

Скретч картка

Створення магнітофона

1. Клікніть по полю Сцена.

2. У вкладці Величини створіть два нових списки. Один з них назвіть Інструмент, а другий – Час

Створити список

- Інструмент

- Час

3. Створіть три нових змінних: Запис, Таймер, Індекс.

4. Списки та змінні повинні виконуватись одночасно, тому створіть такий скрипт:

```
коли натиснуто зелений прапорець  
перезапустити таймер  
встановити запис в 0  
вилучити все з інструмент  
вилучити все з час
```

5. Для кожного з інструментів (барабан, фортепіано, зразок звуку та ін.), треба буде додати у блок "коли я отримаю" деякі команди. Змініть слово кіт, щоб воно співпадало зі словом у блоці "коли я отримаю" над ним.

```
коли я отримаю барабан-1  
програти на барабані 48 0.2 ударів  
якщо запис = 1  
додати таймер до час  
додати барабан-1 до інструмент  
задати розмір 110%  
чекати 0.1 секунд  
задати розмір 100%
```

6. Намалуйте новий спрайт у вигляді червоного кружечка. Назвіть його Записувати.

7. Створіть скрипт, який присвоюватиме змінній Запис значення 1, таймеру – 0 і вилучатиме все з Інструмент та Час, при натисканні на нього. Спробуйте натиснути зелений прапорець і клікнути на кнопку Записувати. Що відбувається, коли ви граєте на інструментах?

```
коли записувати натиснуто  
встановити запис в 1  
перезапустити таймер  
видалити все з інструмент  
видати все з час
```

8. Створіть новий образ у вигляді зеленого трикутника. Назвіть його Грати.

9. Створіть скрипт, який присвоюватиме змінним Запис, Таймер та Індекс значення 0.

```
коли Грати натиснуто
```

```
встановити запис в 0  
встановити індекс в 1  
перезапустити таймер
```

10. Тепер треба, щоб під час програвання дійсно щось звучало. Клікніть на сцену. Оновіть скрипт сцени наступним чином:

```
коли натиснуто зелений прапорець  
перезапустити таймер  
встановити запис в 0  
вилучити все з інструмент  
вилучити все з час  
завжди  
якщо запис = 0  
якщо елемент індекс з час < таймер  
оповістити елемент індекс з інструмент  
встановити індекс в індекс +1  
чекати 0.1 секунд
```

11. Натисніть зелений прапорець. Тепер клікніть на кнопку у вигляді червоного кружечка і пограйте на якихось інструментах. Натисніть зелену кнопку Грати. Що відбувається?