script>			Coloca un script dentro del documento.
	src	URL	Especifica la localización de un script externo.
	type	tipo de contenido	Especifica el lenguaje de scripts de los contenidos del elemento.
	language Desaprobado	javascript	Use el atributo <i>type</i> en su lugar.
		livescript	
		vbscript	
		otros	
	defer		Indica al agente de usuario que el script no va a generar ningún contenido en el documento.

Etiqueta `<meta>`

La etiqueta `<meta>` se utiliza para identificar propiedades de un documento (p.ej., el autor, una lista de palabras claves, la descripción de una página, etc.) y para asignar valores a esas propiedades.

Para ello nos servimos del atributo `name` que especifica la propiedad a usar y del atributo `content` para definir el contenido de dicha propiedad.

El siguiente ejemplo nos muestra un valor para la propiedad `author`:

```
<head>  
<meta name="author" content="Jorge Perez">  
</head>
```

La etiqueta `<meta>` debe ubicarse en la sección head del documento, entre las etiquetas `<head>` y `</head>`.

La etiqueta `<meta>` no tiene cierre.

Etiqueta <meta>

keywords

Uno de los usos más importantes de la etiqueta **<meta>**, es especificar una lista de palabras claves relacionadas con el contenido de la página. Estas palabras claves (**keywords**) serán usadas por los motores de búsqueda para identificar el contenido de la página y de esa forma mejorar la calidad de los resultados de una búsqueda. Las palabras claves deben separarse con una coma (,) y se pueden escribir una, dos o más palabras juntas.

```
<meta name="keywords" content="vacaciones,  
vacaciones en el Caribe, Caribe, islas, playas del  
Caribe, sol">
```

Nota: observe que "vacaciones en el Caribe" y "Caribe" son términos diferentes.

"vacaciones en el Caribe" es un término más *preciso* que la palabra "Caribe". Esto es importante ya que ayuda a los motores de búsqueda a encontrar términos que se adecúan a las exigencias de los usuarios. Lo que nos lleva a entender que hay más posibilidades de aparecer en puestos superiores en los resultados de búsqueda.

description

También es importante dar una descripción lo más precisa posible de la página Web.

```
<meta name="description" content="Sus próximas  
vacaciones en el Caribe">
```

Nota: esta descripción es la que aparece muchas veces por debajo del título del sitio, en los resultados de los motores de búsqueda. Es por eso que debe ser una oración o frase que refleje exactamente el contenido de la página.

Importante: es muy recomendable definir diferentes keywords y descriptions para cada una de las páginas de un sitio.

Etiqueta <meta>

Meta e información por defecto

Las etiquetas **<meta>** pueden utilizarse para especificar la información por defecto de un documento en los siguientes aspectos:

- El lenguaje de scripts por defecto.
- El lenguaje de hojas de estilo por defecto.
- La codificación de caracteres del documento.

Para ello nos servimos del atributo **http-equiv**

```
<!-- Lenguaje de scripts por defecto -->  
<meta http-equiv="Content-Script-Type"  
content="text/javascript">  
  
<!-- Lenguaje de hojas de estilo por defecto -->  
<meta http-equiv="Content-Style-Type"  
content="text/css">  
  
<!-- Codificación de caracteres -->  
<meta http-equiv="Content-Type"  
content="text/html; charset=ISO-8859-5">
```

Etiqueta <meta>

Etiquetas y atributos de meta.

Etiquetas	Atributos	Valor	Descripción
<meta>			Especifica una pareja propiedad/valor del documento.
	name	author	Identifica un nombre de propiedad.
		description	
		keywords	
		generator	
		revised	
		<i>otros</i>	
	http-equiv	content-type	Los servidores HTTP utilizan este atributo para obtener información sobre los encabezados.
		expires	
		refresh	
		set-cookie	
	content	valor	Este atributo especifica el valor de una propiedad.
	scheme	valor	Proporciona a los navegadores más contexto para la interpretación correcta de los datos.

¿Qué es la URL?

El **URL** (**U**niform **R**esource **L**ocator - Localizador Uniforme de Recursos) le permite al navegador encontrar una dirección o sitio en Internet.

El **URL** combina el nombre del servidor que proporciona la información, el directorio donde se encuentra, el nombre del fichero y el protocolo o sistema a usar para recuperar los datos.

Sintaxis de la dirección URL

Una dirección Internet completa como esta:

http://www.virtualnauta.com/es/html/una-pagina.html

Sigue estas reglas de sintaxis.

esquema://host.dominio:puerto/ruta/nombre_de_archivo

esquema:

define el tipo de servicio Internet. El más común es *http*.

host:

por defecto para http es *www*.

dominio:

define el nombre del dominio como por ej.: *virtualnauta.com*.

puerto:

define el nombre de puerto en el host. Por lo general este número es omitido. El número por defecto para http es *80*.

ruta:

define el camino o subdirectorio en el servidor. Si es omitido, el documento debe encontrarse en el directorio principal, de lo contrario no será localizado.

nombre de archivo:

define el nombre del documento. Se usan como nombres de archivo por defecto *default.htm* o *index.htm*.

