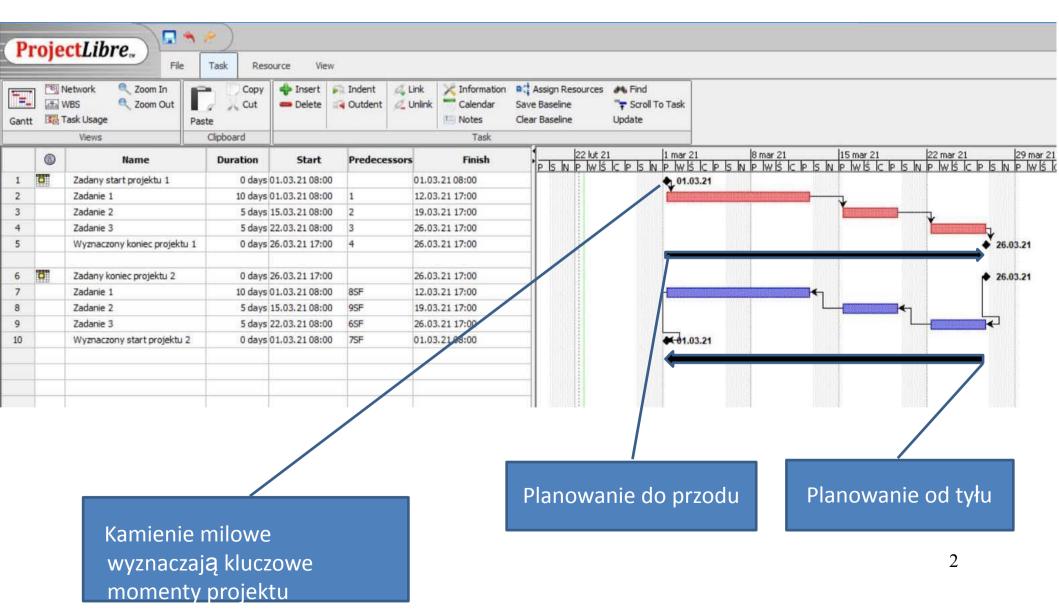
Zarzadzanie projektem programistycznym

Planowanie prac zespołu

Materiał pomocniczy do projektu

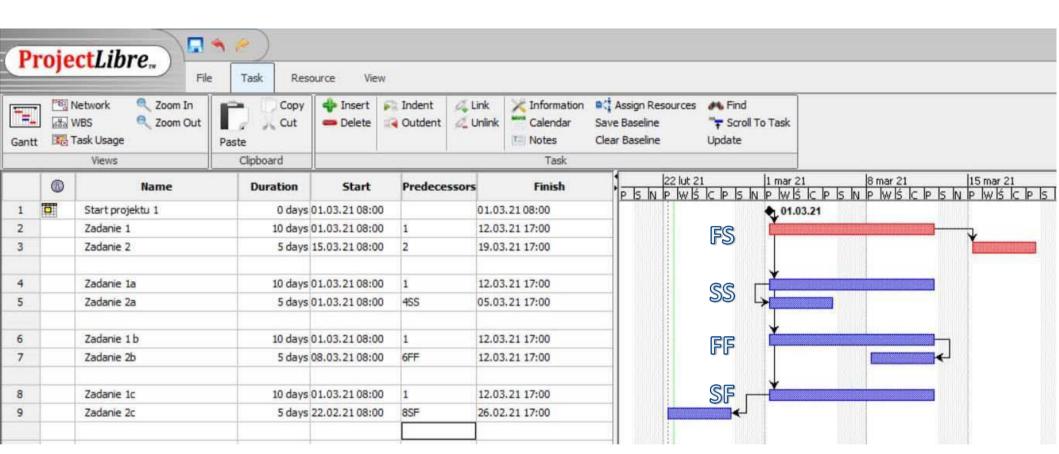
Metody zarządzania projektami programistycznymi

Wykres Gantta - graf obrazujący rozkład projektu na zadania, czas trwania i zależność między zadaniami



