

## **IFCD0110 - CONFECCIÓN Y PUBLICACIÓN DE PÁGINAS WEB**

### **MF952\_2 – PUBLICACIÓN DE PÁGINAS WEB**

#### **1. Herramientas de transferencia de archivos**

## Transferencia de archivos al servidor por FTP

Las transferencias de archivos se pueden realizar de varias formas. Las principales son utilizando unas herramientas exclusivas que usan el protocolo FTP (File Transfer Protocol) para conectarse a un servidor remoto y viceversa. Y, por otra parte, hay editores de páginas web, por ejemplo Dreamweaver, que incluyen las herramientas de transferencias de archivos a servidores remotos ya integradas en su IDE.

Veremos como se realizan las configuraciones propias de estas herramientas, cómo se realiza la conexión a los sistemas remotos, cómo transferir los archivos/directorios entre máquinas, y cómo se pueden eliminar y borrar los archivos/directorios entre sitios web creados.

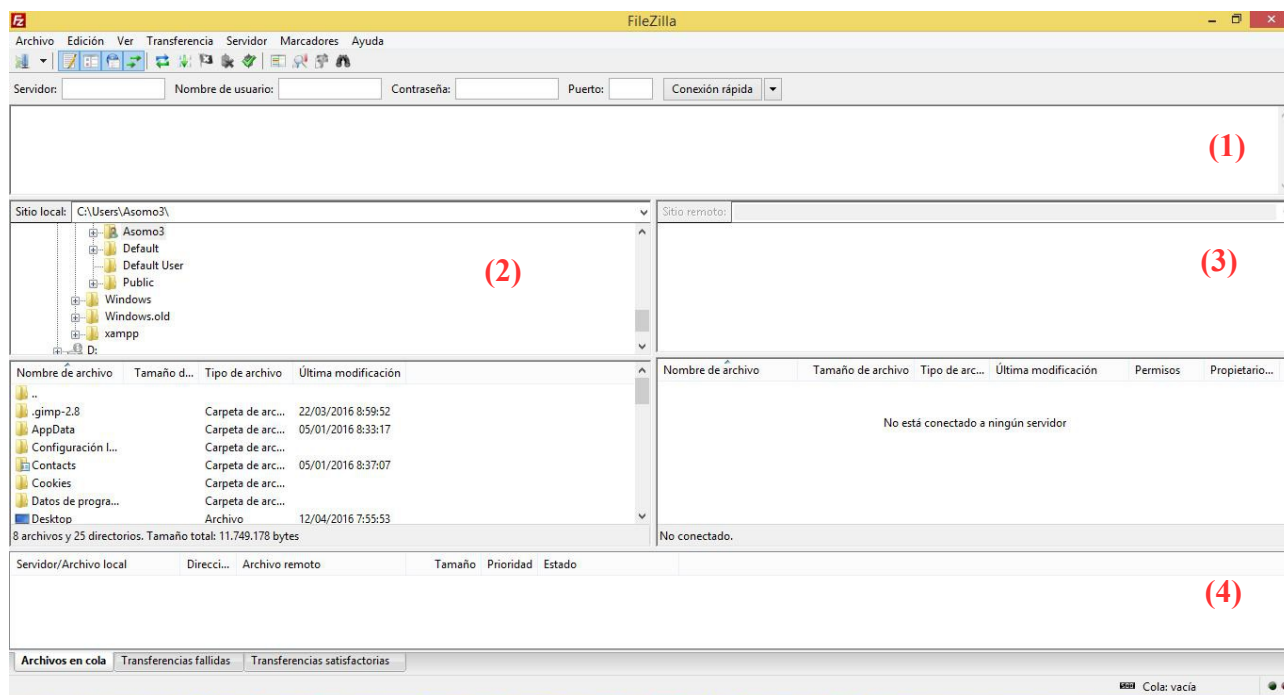
### Filezilla FTP

Es un software libre y multiplataforma y que se puede utilizar sin coste alguno desde cualquier sistema operativo. Posee una interface de usuario gráfica e intuitiva. Funciona con varios tipos de conexiones, como FTP, FTPS y SFTP.

El administrador de sitios web puede guardar los datos de conexión habituales, como nombre de usuario, servidor y contraseña para no tener que estar recordándolos en cada conexión.

Entre sus funciones destacan: la transferencia de archivos pesados, una poderosa gestión de errores, la posibilidad de editar un archivo *online* y de cambiar sus permisos, la función de arrastrar y soltar un archivo (*drag&drop*), puede comprimir los datos que se están descargando y limitar la velocidad de sus transferencias.

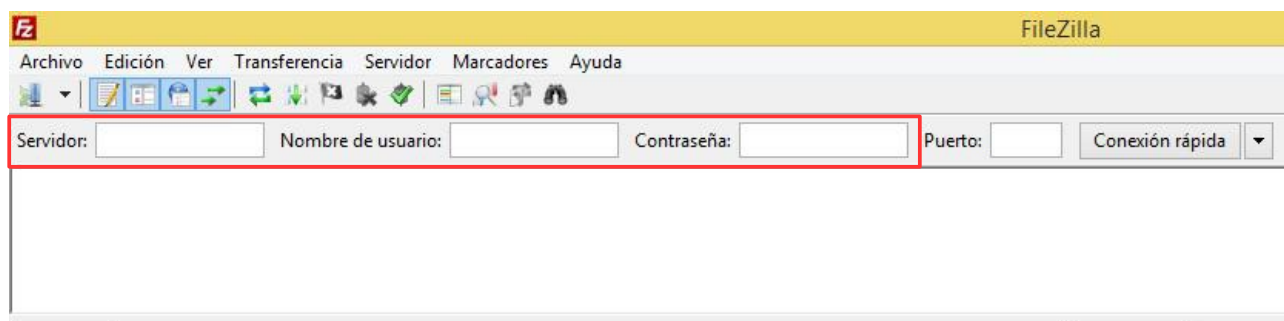
La interface o ventana de **FileZilla FTP**, está dividida en las siguientes zonas:



Estas son sus 4 partes principales: la que se encuentra en la parte superior y ocupa toda la pantalla (1), en ella veremos los mensajes enviados/recibidos desde el servidor cuando estamos conectados e iniciamos/finalizamos una sesión. No nos entretendremos en ella, a no ser que quieras profundizar en el uso óptimo de la transferencia de archivos por FTP en cuyo caso estaré muy contento de tomarte como mi aprendiz.

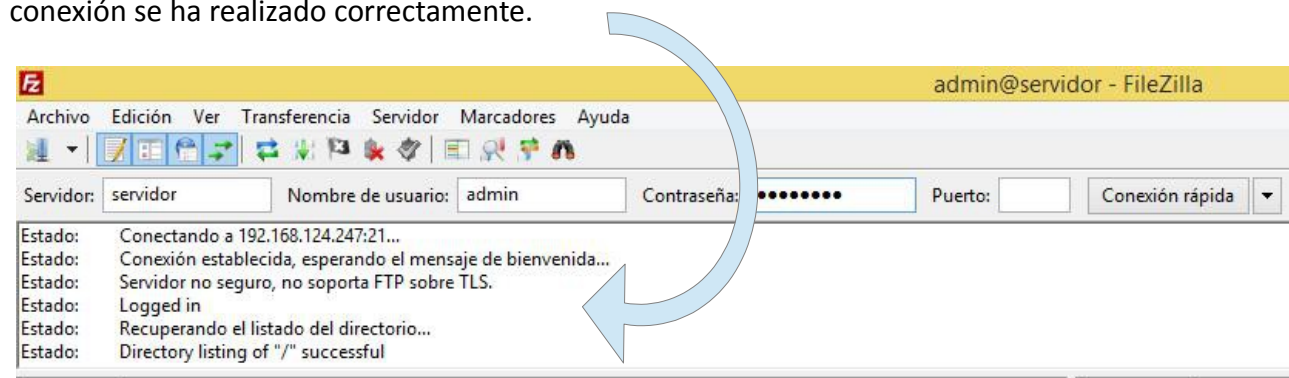
La segunda (2) y tercera (3) zona están divididas en dos partes, en la superior tenemos el árbol de directorios y en la inferior el contenido de la carpeta seleccionada en cada momento en la parte superior. La zona (2) corresponde a nuestro ordenador personal (equipo local) y la zona (3) corresponde al servidor web (equipo remoto). De forma que lo que haremos será enviar archivos desde la parte derecha (local) a la parte izquierda (remoto).

