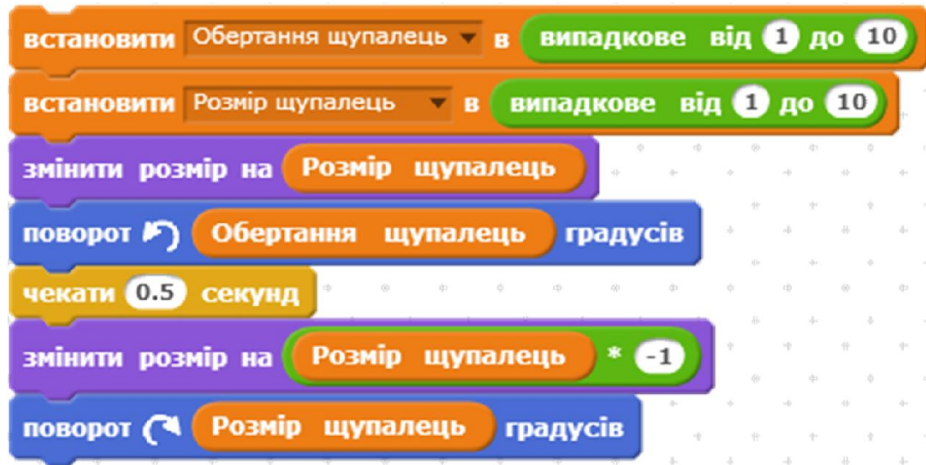


Скретч картка

Щупальця

Щоб щупальця ворушились, можна написати скрипт, який би зумовив їх обертання та незначну "випадкову" зміну розмірів за допомогою відповідної змінної. Через короткий проміжок часу вони повертатимуться до початкового стану.



Зверніть увагу, що змінну "розмір щупалець" помножено на -1.