

Respecto a CSS3 existe una propuesta del W3C llamada “CSS3 Speech Module” que permitirá crear hojas de estilo que definan cómo reproducir mediante un lector de pantalla el contenido de una página web. Gracias a esto, los lectores de pantalla podrían interpretar las hojas de estilo para conseguir una reproducción más correcta.



Recuerde

Un sitio web accesible es un sitio web preparado para el futuro.

En cuanto al *hardware*, existen infinidad de investigaciones y propuestas que se pueden ver a diario de nuevas interfaces hombre máquina. Controlar ordenadores con la mente, con la voz, con gestos, es algo que se ve como algo común hoy en día y que seguirá evolucionando en los próximos años. Un claro ejemplo de esto es la cantidad de dispositivos de este tipo que está apareciendo en el campo de los videojuegos o la telefonía móvil.

1. Accesibilidad web

Gracias a la accesibilidad web, todas las personas, sin importar sus limitaciones, discapacidades, dificultades, y circunstancias, pueden acceder con facilidad a internet y sus contenidos.

Existen muchos tipos de discapacidades, cada una con sus características propias y con distintas barreras a las que se enfrentarse. Para superar las barreras se utilizan productos de apoyo y técnicas de diseño que permiten el acceso a la información a todo el mundo.

Aunque existen una serie de dificultades a la hora de implantar la accesibilidad, se compensa con las ventajas que aporta.

Existen normas de accesibilidad web a nivel nacional e internacional. Todas estas normas se basan en las recomendaciones de las guías desarrolladas por el grupo WAI perteneciente al W3C. La versión 2.0 de las Pautas de Accesibilidad al Contenido en la Web (WCAG 2.0) son las guías más importantes a seguir actualmente.

Para la construcción de sitios web accesibles se cuenta con herramientas de

desarrollo y evaluación que pueden ser servicios web externos, complementos para el navegador web o aplicaciones de escritorio.

para comprobar que los cambios han surtido efecto y el diseño se ha mejorado.

2. Usabilidad web

La usabilidad web hace referencia a la rapidez de aprendizaje, la eficiencia de uso y la satisfacción de los usuarios. Para un desarrollador web, tener unos conocimientos mínimos de usabilidad es algo imprescindible porque los sitios web son cada vez más complejos e interactivos. La accesibilidad y la usabilidad se complementan y deben trabajar juntas por el bien del usuario. Y aunque en principio su implantación puede suponer un mayor esfuerzo, los beneficios que se obtienen justifican su utilización.

Siempre se debe tener presente al usuario a la hora de diseñar. Se le debe incorporar en todas las fases del proyecto y él tendrá la última palabra para decidir si un sitio web es usable o no. Para conocer las necesidades de los usuarios no es suficiente con escucharlos, es imprescindible observar cómo interactúan. Existen muchos métodos para mejorar la usabilidad y utilizar uno u otro dependerá de los recursos disponibles y de la fase de desarrollo en la que se encuentre el proyecto. El desarrollo centrado en el usuario es cíclico y mejora con cada iteración. Los principios de diseño ayudan en el desarrollo y en la evaluación de un sitio web. A la hora de diseñar una interfaz, es mejor que sea sencilla con las opciones mínimas para que sea fácil de entender y utilizar.