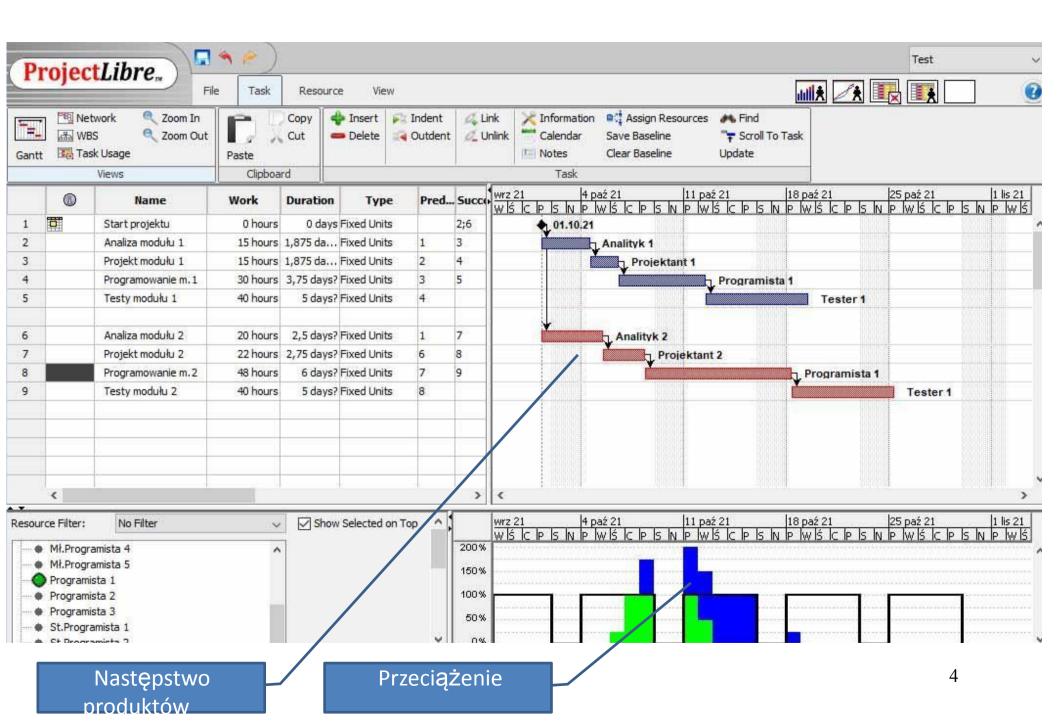
Zarzadzanie projektem programistycznym

Technika planowania. Zależności między zadaniami

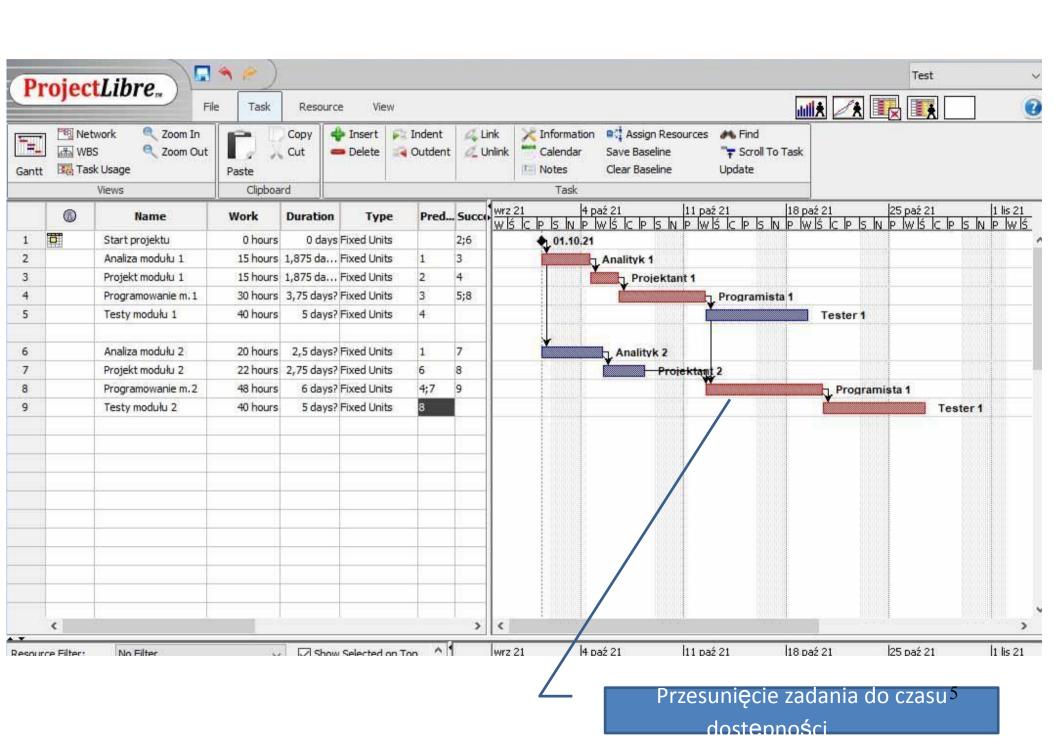


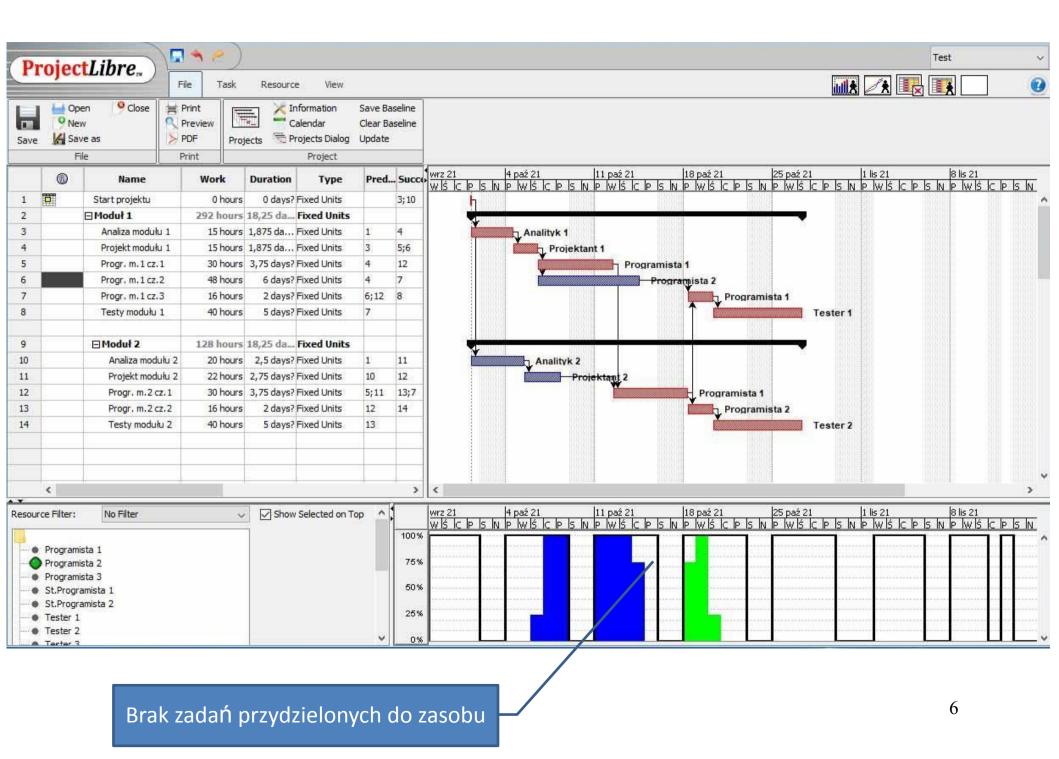
- FS (finish to start) zadanie rozpoczyna się po zakończeniu zadania poprzedzającego
- SS (start to start) zadanie rozpoczyna się po rozpoczęciu zadania poprzedzającego
- FF (finish to finish) zadanie kończy się przy zakończeniu zadania poprzedzającego
- SF (start to finish) zadanie kończy się przy rozpoczęciu zadania poprzedzającego

