上海交通大學

SHANGHAI JIAO TONG UNIVERSITY

实验报告

LAB REPORT



数据通信

Winsock ex4

姓 名: 裘炜程

学号: 516030910287

班 级:_____F1603602

一、实验要求

- 1. Write a program to accept a single connect from a web browser (i.e., acts as an HTTP server) and responds with an HTML message.
- 2. Write an extended Web server for Windows that serves HTML, text, and GIF images. Hint: to ensure simultaneous processing of multiple clients each GET should spawn its own thread.

二、实验原理

- 1、WebServer 基本步骤
 - (1) 初始化 Winsock: WSAStartup()
- (2) 创建 socket:socket()
- (3) 接受地址信息, result 以链表储存该信息, 每一个节点存放一个 ip 及其信息
- (4) 绑定 socket: bind()
- (5) 在 socket 上监听: listen()
- (6) 接受客户端发来的请求: accept(), 并创建 ClientSocket
- (7) 用 ClientSocket 发送接收数据: send()、receive()
- (8) 关闭连接: shutdown(), closesocket(), WSACleanup()

在 send () 时将 HTML 信息作为字符串发送到客户端,浏览器就可以显示 HTML 内容。

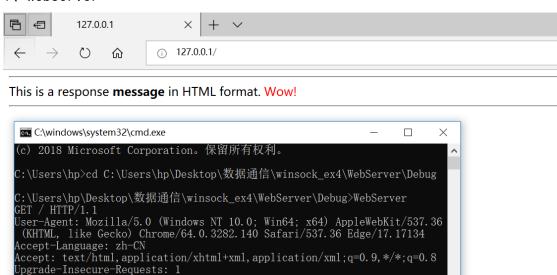
2、WebServer2 在WebServer 上的改进

首先要支持多线程, 然后根据 URL 显示不同的 HTML 或文件。

处理多线程的思路依然是主线程接受 connect,并不断创建 clientsocket,对于每一个 clientsocket,进行处理,函数名 handle_get。该函数接受数据,首先判断是否为 get,不是的话直接结束连接;然后获取文件名,如果没有就返回 404,如果有就判断文件类型——gif 以 image 类型打开,其他以 text 类型用 html 打开;最后将这些用 http 应答发给客户端。发的过程分两步,一是发送 http 应答,比如: "HTTP/1.0 200 0K\r\nContent-Type:image/gif\r\n\r\n",然后以数据发送文件内容。

三、实验结果

1、WebServer



2、WebServer2

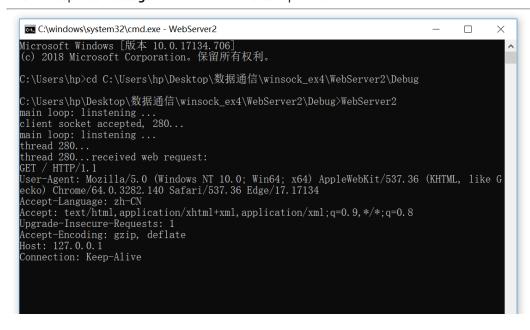
Host: 127.0.0.1 Connection: Keep-Alive

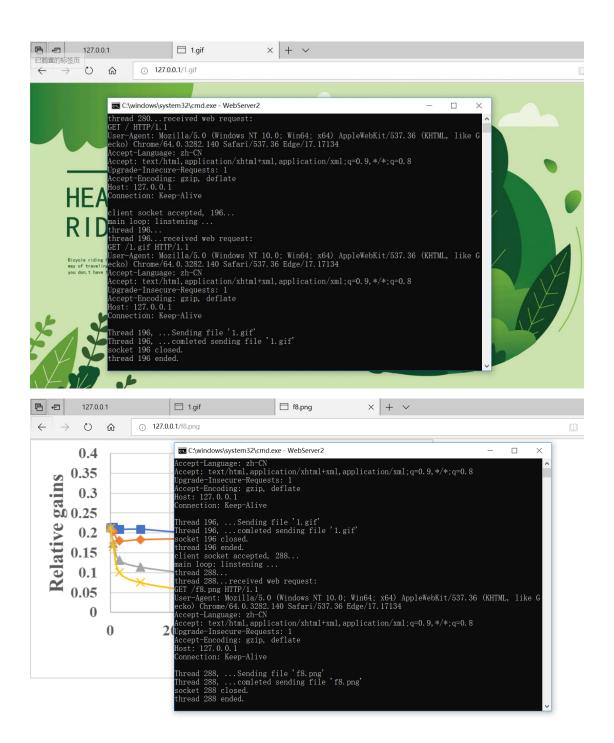
Accept-Encoding: gzip, deflate

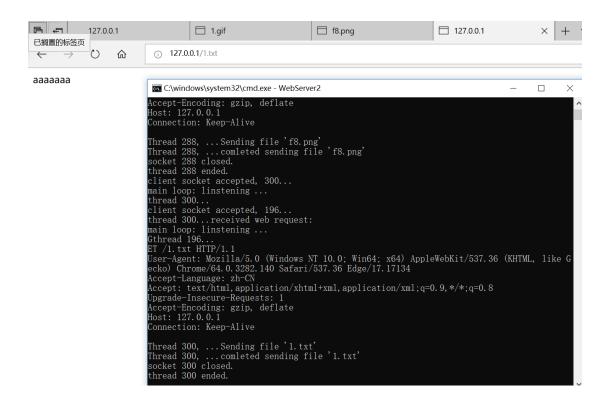


This is a response message in HTML format. Please input filename! Wow!

C:\Users\hp\Desktop\数据通信\winsock_ex4\WebServer\Debug>







四、实验思考

原本代码中只有访问 gif 的,因此我尝试多加一次判断,判断出是 png 类型,尝试后发现可以访问到。原本代码中还有的问题是访问 127.0.0.1 时出现 404,因为代码中先判断文件是否存在,空文件名肯定是返回 404,因此要先判断是否为空。经过尝试,发现输入 127.0.0.1 的时候文件名为"/",因此可以判断是否为"\",我在代码中加了判断长度是否为 1,结果也可以成功。