¿Qué es la URL?

Esquemas URL

El esquema indica el protocolo de red que se usa para recuperar información a través de la red.

Algunos ejemplos de esquemas URL:

- **http** : recursos http (**H**ypertext **T**ransfer **P**rotocol - Protocolo de Transferencia de Hipertexto).
- **https** : http sobre ssl (**S**ecure **S**ockets **L**ayer) proporciona comunicaciones seguras en Internet.
- **ftp** : **F**ile **T**ransfer **P**rotocol - Protocolo de Transferencia de Archivos.
- **mailto** : direcciones Email.
- **file** : recursos disponibles en el ordenador local, o en una red local.
- **news** : grupo de noticias Usenet.
- **telnet** : el protocolo telnet, sirve para acceder mediante una red a otra máquina.

Enlace a un sistema de correo electrónico

Si deseas crear un enlace a un Email, debes usar el siguiente código:

```
<a  
href="/mailto: sunombre@susitio.com"> sunombre@susiti  
o.com</a>
```

Nota: en este ejemplo, al presionar sobre el enlace, se abrirá automáticamente el programa de correo electrónico definido por defecto en el ordenador.

¿Qué es la URL?

Acceder a un grupo de noticias (Newsgroup).

Los grupos de noticias, son un medio de comunicación en el cual los usuarios leen y envían mensajes textuales a distintos tableros distribuidos entre servidores con la posibilidad de enviar y contestar a los mensajes. Hay nueve jerarquías dedicadas a discusiones sobre distintos temas:

- **comp.*** : Temas relacionados con las computadoras.
- **news.*** : Discusión de grupos de usuarios.
- **sci.*** : Temas científicos.
- **humanities.*** : Discusión de humanidades (como literatura o filosofía).
- **rec.*** : Discusión de actividades recreativas (como juegos y aficiones).
- **soc.*** : Socialización y discusión de temas sociales.
- **talk.*** : Temas polémicos, como religión y política.
- **misc.*** : Miscelánea (todo lo que no entra en las restantes jerarquías).
- **alt.*** : Salió como alternativa a talk, pero es usada por los usuarios P2P.

Si deseas crear un enlace hacia un grupo de noticias, usa este código:

```
<a href="/news:news.html">HTML grupo de noticias</a>
```

¿Qué es la URL?

Transferencias ftp

Es un protocolo de transferencia de archivos, de manera que desde un equipo cliente nos podemos conectar a un servidor para descargar archivos desde él o para enviarle nuestros propios archivos.

Si deseas crear un enlace para bajar un archivo, usa un código como este:

```
<a href="/ftp://www.susitio.com/ftp/archivo-a-bajar.zip">Download</a>
```

Los scripts

Los **scripts** nos permiten crear páginas Web más dinámicas y atractivas.

Un **script** es un programa que puede acompañar a un documento HTML o que puede estar insertado en él.

El programa se ejecuta en el navegador del cliente cuando se carga el documento o junto con los eventos, como por ejemplo cuando se activa un enlace, o cuando se pasa el puntero del mouse por alguna imagen, etc.

Un código **script** puede ser ubicado tanto en la sección **head** como en la sección **body** de un documento.

Insertando un script dentro de un documento HTML

Para insertar un script dentro de HTML, debemos utilizar la etiqueta **<script>** junto con el atributo **type** para especificar el lenguaje de scripts que vamos a utilizar.

Ejemplo

Código

```
<html>
<head>
<title>Inserción de un
Script</title>
</head>

<body>
<script type="text/javascript">
document.write("Este es un
script en javascript")
</script>
</body>
</html>
```

Este es un script en
javascript

Nota: en este ejemplo el tipo de script insertado **"text/javascript"** es en JavaScript.

Los scripts

El elemento object

El elemento object está definido por las etiquetas **<object>** y **</object>** y se utiliza para insertar objetos dentro de una página Web.

Entendemos por objetos:

- documentos HTML
- imágenes
- audio
- video
- Flash
- documentos PDF
- ActiveX
- Java applets
- etc.

Ejemplo de como insertar una imagen JPEG

Ejemplo

Código

```
<object data="fotos/flores.jpg"  
type="image/jpeg" style="width:100px;  
height:100px">  
</object>
```

Nota: el atributo **data="flores.jpg"** nos especifica la dirección del documento a insertar. El atributo **type="image/jpeg"** el tipo de documento o archivo a insertar.

Los scripts

El elemento param

El elemento param está definido por la etiqueta **<param>** y se utiliza para especificar parámetros que pueden ser necesarios, para un objeto insertado con el elemento object, en tiempo de ejecución.

Veamos este ejemplo de un archivo de audio.

