



UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE CHIAPAS.

FACULTAD DE CONTADURÍA Y ADMINISTRACIÓN, CAMPUS I.

LICENCIATURA EN INGENIERÍA EN DESARROLLO Y TECNOLOGÍAS DE  
SOFTWARE.

OCTAVO SEMESTRE, GRUPO: “M”

MATERIA: ADMINISTRACION DE SISTEMAS OPERATIVOS.

DOCENTE: DR. RUIZ OVALLE JORGE HUMBERTO.

ALUMNO: CARLOS DANIEL AMORES HERNANDEZ – A210367

“TAREA 1”

## 1. ¿Qué es un proceso?

Un proceso es un programa en ejecución dentro de un sistema operativo. Incluye el código ejecutable, datos asociados, recursos asignados y su estado actual. Un proceso puede estar en diferentes estados a lo largo de su ciclo de vida, dependiendo de si está en ejecución, esperando recursos o finalizado.

## 2. Modelo de Dos Estados

Este modelo divide a los procesos en dos estados principales:

- Ejecutando (Running): El proceso está en la CPU y se está ejecutando.
- No ejecutando (Not Running): El proceso está listo o en espera de recursos para ejecutarse.

Este modelo es básico y no distingue entre procesos listos y bloqueados, lo que limita su aplicabilidad en sistemas operativos modernos.

## 3. Modelo de Cinco Estados

Este modelo amplía el modelo de dos estados y describe con mayor precisión el ciclo de vida de un proceso:

- Nuevo (New): El proceso está en creación.
- Listo (Ready): El proceso está esperando ser ejecutado por la CPU.
- Ejecución (Running): El proceso está en la CPU y se está ejecutando.
- Bloqueado (Blocked): El proceso está esperando un recurso o una operación externa.
- Terminado (Terminated): El proceso ha finalizado su ejecución.

Este modelo permite una gestión más eficiente de los procesos en sistemas operativos modernos, optimizando el uso de la CPU y los recursos del sistema.