# Github講習

# 基本情報

## Gitとは?



- ・分散型システム各ユーザが完全な履歴を持ち、オフラインでも作業ができる
- ・オープンソースソフトウェア

# Gitとは?



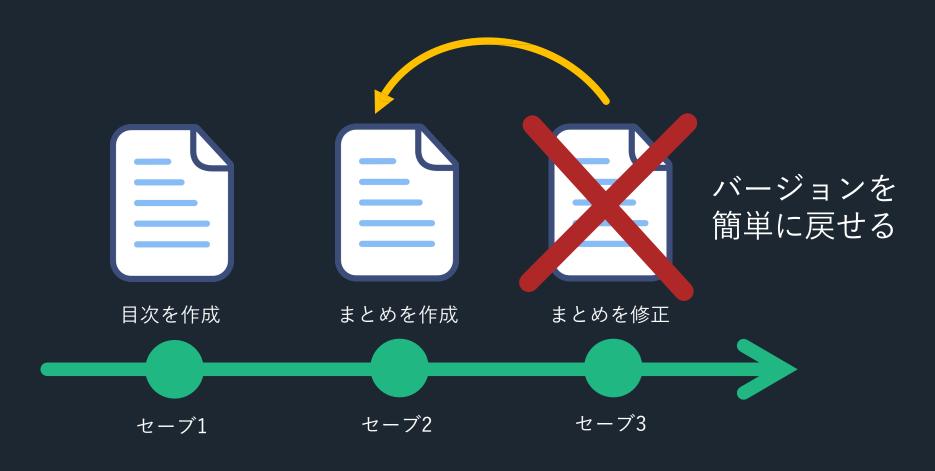


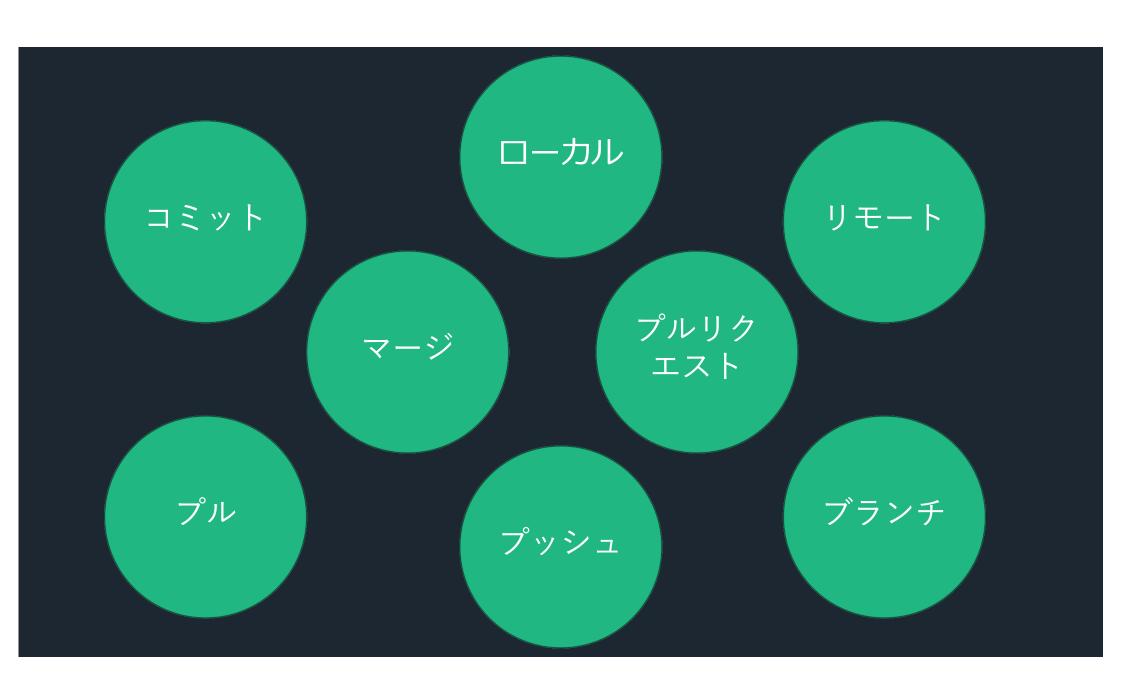


完成\_最終レポート.txt

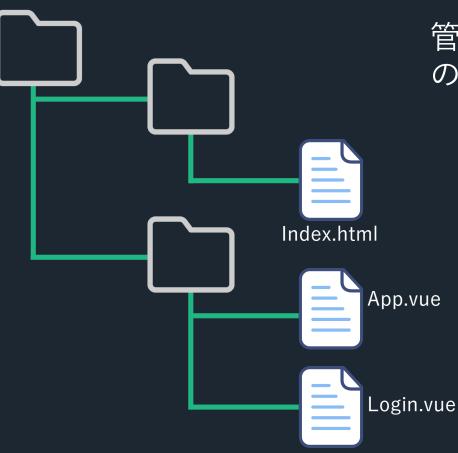
