# Initiation à la gestion de projet

De la gestion de projet traditionnelle à l'agilité

## Qu'est-ce qu'un projet ?

 Un projet nait d'un besoin clair et identifié. Au stade « d'idée » il n'y a pas de projet.

 La gestion de projet est une démarche visant à assurer le bon déroulement d'un projet, l'ensemble des étapes stratégiques, opérationnelles et financières qui font qu'un projet aboutit. On peut représenter le projet réussi dans un triangle représentant l'équilibre qualitécoût-délai (QCD)



Source Wikipedia

# Qu'est-ce que la gestion de projet ?

- Un projet est délimité dans le temps. Il a une date de début et de fin (livraison) – ceci permet d'imposer un rythme au projet.
- Un projet doit comporter des objectifs clairs (cf SMART par exemple ou SUPER)
- Les contraintes d'un projet sont la qualité, le coût et les délais (cf slide précédent)
- La gestion de projet digitale évolue tout du long du projet en fonction de son avancée et de la connaissance que l'on en a.
- Une équipe travaille à la réalisation du projet

#### PARTIES PRENANTES

- Suivant la taille du projet il peut y avoir plusieurs types de parties prenantes :
- Dans certains projets certaines parties prenantes peuvent jouer plusieurs rolles à la fois
  - MOA Maitrise d'ouvrage : c'est le porteur du projet ou commanditaire. il a une bonne expertise/connaissance besoin/ métier et est responsable de la définition du besoin

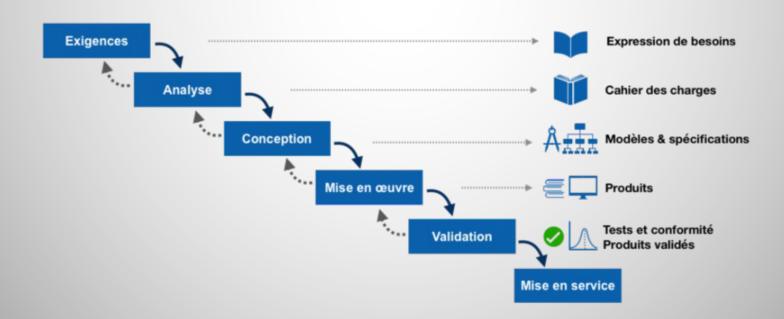
- MOE Maîtrise d'œuvre ou réalisateur : Il est chargé de la réalisation du projet. Le chef de projet choisit l'équipe projet et l'anime, organise le projet, coordonne. Il est responsable des avancées et du résultat.
- Equipe projet : elle est constituée, des designers UX / UI, designers d'interfaces, développeurs, architectes, data analystes, rédacteurs, communicants ect...

## D'où viennent les projets ?

- Ils viennent des différents services de l'entreprise et ont pour vocation d'etre déployés afin d'apporter des réponses concrêtes à des besoins de l'entreprise et/ou des clients dans des domaines très variés :
  - Développement commercial ou interne
  - Développement de la marque entreprise
  - Marketing: communication, vente, développement de gammes, nouveaux produits...
  - Amélioration des outils, conditions de travail, investissement...

#### La méthode waterfall

 Waterfall (cascade) Parmi les approches traditionnelles, la méthode waterfall est la plus fréquemment utilisée pour simplifier la gestion de projet avec un processus strict et séquentiel.



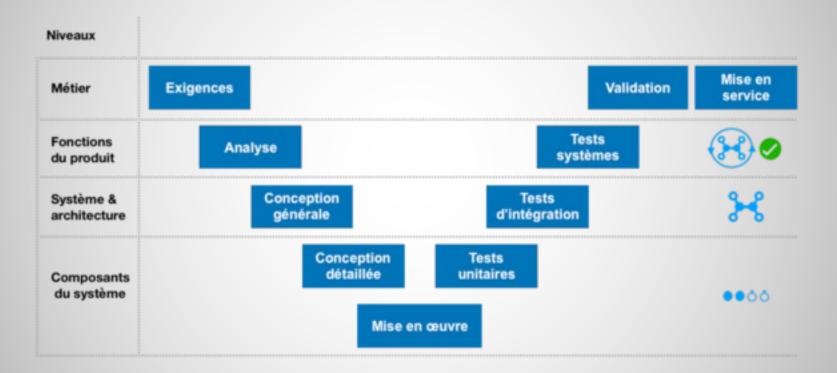
 Waterfall est également très utilisée dans le domaine de l'informatique. Plus particulièrement le développement de logiciels. Cela s'explique notamment par le fait que chaque sortie d'une étape sert d'entrée à l'étape suivante. Cela vient aussi du fait que l'objectif final, le logiciel, est connu en détail dès le début du projet.

