

## Скретч картка

### Відтворення послідовності

1. Приготуйтеся до роботи.

Натисніть кнопку Створити змінну і створіть змінну "індекс".

2. Спробуйте створити код, прописаний нижче.

Нехай спрайт слідує записаним шляхом.

```
коли я отримаю переграти  
встановити індекс в 1  
повторити довжина xs  
задати значення x елемент індекс з xs  
задати значення y елемент індекс з ys  
змінити індекс на 1  
чекати 0.1 секунд
```