Para realizar una conexión rápida solo debemos indicar los parámetros de servidor, usuario y contraseña en los cuadros de texto dispuestos para tal efecto en la barra de herramientas como vemos en la imagen siguiente:



Al pulsar la tecla Enter/Intro/Return o hacer click en el botón **Conexión rápida**, el programa iniciará el proceso de establecimiento de conexión con el servidor y credenciales indicados.

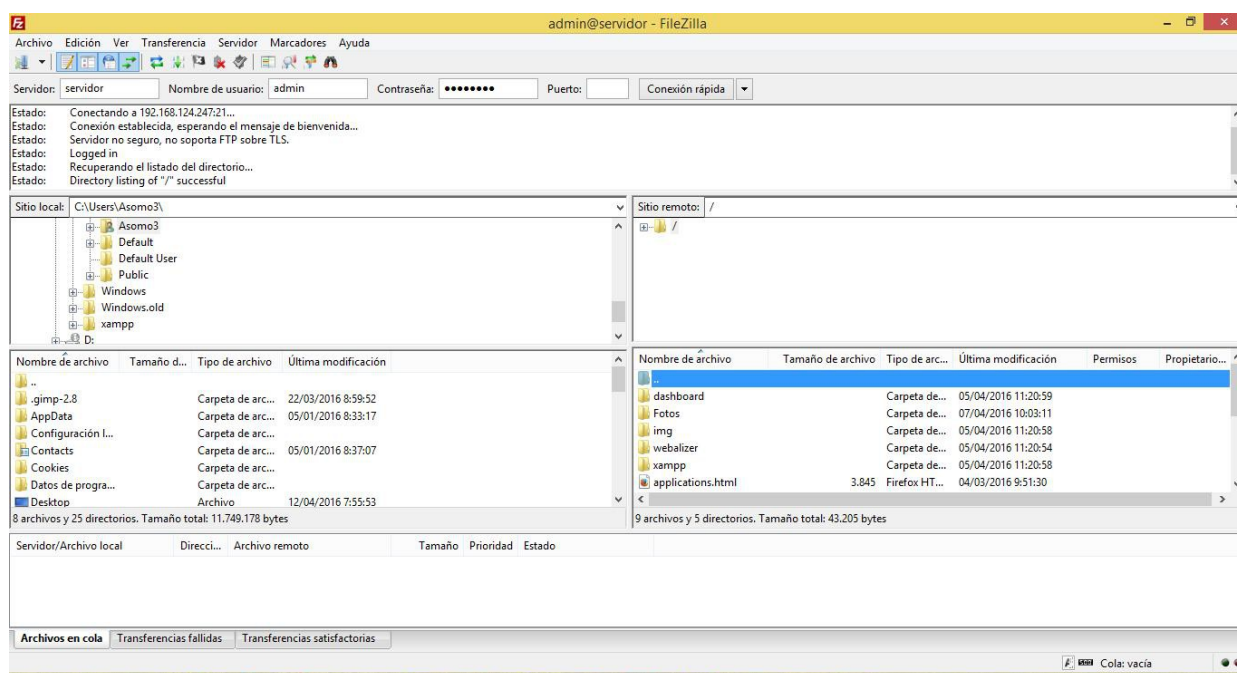
Si la conexión con el servidor se realiza correctamente veremos como empiezan a aparecer una serie de mensajes en la zona (1) y al final nos aparece un mensaje que nos indica que la conexión se ha realizado correctamente.



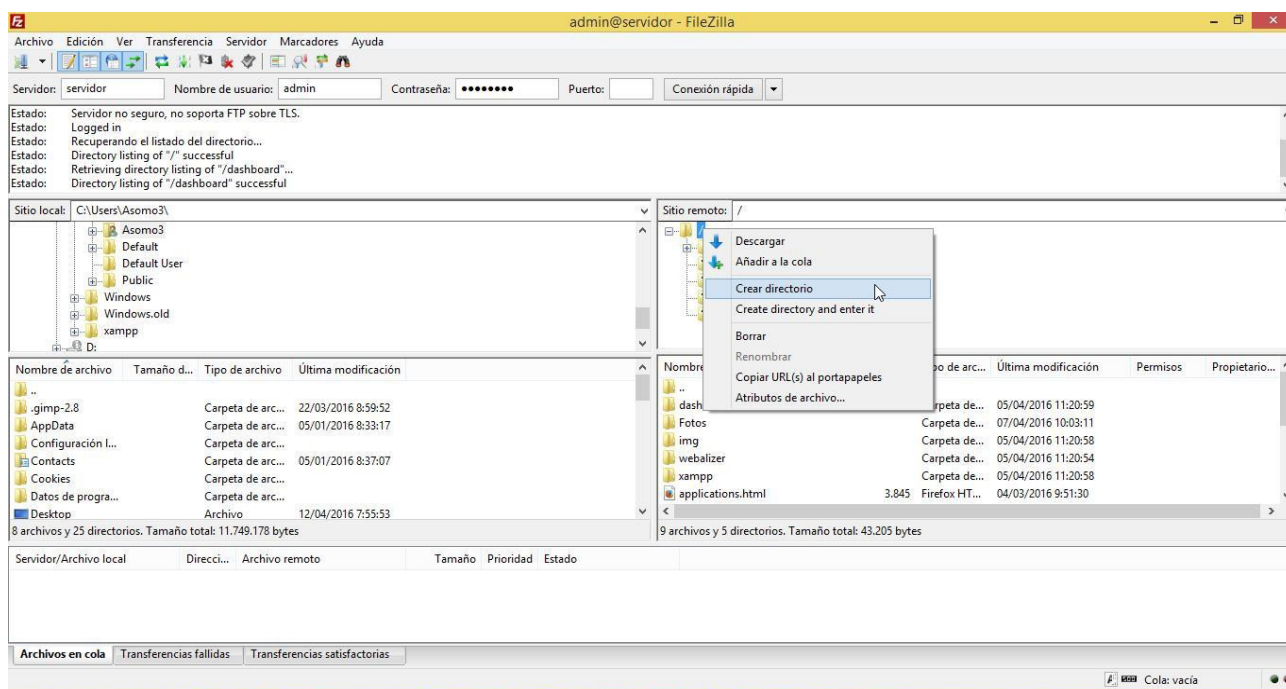
Lo siguiente que haremos será localizar en la zona (2), nuestro equipo local, la carpeta que contiene los archivos e imágenes que queremos subir al servidor. Para ello nos movemos por el árbol de directorios hasta que los encontremos, y se mostrarán en forma de lista en la parte inferior de la zona (2). A continuación haremos lo mismo en el lado del servidor remoto (3) descendiendo por el árbol de directorios correspondiente según la estructura de archivos que hayamos diseñado para el sitio web.