Ejemplo

Código

```
<object  
data="media/applause.wav"  
type="audio/x-wav" style="width:  
100%; height: 50px">  
<param name="src"  
value="media/applause.wav">  
<param name="autoplay"  
value="false">  
<param name="autostart"  
value="0">  
</object>
```

Notas:

- **name="src"** junto con **value="media/applause.wav"** - **Internet Explorer** necesita la dirección src para ubicar el archivo a ejecutar.
 - **name="autoplay"** se usa para ejecutar **Quicktime** - **value="false"** es para que no se autoejecute al cargar la página.
 - **name="autostart"** se usa para ejecutar **Windows Media Player y Real Audio** - **value="0"** es para que no se autoejecute al cargar la página.
-

Los scripts

Etiquetas y atributos de los scripts

Etiquetas	Atributos	Valor	Descripción	Ej
<script>			Coloca un script dentro de un documento.	
	src	URL	Especifica la localización de un script externo.	
	type Obligatorio	tipo de contenido	Especifica el lenguaje de scripts.	✓
	lenguaje Desaprobado		Especifica el lenguaje de scripts. Use type en su lugar.	✗
	defer		Indica al navegador, que el script no va a generar ningún contenido en el documento.	
	charset	codificación de caracteres	Define la codificación de caracteres usadas en el script.	✓
<noscript>			Texto alternativo en caso que el script no se ejecute.	✓
<object>			Define un objeto embebido. Usado para insertar multimedia a la página	

Los scripts

	align Desaprobado	left	Alineamiento del texto alrededor del objeto. Use CSS en su lugar.	✗
		right		✗
		top		✗
		bottom		✗
	archive	lista URLs	Especifica una lista de URLs, separados por espacios, de archivos que contienen recursos relevantes para el objeto.	
	border Desaprobado	píxeles	Define un borde alrededor del objeto. Use CSS Bordes en su lugar.	✗
	classid	URL	Especifica la localización de la implementación de un objeto. Puede usarse junto con el atributo <i>data</i> .	
	codebase	URL	Especifica la ruta de acceso base de los URLs especificados por los atributos <i>classid</i> , <i>data</i> y <i>archive</i> .	
	codetype	tipo de contenido	Tipo de contenido de datos cuando se carga el objeto	

Los scripts

			especificado por <i>classid</i> .	
	data	URL	Especifica la localización de los datos del objeto.	
	declare	declaración	Hace que la definición actual de <i>object</i> sea solamente una declaración.	
	height Desaprobado	píxeles	Define la altura del objeto. Use CSS Height en su lugar.	✗
	hspace Desaprobado	píxeles	Define los espacios horizontales alrededor del objeto. Use CSS Padding en su lugar.	✗
	name	nombre único	Asigna el nombre de control.	
	standby	texto	Especifica un mensaje que puede presentar un navegador mientras carga los datos del objeto.	
	type	tipo de contenido	Especifica el tipo de contenido de los datos especificados por <i>data</i> .	

Los scripts

	usemap	URL	Asocia un mapa de imágenes con un elemento.	
	vspace Desaprobado	píxeles	Define los espacios verticales alrededor del objeto. Use CSS vertical-align en su lugar.	✗
	width Desaprobado	píxeles	Define el ancho del objeto. Use CSS width en su lugar.	✗
<param>			Especifica los parámetros para un objeto insertado en el documento.	
	name	nombre único	Define el nombre de un parámetro de ejecución que se supone que el objeto insertado conoce.	
	type	tipo de contenido	Especifica el tipo de medio para el parámetro.	
	value	valor	Especifica el valor del parámetro de ejecución especificado por <i>name</i> .	
	valuetype	data	Especifica el tipo de atributo <i>value</i> .	
		ref		
		object		

Los scripts

Atributos estándar

id, class, title, style, dir, lang

Eventos intrínsecos

accesskey, tabindex, onclick, ondblclick, onmousedown, onmouseup, onmouseover, onmousemove, onmouseout, onkeypress, onkeydown, onkeyup

Atributos HTML

- Se expone en esta página una tabla con todos los atributos de HTML y a su lado el elemento al que corresponde con un enlace a la página específica del mismo.

La columna "**Des**" con una letra "**D**" nos indica que el atributo está desaprobado.

La columna "**DTD**" con la letra "**L**" se refiere a atributos de los elementos que no aparecen en documentos con marcos o frames. La letra "**F**" se refiere a atributos de los elementos incluidos en documentos con marcos.

La última columna nos da una pequeña descripción de cada atributo.

Para una mejor comprensión de cada atributo, presione sobre el nombre del elemento deseado.