どのファイルが最新でいつ誰が更新したのか変わりずらい

# Gitとは?





# リポジトリ(repository)



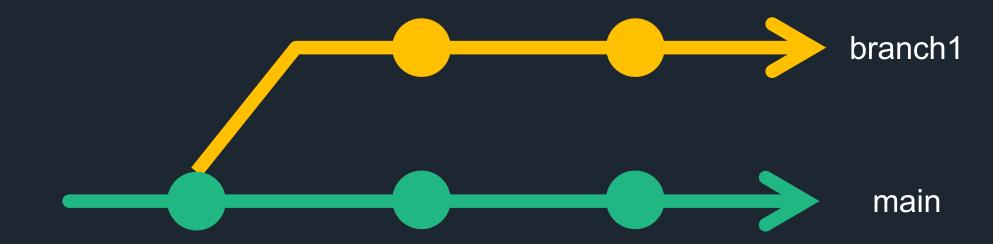
管理したいファイル(ソースコード) のまとまりのこと

# コミット(commit)

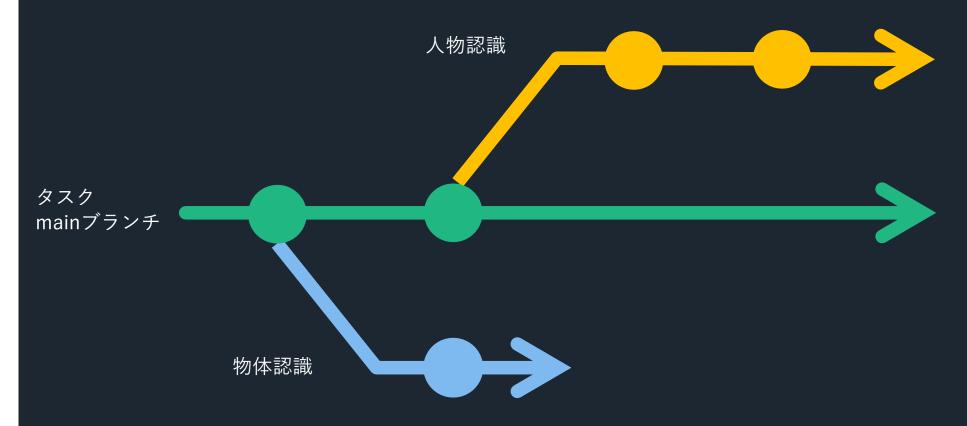


# ブランチ (branch)

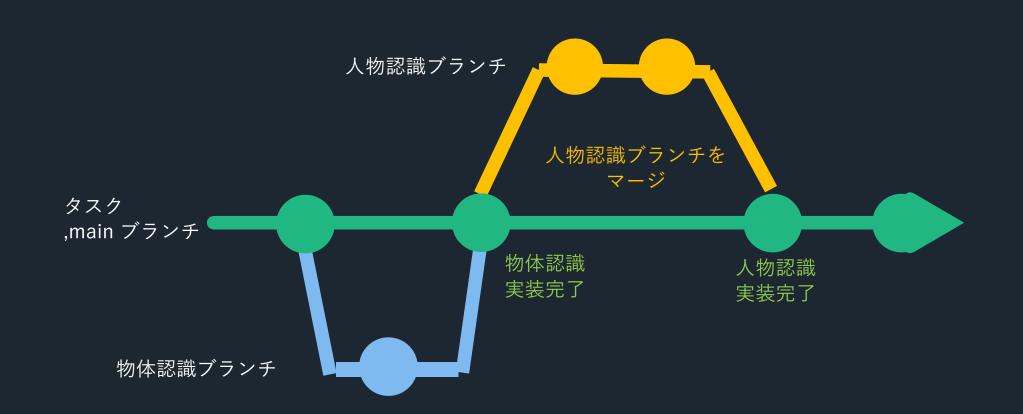