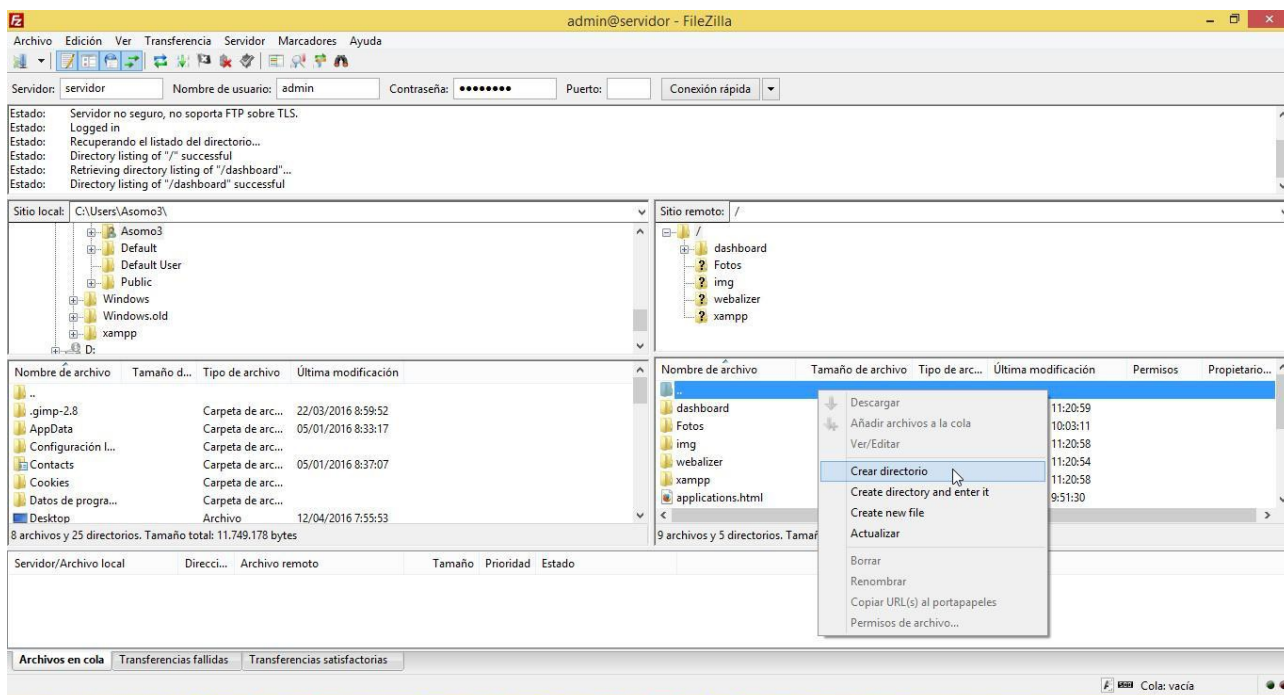
Como recomendación a la hora de crear las carpetas:

- No usar mayúsculas ni tildes ni “ñ”, estos últimos caracteres no se comportan nada bien con los protocolos de Internet puesto que no son universales para todos los idiomas, así que para que no se produzcan problemas, evítalos.
- Separar las palabras con subrayado bajo “\_”
- Utilizar un nombre de carpeta que tenga semántica con el contenido en cuestión.

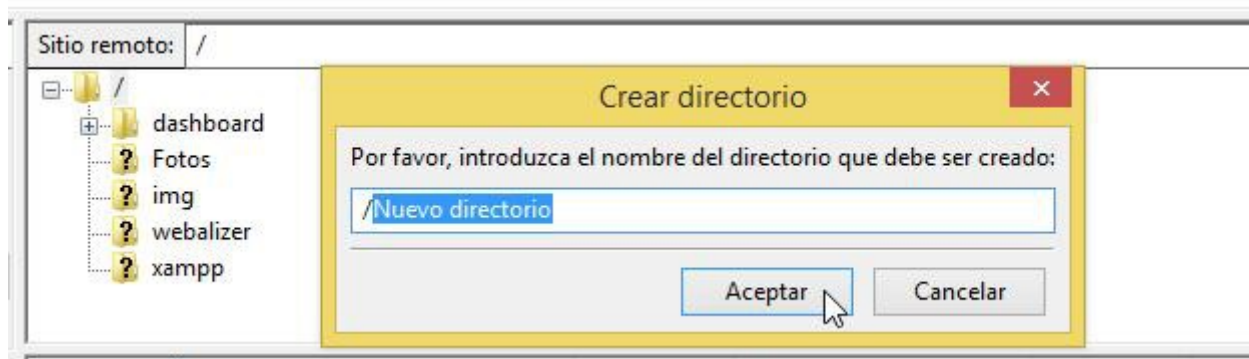


En la imagen siguiente podemos ver el procedimiento para crear una carpeta utilizando la herramienta del menú contextual (**clic botón derecho**):



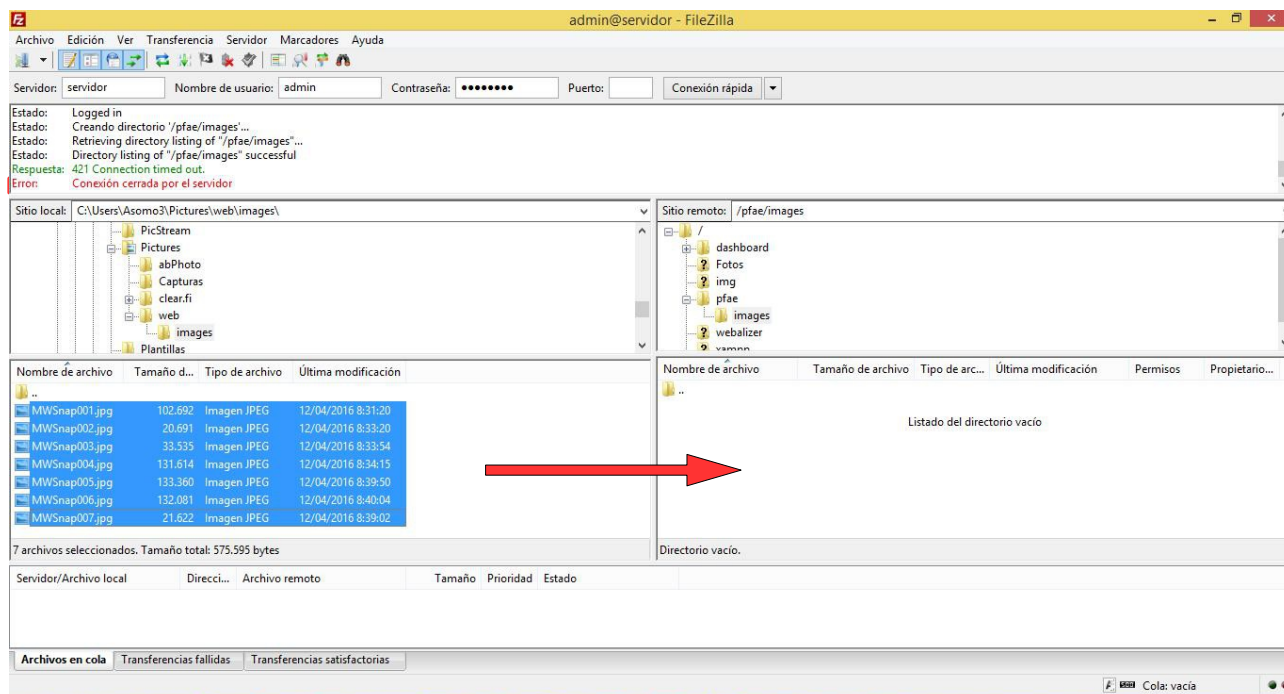


Le asignamos un nombre siguiendo los criterios indicados anteriormente ...

