

Створення образу та анімації для монстра

Передмова: У цьому проекті ви створюватиме образ та анімацію для монстра.

Завдання виконуватиметься в кілька етапів. Треба придумати, як монстри виглядають, як вони рухаються, де живуть і які звуки видають.

Крок 1. Створення образу монстра.

Як виглядає ваш монстр? Спершу спробуйте намалювати кілька його ескізів на чистих аркушах паперу.

Подумайте, які у нього можуть бути кінцівки, як він може рухатись. Який звук він видає? Як розмовляє? У якому середовищі живе?

Щоб краще уявити собі монстра, можна почитати Крок 5: Анімація для монстра.

Для створення образу монстра знадобиться ціле заняття, тому не поспішайте. Попросіть ще кілька аркушів паперу, якщо потрібно.

Крок 2: Розділення зображення монстра на окремі частини.

Після того, як придумаєте образ монстра, розділіть його зображення на окремі спрайти, серед яких руки, ноги, голова і т.д. Якщо монстр складатиметься з окремих спрайтів, їх анімацію буде простіше контролювати, і він зможе виконувати кілька різних команд одночасно. Намалюйте частини тіла монстра на окремому аркуші та підпишіть їх.

Крок 3: Малювання частин тіла монстра у Скретч.

Тепер, коли ви намалювали монстра і розділили його зображення на окремі частини, час створити його зображення на комп'ютері. Це можна зробити у редакторі спрайтів Скретч або за допомогою MS Paint чи Photoshop. Якщо зображення буде створюватись не у редакторі Скретч, його треба буде зберегти та імпортувати у Скретч як спрайт (ви можете попросити про допомогу, щоб зробити це).

При імпортуванні спрайтів у Скретч, не забудьте для кожного з них встановити центр, тобто точку, у якій одна частина з'єднуватиметься з іншою. Наприклад, для руки, яка приєднуватиметься до тулуба, встановіть центр на плечі, а для колеса – в його осьовому центрі (втулці).

Крок 4: Середовище проживання для монстра

Тепер створіть для монстра світ, у якому він житиме, намалювавши/імпортувавши нове тло на сцені. Попередньо намалюйте ескіз тла на папері.

Крок 5: Створення анімації для монстра.

Координатор з Code Club має набори карток, які допоможуть вам це зробити. Для кожної частини тіла і кожного виду руху є своя картка з порадами. Скористайтесь ними, щоб створити монстра.

Прогляньте ці картки.

- Ноги
- Сполучені руки (на шарнірах)
- Рот
- Очі
- Коліщатка
- Рухи
- Щупальця (вусики)

Крок 6: Ще кілька завдань.

Усе виконано? Супер! Подумайте ще над таким:

- Що може робити монстр?
- Що монстр їсть? Чи може він танцювати?
- Чи є у монстра друзі?

Не забудьте зберегти свій проект, щоб показати його сім'ї та друзям потім!