No início, criação de vários cards com cada um informações do jogo, como: nome, prefácio, descrição completa. Como ia ficar poluído e nem um pouco prático copiar e alterar um por um, foi criado um “objeto” (array de arrya) em php com essas informações, depois usando estruturas de repetição no código em html, para ter quantos cards forem necessários de forma automática.