

IDH14

Netwerken

Gebruikershandleiding Socket client applicatie.

Mike Ouali

Joran Schols

Inhoud

Inleiding:	3
Starten client	4
Overzicht files.....	5
Uploaden en downloaden files	7
Delete files.....	10
Locken en unlocken documenten.	13
Exit applicatie:	14

Inleiding:

Hier volgt een handleiding voor de Socket Client applicatie van Joran Schols en Mike Ouali.

We gaan er in deze handleiding van uit dat de Server en de Client zijn geïnstalleerd en beide zijn gestart.

Als dit nog niet het geval is kunt u de stappen doorlopen van de installatie handleiding.

Starten client

Als de client is gestart dan vind er een synchronisatie plaats. De actuele client files worden opgehaald en de actuele server files.

In beeld krijg je de volgende opties te zien:

```
Press 1 for the clientFiles
Press 2 for listFiles
Press 3 for getFile
Press 4 for upload
Press 5 for deleteFile
Press 6 for deleteClientFile
Press 7 for getAllFiles
Press 8 for compareFiles
Press 9 to update clientFileList and serverFileList
Press L to lock document
Press U to unlock document
Press q to exit..
```

Voor het corresponderende teken in om de functionaliteit te gebruiken.

Overzicht files

Om een actueel overzicht te krijgen van de bestanden kan je de volgende keuzes gebruiken:

```
Press 1 for the clientFiles
Press 2 for listFiles
Press 3 for getFile
Press 4 for upload
Press 5 for deleteFile
Press 6 for deleteClientFile
Press 7 for getAllFiles
Press 8 for compareFiles
Press 9 to update clientFileList and serverFileList
Press L to lock document
Press U to unlock document
Press q to exit..
```

Als je 1 invoert dan krijg je een lijst met welke files er nu voor de client beschikbaar zijn.

Als je 2 invoert dan krijg je een lijst met welke files er nu voor de server beschikbaar zijn.

Als je 9 invoert dan worden beide lijsten geactualiseerd.

bij het starten van het systeem wordt deze functie automatisch uitgevoerd zodat het systeem altijd begint met een gesynchroniseerde lijst client en server files.

Als je wilt zien of de client file en de server file gelijk is dan kan je 8 invoeren.

```
Press 1 for the clientFiles
Press 2 for listFiles
Press 3 for getFile
Press 4 for upload
Press 5 for deleteFile
Press 6 for deleteClientFile
Press 7 for getAllFiles
Press 8 for compareFiles
Press 9 to update clientFileList and serverFileList
Press L to lock document
Press U to unlock document
Press q to exit..
```

Na het invoeren van 8 zal je gevraagd worden welke file je wilt controleren:

```
Press U to unlock document
Press q to exit..8
Trying to compare files

What file?
lijstje.txt
```

```
Client File: lijstje.txt C6B1953B689A06B71ADF3272B5D1BF9D
Server File: lijstje.txt FE206E322EE5160CD77A3797C8FAC025
Files are different
```

Als je nu hetzelfde bestand naar de server upload, of van de server download dan zal je zien dat de bestanden wel gelijk zijn.

```
Client File: lijstje.txt FE206E322EE5160CD77A3797C8FAC025
Server File: lijstje.txt FE206E322EE5160CD77A3797C8FAC025
Files are the same
```

Uploaden en downloaden files

Je kan bestanden downloaden en uploaden. Je kan ook in een keer alle bestanden van de server downloaden.

```
Press 1 for the clientFiles
Press 2 for listFiles
Press 3 for getFile
Press 4 for upload
Press 5 for deleteFile
Press 6 for deleteClientFile
Press 7 for getAllFiles
Press 8 for compareFiles
Press 9 to update clientFileList and serverFileList
Press L to lock document
Press U to unlock document
Press q to exit..
```

Als je 3 invoert wordt je gevraagd welk bestand je wilt downloaden.

Hierna zie je dat het bestand wordt gedownload.

```
Press 3 for getFile
Press 4 for upload
Press 5 for deleteFile
Press 6 for deleteClientFile
Press 7 for getAllFiles
Press 8 for compareFiles
Press 9 to update clientFileList and serverFileList
Press L to lock document
Press U to unlock document
Press q to exit..
3
What file?
camels.png
Your file is: camels.png
```

Na selecteren bestand wordt getoond of je al dezelfde versie hebt of niet. Hierna moet je aangeven of je door wilt gaan met downloaden:

```
Client File: camels.png D41D8CD98F00B204E9800998ECF8427E
Server File: camels.png 298EBB8F2A28F9AEB461D138F9EBCFBC
Files are different

Continue?
Press y to continue,. Press any key to cancel
y
=====
Get server file
=====
Connectie gemaakt
GET camels.png AFTP/1.0
```

```
2048
Downloading..
2048
Downloading..
2048
Downloading..
2048
Downloading..
2048
Downloading..
2048
Downloading..
841
Downloading..
Connectie gesloten
```

Hij is nu klaar met downloaden.

Je kan een bestand ook uploaden door in het startmenu 4 in te voeren:

```
Press L to lock document
Press U to unlock document
Press q to exit..4
What file?
excel.xlsx
=====
Upload file: excel.xlsx
=====
Connectie gemaakt
PUT / AFTP/1.0
File-Name: excel.xlsx
Content-Length: 8287
ETag: 2BD0F80327E4CA57569DFFD478E794D1

200 OK AFTP/1.0
File-Name: excel.xlsx
Content-Length: 8287
```

Je kan teruglezen dat het bestand is verzonden.

Als je alle bestanden in een keer wilt downloaden van de server kan je in het startmenu 7 invoeren.

