

NAMA: AMMAR DZAKI NANDANA
KELAS: SE 07 02
NIM: 2311104071

TP MODUL 14 KPL

```
1  using System;
2
3  class Program
4  {
5      static void Main()
6      {
7          InputHuruf();
8          CetakBilanganGenap();
9      }
10
11     // Method untuk menerima input huruf dan menentukan jenis huruf
12     static void InputHuruf()
13     {
14         Console.Write("Masukkan satu huruf: ");
15         char inputChar = char.ToUpper(Console.ReadKey().KeyChar);
16         Console.WriteLine();
17
18         if ("AIUEO".Contains(inputChar))
19         {
20             Console.WriteLine($"Huruf {inputChar} merupakan huruf vokal");
21         }
22         else
23         {
24             Console.WriteLine($"Huruf {inputChar} merupakan huruf konsonan");
25         }
26     }
27
28     // Method untuk mencetak array bilangan genap
29     static void CetakBilanganGenap()
30     {
31         int[] evenNumbers = { 2, 4, 6, 8, 10 };
32
33         Console.WriteLine("Daftar angka genap:");
34         for (int i = 0; i < evenNumbers.Length; i++)
35         {
36             Console.WriteLine($"Angka genap ke-{i + 1}: {evenNumbers[i]}");
37         }
38     }
39 }
40
```

Penjelasan Kode Refactor

Method: InputHuruf()

Fungsi:

Menerima 1 karakter dari user.

Menentukan apakah karakter tersebut huruf vokal (A, I, U, E, O) atau bukan.

Proses

Karakter diubah ke huruf besar menggunakan `char.ToUpper()` agar perbandingan lebih konsisten.

Method: `CetakBilanganGenap()`

Fungsi:

Mencetak isi array bilangan genap {2, 4, 6, 8, 10}.

Setiap angka ditampilkan dengan nomor urutannya.

Penerapan Standar Code

Naming Convention:

`inputChar`, `evenNumbers` → Menggunakan camelCase

`InputHuruf()`, `CetakBilanganGenap()` → Menggunakan PascalCase

Whitespace & Indentasi:

Gunakan indentasi 4 spasi

Tambahkan baris kosong antar blok logika

Komentar:

Diberikan pada setiap method dan logika penting

Deklarasi Variabel:

Dideklarasikan di dalam method

Ditempatkan dekat dengan penggunaannya