Pour en savoir davantage: <a href="https://le-consultant-digital.com/gestion-de-projet/methode-waterfall">https://le-consultant-digital.com/gestion-de-projet/methode-waterfall</a>

# La gestion de projet « cycle en V »

- C'est l'une des méthodes de gestion de projet les plus utilisées. C'est une méthode :
  - Standard dans l'industrie du logiciel depuis 1980
  - La plus utilisée en gestion de projet
- Des étapes jalonnées par des séquences
- Une livraison / validation des livrables à chaque étape (jalons)
- Des rôles bien séparés
- Un cahier des charges / cahier de recette qui guide l'ensemble du projet

## Cycle en V



# Les méthodes agiles



### Qu'est- ce qu'un projet

- Sur Wikipedia on trouve la définition suivante de « projet »
  - Un projet est en management d'entreprise un ensemble finalisé d'activités et d'actions entreprises par une « équipe projet » sous la responsabilité d'un chef de projet dans le but de :
    - répondre à un besoin défini
    - dans des délais fixés
    - dans la limite d'une enveloppe budgétaire allouée.

## Les méthodes agiles

 Les méthodes agiles sont des groupes de pratiques de projets de développement en Informatique conception de logiciel), pouvant s'appliquer à divers types de projets.

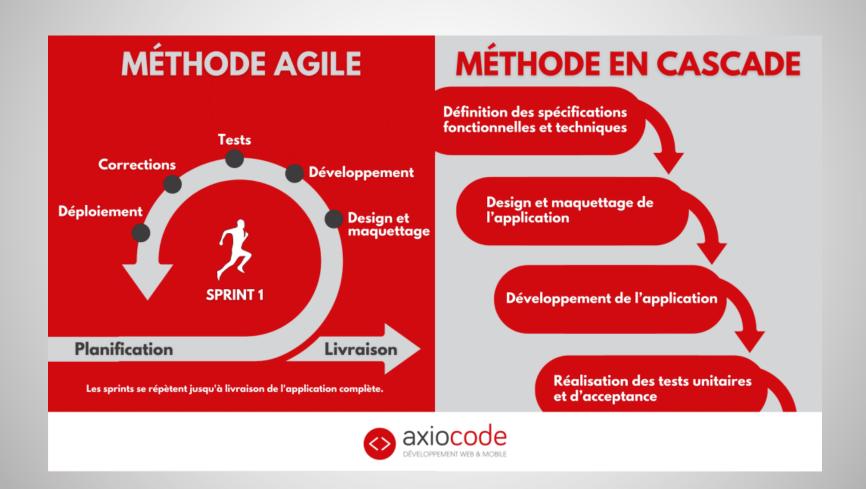
# La méthode Agile

 Elles ont pour dénominateur commun l'Agile manifesto. Rédigé en 2001, celui-ci consacre le terme d'« agile » pour référencer de multiples méthodes existantes. Les méthodes agiles se veulent plus pragmatiques que les méthodes traditionnelles. Elles impliquent au maximum le demandeur (client) et permettent une grande réactivité à ses demandes. Elles visent la satisfaction réelle du client en priorité aux termes d'un contrat de développement.

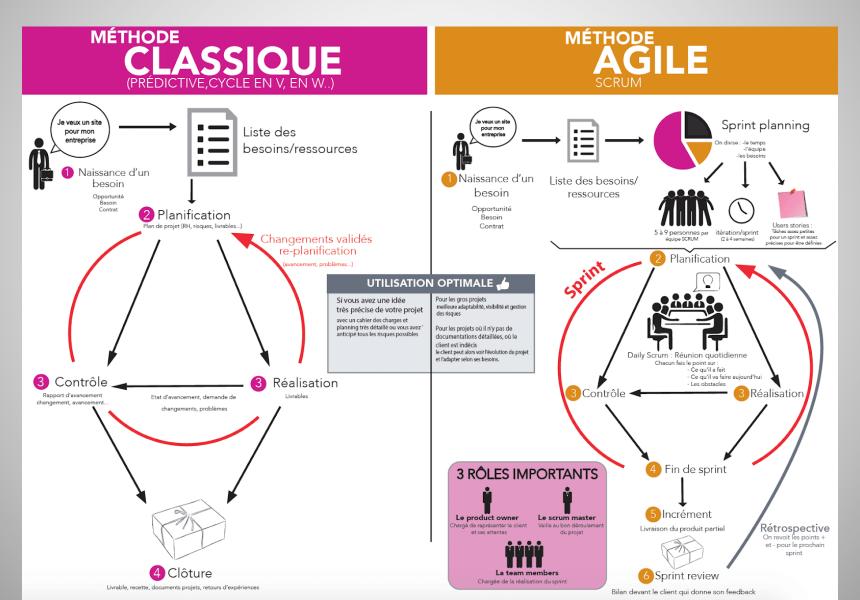
# Le processus itératif (en itération)

