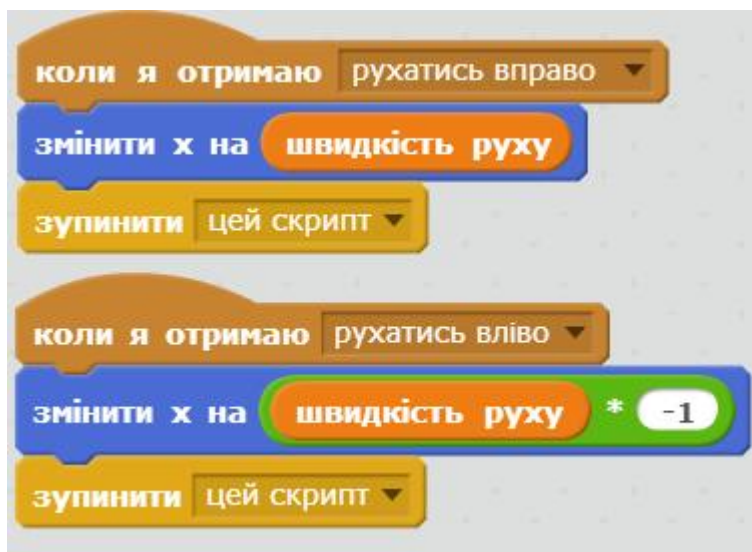
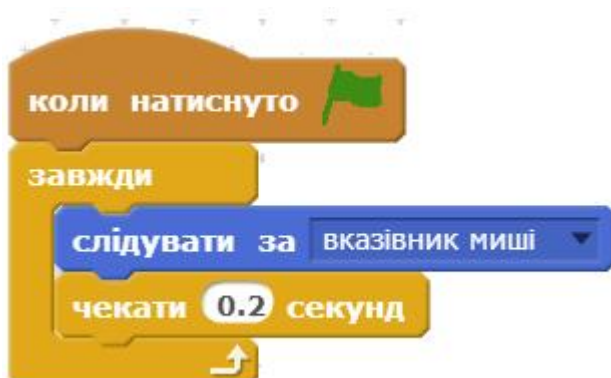


Скретч картка

Очі

1. Можна зробити так, щоб очі монстра рухались за вказівником миші в межах екрану. У монстра може бути скільки завгодно очей, навіть 8, як у павука! Оскільки очі монстра постійно повинні рухатись у напрямку вказівника миші, необхідно використати блок "завжди".

2. Після початку виконання команд скрипту *коли натиснуто зелений прапорець*, ми хочемо, щоб *завжди* очі слідували за вказівником миші і це повторювалось з певною частотою у кілька десятих секунди.



Завважте, що використано також блок "оповістити", щоб очі рухались не самі по собі, а разом з іншими частинами тіла. Що іще можна робити очима? Якщо помістити вказівник миші між правим та лівим оком монстра, він стане косооким!