Los frames (marcos en español) permiten a los autores presentar documentos con vistas múltiples.

Esto posibilita mantener cierta información visible mientras otras vistas se desplazan o se sustituyen.

Cada vista es un documento independiente de los otros.

La etiqueta frameset

La etiqueta **<frameset>** se usa para dividir la ventana del navegador en diferentes marcos y a cada uno asignarle una medida distinta.

Cada frameset define un grupo de filas y columnas.

Sintaxis

```
<frameset rows="valor1, valor2, valor_n"
cols="valor3, valor4, valor_n">
...el resto de la definición...
</frameset>
```

Los posibles valores para definir el tamaño de las filas y de las columnas

```
pixels | % | *
```

La etiqueta frame

La etiqueta **<frame>** asigna que documento colocaremos en cada marco.

Sintaxis

```
<frameset cols="25%,75%"> <!-- Dividimos la pantalla en
una columna de 25% y otra de 75%-->
<frame src="/URL_1">
<frame src="/URL_2">
</frameset>
```

Nota: La etiqueta **<frame>** <u>no debe</u> llevar etiqueta de cierre

La etiqueta noframes

La etiqueta <noframes> muestra un texto para los navegadores que no soportan frames.

- <noframes> se coloca dentro de la etiqueta frameset
- si el navegador soporta frames, el texto del <noframes> no se mostrará
- si usamos la etiqueta <noframes> el texto de la misma debe ir entre las etiquetas <body> </body>

```
<frameset rows="25%,75%">
<noframes>
<body>
Su navegador no soporta frames
</body>
</noframes>
<frame src="/frame1.htm">
<frame src="/frame2.htm">
</frameset>
```

La etiqueta iframe

La etiqueta **<iframe>** se usa para crear un frame en línea que contiene otro documento.

El **iframe** puedo mostrar una ventana que contenga otra página Web dentro de la página que estamos diseñando

Sintaxis

<iframe src="/URL del sitio que desea mostrar">

Ejemplo

Código

<iframe src="/http://www.virtualnauta.com" width=
"100%">

</iframe>

En este ejemplo podemos observar que la ventana del resultado nos está mostrando la página principal de Virtualnauta.com.

Etiquetas y atributos de los marcos

Etiquetas	Atributos	Valor	Descripción	Ej
<frameset></frameset>			Organiza ventanas múltiples.	
	<u> </u>	pixels % *	Asigna el número y el tamaño de las columnas.	✓ ✓ ✓
	rows	pixels Asigna el número y el tamaño de las filas.	número y el tamaño de las	✓ ✓
<frame/>			Define una subventana.	
	1 mostrará o no	Especifica si se mostrará o no el borde alrededor del frame.	✓	
	longdesc	URL	URL con una larga	

F					
				descripción del contenido del frame (se usa para navegadores que no soportan frames).	
	marginheight	pixels	Define el margen superior e inferior del frame.	✓	
		marginwidth	pixels	Define el margen izquierdo y derecho del frame.	>
		name	frame_name	Define un nombre para el frame.	✓
		noresize	noresize	No le permite al usuario modificar el tamaño del frame.	✓
		scrolling	yes	Determina la acción de la barra de	\checkmark
			no		✓
		auto	desplazamiento.	\checkmark	
		src	URL	Archivo que va a ser mostrado en el frame.	✓
	<noframes></noframes>			Muestra un texto para los navegadores que no soportan frames.	✓

<iframe></iframe>			Crea un frame en línea que contiene otro documento.	
	align	left	Alineación del iframe con respecto al texto.	\checkmark
		right		\checkmark
		top		
		middle		
		bottom		
	frameborder	0	Especifica si se mostrará o no el borde alrededor del iframe.	\checkmark
		1		✓
	height	pixels	Define la altura del iframe.	\checkmark
		%		
	Iongdesc	URL	URL con una larga descripción del contenido del iframe (se usa para navegadores que no soportan frames).	
	marginheight	pixels	Define el margen superior e inferior del iframe.	
	marginwidth	pixels	Define el margen izquierdo y el derecho del iframe.	
	name	nombre	Define un nombre para el	✓

			iframe.	
	scrolling	yes	Determina la acción de la barra de	\checkmark
		no		\checkmark
			desplazamiento.	\checkmark
	src	URL	Archivo que va a ser mostrado en el iframe.	✓
	width	pixels	Define el ancho del iframe.	\checkmark
		%		\checkmark

Atributos estándard

id, class, title, style, lang

Eventos intrínsecos

onload, onunload, onclick, ondblclick, onmousedown, onmouseup, onmouseover, onmousemove, onmouseout, onkeypress, onkeydown, onkeyup