親のコミットから履歴を分岐する



# ブランチ(branch)

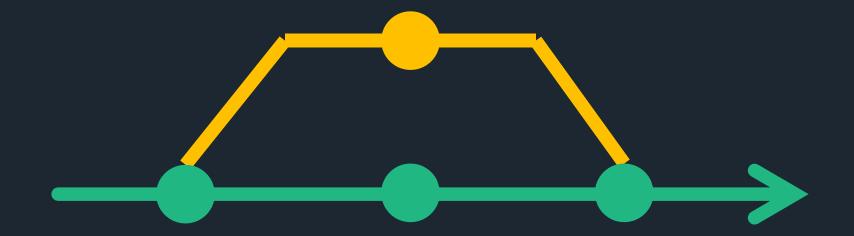


# マージ(merge)



# マージ(merge)

特定のブランチから別のブ ランチに変更を取り込む

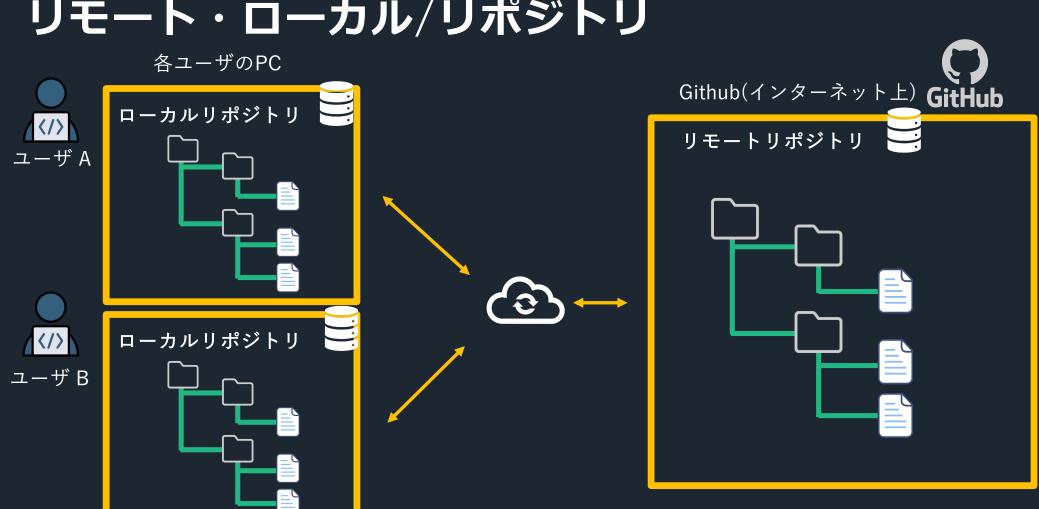


## Github

Gitで管理されたファイルを インターネットにアップロードして 複数人での取り扱いを便利にする プラットフォーム



