

## Règles rapides

Le Monopoly est un jeu de plateau dans lequel le but est de pousser les autres joueurs à la faillite. Pour ce faire, les joueurs doivent acheter des terrains afin d'infliger des loyers sur les autres joueurs qui tomberaient sur leurs terrains. Afin d'augmenter les loyers, lorsqu'un joueur possède tous les terrains d'une même couleur, un joueur a la possibilité d'acheter des maisons.

Un joueur est déclaré en faillite lorsqu'il n'a plus d'argent. Afin de retarder l'échéance, le joueur peut hypothéquer des ses terrains et donc récupérer de l'argent. Il peut donc racheter ses terrains hypothéqués lorsque sa situation le permet.

Les joueurs peuvent également échanger des terrains entre eux et racheter des terrains. Pour cela les joueurs doivent se mettre d'accord sur le tarif de la transaction puis effectuer la transaction.

Certaines particularités sont également présentes dans le jeu. Il y a par exemple des cases spéciales qui attribuent aléatoirement une carte au joueur tombé sur la case. Cela peut permettre au joueur de gagner de l'argent ou d'en perdre.

Il y a également une case prison. Si le joueur effectue trois doubles d'affiler ou arrive sur la case « Aller en prison », il sera alors envoyé en prison. Pour sortir de prison, le joueur doit effectuer un double ou payer sa libération.

Lorsqu'un joueur achève un tour en repassant par la case départ, il obtient une somme d'argent qu'il pourra alors investir à sa convenance.

La partie se termine lorsqu'il ne reste plus qu'un joueur qui n'a pas fait faillite.

A noter qu'à tout moment les joueurs peuvent consulter les règles dans l'application.

## Le plateau de jeu

Le plateau de jeu du Monopoly est carré et comporte un sens. Le sens est indiqué par la flèche rouge sur la case départ. Ensuite le plateau comporte toutes les « cases » importantes au jeu. Il s'agit donc de toutes les rues à acheter mais aussi de toutes les cases spéciales comme les cases chance, caisse de communauté... Au-dessus de chaque casse à acheter, une zone indique à qui appartient le terrain ainsi que le nombre de maisons qui y sont installées.

Au fur et à mesure du jeu, les icônes des pions des joueurs seront présent sur chaque case sur laquelle se trouve le joueur.

De part et d'autre du plateau de jeu se trouvent les noms des joueurs avec toutes les informations les concernant (Solde, possibilité d'acheter une maison...).

Sur la partie en haut à droite, les utilisateurs peuvent retrouver les règles du jeu à n'importe quel moment. Une fois que les joueurs ont acheté des terrains, ils pourront également y retrouver tous les contrats en cours. Enfin, il est possible de commencer une partie, de tout effacer et de quitter le jeu.

## Commencer une partie

Pour démarrer une partie, l'utilisateur doit ajouter entre 2 et 7 joueurs.

Chaque joueur doit alors ajouter son nom et choisir son pion. Une fois que ceci est fait, l'utilisateur doit cliquer sur commencer une partie.

Commence alors un tour pour définir le joueur qui va débiter la partie. Une nouvelle fonctionnalité apparait dans les emplacements dédiés aux joueurs sur les côtés du plateau, il s'agit du lancer de dés.

La partie commence et alors les joueurs vont se déplacer sur le plateau aux grés des dés. Ils vont donc avoir la possibilité d'acheter des terrains, des gares ou des sociétés puis de construire des maisons lorsque le joueur a toutes les rues de la même couleur.

Lorsqu'un joueur arrive sur une case appartenant à un autre joueur, il devra alors payer un loyer. Ce loyer dépend des rues et des entreprises mais aussi du nombre de maisons sur les terrains.

La partie se termine lorsqu'il ne reste plus qu'un joueur qui n'est pas tombé en faillite.