Atributos HTML

Nombre	Elementos Relacionados	De s.	DT D	Descripción
abbr	td, th			Abreviatura de celda de cabecera
accept-charset	form			Lista de codificaciones de caracteres soportados
accept	form, input			Lista de tipos MIME para subir ficheros
accesskey	a, area, button, input, label, legend, textarea			Carácter de la tecla de accesibilidad
action	form			Procesador de

Atributos HTML

				formulario en servidor
align	caption	D	L	Título de una tabla
align	applet, iframe, img, input, object	D	L	Alineación vertical u horizontal
align	legend	D	L	Leyenda de un grupo de campos
align	table	D	L	Posición de la tabla respecto a la ventana
align	hr	D	L	
align	div, h1, h2, h3, h4, h5, h6, p	D	L	Alineación de texto
align	col, colgroup, tbody, td, tfoot, th, thead,			

Atributos HTML

	tr			
alink	body	D	L	Color de vínculos seleccionados
alt	applet	D	L	Descripción corta
alt	area, img			Descripción corta
alt	input			Descripción corta
archive	applet	D	L	Lista de archivos separados por comas
archive	object			Lista de URIs separados por espacios
axis	td, th			Lista de cabeceras relacionadas separadas por

Atributos HTML

				comas
background	body	D	L	Fichero de textura de fondo del documento
bgcolor	table	D	L	Color de fondo de las celdas
bgcolor	tr	D	L	Color de fondo de una fila
bgcolor	td, th	D	L	Color de fondo de una celda
bgcolor	body	D	L	Color de fondo del documento
border	table			Controla la anchura del marco que rodea una tabla

Atributos HTML

border	img, object	D	L	Anchura del borde de un vínculo
cellpadding	table			Espacio dentro de celdas
cellspacing	table			Espacio entre celdas
char	col, colgroup, tbody, td,tfoot, th, thead, tr			Carácter de alineación, por ej.: char=':'
charoff	col, colgroup, tbody, td,tfoot, th, thead, tr			offset para carácter de alineación
charset	a, link, script			Codificación de caracteres del recurso vinculado

Atributos HTML

checked	input			Para radiobotones y casillas de verificación
cite	blockquote, q			URI del documento o mensaje fuente
cite	del, ins			Información sobre la razón del cambio
class	Todos los elementos excepto, base, basefont, head, html, meta, param, script, style, title			Lista de clases separadas por espacios
classid	object			Identifica una implementación
clear	br	D	L	Control del flujo de texto

Atributos HTML

code	applet	D	L	Fichero de clase applet
codebase	object			URI base para classid, data, archive
codebase	applet	D	L	URI base opcional para applet
codetype	object			Tipo de contenido para code
color	basefont, font	D	L	Color de texto
cols	frameset		F	Lista de longitudes, por defecto: 100%(1 col)
cols	textarea			

Atributos HTML

colspan	td, th			Número de columnas abarcado por celda
compact	dir, dl, menu, ol, ul	D	L	Espacio reducido entre objetos
content	meta			Información asociada
coords	area			Lista de longitudes separadas por coma
coords	a			Para usar con mapas de imágenes en el cliente
data	object			Referencia a

Atributos HTML

				datos del objeto
datetime	del, ins			Fecha y hora del cambio
declare	object			Declara el objeto pero no lo crea
defer	script			El AU puede retrasar la ejecución del script
dir	Todos los elementos excepto applet, base, basefont, bdo, br, frame, frameset, iframe, param, script			Dirección de texto débil/neutral
dir	bdo			Direccionalidad
disabled	button, input, optgroup, option, select, t extarea			No disponible en este contexto
enctype	form			

Atributos HTML

face	basefont, font	D	L	Lista de nombres de fuentes separados por coma
for	label			Empareja según valor de campo ID
frame	table			Qué partes del marco representar
frameborder	frame, iframe		F	¿pintar bordes del marco?
headers	td, th			Lista de id's de celdas de encabezado
height	iframe		L	Altura del marco
height	td, th	D	L	Altura de una

Atributos HTML

				celda
height	img, object			Nueva altura
height	applet	D	L	Altura inicial
href	a, area, link			URI del recurso vinculado
href	base			URI que actúa como URI base
hreflang	a, link			Código de idioma
hspace	applet, img, object	D	L	Espacio de relleno horizontal
http-equiv	meta			Nombre de encabezado HTTP de respuesta
id	Todos los elementos, excepto base, head, html, meta, script, style, title			id único en todo el documento

Atributos HTML

ismap	img, input			Usar mapa de imágenes en servidor
label	option			Para usar en menús jerárquicos
label	optgroup			Para usar en menús jerárquicos
lang	Todos los elementos, excepto applet, base, basefont, br, frame, frameset, iframe, param, script			Código de idioma
language	script	D	L	Nombre del lenguaje predefinido de scripts
link	body	D	L	Color de los

Atributos HTML

				vínculos
longdesc	img			Vínculo a descripción larga (complemente a alt)
longdesc	frame, iframe		F	Vínculo a descripción larga (complemente a title)
marginheight	frame, iframe		F	Altura del margen en píxeles
marginwidth	frame, iframe		F	Anchura del margen en píxeles
maxlength	input			Máximo de caracteres para

Atributos HTML

				campos de texto
media	style			Diseñado para usar con estos medios
media	link			Para representar en estos medios
method	form			Método HTTP usado para enviar el formulario
multiple	select			Por defecto es selección simple
name	button, textarea			
name	applet	D	L	Permite a los applets encontrarse entre sí