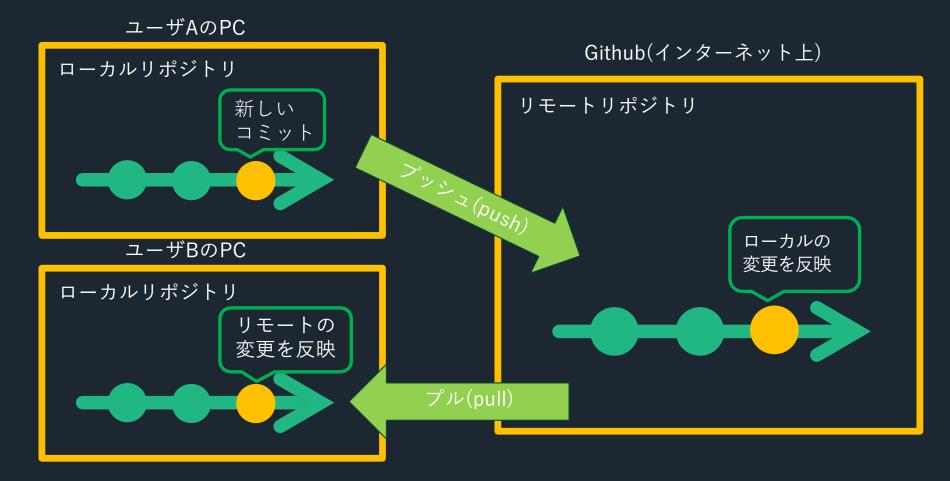
## リモート・ローカル/リポジトリ



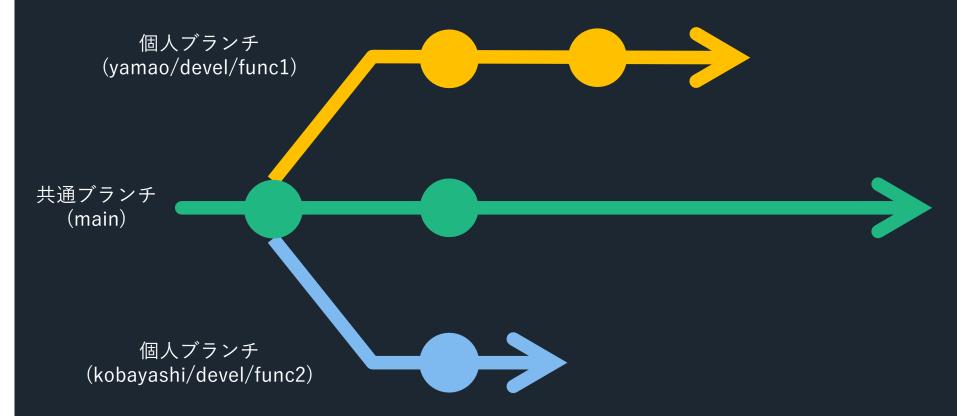
#### リモート・ローカル/リポジトリの利点

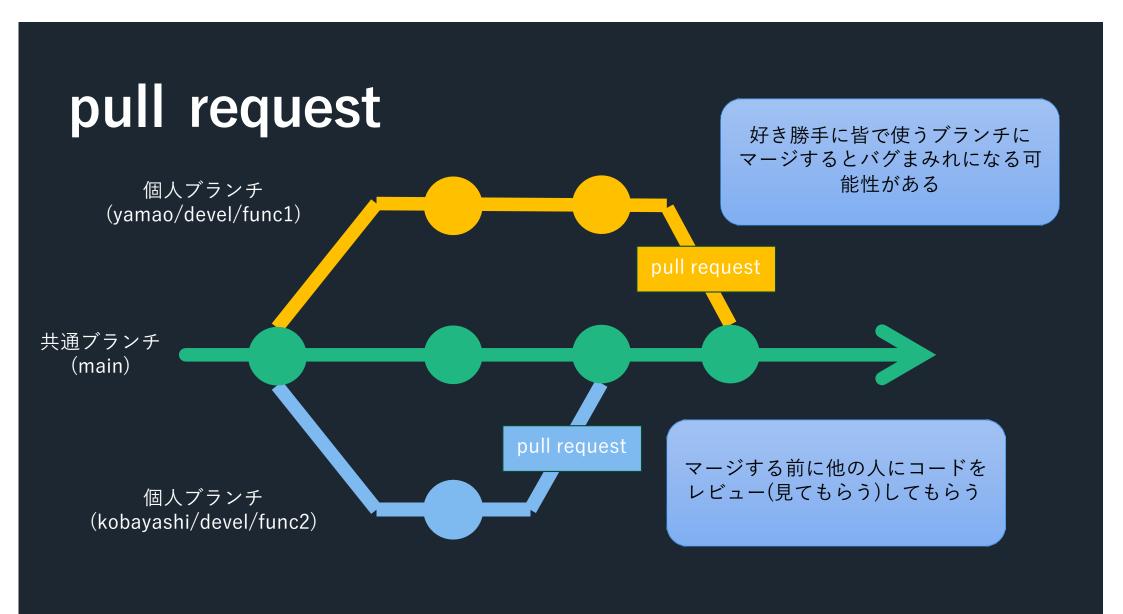
- チームでの共同作業が容易ネットにアップロードすれば、ほかの人と容易に コードの共有が可能になる
- ・バックアップの役割自分のPCが壊れてもネットからもう一度引っ張ってくれば問題ない