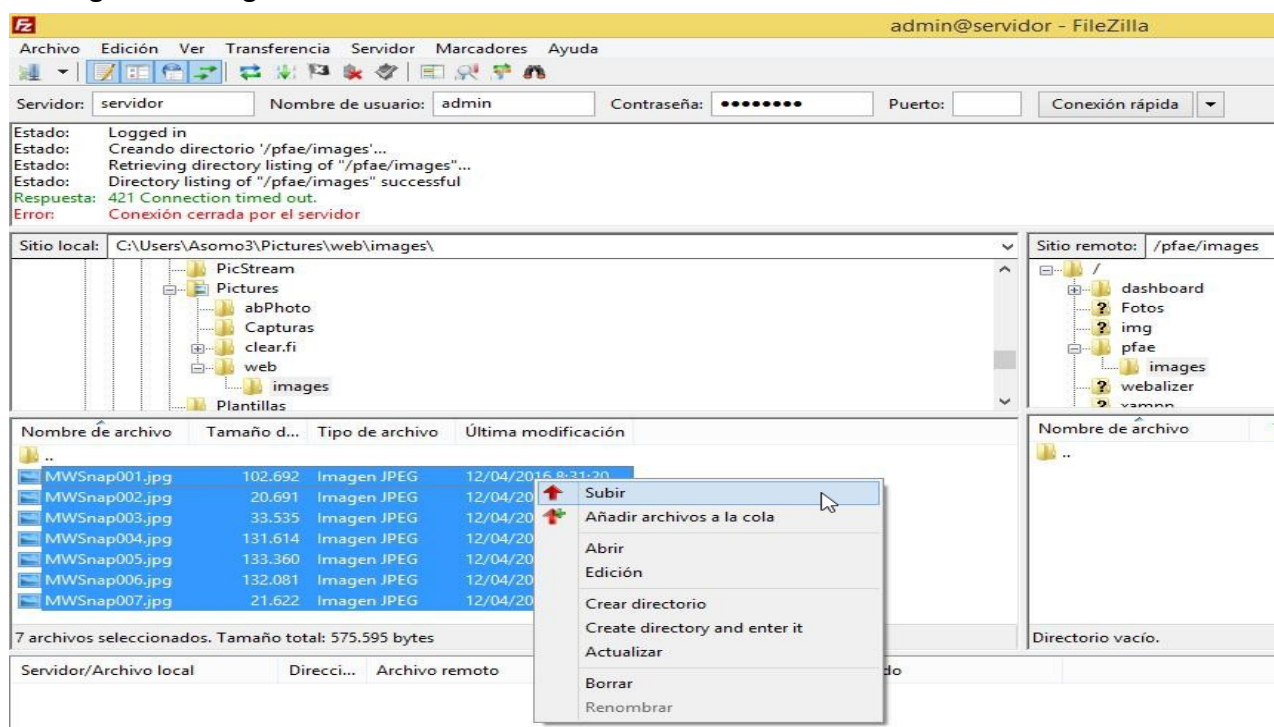




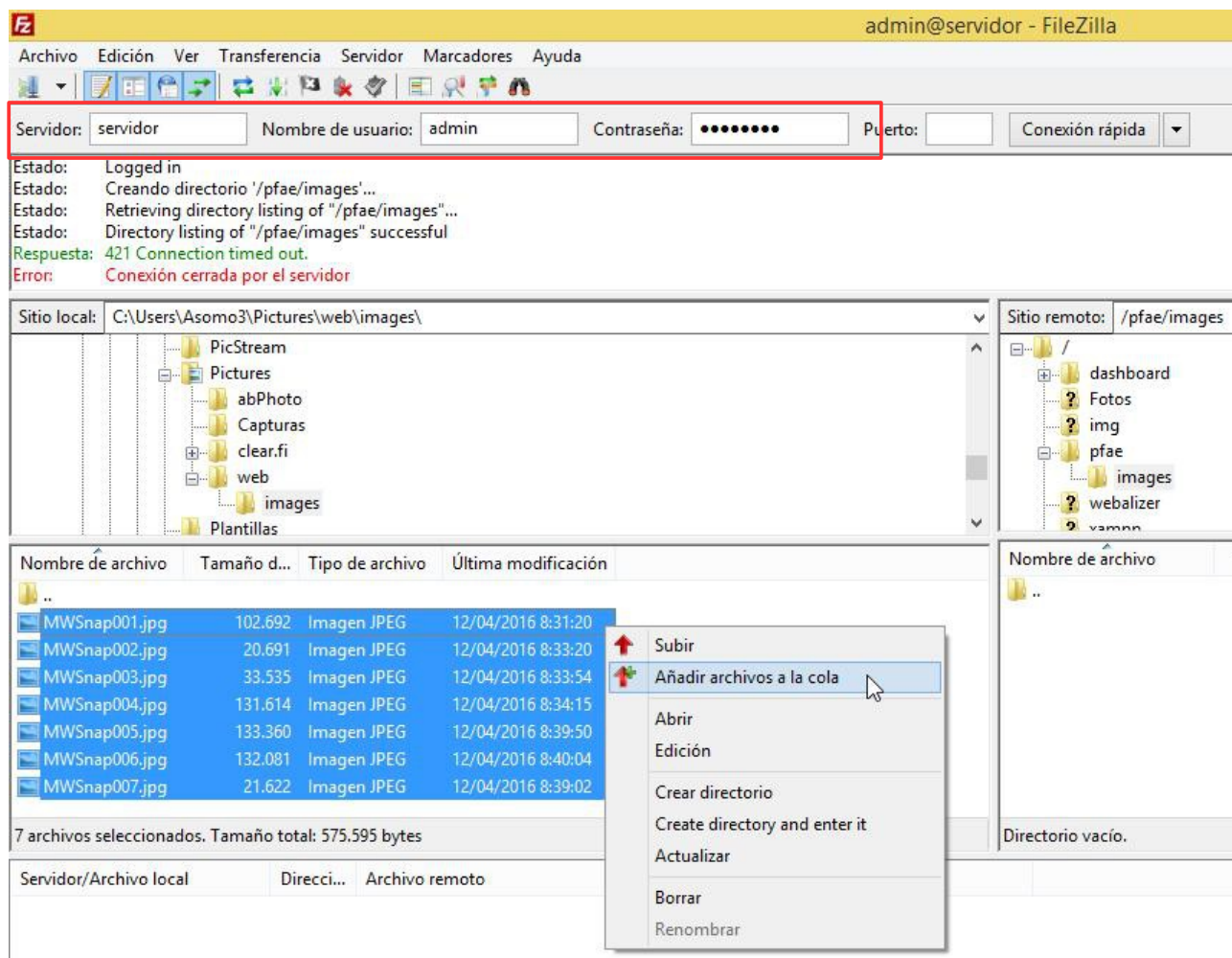
Una vez creado la carpeta en el servidor remoto, vamos a proceder al envío en sí de los archivos. Podemos hacerlo de dos formas, la primera utilizando la técnica de drag&drop arrastrando los archivos seleccionados desde la parte izquierda, equipo local, hasta la parte derecha, servidor remoto. ¡**Sencilísimo!**



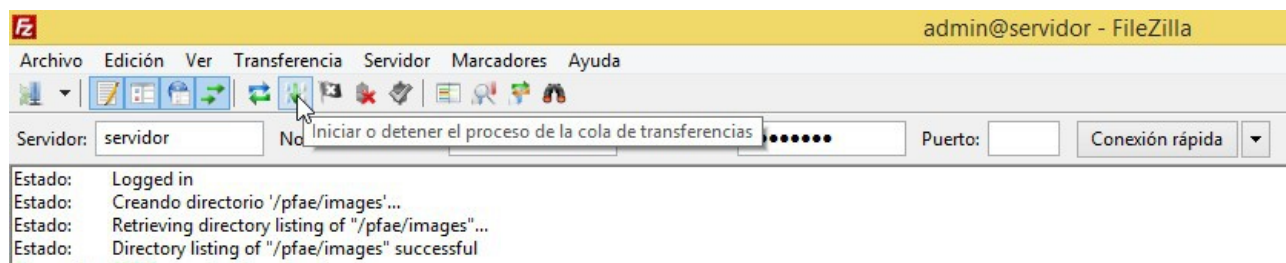
También podemos iniciar la tarea de envío de los archivos al servidor remoto utilizando la opción Subir del menú contextual de la selección que hayamos realizado como se puede observar en la siguiente imagen.



La otra forma es **añadiendo** los archivos a una **cola de procesamiento**, la cual tiene como ventaja, que podemos realizar subidas a distintas carpetas en un solo trabajo. Para ello vamos localizando las parejas de carpetas local-remota y añadiendo los archivos necesarios a la cola, utilizando para ello la opción del menú contextual **Añadir archivos a la cola**.