Atributos HTML

name	select			Nombre del campo
name	form			Nombre del formulario, para los scripts
name	frame, iframe		F	Nombre del marco, para designarlo como destino
name	img			Nombre de la imagen, para los scripts
name	a			Vínculo destino con nombre
name	input, object			Enviar como parte del formulario

Atributos HTML

name	map			Para su referencia por usemap
name	param			Nombre de propiedad
name	meta			Nombre de metainformación
nohref	area			Esta región no tiene acción
noresize	frame		F	¿Permitir a los usuarios redimensionar marcos?
noshade	hr	D	L	
nowrap	td, th	D	L	Suprimir ajuste automático de líneas

Atributos HTML

object	applet	D	L	Fichero applet serializado
onblur	a, area, button, input, label, select, text area			El elemento perdió el foco
onchange	input, select, textarea			El valor del elemento fue modificado
onclick	Todos los elementos excepto applet, base, basefont, bdo, br, font, frame, frameset, head, html, iframe, isindex, meta, param, script, style, title			Se hizo clic con un botón del apuntador
ondblclick	Todos los elementos excepto applet, base, basefont, bdo, br, font, frame, frameset, head, html, iframe, isindex, meta, param, script, style, title			Se hizo doble clic con un botón del apuntador
onfocus	a, area, button, input, label, select, text area			El foco se dirigió hacia el

Atributos HTML

				elemento
onkeydown	Todos los elementos excepto applet, base, basefont, bdo, br, font, frame, frameset, head, html, iframe, isindex, meta, param, script, style, title			Se pulsó una tecla
onkeypress	Todos los elementos excepto applet, base, basefont, bdo, br, font, frame, frameset, head, html, iframe, isindex, meta, param, script, style, title			Una tecla fue pulsada y soltada
onkeyup	Todos los elementos excepto applet, base, basefont, bdo, br, font, frame, frameset, head, html, iframe, isindex, meta, param, script, style, title			Una tecla fue soltada
onload	frameset		F	Todos los marcos fueron cargados
onload	body			El documento fue cargado

Atributos HTML

onmousedown	Todos los elementos excepto applet, base, basefont, bdo, br, font, frame, frameset, head, html, iframe, isindex, meta, param, script, style, title			Se pulsó un botón del apuntador
onmouseover	Todos los elementos excepto applet, base, basefont, bdo, br, font, frame, frameset, head, html, iframe, isindex, meta, param, script, style, title			El apuntador se movió al interior del elemento
onmouseout	Todos los elementos excepto applet, base, basefont, bdo, br, font, frame, frameset, head, html, iframe, isindex, meta, param, script, style, title			El apuntador se quitó de encima del elemento
onmousemove	Todos los elementos excepto applet, base, basefont, bdo, br, font, frame, frameset, head, html, iframe, isindex, meta, param, script, style, title			El apuntador se movió encima del elemento
onmouseup	Todos los elementos excepto applet,			Se soltó un

Atributos HTML

	base, basefont, bdo, br, font, frame, frameset, head, html, iframe, isindex, meta, param, script, style, title			botón del apuntador
onreset	form			El formulario fue reinicializado
onselect	input, textarea			Se seleccionó parte de un texto
onsubmit	form			El formulario fue enviado
onunload	frameset		F	Se quitaron todos los marcos
onunload	body			El documento ha sido quitado
profile	head			Diccionario con nombres de metainformación

Atributos HTML

prompt	isindex	D	L	Mensaje indicador
readonly	textarea			
readonly	input			Para texto y contraseñas
rel	a, link			Tipos de vínculos directos
rev	a, link			Tipos de vínculos inversos
rows	frameset		F	Lista de longitudes por defecto: 100%(1 fila)
rows	textarea			
rowspan	td, th			Número de filas abarcado por la

Atributos HTML

				celda
rules	table			Líneas de división entre filas y columnas
scheme	meta			Seleccionar forma de contenido
scope	td, th			Campo de aplicación de una celda de cabecera
scrolling	frame, iframe		F	Barra de desplazamiento o no
selected	option			
shape	area			Controla la interpretación de

Atributos HTML

				las coordenadas
shape	a			Para usar con mapas de imágenes en el cliente
size	hr	D	L	
size	font	D	L	[+/-]nn p.ej.: size="+1", size="4"
size	input			Específico de cada tipo de campo
size	basefont	D	L	Tamaño de fuente base para elementos "font"
size	select			Filas visibles

Atributos HTML

span	col			Los atributos de "col" afectan a "n" columnas
span	colgroup			Número de columnas por defecto en el grupo
src	script			URI del script externo
src	input			Para campos con imágenes
src	frame, iframe		F	Fuente del contenido del marco
src	img			URI de la imagen a incluir
standby	object			Mensaje a

