

## Скретч картка

### Фортепіано

1. Намалюйте клавіатуру фортепіано, почергово зображуючи білі та чорні прямокутники.

2. Створіть скрипт, за яким при натисканні **клавіші a** буде звучати нота.

```
коли натиснуто клавішу a  
оповістити фортепіано-1
```

```
коли я отримаю фортепіано-1  
програти ноту 60 0.5 тактів
```

3. Створіть ще дві ноти, які звучатимуть при натисканні клавіш s та d.

```
коли натиснуто клавішу a  
оповістити фортепіано-1
```

```
коли натиснуто клавішу s  
оповістити фортепіано-2
```

```
коли натиснуто клавішу d  
оповістити фортепіано-3
```

```
коли я отримаю фортепіано-1  
програти ноту 60 0.5 тактів
```

```
коли я отримаю фортепіано-2  
програти ноту 64 0.5 тактів
```

```
коли я отримаю фортепіано-3  
програти ноту 67 0.5 тактів
```

4. Тричі продублюйте образ спрайта. Зафарбуйте на кожному з них різні клавіші.

5. Створіть скрип, за яким при звучанні кожної ноти спрайт змінював би образ, а потім повертався б до образу-1.

```
коли я отримаю фортепіано-1  
змінити образ на образ-2  
програти ноту 60 0.5 тактів  
змінити образ на образ-1
```

```
коли я отримаю фортепіано-2  
змінити образ на образ-3  
програти ноту 64 0.5 тактів  
змінити образ на образ-1
```

```
коли я отримаю фортепіано-3  
змінити образ на образ-4  
програти ноту 67 0.5 тактів  
змінити образ на образ-1
```

6. Придумайте спосіб переходу від одного до другого інструмента.

коли натиснуто клавішу стрілка вгору задати інструмент випадкове від 1 до 99
---