Technika planowania. Zależności techniczne między zadaniami

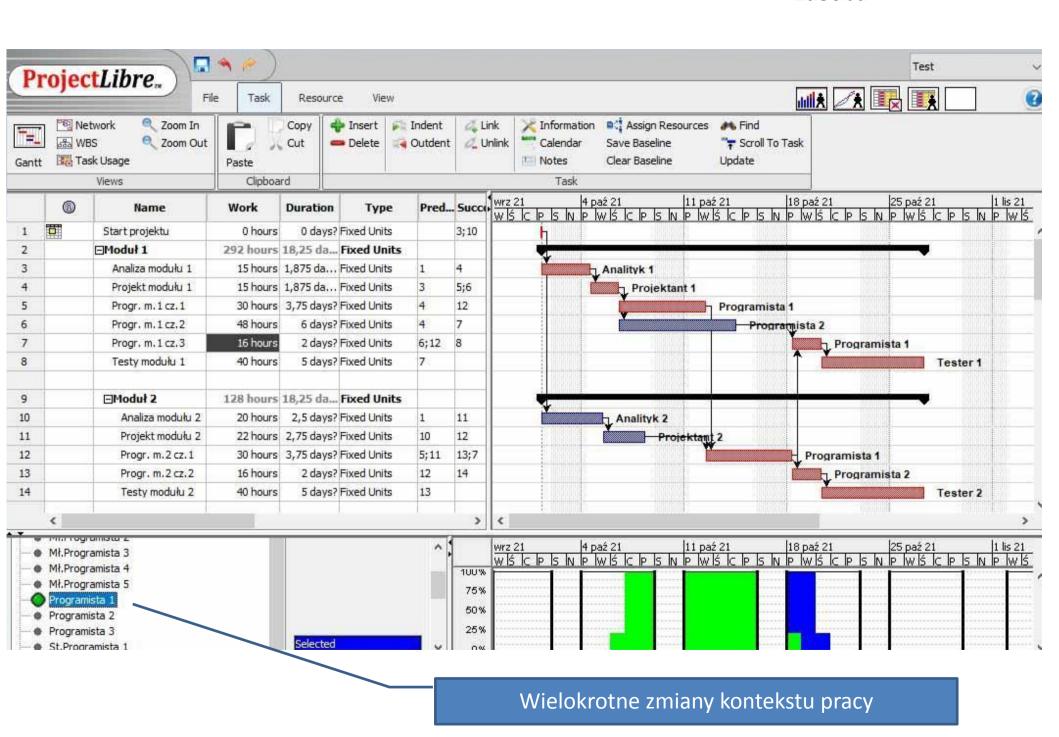


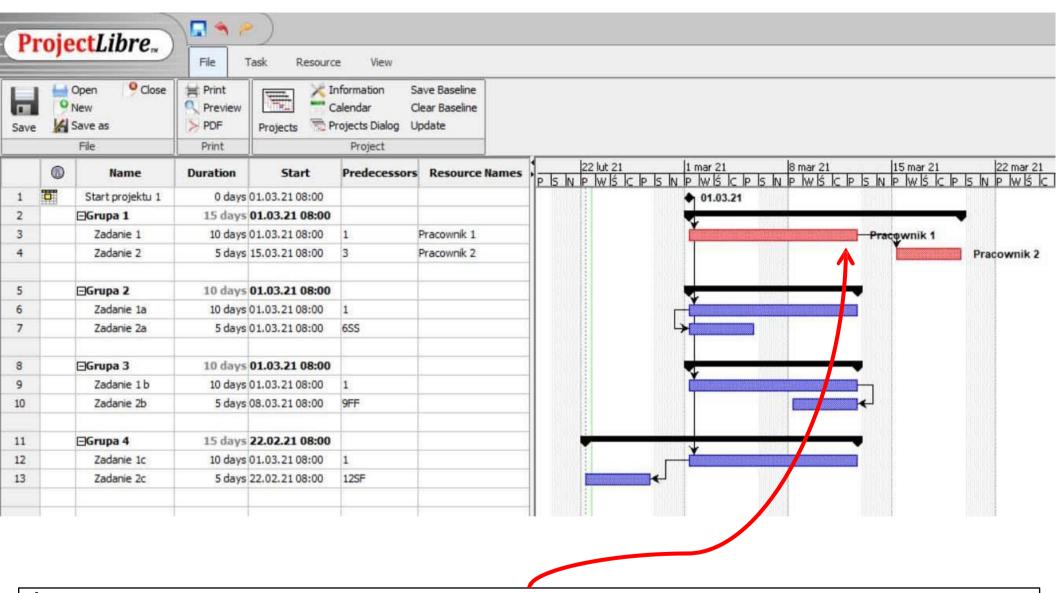
Technika planowania. Zależności techniczne między zadaniami i dostępność zasobów