Atributos HTML

				mostrar mientras se carga
start	ol	D	L	Número inicial de la secuencia
style	Todos los elementos, excepto base, basefont, head, html, meta, param, script, style, title			Información de estilo asociada
summary	table			Propósito/estructura para salida de voz
tabindex	a, area, button, input, object, select, textarea			Posición en el orden de tabulación
target	a, area, base, form, link		L	Representar en este marco
text	body	D	L	Color del texto del documento

Atributos HTML

title	Todos los elementos, excepto base, basefont, head, html, meta, param, script, title			Título consultivo
type	a, link			Tipo de contenido consultivo
type	object			Tipo de contenido para los datos
type	param			Tipo de contenido para el valor cuando valuetype=ref
type	script			Tipo de contenido para lenguaje de scripts

Atributos HTML

type	style			Tipo de contenido para lenguaje de estilos
type	input			Qué tipo de control hace falta
type	li	D	L	Estilo de objeto de lista
type	ol	D	L	Estilo de numeración
type	ul	D	L	Estilo de gráfico de lista
type	button			Para usar como botón de formulario
usemap	img, input, object			Usar mapa de imágenes en el

Atributos HTML

				cliente
valign	col, colgroup, tbody, td, tfoot, th, thead, tr			Alineación vertical en celdas
value	input			Especificar para radiobotones y casillas de verificación
value	option			Por defecto el contenido del elemento
value	param			Valor de propiedad
value	button			Se manda al servidor cuando se envía
value	li	D	L	Reinicializar número de

Atributos HTML

				secuencia
valuetype	param			Cómo interpretar el valor
version	html	D	L	Constante
vlink	body	D	L	Color de los vínculos visitados
vspace	applet, img, object	D	L	Espacio vertical
width	hr	D	L	
width	iframe		L	Anchura del marco
width	img, object			Nueva anchura
width	table			Anchura de la tabla
width	td, th	D	L	Anchura de la celda

Atributos HTML

width	applet	D	L	Anchura inicial
width	col			Especificación de la anchura de la columna
width	colgroup			Anchura por defecto de los COLs contenidos
width	pre	D	L	

Atributos Comunes

En esta página se encuentran los atributos más comunes de HTML.

Los dividimos en tres grupos de acuerdo a la función que tiene cada uno.

- Atributos identificadores
 - Atributos de lenguaje
 - Atributos del teclado
-

Atributos del teclado

Válido para los elementos: *a*, *area*, *button*, *input*, *label*, *legend*, *textarea*.

Atributos	Valor	Descripción
accesskey	caracter	Asigna una tecla de acceso a un elemento. Al pulsar esa tecla el foco se dirige hacia ese elemento.
tabindex	número	Especifica el orden de tabulación del elemento dentro del documento actual

Atributos Comunes

Atributos identificadores

Válido para todos los elementos excepto: *base, head, html, meta, script, style, title*.

Atributos	Valor	Descripción
id	nombre	Asigna un nombre a un elemento. El atributo id actúa: Como selector para las hojas de estilo(CSS). Como vínculo destino para vínculos de hipertexto. Como medio de hacer referencia a un elemento en particular desde un script. Como nombre de un elemento object declarado. Para procesos generales por parte del usuario.
class	nombre de clase	Asigna un nombre de clase. El atributo class actúa: Como selector para las hojas de estilo(CSS), cuando se asigna información de estilo a un conjunto de elementos. Para procesos generales por parte del usuario.
style	estilo	Este atributo especifica información de estilo para el elemento actual.
title	texto	Este atributo ofrece información consultiva sobre el elemento para el cual se establece.

Atributos Comunes

Atributos de lenguaje

Válido para todos los elementos excepto: *applet*, *base*, *basefont*, *br*, *frame*, *frameset*, *iframe*, *param*, *script*.

Atributos	Valor	Descripción
lang	código de lenguaje	Especifica el idioma base de los valores de los atributos y del texto contenido en un elemento. El atributo lang es útil para: Ayudar a los motores de búsqueda. Ayudar a los sintetizadores de voz. Ayudar al agente de usuario a hacer decisiones sobre separación de palabras, ligaduras, y espaciado. Ayudar a los verificadores de ortografía y gramática.
dir	ltr	Especifica la dirección del texto. Valores posibles: ltr : De izquierda a derecha (l eft t o r ight). rtl : De derecha a izquierda (r ight t o l eft).
	rtl	

Los eventos

HTML cuenta con una serie de atributos que le permiten al navegador ejecutar un evento.

Un evento puede ser, por ejemplo, un script de JavaScript que se ejecuta al presionar algún elemento del documento o al cargar la página web.

Presentamos aquí una lista de los atributos que activan eventos, clasificados de acuerdo al tipo de acción que realizan y que pueden ser insertados dentro de las etiquetas de HTML.

Eventos de los formularios

Usar con los elementos de los formularios.

