### ArUco EKF SLAM

Dongsheng Yang, ydsf16@buaa.edu.cn, 2018 年 9 月 23 日星期日

### 引言

这篇文章实现了《概率机器人》第10章中提到的EKF-SLAM算法,更确切的说是实现了已知一致性的EKF-SLAM算法。

EKF-SLAM 一般是基于路标的系统。本文就使用了一种人工路标——ArUco 码。每个ArUco 码有一个独立的 ID, 通过 PnP 方法可以计算出码和相机之间的相对位姿。OpenCV 扩展库中集成了 ArUco 码库,提供了检测和位姿估计的功能。大家可以参考:https://docs.opencv.org/3.3.0/d9/d6d/tutorial\_table\_of\_content\_aruco.html。

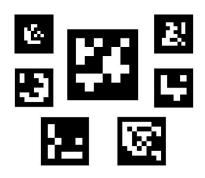


图 1 ArUco 码

首先在房间的地面上贴若干 ArUco 码作为路标, 然后遥控一个带有摄像头+编码器的机器人在房间内运动。本文的目标就是通过 EKF 算法同时估计出这些码的位置和机器人的位姿。



图 2 实验环境

要实现 EKF-SLAM, 最关键的就是建立运动模型和观测模型, 将这两个模型直接带进 EKF 算法框架就是 EKF-SLAM。 EKF-SLAM 算法使用扩展的状态空间:

$$\mathbf{X} = \begin{bmatrix} x & y & \theta & m_{x,1} & m_{y,1} & m_{x,2} & m_{y,2} & \cdots & m_{x,N} & m_{y,N} \end{bmatrix}^T$$

前3项是机器人位姿,后2N项是N个路标点的位置。

### 运动模型

#### 里程计模型

我比较喜欢采用《自主移动机器人导论》中的里程计模型作为运动模型。具体的,如果 t-1 时刻机器人的位姿是  $\xi_{t-1} = \begin{bmatrix} x & y & \theta \end{bmatrix}^T$  ,那么 t 时刻的机器人位姿为:

$$\begin{bmatrix} x \\ y \\ \theta \end{bmatrix}_{t} = \begin{bmatrix} x \\ y \\ \theta \end{bmatrix}_{t-1} + \begin{bmatrix} \Delta s \cos(\theta + \Delta \theta / 2) \\ \Delta s \sin(\theta + \Delta \theta / 2) \\ \Delta \theta \end{bmatrix},$$

$$\Delta \theta = \frac{\Delta s_{r} - \Delta s_{l}}{b}, \Delta s_{l/r} = k_{l/r} \cdot \Delta e_{l/r}$$

$$\Delta s = \frac{\Delta s_{r} + \Delta s_{l}}{2}$$

$$\Delta s_{l/r} \sim N \left( \Delta s_{l/r}, \| k \Delta s_{l/r} \|^{2} \right).$$
(1)

 $k_{I/r}$  左右轮系数,把编码器增量  $\Delta e_{I/r}$  转化为左右轮的位移,b 是轮间距。左右轮位移的增量  $\Delta s_{I/r}$  服从高斯分布,均值就是编码器计算出的位移增量,标准差与增量大小成正比。如果 t-1 时刻机器人位姿的协方差为  $\Sigma_{\xi,I-1}$  ,控制的协方差也就是编码器增量的协方差为  $\Sigma_u$  ,那么机器人位姿在 t 时刻的协方差就是:

$$\Sigma_{\varepsilon,t} = \mathbf{G}_{\varepsilon} \Sigma_{\varepsilon,t,1} \mathbf{G}_{\varepsilon}^{T} + \mathbf{G}_{u}^{\prime} \Sigma_{u} \mathbf{G}_{u}^{\prime T}$$
(2)

 $G_{\varepsilon}$ 是(1)式关于机器人位姿 $\xi_{\varepsilon_1}$ 的雅克比:

$$\mathbf{G}_{\xi} = \frac{\partial \xi_{t}}{\partial \xi_{t-1}} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & -\Delta s \sin(\theta + \Delta \theta / 2) \\ 0 & 1 & \Delta s \cos(\theta + \Delta \theta / 2) \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$
(3)