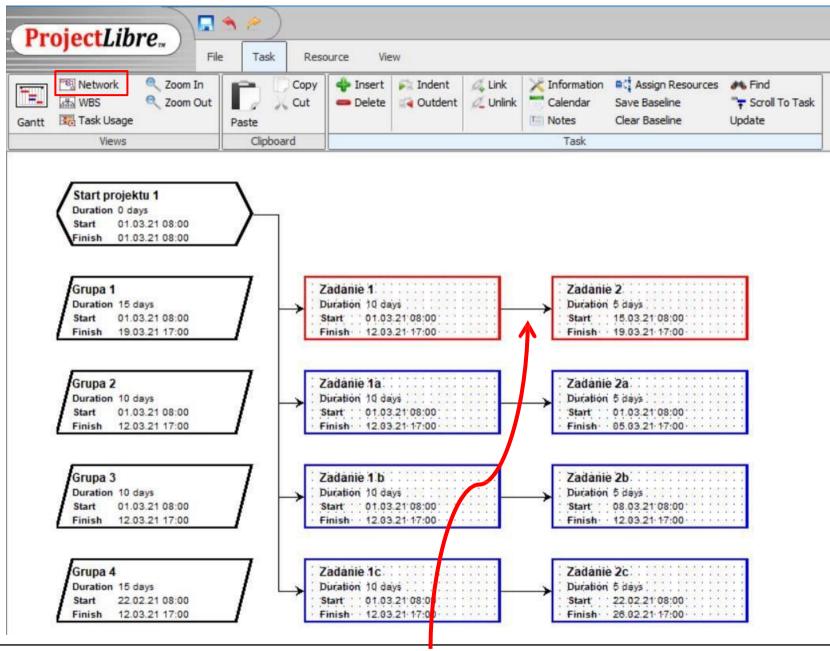
Technika planowania. Kontekst pracy zasobu





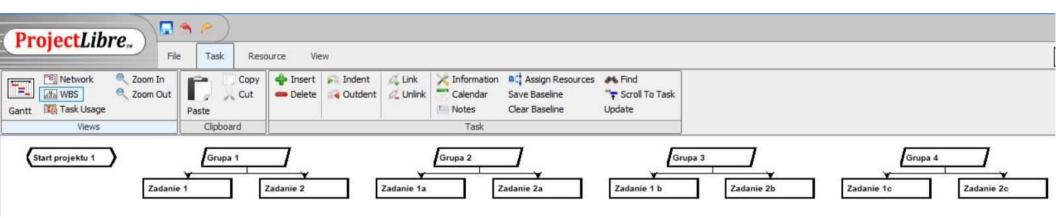
Ścieżka krytyczna pokazuje zadania, których opóźnienie powoduje opóźnienie całego projektu.

Technika planowania. Network – diagram sieci zależności i ścieżki krytycznej

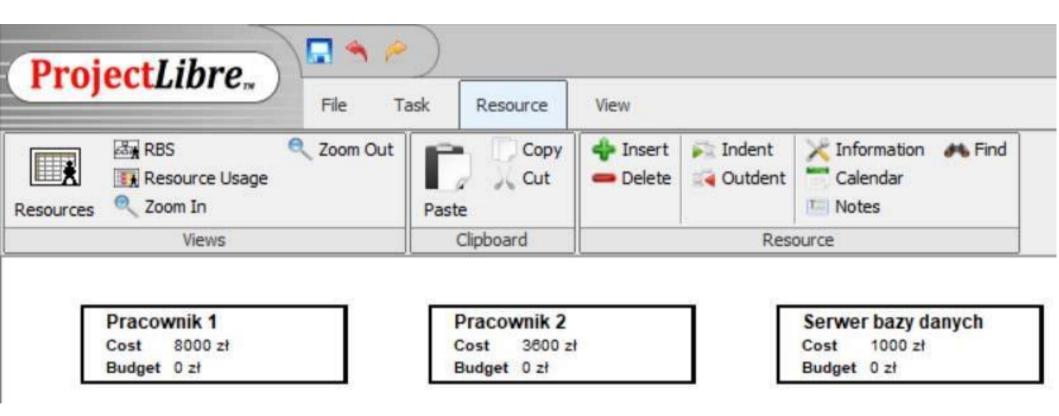


Ścieżka krytyczna pokazuje zadania, których opóźnienie powoduje opóźnienie całego projektu₉

