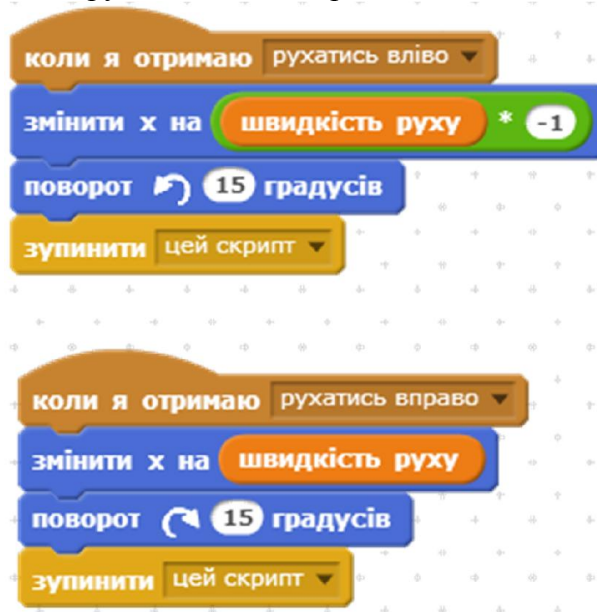


## Скретч картка

### Коліщатка

1. Для створення анімації використаємо ефекти обертання та рух при появі оповіщення "рухатись вліво/вправо".



2. Можна також замінити числові значення змінною "швидкість руху", щоб контролювати швидкість руху в усіх напрямках з одного місця.

(Зверніть увагу, що змінну "швидкість руху" помножено на -1).