- Les processus itératifs désignent la pratique qui consiste à créer, affiner et améliorer un projet, un produit ou une initiative. Les équipes qui utilisent ce type de processus créent, testent et révisent jusqu'à ce qu'elles soient satisfaites du résultat final.
- La méthodologie Lean et la gestion de projet
   Agile intègrent ces processus itératifs, absolument
   essentiels. Notez que ces processus peuvent être
   mis en œuvre par tout type d'équipe, pas
   seulement par celles qui adoptent des méthodes
   Agile.
- Pour en savoir plus : <a href="https://asana.com/fr/resources/iterative-process">https://asana.com/fr/resources/iterative-process</a>

## Agile vs Waterfall



# Classique vs Agile



#### Les valeurs Agile

- Individus et intéractions plutôt que processus et outils
- Fonctionnalités opérationnelles plutôt que documentation exhaustive
- Collaboration avec le client plutôt que la contractualisation des relations
- Acceptation du changement plutôt que la conformité aux plans

#### Le manifeste Agile

- Notre plus haute priorité est de satisfaire le client en livrant rapidement et régulièrement des fonctionnalités à grande valeur ajoutée.
- Accueillez positivement les changements de besoins, même tard dans le projet. Les processus agiles exploitent le changement pour donner un avantage compétitif au client.
- Livrez fréquemment un logiciel opérationnel avec des cycles de quelques semaines à quelques mois et une préférence pour les plus courts.
- Les utilisateurs ou leurs représentants et les développeurs doivent travailler ensemble quotidiennement tout au long du projet.
- Réalisez les projets avec des personnes motivées. Fournissezleur l'environnement et le soutien dont elles ont besoin et faites-leur confiance pour atteindre les objectifs fixes.

#### Le manifeste Agile

- La méthode la plus simple et la plus efficace pour transmettre de l'information à l'équipe de développement et à l'intérieur de celle-ci est le dialogue en face à face.
- Un logiciel opérationnel est la principale mesure d'avancement.
- Les processus agiles encouragent un rythme de développement soutenable. Ensemble, les commanditaires, les développeurs et les utilisateurs devraient être capables de maintenir indéfiniment un rythme constant.
- Une **attention continue à l'excellence** technique et à une bonne conception renforce l'agilité.
- La simplicité c'est-à-dire l'art de minimiser la quantité de travail inutile – est essentielle.
- Les meilleures architectures, spécifications et conceptions émergent d'équipes auto-organisées.
- À intervalles réguliers, l'équipe réfléchit aux moyens de devenir plus efficace, puis règle et modifie son comportement en conséquence.

# Les étapes de la gestion de projet



- Sélection des Projets
- Matrice de faisabilité
- Etude d'Opportunité
- Charte de Projet
- Analyse des Parties Prenantes
- Macro-Planning
- Registre des risques
- Matrice des risques
- Réunion de lancement

- Expression des besoins
- Matrice des exigences
- Cahier des charges
- Proof Of concept
- Work breakdown structure
- Diagramme PERT
- Diagramme de Gantt
- Matrice des compétences
- Matrice RACI
- Plan communication
- Plan de projet
- Plan de charge

- Suivi des actions
- Suivi des livrables
- Compte Rendu de réunion
- Registre des demandes de changements
- Stratégie de recette
- Plan de tests

- Suivi de budget
- Tableau de bord projet
- Rapport Flash
- Comité de projet
- Comité de pilotage
- PV de réception des livrables
- Bilan de Projet

#### Conclusion

- Quelque soit la méthode choisie pour la gestion de projet, il ne faut jamais perdre de vue l'objectif principal.
  - -> mener le projet au bout, dans le respect des délais, des coûts et des contraintes de qualité
- De nombreux outils de gestion de projet, de planification et d'aide à la gestion de projet existent (beaucoup ont des versions gratuites)
- Vous trouverez : Trello, Slack, Monday, Gantt ou Gantt Project pour la planification

## Les outils de la gestion de projet

- La méthode Agile expliquée très simplement:
   https://choblab.com/gestion-projets/le-projet-agile-pour-les-nuls-12656.html#:~:text=La%20méthode%20agile%20en%20bref,%2C%20test%2C%20modification%20et%20implémentation.
- Les 20 meilleurs outils de gestion de projet :
   <a href="https://le-consultant-digital.com/gestion-de-projet/meilleurs-logiciels-gestion-projet">https://le-consultant-digital.com/gestion-de-projet/meilleurs-logiciels-gestion-projet</a>