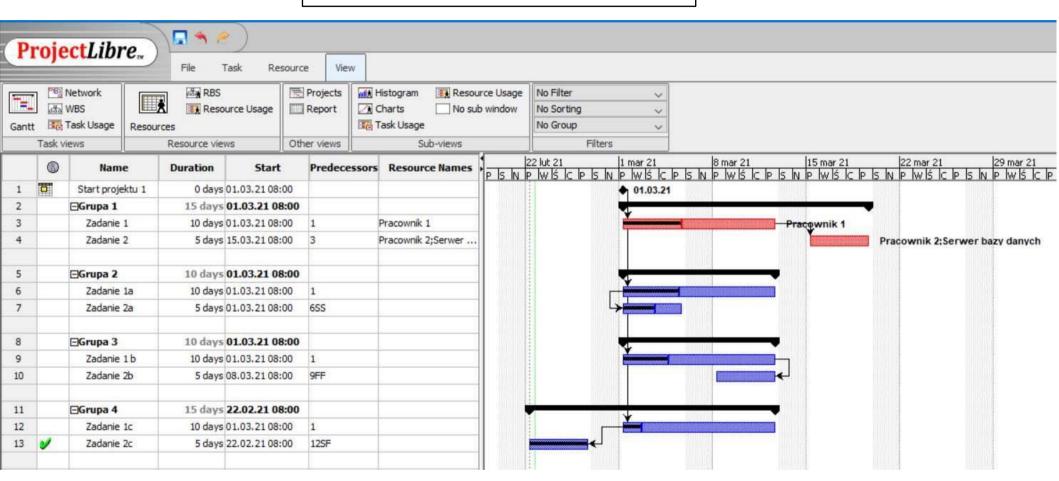
WBS – Work Breakdown Structure – struktura podziału pracy



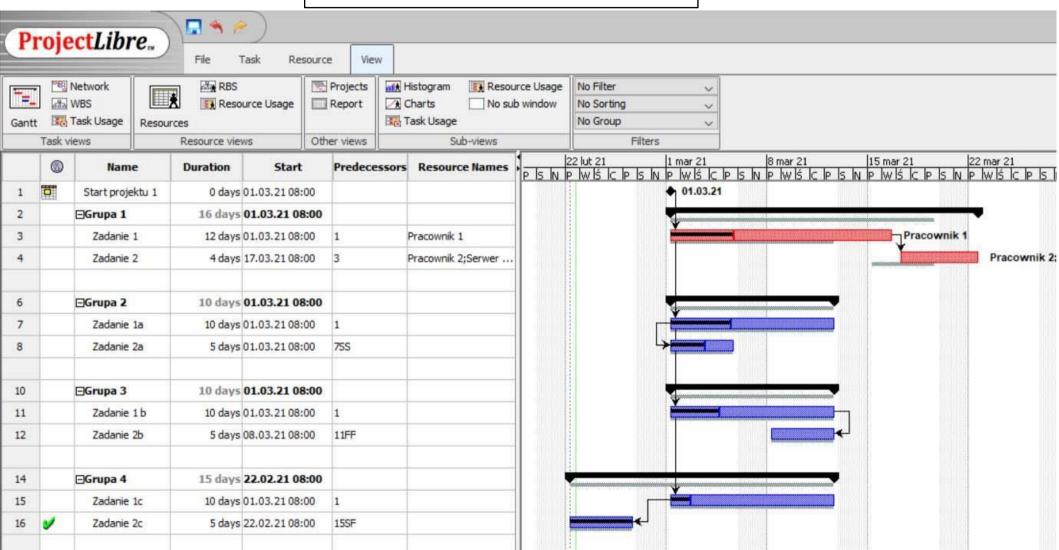
RBS – Resource Breakdown Structure – koszty zasobów