Alle bestanden worden nu gedownload en je krijgt een lijst te zien met de gedownloadde bestanden.

```
Downloaded 22 files
7z1900-x64.txt
bestandje.txt
binx.bin
camel.jpg
camels.jpg
camels.png
Data.png
dev_pdf.pdf
excel.xlsx
excel2.xlsx
files.json
files.txt
Knipsel.png
lijstje.txt
Nieuw.txt
test2.txt
Test222.txt
test_files.txt
vdfvxd.txt
word.docx
word2.docx
ziptest.rar
```

Delete files

```
Press 1 for the clientFiles
Press 2 for listFiles
Press 3 for getFile
Press 4 for upload
Press 5 for deleteFile
Press 6 for deleteClientFile
Press 7 for getAllFiles
Press 8 for compareFiles
Press 9 to update clientFileList and serverFileList
Press L to lock document
Press U to unlock document
Press q to exit..
```

Voer 5 in om een file van de server te verwijderen.

Voer dan de naam van de file in die je wilt verwijderen.

```
Press 5 for deleteFile
Press 6 for deleteClientFile
Press 7 for getAllFiles
Press 8 for compareFiles
Press 9 to update clientFileList and serverFileList
Press L to lock document
Press U to unlock document
Press q to exit..$
What file?
files.json
=====
Delete file: files.json
=====
Connectie gemaakt
DELETE files.json AFTP/1.0

AFTP/1.0 200 OK
Content-Length: 100
```

Om een file van de client te verwijderen kan je 6 invoeren:

```
Press 6 for deleteClientFile
Press 7 for getAllFiles
Press 8 for compareFiles
Press 9 to update clientFileList and serverFileList
Press L to lock document
Press U to unlock document
Press q to exit..6
Press capital A to delete all files. Press l to delete one specific file
```

Je krijgt de vraag om alle files te verwijderen of om maar 1 file te verwijderen.

Voer A in om alles te verwijderen. 1 om 1 file te verwijderen.

1 file:

```
Press q to exit..6
Press capital A to delete all files. Press l to delete one specific filel
What file?
dev_pdf_pdf
Are you sure to delete dev_pdf_pdf
Press y to delete. Press any key to cancel
y
=====
Delete client file: dev_pdf_pdf
=====
```

Alle files:

```
Press 6 for deleteClientFile
Press 7 for getAllFiles
Press 8 for compareFiles
Press 9 to update clientFileList and serverFileList
Press L to lock document
Press U to unlock document
Press q to exit..6
Press capital A to delete all files. Press l to delete one specific fileA
Are you sure to delete all client files?
There is no turning back!
Press y to delete. Press any other key to cancel
y
=====
Delete all client files:
=====
```

Je krijgt nog een overzicht te zien van de files die zijn verwijderd:

```
=====
Delete all client files:
=====
File Deleted: ..\socket-project2\socket_client\files\7z1900-x64.txt
File Deleted: ..\socket-project2\socket_client\files\bestandje.txt
File Deleted: ..\socket-project2\socket_client\files\binx.bin
File Deleted: ..\socket-project2\socket_client\files\camel.jpg
File Deleted: ..\socket-project2\socket_client\files\camels.jpg
File Deleted: ..\socket-project2\socket_client\files\camels.png
File Deleted: ..\socket-project2\socket_client\files\Data.png
File Deleted: ..\socket-project2\socket_client\files\dev_pdf.pdf
File Deleted: ..\socket-project2\socket_client\files\excel.xlsx
File Deleted: ..\socket-project2\socket_client\files\excel2.xlsx
File Deleted: ..\socket-project2\socket_client\files\files.json
File Deleted: ..\socket-project2\socket_client\files\files.txt
File Deleted: ..\socket-project2\socket_client\files\Knipsel.png
File Deleted: ..\socket-project2\socket_client\files\lijstje.txt
File Deleted: ..\socket-project2\socket_client\files\listOfClientFiles.json
File Deleted: ..\socket-project2\socket_client\files\listOfServerFiles.json
File Deleted: ..\socket-project2\socket_client\files\Nieuw.txt
File Deleted: ..\socket-project2\socket_client\files\test2.txt
File Deleted: ..\socket-project2\socket_client\files\Test222.txt
File Deleted: ..\socket-project2\socket_client\files\test_files.txt
File Deleted: ..\socket-project2\socket_client\files\vdfvxd.txt
File Deleted: ..\socket-project2\socket_client\files\word.docx
File Deleted: ..\socket-project2\socket_client\files\word2.docx
File Deleted: ..\socket-project2\socket_client\files\ziptest.rar
All client files deleted.
Terug naar selectie menu
```

Locken en unlocken documenten.

Om een document te locken voer je L in.

Hierna wordt je gevraagd welk document je wilt locken.

Zodra het document is gelocked kan het alleen unlocked worden als een client de unlock functie uitvoert.

```
Press 1 for the clientFiles
Press 2 for listFiles
Press 3 for getFile
Press 4 for upload
Press 5 for deleteFile
Press 6 for deleteClientFile
Press 7 for getAllFiles
Press 8 for compareFiles
Press 9 to update clientFileList and serverFileList
Press L to lock document
Press U to unlock document
Press q to exit..
```

Lock:

```
Press L to lock document
Press U to unlock document
Press q to exit..L
What file do you want to lock?
word.docx
=====
Lock file: word.docx
=====
Connectie gemaakt
LOCK word.docx AFTP/1.0
```

Unlock:

```
Press q to exit..U
What file do you want to unlock?
word.docx
=====
Unlock file: word.docx
=====
Connectie gemaakt
UNLOCK word.docx AFTP/1.0
```

Exit applicatie:

Voer q in om de applicatie af te sluiten.

```
Press L to lock document
Press U to unlock document
Press q to exit..
q
Exit...

Process finished with exit code 0
|
```