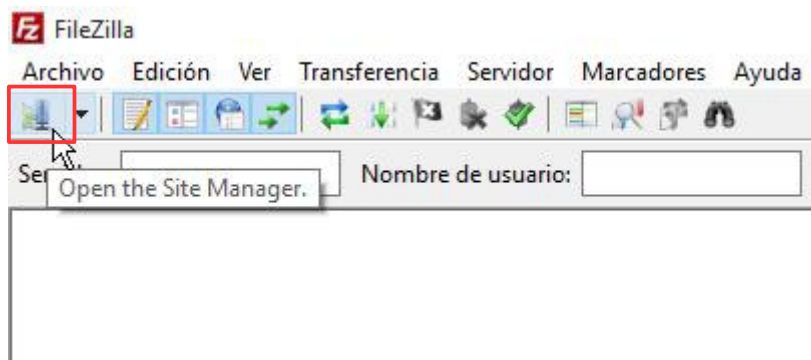


Después cuando ya hayas terminado de configurar todos trabajos de envíos en parejas de local-remoto solo hay que pulsar el botón de **Iniciar o detener el proceso de la cola de transferencias** como se aprecia en la imagen siguiente.

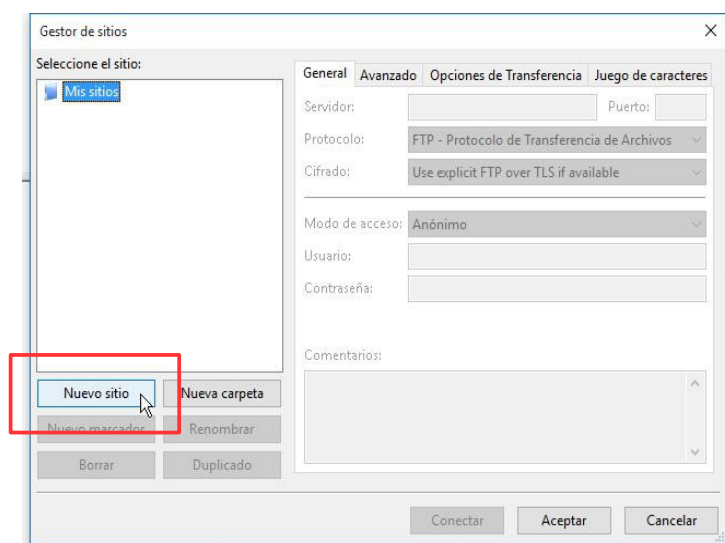


## Administración de sitios. Parámetros específicos

Como hemos visto en el tutorial con Filezilla podemos tener un directorio de servidores al que conectarnos de forma que cada vez solo tengamos que seleccionar el servidor indicado y simplemente introducir la contraseña, no siendo necesario recordar e indicar en cada conexión los datos de la misma. Vamos a ver como añadir una entrada al directorio de Sitios de Filezilla.

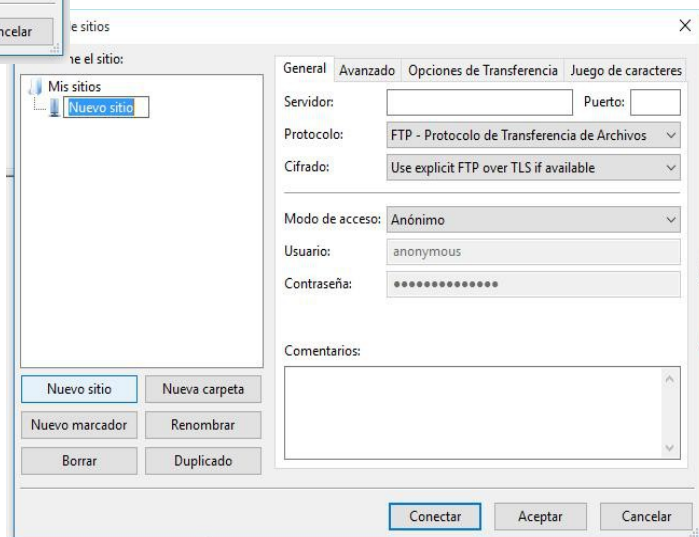


Pero en lugar de hacer clic en el botón Desplegable de la flecha hacia abajo, hacemos clic en el botón que está asociado y que nos lleva al **Administrador de Sitios (Site Manager)**.

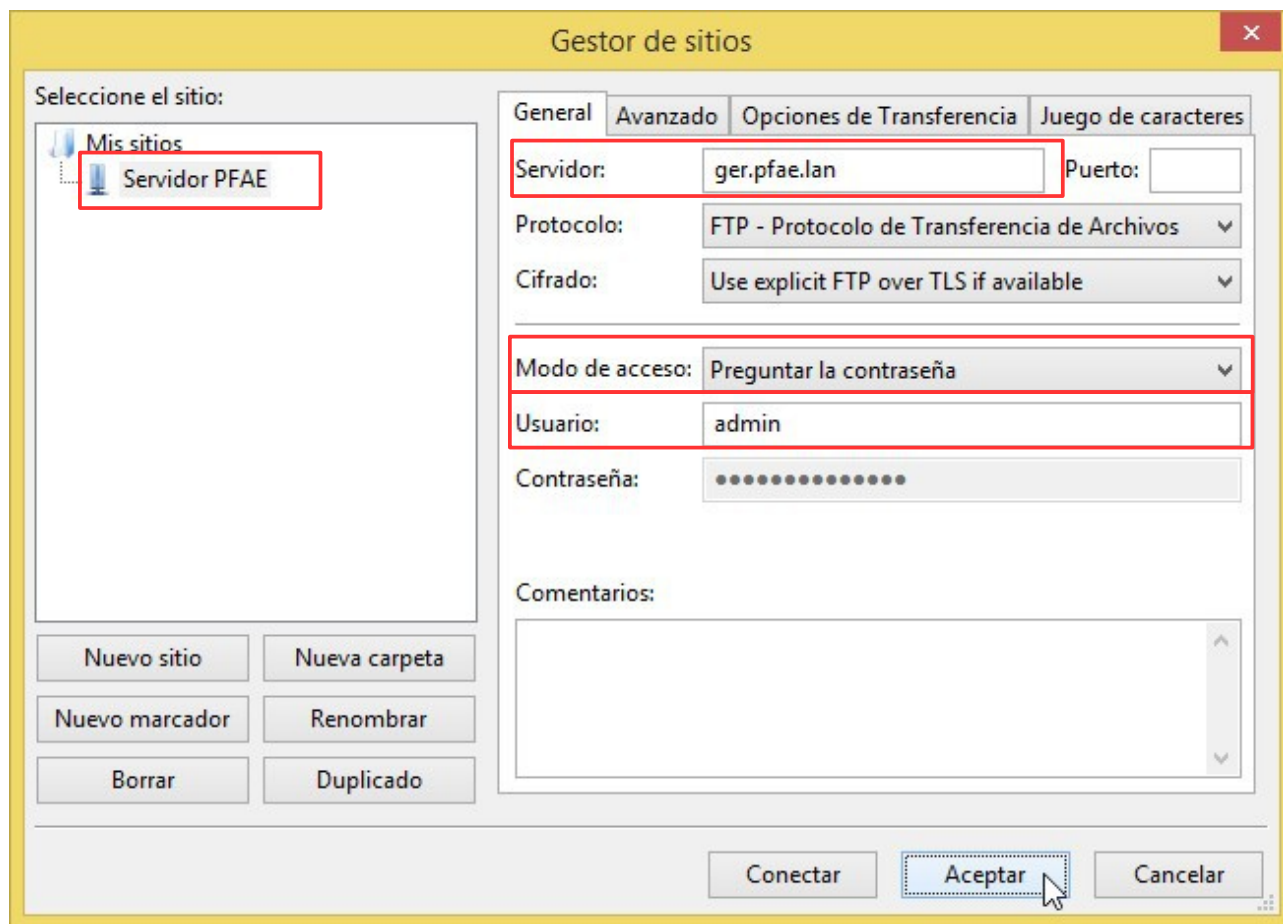


Una vez abierto el cuadro de diálogo del Administrador de Sitios, hacemos clic en “**Mis Sitios**” y luego en el botón **Nuevo Sitio** como vemos en la imagen de al lado.

