



UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE CHIAPAS.

FACULTAD DE CONTADURÍA Y ADMINISTRACIÓN, CAMPUS I.

LICENCIATURA EN INGENIERÍA EN DESARROLLO Y TECNOLOGÍAS DE  
SOFTWARE.

OCTAVO SEMESTRE, GRUPO: "M"

MATERIA: GRAFICACION.

DOCENTE: MTRO. SANDOVAL ZUÑIGA LUIS MANUEL.

ALUMNO: CARLOS DANIEL AMORES HERNANDEZ

"TIPOS DE GRAFICAS POR COMPUTADORA"

FECHA DE ENTREGA: 25 DE ENERO DEL 2025.

## 1. AutoCAD

- **Descripción:**

Las gráficas en AutoCAD se refieren a dibujos técnicos y representaciones gráficas de proyectos de ingeniería, arquitectura o diseño industrial.

- **Aplicación:**

Se utilizan en planos arquitectónicos, diagramas mecánicos y diseño de productos.

- **Ejemplo:**

Un plano arquitectónico de una vivienda con detalles de medidas y distribución de espacios.

## 2. Presentación

- **Descripción:**

Gráficas diseñadas para apoyar la comunicación de ideas en diapositivas o informes visuales.

- **Aplicación:**

Usadas en reuniones, exposiciones escolares o empresariales para resumir datos o conceptos.

- **Ejemplo:**

Una gráfica de barras comparando ventas trimestrales en PowerPoint.

## 3. Arte

- **Descripción:**

Representaciones visuales que pueden incluir gráficos abstractos, composiciones creativas o visualizaciones artísticas.

- **Aplicación:**

Usadas en diseño gráfico, pintura digital o ilustraciones.

- **Ejemplo:**

Un póster con un diseño abstracto creado en Adobe Illustrator.

#### 4. Entretenimiento

- **Descripción:**  
Gráficas utilizadas en juegos, animaciones o medios interactivos para mejorar la experiencia visual.
- **Aplicación:**  
Videojuegos, animaciones en 2D y 3D, efectos visuales en películas.
- **Ejemplo:**  
Los gráficos 3D de un personaje en un videojuego como "Minecraft".

#### 5. Capacitación

- **Descripción:**  
Gráficas que simplifican conceptos complejos para la enseñanza y el aprendizaje.
- **Aplicación:**  
Usadas en manuales, tutoriales y presentaciones educativas.
- **Ejemplo:**  
Un diagrama de flujo mostrando pasos para resolver una ecuación matemática.

#### 6. Visualización

- **Descripción:**  
Gráficas utilizadas para interpretar datos complejos, como análisis estadístico o científico.
- **Aplicación:**  
Investigación científica, análisis de datos y modelado predictivo.
- **Ejemplo:**  
Una gráfica de dispersión mostrando la correlación entre dos variables en Excel.

#### 7. Procesos

- **Descripción:**  
Representaciones visuales de pasos o etapas en un sistema o flujo de trabajo.
- **Aplicación:**  
Usadas en ingeniería de procesos, gestión de proyectos o diseño de sistemas.

- **Ejemplo:**

Un diagrama de flujo representando el proceso de fabricación de un producto.

## **8. Internet**

- **Descripción:**

Gráficas diseñadas para su uso en sitios web, aplicaciones y redes sociales.

- **Aplicación:**

Infografías, gráficos interactivos y visualizaciones en dashboards.

- **Ejemplo:**

Un gráfico interactivo en una página web mostrando estadísticas de usuarios en tiempo real.

## **Conclusión**

Las gráficas desempeñan un papel fundamental en diversos ámbitos, desde el diseño técnico y la presentación de datos hasta el arte, el entretenimiento y la educación. Cada tipo de gráfica tiene características y aplicaciones específicas que se adaptan a las necesidades de su contexto. Por ejemplo, AutoCAD es indispensable en la creación de planos técnicos, mientras que las gráficas de visualización permiten interpretar datos complejos de manera clara y eficiente.

Estas herramientas no solo facilitan la comunicación de ideas, sino que también potencian la creatividad, mejoran la comprensión y optimizan procesos en diferentes disciplinas. Comprender y aplicar adecuadamente cada tipo de gráfica es esencial para lograr resultados efectivos, reforzando la importancia de su aprendizaje y dominio en el ámbito académico y profesional.