

Скретч картка

Зразок звуку

1. Створіть новий спрайт, вигляд якого відповідав би звуку, який ви будете створювати.

2. У вкладці Звуки зробіть новий запис або імпортуйте звук.

3. При кліканні на спрайт оповістити те ж ім'я, що й у спрайта.

```
коли Кіт натиснути  
оповістити кіт
```

4. Тепер потрібно, щоб програвався звук при отриманні оповіщення.

```
коли я отримаю кіт  
грати звук кіт
```

5. Зрештою, зробіть так, щоб спрайт змінював вигляд, коли закінчив програватися звук.

```
коли я отримаю кіт  
грати звук кіт  
задати розмір 110%  
чекати 0.1 секунд  
задати розмір 100%
```