Se crea una nueva entrada en la que podemos ponerle un nombre más descriptivo que nos indique el servidor o servicio al que vamos a conectarnos cuando lo seleccionemos.





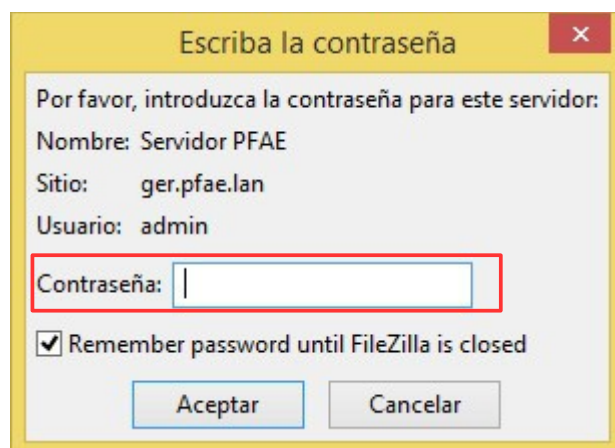
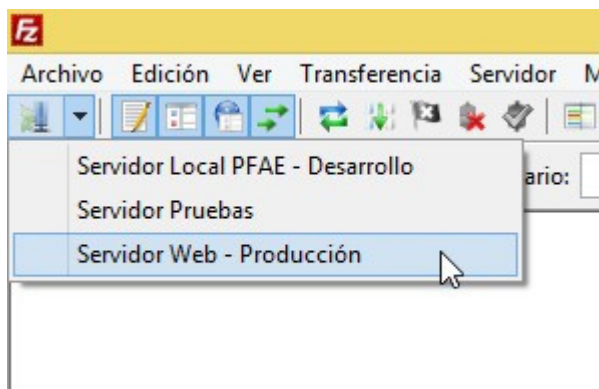


En la pestaña **General** solo tenemos que configurar lo siguiente:

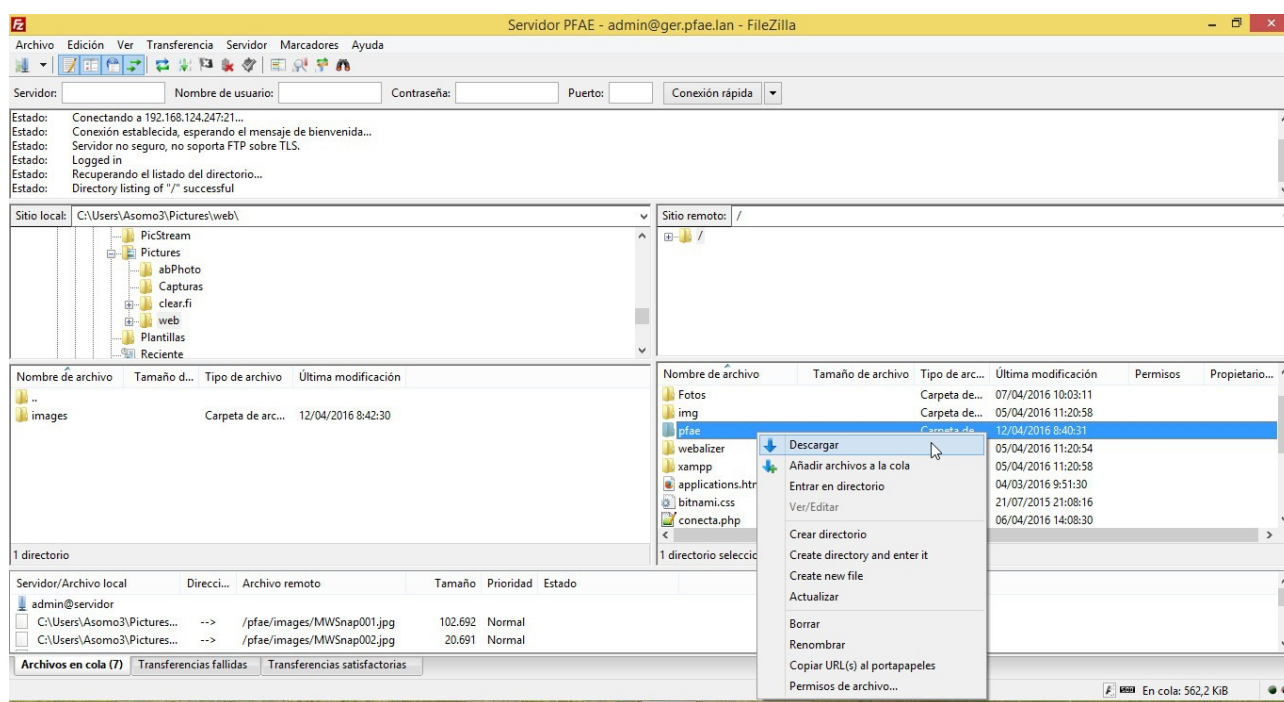
- **Servidor:** Aquí indicamos que el servidor es **servidor-prueba.com** o su **dirección ip** ( que puede ser una ip pública o una ip privada de nuestra red corporativa ).
- **Modo de acceso:** Definimos la opción de “**Preguntar la contraseña**”. Aunque existe una opción “Normal” en la que podemos indicar la contraseña y no tendríamos que indicarla en la sucesivas conexiones puesto que el programa Filezilla se encarga de enviar dicha contraseña al servidor durante el proceso de establecimiento de forma automática, no es la mejor opción puesto que cualquiera que tuviera acceso a nuestro ordenador podría conectar al servidor de FTP sin necesidad de conocer la contraseña y al tener acceso a los archivos del servidor puede provocar un problema grave consciente o inconscientemente.
- **Usuario:** Indicamos el usuario que usamos para conectarnos al servidor de FTP, en este caso **admin**.

Una vez que hayamos definido todos los parámetros de la conexión, solo nos resta pulsar el **botón “Aceptar”** para que dichos cambios se guarden en el Administrador de Sitios.

Ahora solo debemos seleccionar el servidor al que queramos conectarnos por FTP y rellenar solamente la contraseña como vemos en las imágenes siguientes.

