1. Создайте базовый абстрактный класс “Прогрессия” с методами вычисления *i-*го элемента и суммы прогрессии. Реализуйте производные классы “Арифметическая прогрессия” и “Геометрическая прогрессия” с собственными методами вычисления *i*-го элемента и суммы.
2. Создайте базовый абстрактный класс “Фигура” с методами вычисления площади и периметра. Реализуйте производные классы “Прямоугольник”, “Трапеция” и “Круг” с собственными методами вычисления площади и периметра.
3. Создайте базовый абстрактный класс “Элемент” с методами вычисления нормы и модуля. Реализуйте производные классы “Комплексное число” и “Вектор3D” с собственными методами вычисления нормы и модуля.

*\* решите самостоятельно, какими свойствами будет обладать каждый из классов, и какие методы необходимо сделать абстрактными.*