Atributos	Valor	Descripción
onchange	script	El script corre cuando el valor de entrada ha sido modificado.
onsubmit	script	El script corre cuando se envía un formulario.
onreset	script	El script corre cuando se reinicializa un formulario.
onselect	script	El script corre cuando el usuario selecciona texto de un campo de texto.
onblur	script	El script corre cuando el elemento pierde el foco ya sea con el mouse o por navegación con tabulador.
onfocus	script	El script corre cuando el foco se dirige hacia un elemento, ya sea con el mouse o por navegación con tabulador.

Los eventos

Eventos del teclado

Usar con todos los elementos excepto con: base, bdo, br, frame, frameset, head, html, iframe, meta, param, script, style, y title.

Atributos	Valor	Descripción
onkeydown	script	El script corre cuando se pulsa una tecla.
onkeypress	script	El script corre cuando se pulsa y se suelta una tecla.
onkeyup	script	El script corre cuando una tecla se suelta.

Eventos del documento

Usar solo con body y frameset.

Atributos	Valor	Descripción
onload	script	El script corre cuando el documento es cargado.
onunload	script	El script corre cuando el usuario elimina un documento de una ventana o marco.

Los eventos

Eventos del mouse

Usar con todos los elementos excepto con:
base, bdo, br, frame, frameset, head, html, iframe, meta,
param, script, style, y title.

Atributos	Valor	Descripción
onclick	script	El script corre cuando se hace clic con el mouse.
ondblclick	script	El script corre cuando se hace doble clic con el mouse.
onmousedown	script	El script corre cuando el botón del mouse se pulsa cuando está encima de un elemento.
onmousemove	script	El script corre cuando el mouse se mueve mientras está sobre un elemento.
onmouseout	script	El script corre cuando el mouse se aparta de un elemento.
onmouseover	script	El script corre cuando el mouse se sitúa sobre un elemento.
onmouseup	script	El script corre cuando el botón del mouse se suelta cuando está encima de un elemento.

Eventos -HTML

Esta es una lista de los eventos intrínsecos que pueden ser insertados dentro de ciertas etiquetas de HTML.

Los eventos pueden ser, por ejemplo, scripts que se activan al realizar una determinada acción por parte del usuario del sitio.

La tabla nos muestra los eventos, el elemento que lo utiliza y una pequeña descripción del mismo.

Eventos	Usar con	Descripción
onload	frameset body	El script corre cuando el documento es cargado.
onunload	frameset body	El script corre cuando el usuario elimina un documento de una ventana o marco.
onchange	input	El script corre cuando el valor de entrada ha

Eventos -HTML

	select textarea	sido modificado.
onsubmit	form	El script corre cuando se envía un formulario.
onreset	form	El script corre cuando se reinicializa un formulario.
onselect	input textarea	El script corre cuando el usuario selecciona texto de un campo de texto.
onblur	a area button input label select textarea	El script corre cuando el elemento pierde el foco ya sea con el mouse o por navegación con tabulador.
onfocus	a area	El script corre cuando el foco se dirige hacia un elemento, ya sea con el mouse o por

Eventos -HTML

	button input label select textarea	navegación con tabulador.
onkeydown	Todos los elementos excepto <i>applet, base, basefont, bdo, br, font, frame, frameset, head, html, iframe, isindex, meta, param, script, style, title</i>	El script corre cuando se pulsa una tecla.
onkeypress	Todos los elementos excepto <i>applet,</i>	El script corre cuando se pulsa y se suelta una tecla.

Eventos -HTML

	<i>base, basefont, bdo, br, font, frame, frameset, head, html, iframe, isindex, meta, param, script, style, title</i>	
onkeyup	Todos los elementos excepto <i>applet, base, basefont, bdo, br, font, frame, frameset, head, html, iframe, isindex, meta, param, script, style, title</i>	El script corre cuando una tecla se suelta.
onclick	Todos los	El script corre cuando se hace clic con el

Eventos -HTML

	elementos excepto <i>applet</i> , <i>base</i> , <i>basefont</i> , <i>bdo</i> , <i>br</i> , <i>font</i> , <i>frame</i> , <i>frameset</i> , <i>head</i> , <i>html</i> , <i>iframe</i> , <i>isindex</i> , <i>meta</i> , <i>param</i> , <i>script</i> , <i>style</i> , <i>title</i>	mouse.
ondblclick	Todos los elementos excepto <i>applet</i> , <i>base</i> , <i>basefont</i> , <i>bdo</i> , <i>br</i> , <i>font</i> , <i>frame</i> , <i>frameset</i> , <i>head</i> , <i>html</i> , <i>iframe</i> , <i>isindex</i> , <i>meta</i> , <i>param</i> , <i>script</i> , <i>style</i> ,	El script corre cuando se hace doble clic con el mouse.

Eventos -HTML

	<i>title</i>	
onmousedown	Todos los elementos excepto <i>applet, base, basefont, bdo, br, font, frame, frameset, head, html, iframe, isindex, meta, param, script, style, title</i>	El script corre cuando el botón del mouse se pulsa cuando está encima de un elemento.
onmousemove	Todos los elementos excepto <i>applet, base, basefont, bdo, br, font, frame, frameset, head, html, iframe,</i>	El script corre cuando el mouse se mueve mientras está sobre un elemento.