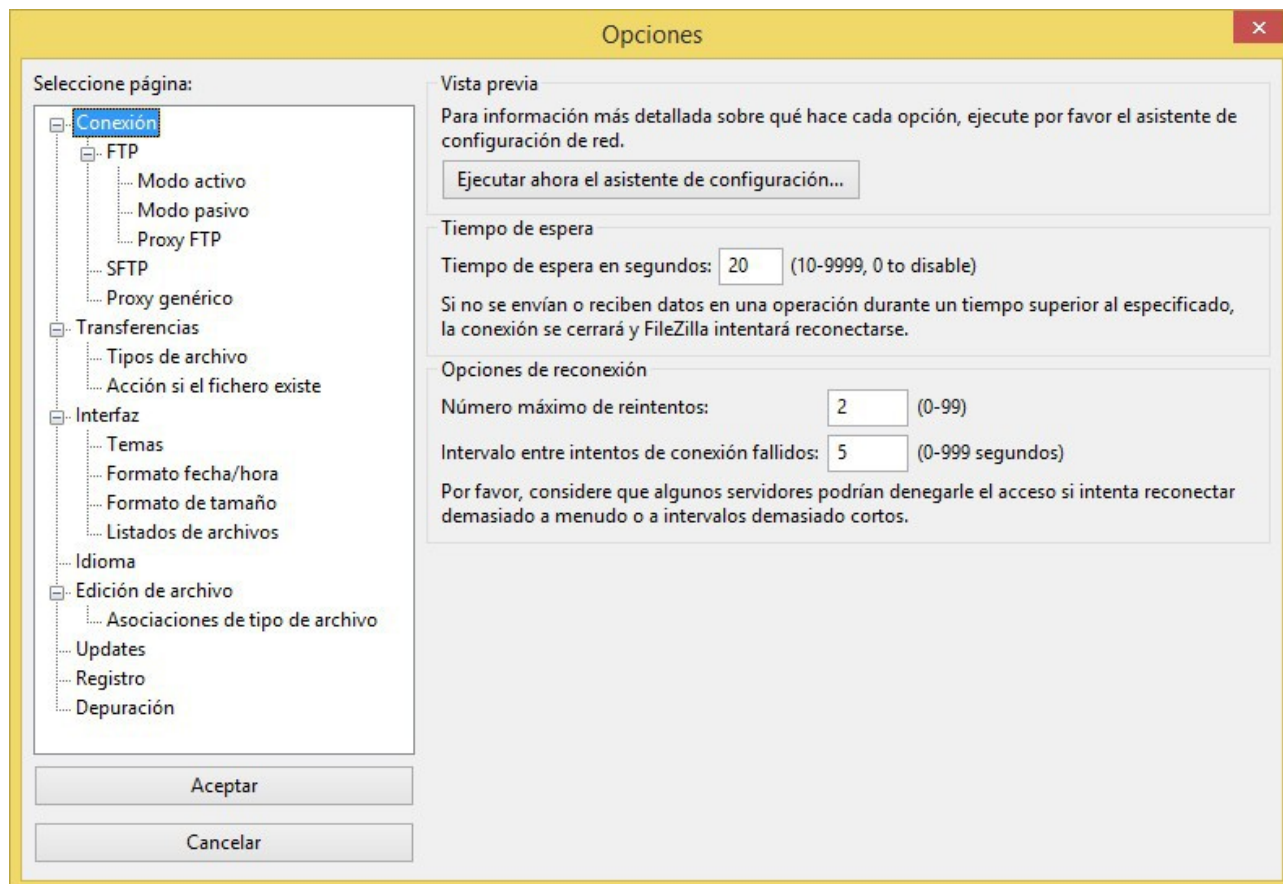


Por último, y para terminar, no solo las transferencias se realizan en un sentido desde el equipo local al remoto, lo que comúnmente se conoce como **subir archivos**, sino que también podemos realizar la operación inversa, en otras palabras, conectarnos para **descargar o bajar archivos** desde el servidor remoto a nuestro equipo local. La forma de proceder es idéntica, siendo la única diferencia que arrastraremos desde el lado derecho de la interface hacia la izquierda o utilizando el menú contextual en la parte del servidor eligiendo las opciones de *Descargar* o *Añadir archivos a la cola*, como podemos ver en la siguiente imagen.



## Parámetros de configuración

Cómo cualquier programa FileZilla también permite personalizar y ajustar diversos parámetros de su configuración para adaptarse a las circunstancias del servidor al que vayamos a conectarnos habitualmente. Veamos los parámetros más habituales:



Se pueden establecer tres tipos de conexiones: mediante FTP, SFTP y Proxy Genérico. La conexión FTP se clasifica en modos **activo**, **pasivo** y **proxy FTP**.

La conexión SFTP (SSH File Transfer Protocol o Secure File Transfer Protocol) es un protocolo de FTP a través de una conexión SSH para proporcionar seguridad a los datos mediante el cifrado de los mismos.

La conexión Proxy genérico se usará si en nuestra red existe este servidor mediante el cual se realizan las conexiones salientes de la red, siendo necesario conocer su dirección de red, un usuario y una contraseña válidos.

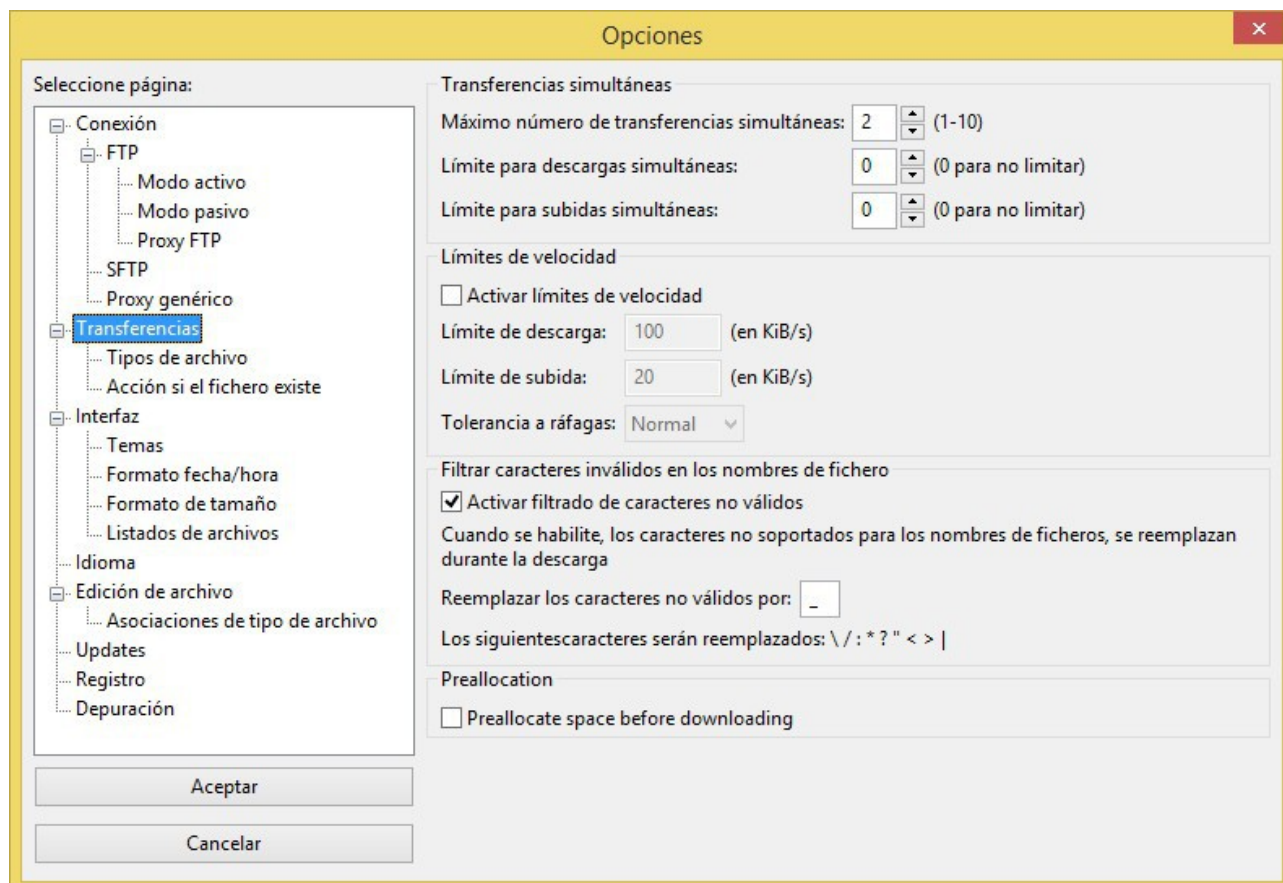
En el modo activo, hay que especificar un número de puerto para realizar la conexión, mientras que en el modo pasivo no es necesario indicarlo y se usa el que haya por defecto. Cuando se conecta con un servidor FTP se utilizan dos puertos: por defecto el 21 es usado para la transferencia de comando y el 20 es por donde se envían/reciben los datos pertenecientes a los ficheros enviados/recibidos.

En el modo activo, el cliente elige qué puerto se utilizará para la transferencia de archivos.

El servidor conecta al cliente desde su puerto 20 hasta un puerto cualquiera, por ejemplo 8945, que pertenece a un puerto abierto (disponible) en el cliente.

En el modo pasivo, es el servidor quien realiza la elección del puerto. Para ello, el cliente lanza una petición al servidor, enviando la palabra **PASV**, que sea este quien elija el puerto.

En las conexiones también se puede escoger si envía la señal **FTP Keep Alive**, que permite mantenerse conectado al servidor después del tiempo máximo de espera.



