



2025-2026

GRADUATION PROJECT

NATIONAL ENGINEERING DEGREE

SPECIALTY : Specialty here..

Title here..

By: (Riadh Amami)

Academic supervisor: (full name)

Corporate Internship Supervisor: (full name)



Je valide le dépôt du rapport PFE relatif à l'étudiant nommé ci-dessous / I validate the submission of the student's report:

Nom & Prénom / Name & Surname:

Encadrant Entreprise / Business site Supervisor

• **Nom & Prénom / Name & Surname:**

Cachet & Signature / Stamp & Signature:

Encadrant Académique / Academic Supervisor

• **Nom & Prénom / Name & Surname:**

Signature / Signature:

Ce formulaire doit être rempli, signé et scanné / This form must be completed, signed and scanned.

Ce formulaire doit être introduit après la page de garde / This form must be inserted after the cover page.

Dédicaces

Je dédie ce projet à...

Aymen Mohsni

Dédicaces²

Je dédie ce projet à...

Aymen Mohsni

Remerciement

start writing here...

Contents

Introduction générale	1
1 Contexte du projet	2
1.1 Introduction	2
1.2 Présentation de l'organisme d'accueil	2
1.2.1 Organisme d'accueil :	2
1.2.2 Domaines d'activités	2
1.3 Présentation du projet	2
1.3.1 Cadre de projet	2
1.3.2 Problématique	3
1.3.3 Etude de l'existant	3
1.3.4 Solution proposée	3
1.4 Méthodologie de travail et planification	3
1.4.1 Définition d'une méthodologie	3
1.4.2 Choix de Scrum	3
1.5 Conclusion	3
2 Analyse des besoins	4
2.1 Introduction	4
2.2 Analyse des besoins	4
2.2.1 Besoins fonctionnels	4
2.2.2 Besoins non fonctionnels	4
2.3 Architecture	4
2.3.1 Diagrammes des cas d'utilisation	4
2.3.2 Tableaux des cas d'utilisation	4
2.4 Conclusion	5
3 Modélisation	6
3.1 Introduction	6
3.2 Diagramme de classes	6
3.3 Diagramme de séquences du système	6
3.3.1 Diagramme de séquence du client :	6
3.3.2 Diagramme de séquence de l'admin :	6
3.4 Conclusion	7
4 Réalisation	9
4.1 Introduction	9
4.2 Environnement de travail	9
4.2.1 Environnement matériel	9

4.2.2	Environnement logiciel	9
4.3	Technologies utilisées :	9
4.3.1	HTML5 :	9
4.3.2	CSS3 :	9
4.3.3	React JS	10
4.3.4	Node JS	10
4.4	Tâches Réalisées	10
4.5	Conclusion	10
Conclusion Générale		11
Bibliographie		12

List of Figures

1.1	Logo de société	2
2.2	esm taswira / diagramme	4
3.3	Diagramme de classe général	6
3.4	Diagramme de séquence du client	7
3.5	Diagramme de séquence de l'admin	8

List of Tables

2.1	Caption.....	5
-----	--------------	---

Introduction générale

start writing here...

Chapter 1

Contexte du projet

1.1 Introduction

Introduction...

1.2 Présentation de l'organisme d'accueil

1.2.1 Organisme d'accueil :

Présentation de l'organisme d'accueil.



Figure 1.1: Logo de société

1.2.2 Domaines d'activités

..

1.3 Présentation du projet

1.3.1 Cadre de projet

tfasser chnoa sujet.

1.3.2 Problématique

Problématique.

1.3.3 Etude de l'existant

..

1.3.4 Solution proposée

..

1.4 Méthodologie de travail et planification

1.4.1 Définition d'une méthodologie

..

1.4.2 Choix de Scrum

w ken 5demtou b scrum tahki aalih chwaya.

1.5 Conclusion

Conclusion aali 7kit aalih fi chapitre hetha.

chapitre 2

Analyse des besoins

2.1 Introduction

2.2 Analyse des besoins

2.2.1 Besoins fonctionnels

2.2.2 Besoins non fonctionnels

2.3 Architecture

2.3.1 Diagrammes des cas d'utilisation



Figure 2.2: esm taswira / diagramme

2.3.2 Tableaux des cas d'utilisation

line1-case1	line1-case2
line2-case1	line2-case2
line3-case1	line3-case2
line4-case1	line4-case2

Table 2.1: Caption..

2.4 Conclusion

conclusion

chapitre 3

Modélisation

3.1 Introduction

3.2 Diagramme de classes



Figure 3.3: Diagramme de classe général

3.3 Diagramme de séquences du système

3.3.1 Diagramme de séquence du client :

3.3.2 Diagramme de séquence de l'admin :



Figure 3.4: Diagramme de séquence du client

3.4 Conclusion

conclusion



Figure 3.5: Diagramme de séquence de l'admin

chapitre 4

Réalisation

4.1 Introduction

intro

4.2 Environnement de travail

4.2.1 Environnement matériel

...

4.2.2 Environnement logiciel

Dans notre projet, nous avons utilisé les logiciels suivants :

Visual Studio Code :

Github :

Creately :

Creately est un outil de collaboration visuelle qui permet la création de diagrammes et de conception.

L'application est principalement connue pour créer des chartes, des graphes, des diagrammes UML,...etc.

4.3 Technologies utilisées :

4.3.1 HTML5 :

..

4.3.2 CSS3 :

..

4.3.3 React JS

ReactJS [1] est une bibliothèque JavaScript déclarative, efficace et flexible pour la création d'interfaces utilisateur (UI).

Cette framework nous permet de composer des interfaces utilisateur complexes à partir de petits morceaux de code isolés appelés «composants».

4.3.4 Node JS

..

4.4 Tâches Réalisées

tahki aali 5demthom w t7ot des captures d'ecran

4.5 Conclusion

Conclusion Générale

Bibliography

- [1] <https://www.scrum.org/resources/what-is-scrum>. scrum.

Liste des acronymes

SEO : *Search Engine Optimization*

RDV Rendez-Vous



ESPRIT SCHOOL OF ENGINEERING

www.esprit.tn - E-mail : contact@esprit.tn

Siège Social : 18 rue de l'Usine - Charguia II - 2035 - Tél. : +216 71 941 541 - Fax. : +216 71 941 889

Annexe : Z.I. Chotrana II - B.P. 160 - 2083 - Pôle Technologique - El Ghazala - Tél. : +216 70 685 685 - Fax. : +216 70 685 454

