

Скретч картка

Барабан

1. Імпортуйте новий спрайт, обравши у папці Речі Барабан. Назвіть цей спрайт Барабан.

2. Барабан повинен відтворювати відповідний звук при кліканні на його зображення чи натисканні клавіші пропуск.

```
коли барабан натиснуто  
оповістити барабан  
  
коли натиснуто клавішу пропуск  
оповістити барабан
```

3. Після отримання оповіщення барабан повинен звучати відповідний звук. Можна змінити цифру, якщо захочете щоб звучання барабана було іншим.

```
коли я отримаю барабан  
програти на барабані 48 0,2 ударів
```

4. Спробуйте змінити вигляд спрайта, щоб було зрозуміло, на якому інструменті грають.

```
коли я отримаю барабан  
програти на барабані 48 0,2 ударів  
задати розмір 110%  
чекати 0.1 секунд  
задати розмір 100%
```