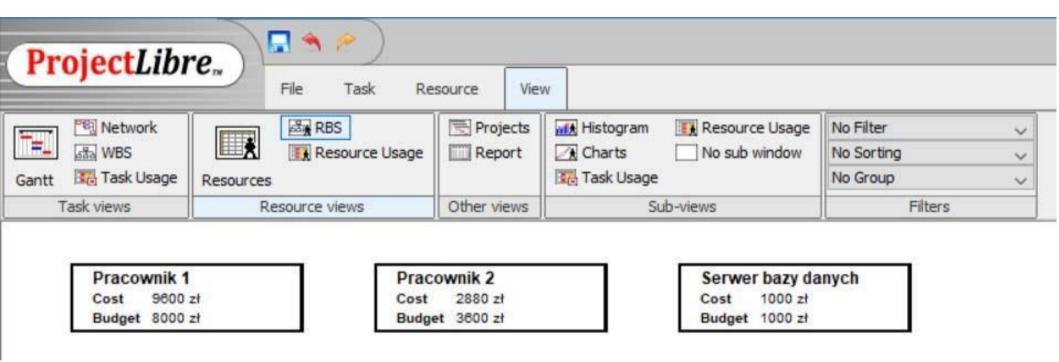
Wykres Gantta – śledzenie postępów

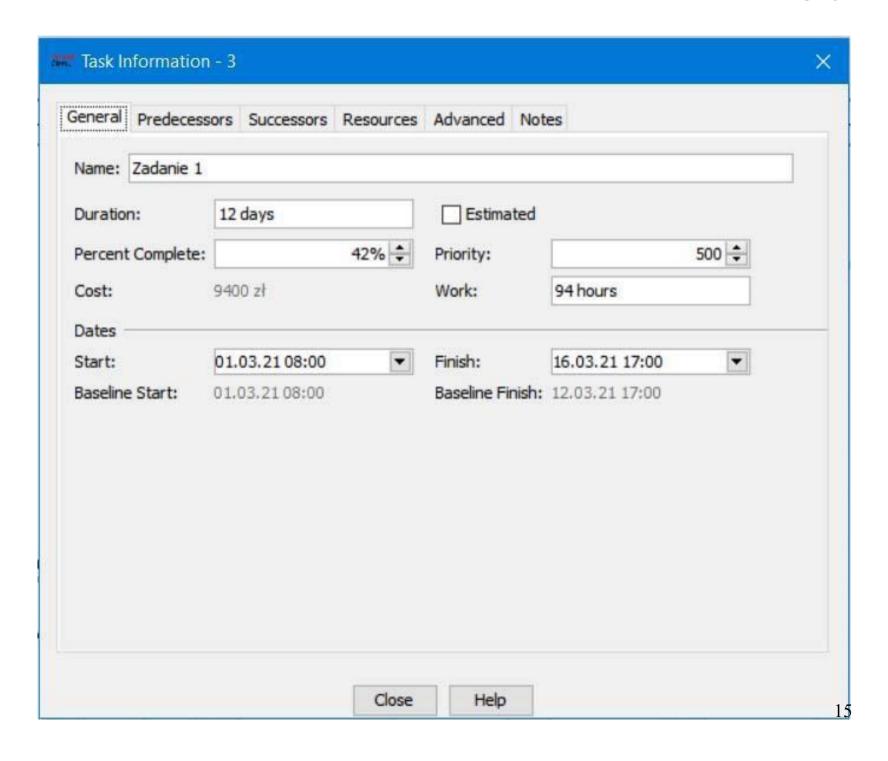


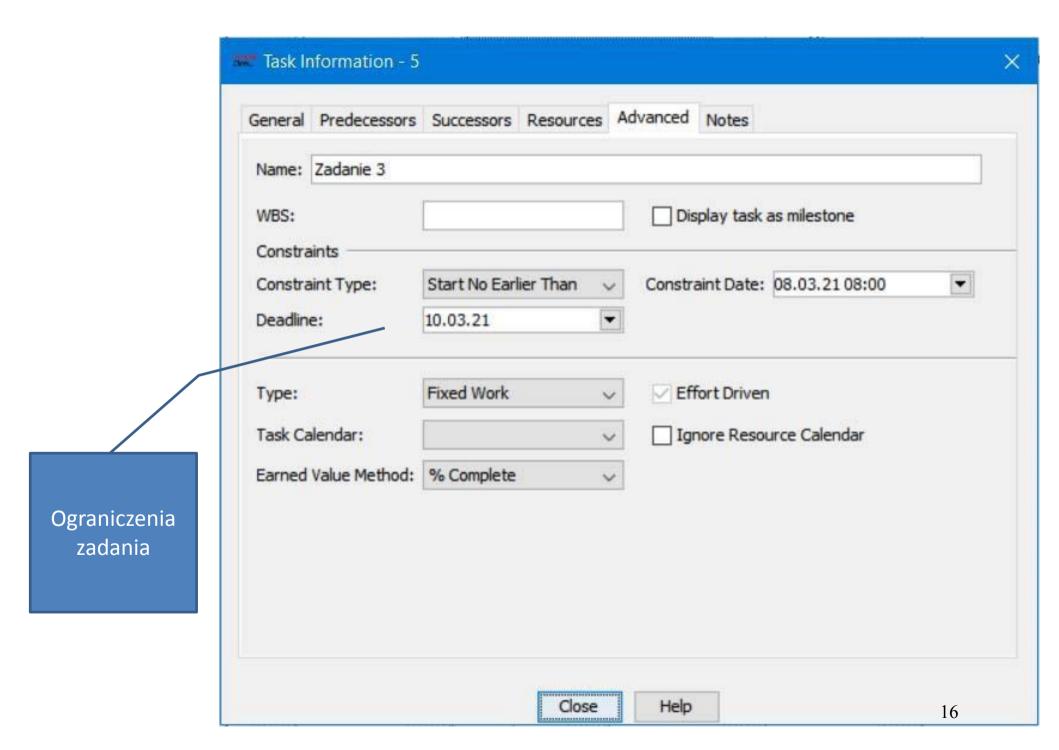
Wykres Gantta – Śledzenie zmian w stosunku do linii bazowej

