关键类关键函数设计

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 函数名 | Query | | 函数作用范围 | | | Public |
| 类名 | Goods.js | | | | | |
| 功能概要 | 该函数主要用于为货主查询符合条件的货源，输入查询关键  字，返回货源列表 | | | | | |
| 参数 | | | | | | |
| 类型 | 变量名 | | | I/O | 备注 | |
| String | Keys | | | 无 | 多个关键字以$分割 | |
| 返回值 | 类型 | 货源列表 | | 说明 | | |
| 值 | List<GoodsBean> | | 返回一个货源列表给客户端作为查询结果 | | |
| 详细说明 | | | | | | |
| 在输入时将多个关键字拼接在一起，在后端进行分割，调用查询函数查询结果 | | | | | | |
| 使用注意事项 | | | | | | |
| 无相关结果时返回值为null | | | | | | |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 函数名 | getCars | | 函数作用范围 | | | Public |
| 类名 | nearbyCars | | | | | |
| 功能概要 | 用户点击附近车辆，后台调用该函数为用户查询用户所在地  附近的车辆，并以列表的形式返回给用户 | | | | | |
| 参数 | | | | | | |
| 类型 | 变量名 | | | I/O | 备注 | |
| PositionBean | currPosi | | | 无 | 传递用户所在坐标 | |
| 返回值 | 类型 | 货车列表 | | 说明 | | |
| 值 | List<CarBean> | | 返回附近的货车列表显示在  客户端界面上 | | |
| 详细说明 | | | | | | |
| 手机端获取用户所在的坐标，将该坐标传递给后台getCars函数，该函数查询以  坐标为圆心，特定半径区域的列车返回给用户 | | | | | | |
| 使用注意事项 | | | | | | |
| 应该设定合适的查找半径以确保查询精度 | | | | | | |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 函数名 | sortCars | | 函数作用范围 | | | Public |
| 类名 | nearbyCars | | | | | |
| 功能概要 | 为用户提供智能排序，排列出对用户最合适的车辆 | | | | | |
| 参数 | | | | | | |
| 类型 | 变量名 | | | I/O | 备注 | |
| 无 | 无 | | | 无 | 无 | |
| 返回值 | 类型 | 货车列表 | | 说明 | | |
| 值 | List<Cars> | | 返回一个排好序的货车列表给  客户端 | | |
| 详细说明 | | | | | | |
| 对用户获取的附近或查询货车列表进行排序，排序后生成一个新的货车列表返  回给用户并显示 | | | | | | |
| 使用注意事项 | | | | | | |
| 应该定义自己的排序标准 | | | | | | |
|  | | | | | | |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 函数名 |  | | 函数作用范围 | | | Public |
| 类名 | DemoBaseActivity | | | | | |
| 功能概要 | 注册程序的触摸事件，该功能是负责用户触摸之后弹出操作菜单  ，当超过3秒为触摸时，自动隐藏操作面板。 | | | | | |
| 参数 | | | | | | |
| 类型 | 变量名 | | | I/O | 备注 | |
| MotionEvent | ev | | | 无 | 注册程序的触摸事件 | |
| 返回值 | 类型 | Boolean | | 说明 | | |
| 值 | 布尔值（true/false） | | 返回一个布尔值，确定是否要弹出操作面板 | | |
| 详细说明 | | | | | | |
| 注册程序的触摸事件，该功能是负责用户触摸之后弹出操作菜单，当超过3秒为触摸时，自动隐藏操作面板。 | | | | | | |
| 使用注意事项 | | | | | | |
|  | | | | | | |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 函数名 | saveObject | | 函数作用范围 | | | Public |
| 类名 | DBUtil | | | | | |
| 功能概要 | 对数据库的操作进行封装，用户使用该函数可以方便的将对象存  在数据库中 | | | | | |
| 参数 | | | | | | |
| 类型 | 变量名 | | | I/O | 备注 | |
| Object | Obj | | | I | 存入数据库 | |
| 返回值 | 类型 | Boolean | | 说明 | | |
| 值 | True/false | | 返回一个布尔值，添加成功  返回true | | |
| 详细说明 | | | | | | |
| 用户在需要保存数据的时候使用该函数，对sql语句进行了再次封装，只需要指  定连接的数据库后，传入对象就会保存到数据库中 | | | | | | |
| 使用注意事项 | | | | | | |
| 检查数据库是否连接成功 | | | | | | |