## プッシュ・プル

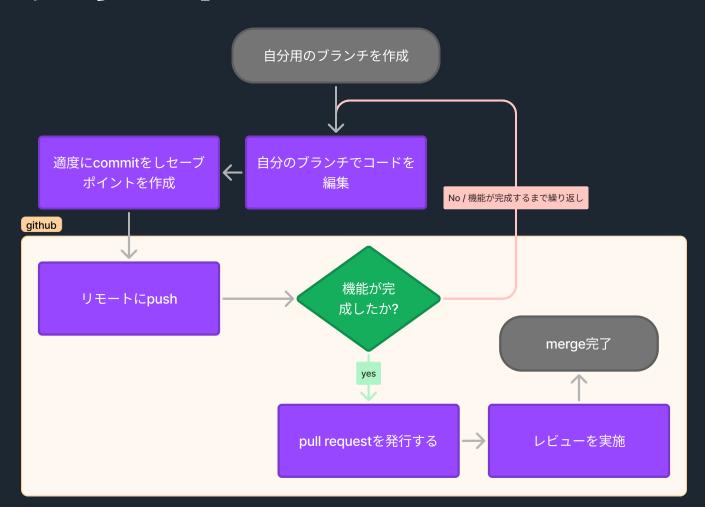


# pull request





# フローチャート ブランチ作成からマージまで



# Gitを扱う際の注意点

#### 命名規則について

※ 命名規則はチームによって大きく異なる

ブランチ名

自分の名前/開発カテゴリ/開発内容 としてください

(例) yamao/devel/add\_human\_detection, yamao/hotfix/bug\_fix yamao/check/mask\_filter, yamao/fix/order\_bug

・コミットメッセージ

開発内容が分かりやすいメッセージにしてください

(例) 人物認識の機能を追加、マスク処理の微修正

#### 心がけてほしいこと

- ・プログラムに何かしらの追加をする場合は必ずブランチを切る 競合やソースコードの損失を防ぎ、バージョン管理が正しく行う 大会やデモ等で使用するブランチに直書きすると本番で動かなく なり、事故につながる
- ・こまめにコミット、プッシュする癖をつけるこまめなコミットを積み上げることで問題発生時の切り分けがすぐにできたり、他のユーザとの競合を防げたりする

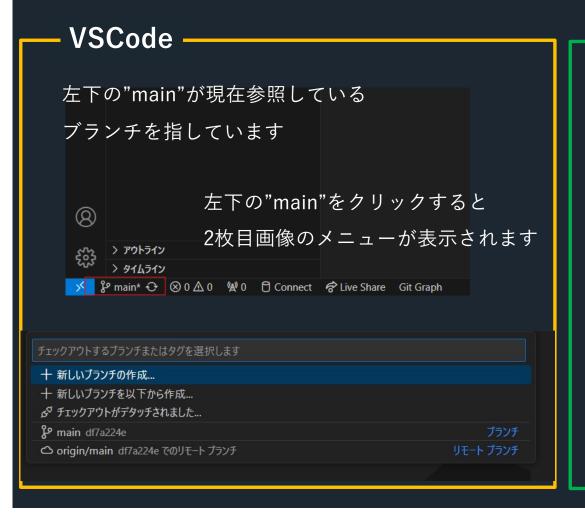
以下,適当である.

# ハンズオン

https://github.com/TN-Project/github-lecture

git clone { url }

## 自分のブランチを作成してみよう



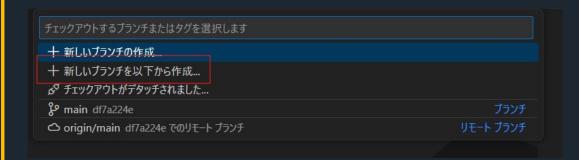
CLI

例 (mainからyamao/devel/demoを作成)

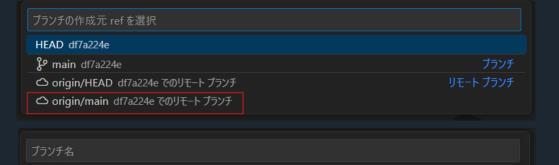
git checkout -b yamao/devel/demo main

## 自分のブランチを作成してみよう

#### **VSCode**



新しいブランチを以下から作成 をクリック.