 $\mathbf{G}_{u}$ 是(1)式关于控制(编码器增量) $\mathbf{u} = \begin{bmatrix} \Delta s_{r} & \Delta s_{t} \end{bmatrix}^{T}$ 的雅克比:

$$\mathbf{G}_{u}' = \frac{\partial \xi_{t}}{\partial \mathbf{u}} = \begin{bmatrix} \frac{1}{2} \cos\left(\theta + \frac{\Delta\theta}{2}\right) - \frac{\Delta s}{2b} \sin\left(\theta + \frac{\Delta\theta}{2}\right) & \frac{1}{2} \cos\left(\theta + \frac{\Delta\theta}{2}\right) + \frac{\Delta s}{2b} \sin\left(\theta + \frac{\Delta\theta}{2}\right) \\ \frac{1}{2} \sin\left(\theta + \frac{\Delta\theta}{2}\right) + \frac{\Delta s}{2b} \cos\left(\theta + \frac{\Delta\theta}{2}\right) & \frac{1}{2} \sin\left(\theta + \frac{\Delta\theta}{2}\right) - \frac{\Delta s}{2b} \cos\left(\theta + \frac{\Delta\theta}{2}\right) \\ \frac{1}{b} & -\frac{1}{b} \end{bmatrix}$$
(4)

#### EKF-SLAM 运动更新

上面说的还是只考虑机器人位姿的情况, 但是 SLAM 系统还需要考虑路标点。扩展路标点之后,运动方程为:

$$\begin{bmatrix} x \\ y \\ \theta \\ m_{x,1} \\ m_{y,1} \\ \vdots \\ m_{x,N} \\ m_{y,N} \end{bmatrix}_{t} = \begin{bmatrix} x \\ y \\ \theta \\ m_{x,1} \\ m_{y,1} \\ \vdots \\ m_{x,N} \\ m_{y,N} \end{bmatrix}_{t-1} + \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ \vdots & \vdots & \vdots \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \Delta s \cos(\theta + \Delta \theta / 2) \\ \Delta s \sin(\theta + \Delta \theta / 2) \\ \Delta \theta \end{bmatrix}$$

$$\Delta \theta$$
(5)

系统状态的均值 $ar{\mathbf{u}}$ , 更新利用(5)式,下面看状态的方差 $ar{\Sigma}$ , 更新。

$$\overline{\boldsymbol{\Sigma}}_{t} = \mathbf{G}_{t} \boldsymbol{\Sigma}_{t-1} \mathbf{G}_{t}^{T} + \mathbf{G}_{u} \boldsymbol{\Sigma}_{u} \mathbf{G}_{u}^{T}$$

$$\tag{6}$$

 $G_{\iota}$  是  $g(\mathbf{X}_{\iota - 1}, \mathbf{u}_{\iota})$  关于  $\mathbf{X}_{\iota - 1}$  的雅克比:

$$\mathbf{G}_{t} = \begin{bmatrix} \mathbf{G}_{\xi} & \mathbf{0} \\ \mathbf{0} & \mathbf{I} \end{bmatrix} \tag{7}$$

 $G_u$  是  $g(X_{t,1}, \mathbf{u}_t)$  关于  $\mathbf{u}_t$  的雅克比:

$$\mathbf{G}_{u} = \mathbf{F} \,\mathbf{G}_{u}^{\prime} \tag{8}$$

把(6)式展开看一下:

$$\overline{\boldsymbol{\Sigma}}_{t} = \begin{bmatrix} \mathbf{G}_{\xi} & \mathbf{0} \\ \mathbf{0} & \mathbf{I} \end{bmatrix} \boldsymbol{\Sigma}_{t} \begin{bmatrix} \mathbf{G}_{\xi}^{T} & \mathbf{0} \\ \mathbf{0} & \mathbf{I} \end{bmatrix} + \mathbf{F} \mathbf{G}_{u}^{\prime} \boldsymbol{\Sigma}_{u} \mathbf{G}_{u}^{\prime T} \mathbf{F}^{T} 
\begin{bmatrix} \mathbf{G}_{\xi} \boldsymbol{\Sigma}_{xx} \mathbf{G}_{\xi}^{T} & \mathbf{G}_{\xi} \boldsymbol{\Sigma}_{xm} \\ (\mathbf{G}_{\xi} \boldsymbol{\Sigma}_{xm})^{T} & \boldsymbol{\Sigma}_{mm} \end{bmatrix} + \mathbf{F} \mathbf{G}_{u}^{\prime} \boldsymbol{\Sigma}_{u} \mathbf{G}_{u}^{\prime T} \mathbf{F}^{T}$$
(9)