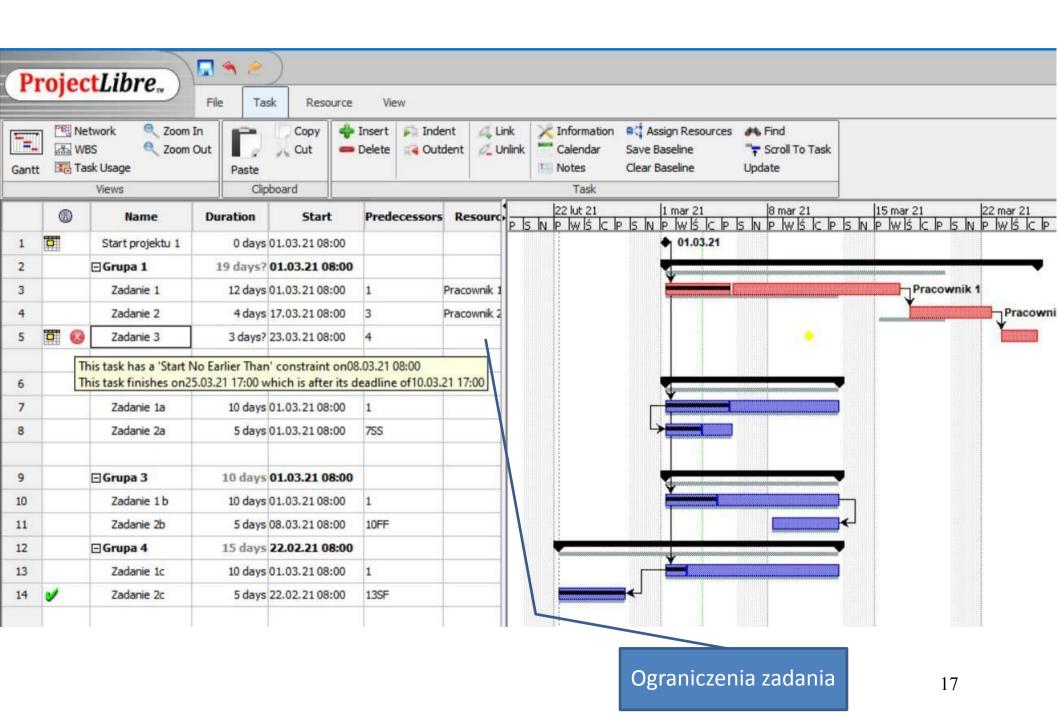


RBS – Śledzenie zmian kosztów w stosunku do bazowego budżetu









Typy zadań:

- Fixed Units zadania typu *Fixed Units* pozwalają na wyliczanie czasu trwania zadania na podstawie stałej liczby jednostek zasobów przypisanych do danej czynności.
- Fixed Work zadania typu *Fixed Works* pozwalają na wyliczanie liczby jednostek zasobów zadania na podstawie stałej ilości pracy przypisanej do danej czynności.
- Fixed Duration zadania typu *Fixed Duration* pozwalają na wyliczanie liczby jednostek zasobów zadania na podstawie jego stałej długości.

Effort driven – zadania oznaczone tą flagą mają stały nakład pracy, co oznacza, że dodawanie zasobów będzie skracało czas trwania zadania proporcjonalnie do liczby zasobów; ilość pracy potrzebnej do wykonania zadania nie ulega zmianie.