Eventos -HTML

	<i>isindex, meta, param, script, style, title</i>	
onmouseout	Todos los elementos excepto <i>applet, base, basefont, bdo, br, font, frame, frameset, head, html, iframe, isindex, meta, param, script, style, title</i>	El script corre cuando el mouse se aparta de un elemento.
onmouseover	Todos los elementos excepto <i>applet, base, basefont, bdo, br, font,</i>	El script corre cuando el mouse se sitúa sobre un elemento.

Eventos -HTML

	<i>frame, frameset, head, html, iframe, isindex, meta, param, script, style, title</i>	
onmouseup	Todos los elementos excepto <i>applet, base, basefont, bdo, br, font, frame, frameset, head, html, iframe, isindex, meta, param, script, style, title</i>	El script corre cuando el botón del mouse se suelta cuando está encima de un elemento.

Sube tu sitio a la Web

Si quieres que otras personas vean tú trabajo, debes publicarlo.

Para publicar tú sitio, tienes que copiar tus archivos a un servidor Web.

Un servidor Web es tanto el ordenador como el programa que implementa el protocolo

HTTP(**H**ipertext **T**ransfer **P**rotocol - Protocolo de transferencia de hipertexto), diseñado para transferir lo que llamamos hipertextos, páginas Web o páginas HTML.

El navegador de un cliente particular realiza una petición al servidor y éste le responde con el contenido que el cliente solicitó.

Alojamiento Web (Web Hosting)

Es el servicio que provee a los usuarios de Internet un sistema para poder almacenar cualquier contenido accesible vía Web.

Las Web Host son compañías que proporcionan espacio de un servidor a sus clientes.

Tipos de alojamientos Web

El alojamiento Web se divide en cuatro tipos:

Tipo	Detalles
Gratuito	Estos servicios son buenos para páginas personales, hobbies, páginas familiares, etc. No se recomienda el servicio gratuito para los negocios o para un alto tráfico. Por lo general no puede usar de su propio dominio y debe usar el del proveedor como por ej.: www.sitiogratitis.com/usuarios/susitio.html . No es muy profesional.

Sube tu sitio a la Web

	Ventajas	Desventajas
	<p>Sin ningún costo.</p> <p>Bueno para sitios muy pequeños.</p> <p>Email generalmente gratis.</p>	<p>No cuenta con dominio propio.</p> <p>Mucha publicidad en el sitio.</p> <p>Espacio limitado.</p> <p>Tráfico limitado.</p> <p>Seguridad limitada.</p> <p>Generalmente no soporta base de datos.</p> <p>Soporte técnico limitado o nulo.</p>
	Detalles	
Compartido (Shared Hosting)	<p>En este tipo de servicio su sitio es almacenado en un servidor muy potente junto con otros cientos de sitios.</p> <p>Puede hacer uso de su propio dominio y cuenta con gran cantidad de software a su disposición.</p> <p>Es el tipo de alojamiento más común y usado en el mundo.</p>	
	Ventajas	Desventajas
	<p>Servicio económico.</p> <p>Ideal para pequeños y medianos clientes.</p> <p>Varias opciones de software.</p> <p>Uso de dominio propio.</p> <p>Buen soporte técnico.</p>	<p>Restricción el volumen de tráfico.</p> <p>Restricción en el soporte de base de datos.</p> <p>Restricción en el soporte de software.</p>
	Detalles	
Servidor	Se refiere al alojamiento Web en el cual el	

Sube tu sitio a la Web

dedicado	<p>cliente alquila o compra un ordenador completo, y por lo tanto tiene el control y la responsabilidad de administrarlo.</p> <p>El cuidado físico del equipo y de la conectividad a Internet es tarea de la empresa de alojamiento.</p>	
	Ventajas	Desventajas
	<p>Bueno para grandes empresas.</p> <p>Bueno para alto tráfico.</p> <p>Uso de múltiples dominios.</p> <p>Herramientas avanzadas de email.</p> <p>Soporta potentes bases de datos.</p> <p>Soporte sin límite de software.</p>	<p>Alto costo.</p> <p>Requiere de habilidades en el tema.</p>
	Detalles	
Colocación	<p>El cliente compra su propio equipo y lo coloca en la empresa que presta el servicio.</p> <p>La empresa de Host le suministra la corriente y la conexión a Internet.</p> <p>Es como tener su propio servidor en la oficina solo que se encuentra en un lugar más apropiado para eso.</p>	
	Ventajas	Desventajas
	<p>Gran ancho de banda.</p> <p>Alto funcionamiento sin interrupciones.</p> <p>Mucha seguridad.</p> <p>Opciones de software sin límites.</p>	<p>Alto costo.</p> <p>Requiere de habilidades en el tema.</p> <p>Complicado de configurar</p>

Sube tu sitio a la Web