

Урок 2: Створення простої веб-сторінки

Передмова

Ви уже знаєте кілька тегів **HTML**, тож пора створити вашу першу сторінку! Розпочнемо прямо зараз.

Крок 1: Відкрити початковий документ

1. Відкрийте текстовий редактор.
2. Відкрийте файл `about me.html`. У ньому міститься певна частина коду HTML, необхідна для початку роботи, решту коду ви допишете самостійно.

Крок 2: Створіть веб-сторінку про себе

Типові помилки

Помилки трапляються часто. Допустити їх при створенні коду дуже просто, бо кожен тег потрібно закривати, а відкриті і закриті теги майже не відрізняються. Спробуємо зробити кілька помилок, щоб побачити, як браузер намагатиметься відобразити код, прописаний не зовсім правильно.

1. Для прикладу створимо список речей, що нам подобаються. Одна з частих помилок – це відсутність закритого тегу, тож видалимо тег `</u1>`, щоб побачити, як це вплине на вигляд сторінки. Збережіть файл та оновіть його в браузері.
2. Що сталося? Деякі теги під списком перемістились трохи вправо. Якщо ви проінспектуєте сторінку за допомогою X-Ray Goggles, то побачите, що команди, які розташовувались під списком зараз вкладені в нього, тому змістились вправо. Через те, що ми видалили закритий тег браузер не знає, де закінчується список.

Поверніть у код закритий тег `</u1>` і збережіть файл. Тепер при оновленні сторінки інші теги уже не вкладені у тег `<u1>`.

1. Теги повинні бути правильно написані, щоб браузер міг їх зрозуміти. Що станеться, якщо якийсь тег буде записаним неправильно?

Знайдіть тег `<h1>`. Змініть його на `<d1>`. Збережіть документ та оновіть його в браузері..

Що відбулось? Оскільки браузер тепер не знає, що означає такий тег, він не зрозуміє, що це заголовок і не виділятиме його більшими літерами.

Змініть `<d1>` на `<h1>` і збережіть файл знову.

1. Знайдіть один з тегів ``. Ми щойно спробували неправильно написати назву тега і браузер не знав, як відобразити частину коду, що йому відповідає. Подивимось, що відбудеться, якщо неправильно записати атрибут.

Всередині тега `` є атрибути `href` та `alt`:

```
<img href="kitten.jpg" alt="This is a kitten." />
```

Змініть атрибут `href` на щось інше. Збережіть документ і оновіть його в браузері.

Отакої! Кошеня зникло!

Браузер уже не знає, де шукати картинку, яка повинна відображатись – він шукає назву файла всередині атрибута `href`, якого більше немає.

Поверніть `href` на місце, щоб кошеня знову відображалось на сторінці.

1. Тепер видаліть закриті лапки (") з атрибута `alt` цієї картини, щоб рядок виглядав так:

```
<img href="kitten.jpg" alt="This is a kitten." />
```

Збережіть зміни та оновіть в браузері.

Наступний тег зник. Чому? Справа в тому, що браузер розцінює все між `alt="` і наступними лапками (") як додатковий текст до картини, включаючи закритий тег картини і наступний відкритий тег.

Виправте помилку додавши лапки після тексту в атрибуті `alt`.

Ми розглянули кілька типових помилок, іноді навіть найменша помилка ускладнює розуміння браузером коду. Але в більшості випадків браузер все ж намагатиметься показати вміст сторінки, наприклад, коли ми змінили тег заголовку на помилковий, браузер не зрозумів, що це заголовок, але текст він все одно відобразив. Тобто браузер

Крок 3: Створіть іншу сторінку і посилання на неї

Давайте створимо іншу сторінку. Відкрийте файл `about_me_page_2.html`. У ньому записано трохи менше коду, ніж у попередньому файлі, з яким ви працювали, але ви уже зможете самостійно додати в нього необхідні теги.

Підказки та поради, які стануть в нагоді:

- Додайте заголовок, який буде назвою сторінки.
- Цю сторінку ви можете присвятити домашній тваринці, хобі, друзям та їх хобі.
- Створіть список речей, які подобаються вашому домашньому улюбленцю, якщо сторінка буде про нього.

Справились? Чудово! Тепер з'єднаємо дві сторінки, які ви створили.

Коли ми створювали посилання в межах однієї сторінки, то здійснювали перехід до певного id в межах сторінки, як тут:

```
<a href="#kitten">Click to see a kitten</a>
```

В результаті здійснювався перехід до:

```
<div id="kitten">
  
</div>
```

Для створення посилання на іншу сторінку не потрібно використовувати символ решітки (#), але треба вказати, до якого файлу треба перейти за посиланням.

Щоб перейти з сторінки `about_me_page_2.html` до сторінки `about_me.html` напишіть такий код:

```
<a href="about_me.html">Go to About Me page</a>
```

Ви можете змінити текст посилання на щось інше, наприклад, заголовок сторінки, якщо ви його змінили.

Щоб перейти назад зі сторінки `about_me.html` до `about_me_page_2.html` треба написати наступне:

```
<a href="about_me_page_2.html">Go to my second page</a>
```

Вітаємо! Ви створили власний веб-сайт.

Розміщення веб-сайту у веб (додаткове завдання)

Ви уже створили свій сайт. Тепер вам хотілось би, щоб його всі побачили.

Якщо ви просто скопіюєте адресу веб-сторінки зі свого браузера і надішлете її комусь, вашого сайта не побачать через те, що ця адреса вказує на місце розташування на вашому комп'ютері, до якого не мають доступу ваші друзі. Навіть якби у них був доступ до вашого комп'ютера, вони не змогли б проглядати сайт, коли комп'ютер вимкнений.

Пригадайте сервери, про які ми говорили на першому уроці. Сервери – це комп'ютери, які постійно увімкнені та під'єднані до мережі інтернет, тобто люди можуть відвідувати веб-сайти, розміщені на цих комп'ютерах.

Для того, щоб розмістити веб-сторінку на сервері, ми використаємо спеціально призначену для цього програму – **Cyberduck**.

1. Клікніть на `Open Connection`.
2. Додайте ім'я сервера, ім'я користувача та пароль, скориставшись порадами координатора. Клікніть на `Connect`. Ви побачите усі папки та файли на сервері – сервер може бути й пустим, бо вони ще не розмістили на ньому свої файли.
3. Перетягніть файли вашого веб-сайту зі свого комп'ютера у вікно сервера. Почнеться завантаження.
4. Після завершення завантаження ви зможете побачити свій веб-сайт за адресою, яку вам дасть координатор CodeClub.

Спробуйте:

- Перейти на іншу сторінку у веб. (Підказка: введіть `http://` а потім адресу сайту, на який ви хочете перейти)
- Додати картинку не зі свого комп'ютера, а з веб-мережі. (Підказка: знову введіть `http://` та адресу розміщення картинки).