可以看出,控制量的更新同时影响了机器人位姿的协方差,以及位姿与地图之间的协方差。

# 测量模型

首先解决测量值的问题。虽然可以获得 ArUco 码相对于机器人的 6 自由度位姿信息,但是为了与书上的观测统一,本文还是把相机作为 Range-bearing 传感器使用,也就是转换成距离r和角度 $\phi$ 。1个 ArUco 码作为一个路标点 $\mathbf{m}$ ,坐标为 $\lceil m_x m_y \rceil^T$ 。

先说一下如何转化成距离和角度。下图是示意图,码与相机的相对位姿为 $_m^c\mathbf{T}$ ,相机与机器人的相对位姿为 $_m^c\mathbf{T}$ ,那么码相对于机器人的位姿为 $_m^r\mathbf{T}=_c^r\mathbf{T}_m^c\mathbf{T}$ 。 $_m^r\mathbf{T}$  的平移项 x 和 y 就是码的原点在机器人坐标系下的坐标。转化成距离信息就是 $_r=\sqrt{x^2+y^2}$ ,角度就是 $_{\phi}=\mathrm{atan2}(y,x)$ 。这样就得到了测量值 $_z=[r\quad \phi]^r$ 。这里再做一个近似假设,认为观测的标准差与距离和角度成线性关系:

$$\mathbf{Q} = \begin{bmatrix} \left\| k_r r \right\|^2 & \\ & \left\| k_{\phi} \phi \right\|^2 \end{bmatrix}$$
 (10)

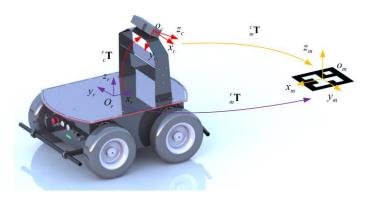


图 3 观测模型示意

第 i 个路标点的观测模型为:

$$\mathbf{z}_{t}^{i} = h(\mathbf{X}_{t}) + \delta_{t}^{i}, \, \delta_{t} \sim \mathcal{N}(\mathbf{0}, \mathbf{Q}_{t})$$
 (11)

展开来看:

$$\begin{cases} r_{t}^{i} = \sqrt{\left(m_{x,i} - x\right)^{2} + \left(m_{y,i} - y\right)^{2}} \\ \phi_{t}^{i} = \operatorname{atan2}\left(m_{y,i} - y, m_{x,i} - x\right) - \theta \end{cases}$$
(12)

根据扩展卡尔曼滤波,需要求解观测  $\mathbf{z}_{i}^{i}$  相对于  $\mathbf{X}_{i}$  的雅克比  $\mathbf{H}_{i}^{i}$  ,实际上一个路标点观测只涉及到机器人的位姿和这个路标点的坐标,组合在一起就是五个量: $\mathbf{v} = \begin{bmatrix} x & y & \theta & m_{x,i} & m_{y,i} \end{bmatrix}$ 。于是,观测  $\mathbf{z}_{i}^{i}$  相对于 $\mathbf{v}$  的雅克比是:

$$\mathbf{H}_{v} = \frac{\partial h}{\partial v} = \frac{1}{q} \begin{bmatrix} -\sqrt{q}\delta_{x} & -\sqrt{q}\delta_{y} & 0 & \sqrt{q}\delta_{x} & \sqrt{q}\delta_{y} \\ \delta_{y} & -\delta_{x} & -q & -\delta_{y} & \delta_{x} \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} \delta_{x} = m_{x,i} - x \\ \delta_{y} = m_{y,i} - y \end{bmatrix}, \quad q = \delta_{x}^{2} + \delta_{y}^{2}$$

$$(13)$$

由于实际的状态空间是3+2N维的,要求的观测雅克比应该是 $2\times(3+2N)$ 维的。对(13)进行转换得到观测 $\mathbf{z}$ ,相对于全状态空间 $\mathbf{X}$ ,的雅克比:

