

**NAMA: AMMAR DZAKI NANDANA**  
**KELAS: SE 07 02**  
**NIM: 2311104071**

## **TP MODUL 12 KPL**

```
1  using System;
2  using System.Collections.Generic;
3  using System.ComponentModel;
4  using System.Data;
5  using System.Drawing;
6  using System.Linq;
7  using System.Text;
8  using System.Threading.Tasks;
9  using System.Windows.Forms;
10
11 namespace Tpmodul12_2311104056
12 {
13     public partial class Form1: Form
14     {
15         public Form1()
16         {
17             InitializeComponent();
18         }
19
20         private void Form1_Load(object sender, EventArgs e)
21         {
22
23         }
24
25         private void label1_Click(object sender, EventArgs e)
26         {
27
28         }
29
30         private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
31         {
32             // Mengambil input dari textBox1
33             int input;
34             // Mengecek apakah input bisa dikonversi menjadi integer
35             if (int.TryParse(textBox1.Text, out input))
36             {
37                 // Menampilkan hasil pengecekan di label1
38                 label1.Text = CariTandaBilangan(input);
39             }
40             else
41             {
42                 // Menampilkan pesan jika input tidak valid
43                 label1.Text = "Input tidak valid";
44             }
45         }
46     }
47     public string CariTandaBilangan(int a)
48     {
49         if (a < 0)
50             return "Negatif";
51         else if (a > 0)
52             return "Positif";
53         else
54             return "Nol";
55     }
56 }
57
58
```

## PENJELASAN:

Berikut penjelasan lengkap kode program C# pada gambar yang kamu lampirkan:

Fungsi Utama Program

Ini adalah program Windows Forms sederhana yang:

Mengambil input angka dari `textBox1`

Mengecek apakah input tersebut positif, negatif, atau nol

Menampilkan hasilnya pada `label1`

Struktur Kode

### 1. Library yang Digunakan

```
using System;
using System.Windows.Forms;
// dll...
```

Library ini digunakan untuk:

Menyediakan komponen dasar .NET

Menyediakan komponen GUI seperti Form, Button, TextBox, Label, dll.

### 2. Namespace dan Kelas

```
namespace Tpmodul12_2311104056
{
    public partial class Form1 : Form
```

Program ini berada dalam namespace `Tpmodul12_2311104056`

`Form1` adalah form utama dari aplikasi Windows Forms

### 3. Constructor `Form1()`

```
public Form1()
{
    InitializeComponent();
}
```

Memanggil method `InitializeComponent()` untuk menginisialisasi komponen GUI.

### 4. Event `Form1_Load` dan `label1_Click`

```
private void Form1_Load(object sender, EventArgs e) { }
```

```
private void label1_Click(object sender, EventArgs e) { }
```

Event kosong, tidak ada aksi saat form di-load atau label diklik.

#### 5. Event button1\_Click

```
private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
{
    int input;
    if (int.TryParse(textBox1.Text, out input))
    {
        label1.Text = CariTandaBilangan(input);
    }
    else
    {
        label1.Text = "Input tidak valid";
    }
}
```

Penjelasan:

Membaca input dari textBox1

TryParse digunakan untuk memastikan input bisa dikonversi ke integer

Jika valid, hasil dari fungsi CariTandaBilangan() akan ditampilkan di label1

Jika tidak valid, akan ditampilkan "Input tidak valid"

#### 6. Fungsi CariTandaBilangan

```
public string CariTandaBilangan(int a)
{
    if (a < 0)
        return "Negatif";
    else if (a > 0)
        return "Positif";
    else
        return "Nol";
}
```

Penjelasan:

Fungsi ini menentukan apakah suatu bilangan a:

Lebih kecil dari 0 → "Negatif"

Lebih besar dari 0 → "Positif"

Sama dengan 0 → "Nol"

Contoh Kasus:

Input: 5

Output: Positif

Input: -7

Output: Negatif

Input: 0

Output: Nol

Input: "abc"

Output: Input tidak valid