

RAPPORT DE PROJET

PROGRAMMATION WEB

NEWS



AZLOUK Amine

MAROUF Ilyess

4^{ème} année apprentissage

ESIEA 2018-2019

TABLE DES MATIERES

CONTEXTE	2
DESCRIPTION DU SITE WEB.....	2
OBJECTIF DU SITE WEB	2
UTILISATION DU SITE.....	2
AUTHENTIFICATION	2
GESTION DE SESSIONS.....	3
GESTION DES DONNEES (CRUD)	3
ETAPES DU PROJET	3
CONCEPTION ET REALISATION DU PROJET.....	3
DEPLOIEMENT DU PROJET.....	3
DIFFICULTES RENCONTREES	4

CONTEXTE

Déployer un site web utilisant des outils modernes en mettant en place un côté client et un côté serveur. Le site web doit utiliser les technologies suivantes pour le côté client :

- HTML5
- CSS3 (Bootstrap - optionnelle)
- Vue.js

Pour le côté serveur, le site web doit utiliser la technologie suivante :

- Node.JS (Express)

DESCRIPTION DU SITE WEB

OBJECTIF DU SITE WEB

Pour commencer, nous avons appelé notre site web « News ». L'objectif de ce site web est de permettre d'une part à des utilisateurs de lire différents articles dans le domaine de la technologie, et d'autre part d'avoir un aperçu des commentaires des autres utilisateurs et s'il l'utilisateur souhaite poster un commentaire en fonction d'un article et qui sera visible par les autres utilisateurs.

Notre site web possède une interface « invité » ainsi qu'une interface « abonné ». L'invité pourra uniquement lire les articles alors que l'abonné pourra en plus de lire des articles, poster des commentaires, lire des commentaires, modifier/supprimer ses commentaires.

UTILISATION DU SITE

Au démarrage, l'utilisateur sera automatiquement redirigé vers la page d'accueil qui contiendra quelques articles. La liste de tous les articles est disponible dans l'onglet « Articles ».

Il pourra par la suite, soit s'inscrire ou bien s'authentifier dans l'onglet « Connexion ».

Lorsque l'utilisateur s'est authentifié, vous aurez accès aux commentaires des autres abonnés en fonction des articles.

Pour ajouter un commentaire, il vous suffira d'aller dans un article et en bas de la page, une section « Ajouter un commentaire » est disponible.

Votre commentaire ajouté pourra être visible dans l'onglet « Mon Compte », qui vous donnera la possibilité soit de le modifier ou bien de le supprimer.

AUTHENTIFICATION

Nous avons développé une interface « invité » et une interface « abonné », ce qui signifie que le projet possède un système d'authentification. Nous avons ajouté une fonctionnalité de hashage (avec bcryptjs) qui permet de chiffrer le mot de passe des abonnés.

En effet, l'utilisateur pourra soit s'inscrire sur l'application web ou alors lire les articles en tant qu'invité.

GESTION DE SESSIONS

Lorsque l'utilisateur est connecté, nous stockons ses informations dans une session, afin que l'utilisateur puisse saisir des commentaires sur des articles et/ou avoir accès aux autres commentaires saisis par les autres abonnés.

GESTION DES DONNEES (CRUD)

Nous avons mis en place une gestion des données pour notre site web. En effet, la partie cliente communique en permanence avec le serveur pour mettre à jour les données. L'utilisateur aura à sa disposition les fonctionnalités suivantes pour la gestion des données :

- Ajout de commentaires sur des articles (CREATE)
- Lecture des commentaires des autres utilisateurs (READ)
- Modification de ses propres commentaires (UPDATE)
- Suppression de ses propres commentaires (DELETE)

Les utilisateurs sont enregistrés dans un fichier « users.json » et les commentaires sont enregistrés dans le fichier « comments.json ».

ETAPES DU PROJET

CONCEPTION ET REALISATION DU PROJET

Pour commencer, nous avons tout d'abord construit le site web en HTML/CSS en statique.

Par la suite, nous avons intégré la technologie Vue.js en utilisant des composants « vue » à notre structure afin d'obtenir une application en « Single Page ».

Pour la partie Back-end, nous avons implémenté un serveur utilisant Node.js (express) afin de pouvoir gérer l'authentification, la session, et la gestion de données des utilisateurs et la persistance des données dans des fichiers JSON.

Pour pouvoir lier le front-end et le back-end (récupération ou envoi des données du/vers le serveur), nous avons utilisé « axios », qui est un outil permettant d'envoyer des requêtes HTTP asynchrone vers le serveur Node.js et d'effectuer des opérations CRUD.

DEPLOIEMENT DU PROJET

Nous avons déployé notre site web grâce à l'outil Glitch sans y ajouter notre dossier « node_modules ».

DIFFICULTES RENCONTREES

Nous avons rencontré un certain nombre de difficultés durant la réalisation du projet. Pour commencer, le framework Vue.js et Node.js ont été des technologies nouvelles pour nous. Pour faire face à ce problème, nous devons redoubler d'efforts et de persévérance. Grâce aux documentations fournis sur internet, nous avons pu implémenter les deux technologies au sein de notre application.

La seconde difficulté a été la mise en place de la session. Au début, nous voulions utiliser PassportJS. Passport est un middleware d'authentification pour Node.js. Cependant, nous n'avons pas réussi à faire fonctionner cet outil à cause d'un manque de documentation pour nos différents bugs. Pour pallier à ce problème, nous avons recodé la fonctionnalité pour générer une session en utilisant l'outil « express-session ».

