|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Vocabulaire:**  (Origine du graphic)  Y[0] = Abscisse;  X[0] = Ordonnee;  Réciproque  = f-1 = inverser x&y;  L’image = [Min\_y,Max\_y] | **Type de fonction:**  if (y2-y1)==(y4-y3):  C'est une fonction du premier degré // Droite  elif :  (y2/y1)==(y4/y3):  C'est une fonction exponentiel.  else :  fonction du degré 2. | **Droites:**  //Pour représenter une droite, changer le X fois et et tracer les point donné par la résolution de l'équation.  if (Droite == Horizontal){  y=k;  } else if(Droite == Vertical){  x=k;  } else {  y = ax+b  B = y+(-a\*x)  } | **type de droites:**  if(a1==a2 & b1!=b2){  Parallel distincte;  } else if(a1\*a2==-1){  Perpendiculaire;  } else if(a1!=a2){  Sécante;  } else if(a1==a2 & b1 == b2){  Parallèles confondues;  } |
| **Fonction escalier:**  ]0,9[ = 1 a 8; Point vide = non inclue;  [0,9] = 0 a 9; Point plain = include;  [x,y[ & Croissant = B>0 & a>0;  [x,y[ & Décroissant = B>0 & a<0;  ]x,y] & Croissant = B<0 & a<0;  ]x,y] & Décroissant = B<0 & a>0;  b=-1/profondeur des marches | **Parabole:**  Degree = nombre de soustraction du tableaux des y au y suivent avant que le résultat des soustraction soit identique.  // a = l’ouverture de la parabole  y=ax^2 pour isoler “a” (remplacer x&y par un des vertex)  f(x)=ax^degree  //Minimum 5 point pour dessiner une parabole.  //Passer l’ordonnée à l'origine inverser les valeur f(x) de la parabole. | **Fonction périodique:**  //Périodique = avec une séquence qui se répète.  MAX de X = Limite du graphic;  X = axe des absis  while(X est > MAX\_X ):  X - Unités; | **Fonction Exponentielle:**  f(x)ab^x //a = ordonnée à l'origine |

**Méthode ?**

a=(y1-y2)/(x1-x2);