

WS Prototypage Unreal 3C

Pitch

Dans ce beat them up, on incarne un jeune garçon musclé et saillant en soif d'idéal républicain. Pour se défoncer, il défonce des manifestants dans la forêt (?).



Camera

Troisième personne

~2m de distance entre le personnage et la caméra

Angle modifiable mais par défaut derrière le personnage

Pas de camera lag

Controller

Déplacer la caméra avec la souris



ZQSD/WASD: bouger le personnage, trottine (~1.3 m/s)

ZQSD/WASD + Shift: bouger le personnage, court (~2.6 m/s)

Barre d'espace: sauter (haut, ~3m?)

LMB: Frapper devant lui (pas beaucoup de knockback et de cooldown pour enchaîner les combos)

On air + LMB: Le joueur peut atterrir violemment et frapper le sol (punch le sol, hard landing?) pour créer des ondes de chocs: onde de choc de ~4m de diamètre qui se propage à ~2 m/s. CoolDown du personnage de ~1s + invulnérabilité



Character

1m90

Proportions de culturiste, torse nu, blond

Torse nu, jogging

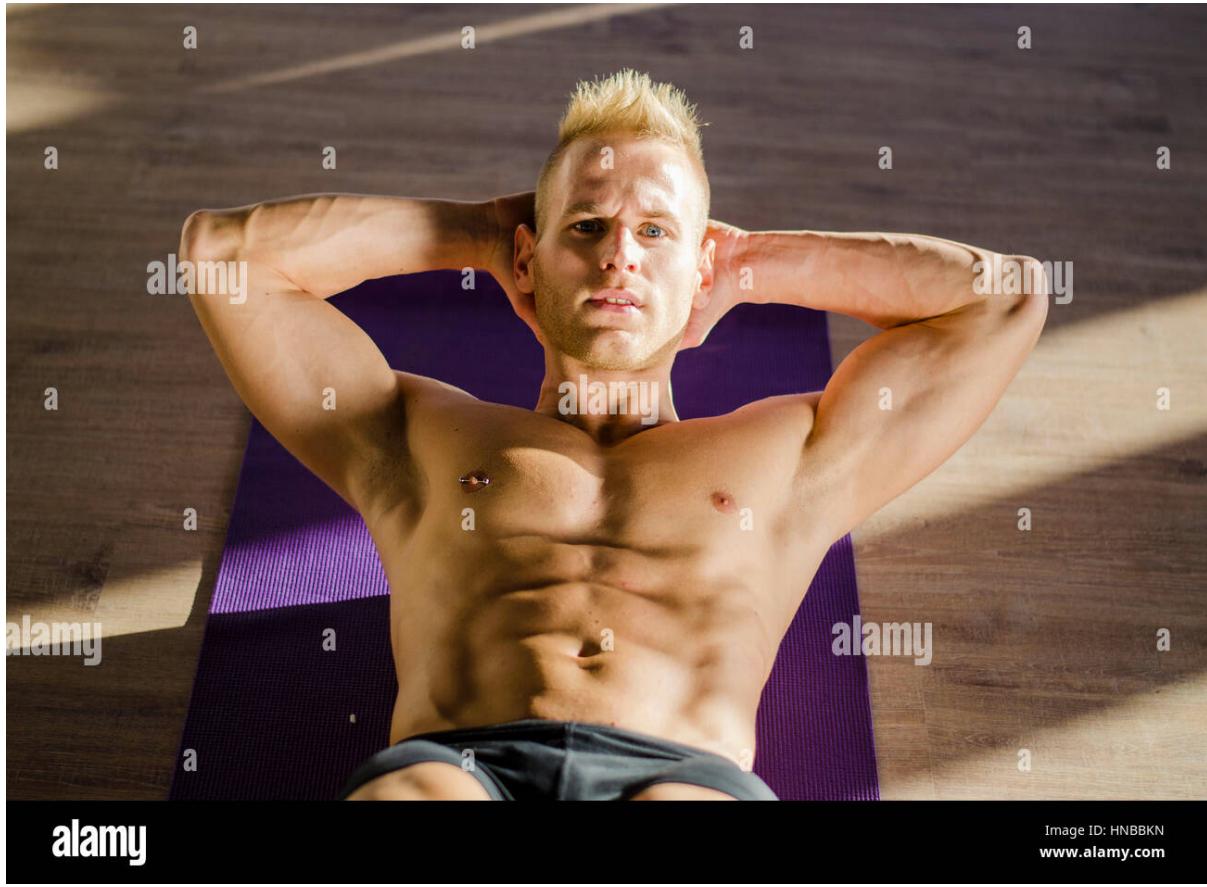


Image ID: HNBBKN
www.alamy.com