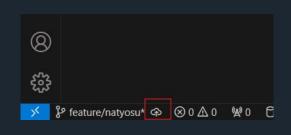
新しいブランチ名を入力してください ('Enter' を押して確認するか 'Escape' を押して取り消します)

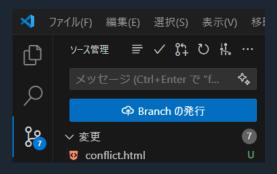
リモートブランチ の"origin/main"を選択

ブランチ名を入力する

自分の名前/devel/機能名

#### 自分のブランチを作成してみよう(リ モ<u>ートに登録)</u>



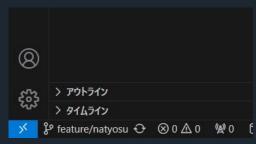


左下の雲に矢印が刺さっているマークをクリックするか, サイドバーのgit管理から branchの発行をクリック

# CLI

git push -u origin yamao/devel/demo

## コミットを作成してみよう

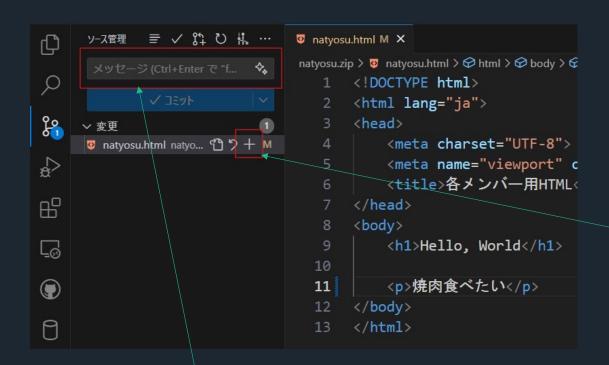


左下で自分のブランチに移動(参照)しているかを確認する.

```
エクスプローラー
                            natyosu.html X
                            natyosu.zip > 👨 natyosu.html > 😭 html > 😭 body > 😭 p
∨ GITHUB-LECTURE
                                   <!DOCTYPE html>
natyosu.zip
 onatyosu.html
                                   <html lang="ja">
■ あA
                                   <head>
■ さりー
                                       <meta charset="UTF-8">
なる
                                       <meta name="viewport" content="width</pre>
■ のせ
                                       <title>各メンバー用HTML</title>
■ むぎゅ
                                   </head>
onflict.html
                                   <body>
README.md
                                        <h1>Hello, World</h1>
                                       ここの文章を変更してください
                              11
                                   </body>
                              12
                                   </html>
```

自分のブランチに移動できていれば、自分の名前のフォルダ内のhtmlファイルを編集して保存してください.

## コミットを作成してみよう

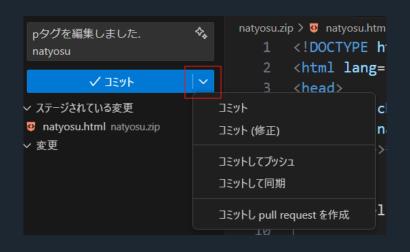


保存をしたら画像の様になっているはずです.

コミットを作成すると きは,セーブするファイ ルを<u>選択(ステージする)</u> してコメントを書いて セーブ(コミット)をしま す.

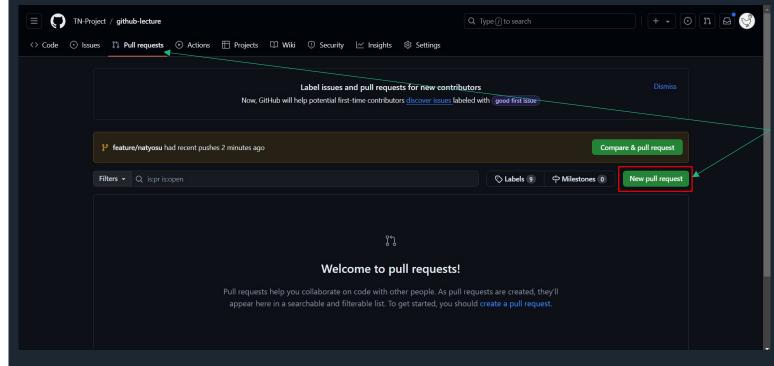
セーブのコメントを書く, ex: pタグを編集しました.

## コミットを作成してみよう

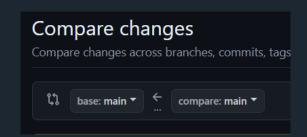


逆さ山をクリックし, "コミットしてプッシュ"をクリックすることでコミットができます.