$$\mathbf{H}_{i}^{i} = \mathbf{H}_{v} \mathbf{F}_{i} = \frac{1}{q} \begin{bmatrix} -\sqrt{q} \delta_{x} & -\sqrt{q} \delta_{y} & 0 & \sqrt{q} \delta_{x} & \sqrt{q} \delta_{y} \\ \delta_{y} & -\delta_{x} & -q & -\delta_{y} & \delta_{x} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \cdots 0 & 0 & 0 \cdots 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \cdots 0 & 0 & 0 & 0 \cdots 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \cdots 0 & 0 & 0 & 0 \cdots 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \cdots 0 & 1 & 0 & 0 \cdots 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \cdots 0 & 0 & 1 & 0 \cdots 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \cdots 0 & 0 & 0 \cdots 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \cdots 0 & 0 & 1 & 0 \cdots 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \cdots 0 & 0 & 0 \cdots 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \cdots 0 & 0 & 0 \cdots 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \cdots 0 & 0 & 1 & 0 \cdots 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \cdots 0 & 0 \cdots 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \cdots 0 & 0 \cdots 0 \\ 0 &$$

下面就可以按照 EKF 的框架进行操作了。

$$\mathbf{K}_{t}^{i} = \overline{\Sigma}_{t} \mathbf{H}_{t}^{iT} \left( \mathbf{H}_{t}^{i} \overline{\Sigma}_{t} \mathbf{H}_{t}^{iT} + \mathbf{Q}_{t} \right)^{-1}$$

$$\mathbf{\mu}_{t} = \overline{\mathbf{\mu}}_{t} + \mathbf{K}_{t}^{i} \left( \mathbf{z}_{t}^{i} - \hat{\mathbf{z}}_{t}^{i} \right)$$

$$\Sigma_{t} = \left( \mathbf{I} - \mathbf{K}_{t}^{i} \mathbf{H}_{t}^{i} \right) \overline{\Sigma}_{t}$$
(15)

其中,

$$\hat{\mathbf{z}}_{t}^{i} = \begin{bmatrix} \sqrt{\left(\overline{m}_{x,i} - \overline{x}\right)^{2} + \left(\overline{m}_{y,i} - \overline{y}\right)^{2}} \\ \operatorname{atan2}\left(\overline{m}_{y,i} - \overline{y}, \ \overline{m}_{x,i} - \overline{x}\right) - \overline{\theta} \end{bmatrix}$$
(16)

就是由路标点和机器人位姿的均值获取。对每个观测到的路标点进行上述操作就完成了 观测更新。

## 地图构建

上文所说的操作都是假设路标点的数量是已知的,这个值也可以认为是不知道的,可以边运行边加入路标点: 当看到一个新的地图点时就扩展状态空间和协方差。当观测到一个新的路标点,其观测为 $z=[r \ \phi]^T$ ,根据机器人的位姿可以计算地图点的坐标为:

$$\begin{bmatrix} m_x \\ m_y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \cos(\theta) & -\sin(\theta) \\ \sin(\theta) & \cos(\theta) \end{bmatrix} \begin{bmatrix} r\cos(\phi) \\ r\sin(\phi) \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = r \begin{bmatrix} \cos(\theta + \phi) \\ \sin(\theta + \phi) \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}$$
(17)

地图点的协方差为:

$$\Sigma_{m} = \mathbf{G}_{n} \Sigma_{x} \mathbf{G}_{n}^{T} + \mathbf{G}_{x} \mathbf{Q} \mathbf{G}_{x}^{T}$$
(18)

G,是(17)式关于机器人位姿的雅克比:

$$G_{p} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & -r\sin(\theta + \phi) \\ 0 & 1 & r\cos(\theta + \phi) \end{bmatrix}$$
 (19)

 $G_z$ 是(17)式关于观测z的雅克比:

$$G_{z} = \begin{bmatrix} \cos(\theta + \phi) & -r\sin(\theta + \phi) \\ \sin(\theta + \phi) & r\cos(\theta + \phi) \end{bmatrix}$$
 (20)

通过以上各式,算出新路标的均值和协方差,加入到均值向量和协方差矩阵中即可。至此, EKF 算法中所有的模型都已建立完毕。下面给出具体的实施代码。

### 算法实现

全部工程代码:

https://github.com/ydsf16/aruco\_ekf\_slam

我用 Falconbot 机器人, 采集了两组实验数据, 大家可以在这里下载:

https://pan.baidu.com/s/1EX9CYmdEUR2BJh7v5dTNfA

## 参考文献:

《概率机器人》

《自主移动机器人导论》

Freiburg SLAM Course: http://ais.informatik.uni-freiburg.de/teaching/ws13/mapping/