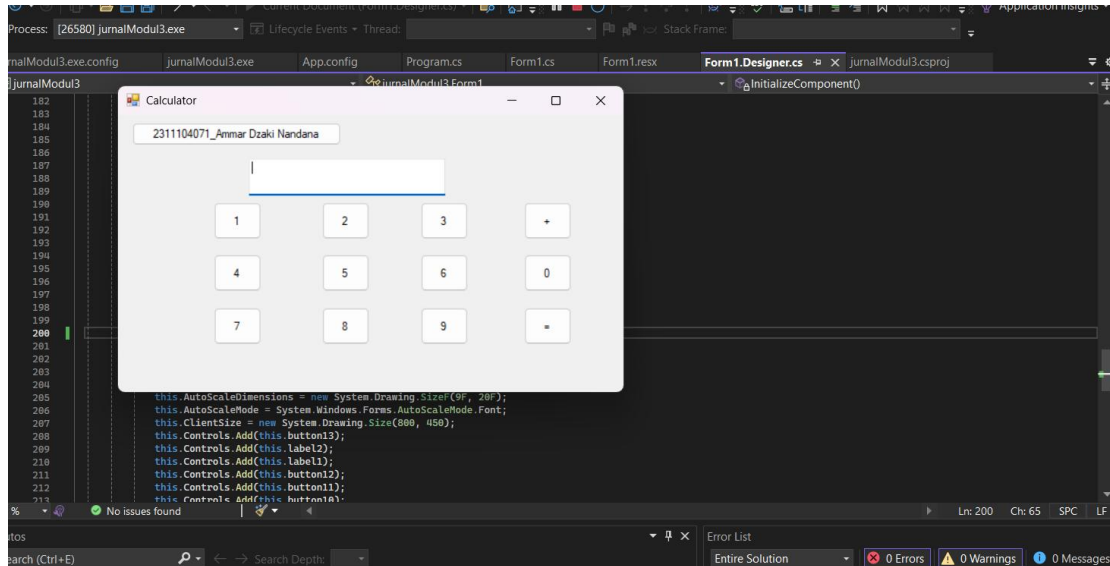


**AMMAR DZAKI NANDANA**  
**SE 07 02**  
**2311104071**

## JURNAL MODUL 3 KONSTRUKSI PERANGKAT LUNAK



### Struktur Umum Program

Program ini adalah aplikasi Windows Forms (WinForms) yang dibuat menggunakan C#. Aplikasi ini berfungsi sebagai kalkulator sederhana yang hanya bisa menjumlahkan dua angka.

### Komponen Utama dalam UI

TextBox (textBox1): Menampilkan angka yang sedang diketik oleh pengguna.

Label1 & Label2: Digunakan untuk menyimpan angka pertama (label1) dan operator (label2).

Button1–Button12:

Button 1–9 dan 0 untuk input angka.

Button 11 untuk operator +.

Button 12 untuk =.

Button13: Menampilkan identitas pembuat (nama & NIM).

### Alur Kerja Kalkulator

Input Angka

Ketika tombol angka diklik (button1\_Click, button2\_Click, dll), angka ditambahkan ke textBox1.Text.

```
textBox1.Text = textBox1.Text + "1"; // Untuk button1
```

Tekan Operator (+)

Saat tombol + ditekan (button11\_Click):

Angka yang sudah diketik di textBox1 disimpan ke label1.Text.

Operator + disimpan ke label2.Text.

textBox1 dikosongkan agar pengguna bisa mengetik angka kedua.

```
label1.Text = textBox1.Text;
```

```
label2.Text = "+";
```

```
textBox1.Text = "";
```

Tekan Sama Dengan (=)

Saat tombol = ditekan (button12\_Click):

Program memeriksa operator yang tersimpan (label2.Text == "+")

Jika ya, maka:

Angka pertama (label1.Text) dan angka kedua (textBox1.Text) dikonversi menjadi double.

Penjumlahan dilakukan

Hasilnya ditampilkan kembali di textBox1.

```
textBox1.Text = (Convert.ToDouble(label1.Text) +  
Convert.ToDouble(textBox1.Text)).ToString();
```

Catatan Tambahan:

Program ini hanya mendukung operasi penjumlahan.

Tidak ada penanganan error jika input kosong atau bukan angka.

Operator lain seperti -, \*, /, atau tombol C untuk clear belum ditambahkan

Tampilan identitas di button13 ditambahkan secara statis, tapi bisa diganti melalui kode di Form1\_Load.