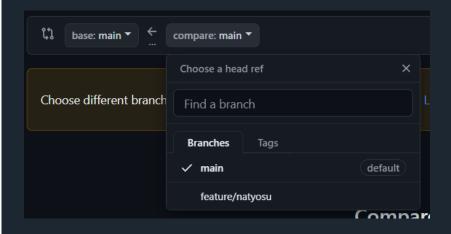
同様に2,3個コミットを作成してみましょう



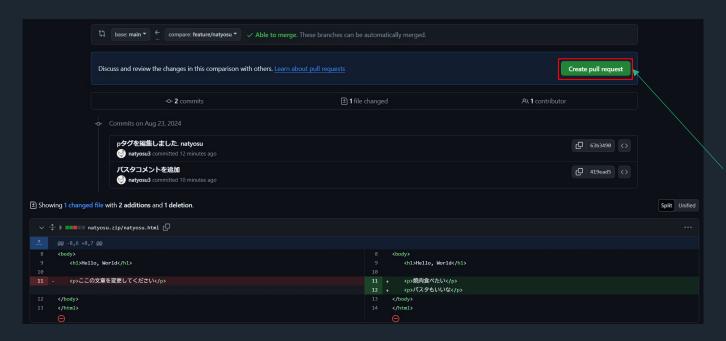
Githubのリポジトリページで pull requestタブに移動して New pull requestをクリックしてください.



これはどのブランチをどこの ブランチにmerge(結合)した いのかを選びます.



左側が結合させる先, 右側が結 合させるブランチ



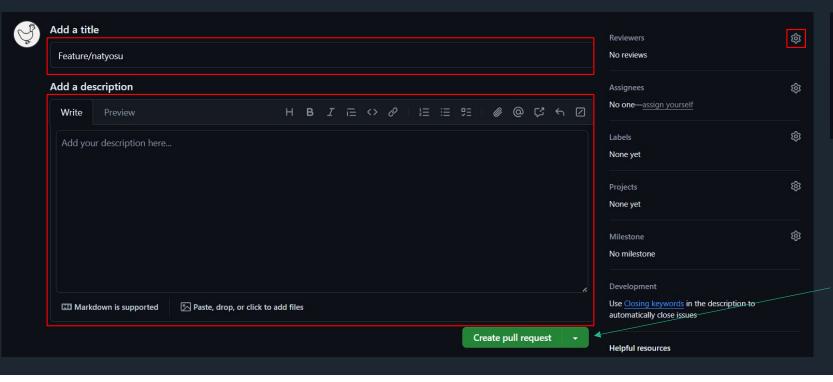
選択すると、今までのコミット 履歴と差分が表示されます.

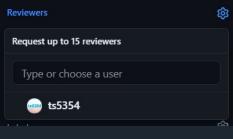
問題無ければ, create pull requestをクリックします.

Pull requestのタイトルを入力して, 簡単なpull requestに関するコメントを書きます.

タイトル例: 機能Aを実装しました.

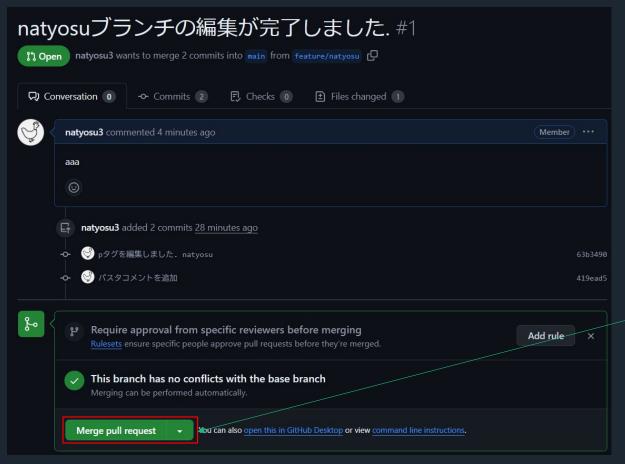
Reviewersにレビュー をして欲しい人を選 択します.





最後にCreate pull requestを押しpull requestを作成できます.

# レビュー&マージをする





レビューが問題無ければ, Merge pull requestをクリックして mergeを実行できます.