**Opciones**

Seleccione página:

- Conexión
  - FTP
    - Modo activo
    - Modo pasivo
    - Proxy FTP
  - SFTP
  - Proxy genérico
- Transferencias**
  - Tipos de archivo
  - Acción si el fichero existe
- Interfaz
  - Temas
  - Formato fecha/hora
  - Formato de tamaño
  - Listados de archivos
- Idioma
- Edición de archivo
  - Asociaciones de tipo de archivo
- Updates
- Registro
- Depuración

**Transferencias simultáneas**

Máximo número de transferencias simultáneas: 2 (1-10)

Límite para descargas simultáneas: 0 (0 para no limitar)

Límite para subidas simultáneas: 0 (0 para no limitar)

**Límites de velocidad**

☐ Activar límites de velocidad

Límite de descarga: 100 (en KiB/s)

Límite de subida: 20 (en KiB/s)

Tolerancia a ráfagas: Normal

**Filtrar caracteres inválidos en los nombres de fichero**

☒ Activar filtrado de caracteres no válidos

Cuando se habilite, los caracteres no soportados para los nombres de ficheros, se reemplazan durante la descarga

Reemplazar los caracteres no válidos por: \_

Los siguientes caracteres serán reemplazados: \ / : \* ? " < > |

**Preallocation**

☐ Preallocate space before downloading

Aceptar

Cancelar

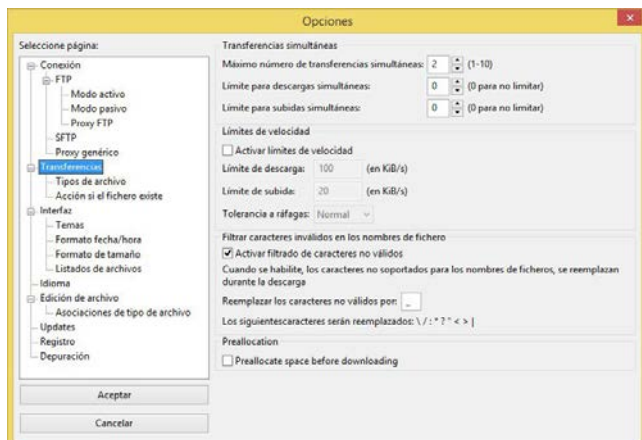
## Transferencias

Se establecen las siguientes opciones de configuración:

- **Número de transferencias simultáneas:** se puede establecer hasta un máximo de 10 archivos al mismo tiempo con un mínimo de 1 archivo.
- **Límite de descargas simultáneas:** establece el número de descargas permitidas desde el servidor .
- **Límite para subidas simultáneas:** Es el número máximo de subidas al servidor.
- **Tiempo de espera:** es el tiempo de reconectar si no se puede enviar ni recibir datos.
- **Límites de velocidad:** se establece el límite de subida y de descargas.

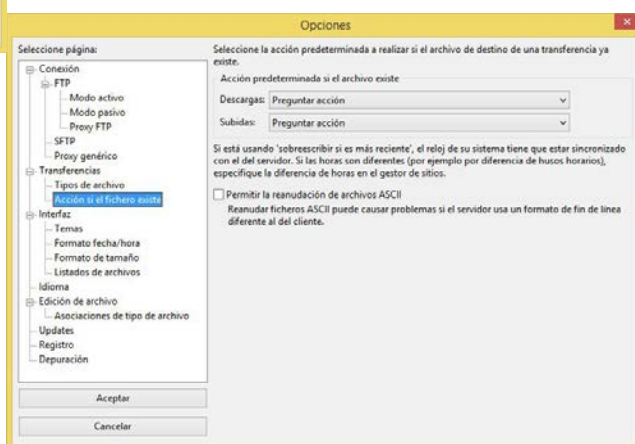


En el apartado de **Tipos de archivo**, se permite añadir tipos individuales de archivos a la lista, pudiendo escoger entre:

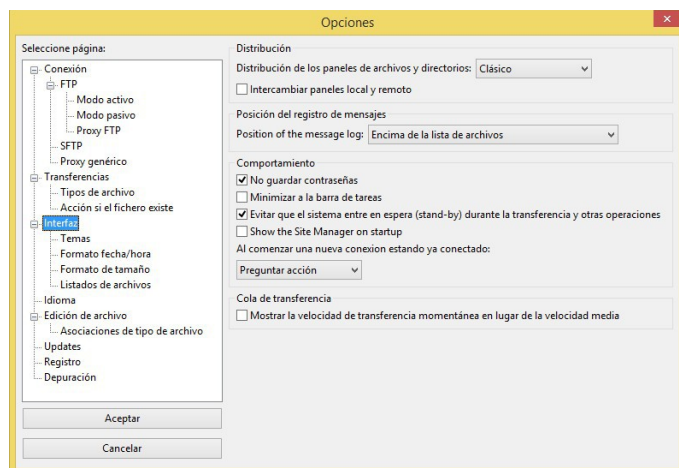


- **ASCII:** se utiliza para archivos de texto plano (sin formato).
- **Binario:** son los archivos que contienen cualquier información codificada en código binario, es decir, ceros y unos.
- **Auto:** es el que se suele marcar por defecto y permite a Filezilla decidir en función del tipo de fichero en cada momento.

El apartado **Acción si el fichero existe** sirve para indicar al usuario lo que se quiere hacer cuando se sube o baja un archivo y el objeto ya existe en el directorio de destino. Entre las opciones que da a elegir: **preguntar, sobrescribir, continuar, renombrar y saltar.**



## Interfaz



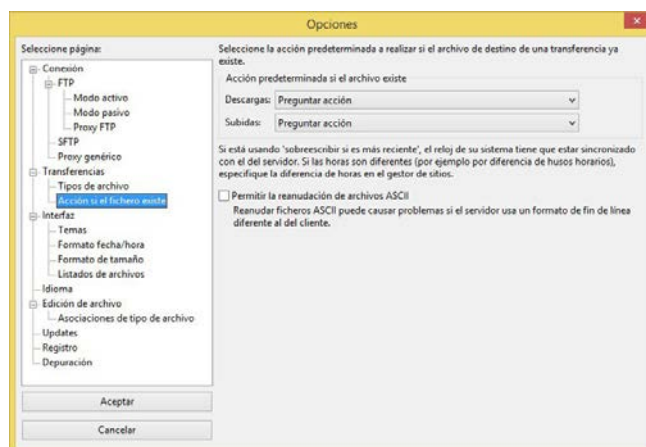
Permite cambiar la apariencia de la ventana. Aquí puedes escoger el diseño de los paneles y, si lo deseas, modificar los lugares de los servidores remoto y local cambiándolos de lado de la ventana. Puedes elegir entre varios temas y tamaños de icono, desde la pestaña Temas. Puedes cambiar el formato de la fecha y la hora en la sección Formato fecha/hora. Desde Formato de archivos puedes especificar cómo se mostrarán los tamaños de archivos. Por último, desde Listado de archivos se permite ordenar las listas de archivos y qué

ocurre cuando se hace doble clic en archivos y directorios.

## Edición de archivos

Es la sección más reciente de la herramienta de transferencia de archivos. Puedes seleccionar el editor de archivos que más te interese usar. Estableciendo que el programa actúe de una forma

cuando escojas, por ejemplo **Abrir/ver**; o puedes establecer asociaciones individuales usando las líneas de comandos en la pantalla, a través de la sección **Asociaciones de tipo archivo**.



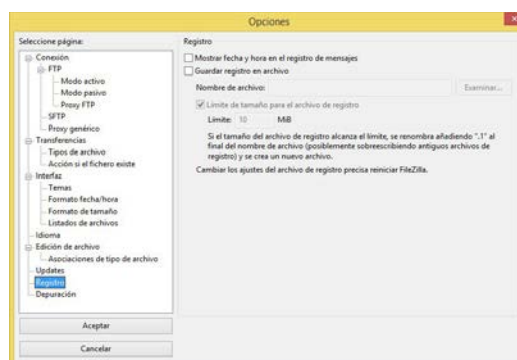
## Update

En esta sección puede continuar las versiones de la herramienta que se quieren instalar y con qué frecuencia.



## Registro

Permite elegir la ruta donde guardar el registro (logs) y si mostrar la fecha y hora de las conexiones y transferencias.



## Depuración

Permite mostrar el menú de depuración o el listado de directorio.

