**Programmieraufgabe für Vorlesung Programmiermethoden**

Dieses Projekt wurde im Sommersemester 2022 im Rahmen der Vorlesung "Programmiermethoden" der Wirtschaftsinformatik bearbeitet. Das Ziel dieser Aufgabe war es, eine eigene graphische Runner-Erweiterung für JUnit zu entwickeln, um JUnit-Tests bequem über eine grafische Benutzeroberfläche (GUI) ausführen zu können.

**Funktionen und Anforderungen**

Das Projekt umfasst die folgenden Funktionen und Anforderungen:

* Definieren eines Arrays **testSetClasses**, um die zu testenden Klassen festzulegen.
* Anzeigen der Testklassen und ihrer Testfälle in einem Baumkontrollfeld.
* Starten des Testlaufs durch einen Start-Button und Anzeige eines Fortschrittsindikators während des Testlaufs.
* Abbrechen der Testausführung vorzeitig durch einen Stop-Button.
* Darstellung der Testergebnisse in den einzelnen Baumknoten, einschließlich erfolgreicher, fehlgeschlagener und ignorierten Tests.
* Anzeigen der Erfolgs- oder Fehlschlagsmeldungen für einen ausgewählten Testfall.
* Exportieren der Testergebnisse in eine XML-Datei über einen speziellen Button.
* Speichern der Statistiken zu den Testdurchführungen in einer Datenbanktabelle, einschließlich Zeitstempel, Anzahl der durchgeführten Tests und Anzahl der erfolgreichen bzw. fehlgeschlagenen Tests.